

# 해결문제



# 단보기



- 1. <select>요소의 <option>요소의 value값으로 단 선택
- 2. 단을 선택하지 않으면 대화상자를 통해 입력 안내
- 3. 단을 선택한 경우는 해당 단을 출력



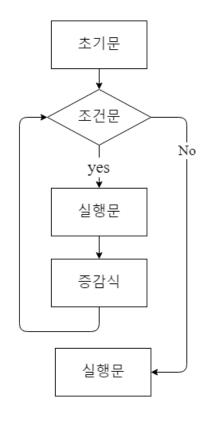
# 반복문

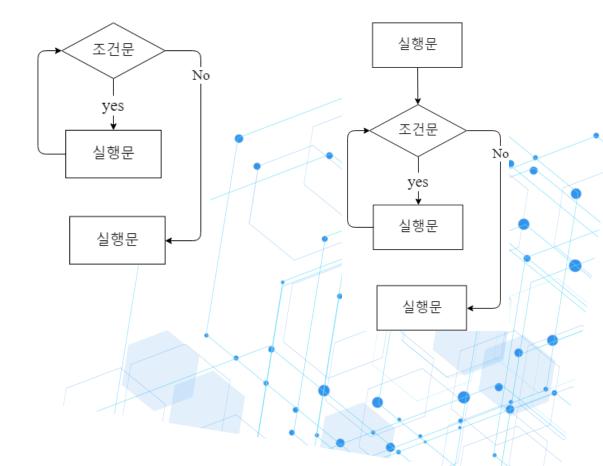
#### 일정한 간격 동안 계속 수행

```
for (초기문; 조건문; 증감문) {
실행문;
...
}
```

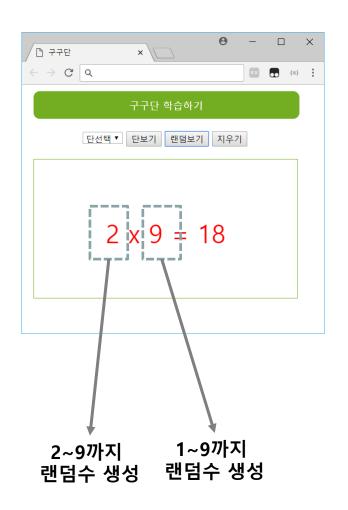
#### 조건문이 참일 동안 계속해서 수행

```
while (조건문) {
실행문;
...
} do {
실행문;
...
} while (조건문) ;
```



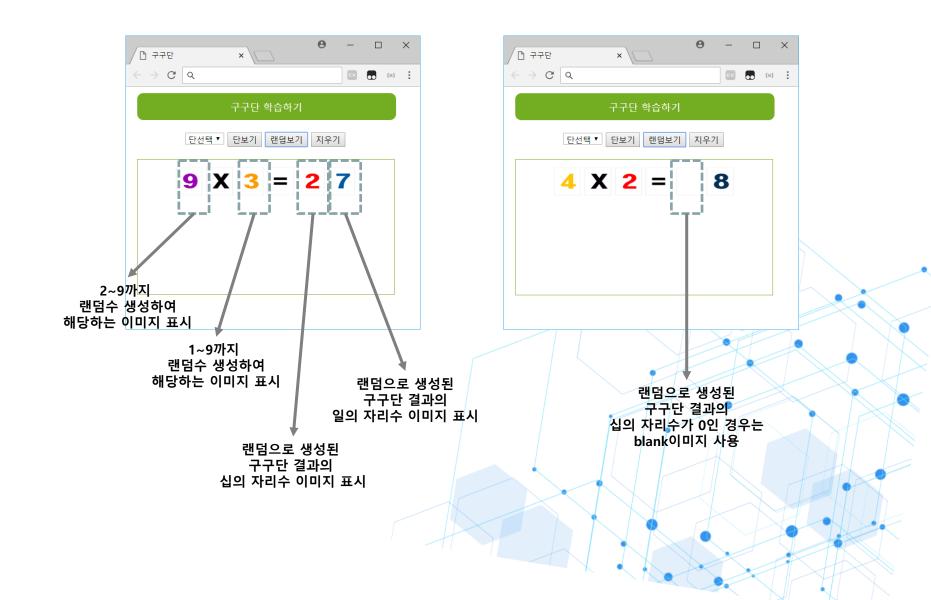


## 랜덤 구구단



- 1. 두 랜덤수 생성
- 2. 생성된 랜덤수를 이용하여 결과 계산
- 3. 구구단 출력문을 만들어 출력
- Math.random()
  - 0~1의 숫자 랜덤발생
- Math.floor(숫자)
  - 소수점 내림
- ◉ 1~100까지 랜덤수 발생
  - Math.floor(Math.random()\*100)+1

# 랜덤구구단 이미지



### 응용 문제





#### 1. 카드보기

- ① 시작값과 종료값을 입력확인 입력 값이 없을 경우는 대화상자를 띄워 입력 유도
- ② 시작값이 종료값보다 큰 경우 작은 값에서 큰 값으로 카드 생성
- ③ 카드는 한 줄에 5개씩 출력되도록 작성 \*
- ④ 짝수와 홀수 카드를 구분 홀수 카드인 경우는 card1클래스 사용 짝수 카드인 경우는 배경이 노란색인 card2클래스 사용

#### 2. 지우기

① 카드 모두 지우기