



Balai Pengembangan Talenta Indonesia  
Pusat Prestasi Nasional  
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi

**MERDEKA  
BELAJAR**



**SMK**

# Kisi-Kisi

## Lomba Kompetensi Siswa Nasional 2024

**Robotika Mobile**  
(Mobile Robotics)



23

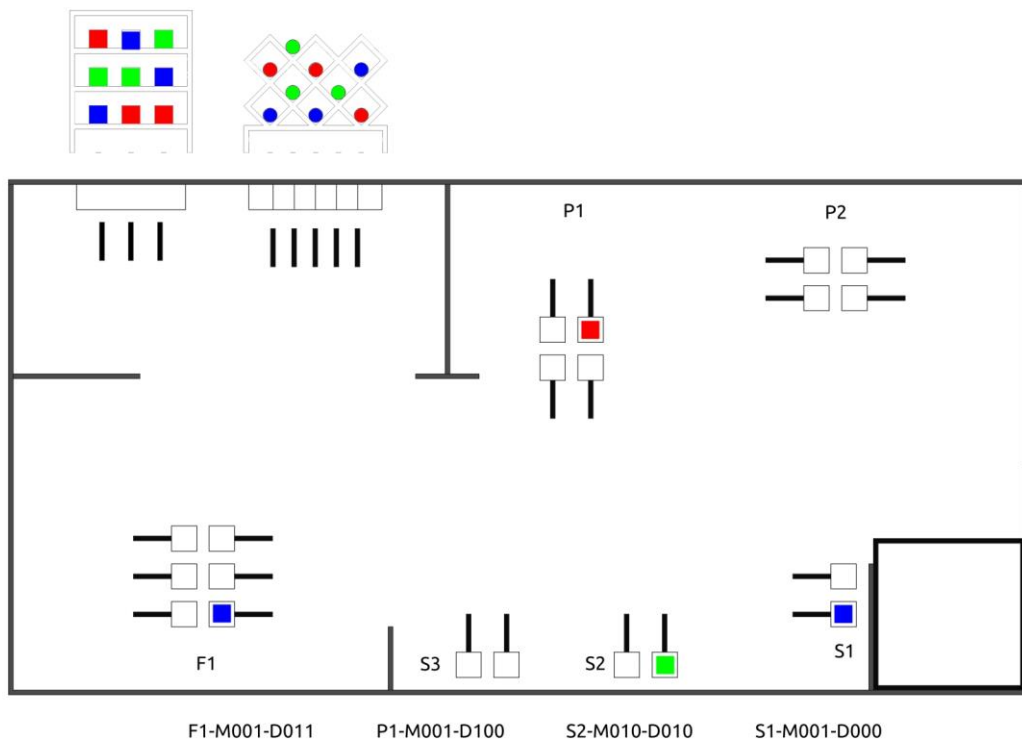
## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR ISI.....	1
TEST PROJECT .....	1
A. Test Project I .....	1
B. Test Project II .....	2

## TEST PROJECT

### A. Test Project I

Pada hari kompetisi C1, semua tim diberi *test project* untuk performansi robot sistem otonom dengan kondisi *predefined-layout*. Yang dimaksud dengan *predefined-layout* adalah kondisi obyek target sudah ditetapkan pada pagi hari dan tidak diubah/diacak pada saat *marking*. Pembacaan QR code belum diperlukan pada tahap ini.



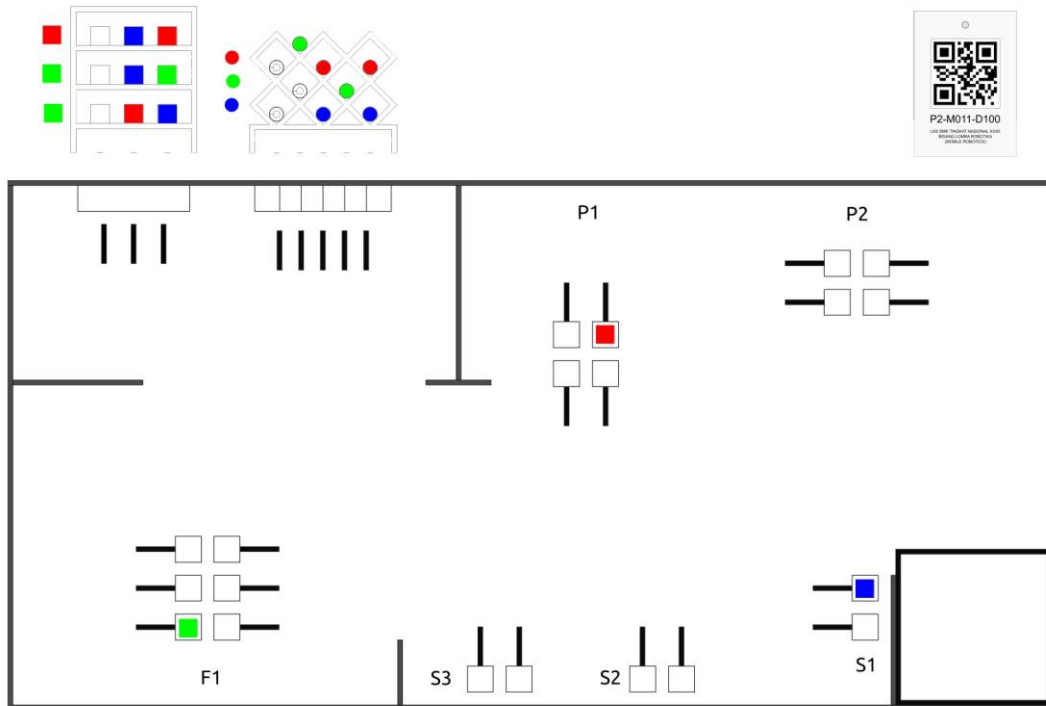
Gambar 1. Contoh layout test project I.

#### Catatan:

Proyek uji yang diberikan pada saat lomba akan berbeda minimal 30% dengan yang diberikan pada kisi-kisi soal ini untuk memberikan tantangan utama pada kecerdasan pemrograman dengan tidak mengubah aksesoris yang diberikan pada kisi-kisi. Perubahan yang mungkin dilakukan misalkan penambahan jumlah obyek, perubahan posisi Home, layout lapangan uji, dan lain-lain.

## B. Test Project II

Pada hari kompetisi C2, semua tim diberi *test project* untuk performansi robot sistem otonom dengan pembacaan QR code dan warna. Sebagian obyek target akan diacak penempatan oleh juri sesaat sebelum *marking*. Tugas robot ditentukan dari beberapa QR code yang diundi dan akan diberikan sesaat sebelum *marking*. Penempatan sebagian obyek target di lokasi target ditentukan menggunakan kartu warna yang diberikan oleh juri sesaat sebelum *marking*.



Gambar 2. Contoh layout test project II.

### Catatan:

Proyek uji yang diberikan pada saat lomba akan berbeda minimal 30% dengan yang diberikan pada kisi-kisi soal ini untuk memberikan tantangan utama pada kecerdasan pemrograman dengan tidak mengubah aksesoris yang diberikan pada kisi-kisi. Perubahan yang mungkin dilakukan misalkan penambahan jumlah obyek, perubahan posisi Home, layout lapangan uji, dan lain-lain.



**BALAI PENGEMBANGAN TALENTA INDONESIA**  
PUSAT PRESTASI NASIONAL  
KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

Jalan Gardu RT.10 / RW. 02, Srengseng Sawah, Jagakarsa, Kota Jakarta Selatan,  
Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12640