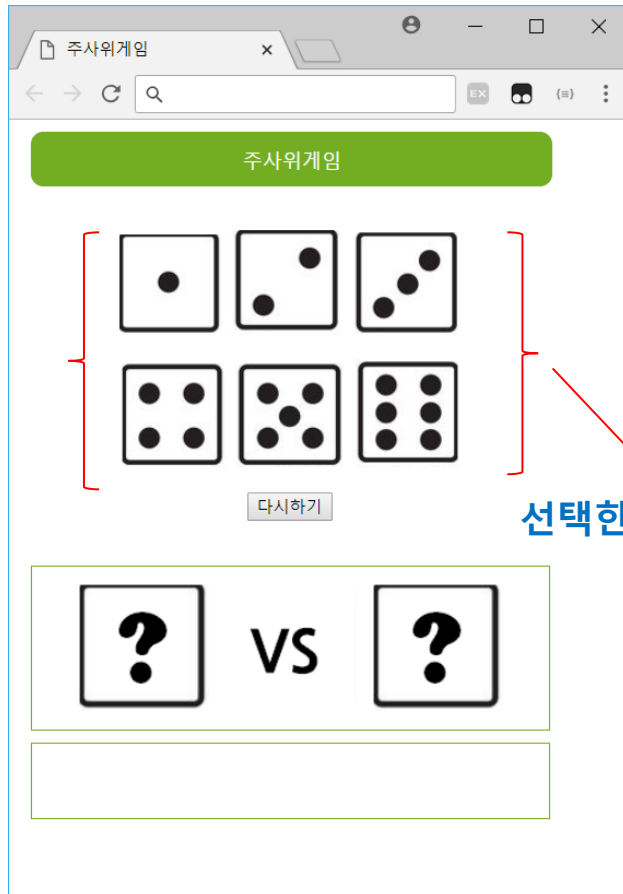




jQuery

해결문제



선택한 주사위 표시



랜덤으로 주사위 선택

결과를 표시하고
전체회수와 맞춘회수를 표시

지역변수와 전역변수

● 전역변수

- 함수에 선언된 변수
- 프로그램 전체에서 접근할 수 있는 변수

● 지역변수

- 함수에 선언된 변수
- 함수가 실행되면 만들어지고 함수가 종료되면 소멸하는 변수
- 다른 함수에서 사용할 수 없음

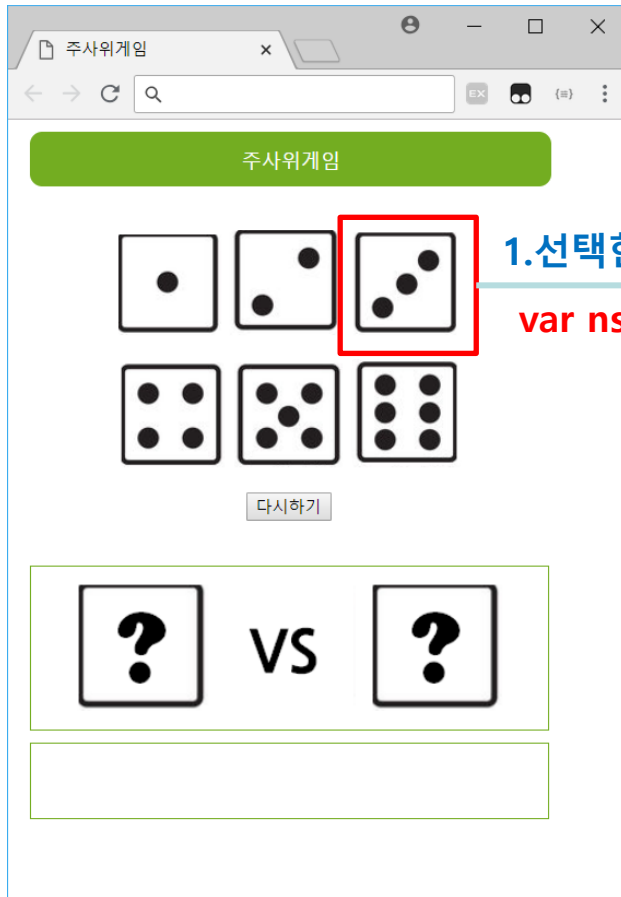


자바스크립트 문자열 속성/ 메소드

- .length
 - 문자열 길이 반환
- .charAt(index)
 - 해당위치의 문자 반환
- .indexOf(subString[, startIndex])
 - 검색할 문자열의 위치 반환
 - 검색을 시작할 인덱스를 생략하면 문자열의 처음부터 검색을 시작
- .replace(regExp, replaceText)
 - 첫번째인수의 문자열을 두번째인수 문자열로 변경
- .substr(start [, length])
 - 첫번째인수인 시작위치에서 지정한 길이만큼 문자열을 반환
 - 길이를 생략하면 지정한 위치의 문자만 가져옴
 - 시작을 나타내는 0부터 시작하는 인덱스
- .substring(start [, end])
 - start에서 end까지(end는 포함 안 함) 부분 문자열을 포함하는 문자열을 반환
 - end가 생략된 경우 start에서 원래 문자열 마지막까지의 문자가 반환
- .split(separator)
 - 지정된 구분 기호를 사용하여 문자열을 부분 문자열로 분할하고 배열로 반환



선택된 그림의 숫자 찾기-문자열함수



1.선택한 요소 src속성 가져오기

`var nsrc = $(this).attr("src");`

`"/img/3.png"`

2.위치정보를 제외하고
파일명만 가져오기

`nsrc = nsrc.replace("/img/", "");`

`"3.png"`

`var n = parseInt(nsrc.charAt(0));`

or

`var n = parseInt(nsrc.substr(0));`

or

`var n = parseInt(nsrc.substring(0,1));`

3.첫번째 글자를 가져와서
숫자로 변환

`3`

응용 문제



1. 가위바위보 그림 선택
2. 선택한 그림이 표시
3. 랜덤으로 컴퓨터의 그림이 표시
4. 결과를 표시
5. 전체 게임횟수와 이긴횟수 및 승률을 표시
소수점 2째자리 표시 .toFixed(2)

