



Tecnico Ciberseguridad

Profesor: Kevin Feliz Henriquez

Nombre: Joice Pérez Paulino



Dapiato Prosalud A la vanguardia de la tecnologia secomdr.com

Fundamentos de Diseño de Redes
Son los principios y procesos utilizados para plani
Dican y Crear una infraestructura de red que sea
ediciente, seguna, escalable y lumpla con los objetiros
de una organización.

polos. Esto se logno mediante la redundancia donde se tienen guiltiples nutas y dispositivos de nespoldo para evitar un unico parto de pallo (single os o positivo y la infraestructura misma. sarios para las aplicaciones críticas (como 202 y video). les premiza el trapico importante sobre el menos importante.

a controlar el trágico, nedicir costos y mejoras el nerdimiento: * Dispositions Clone: Switches of capa 2 (switches * Función: Actúa como un aunto de agregación entre las capas de Acceso y núcleo. Implementa políticas de red, como segunidad (firewalls), montamiento entre redes virtuales (VLANS) y Calidad de servicios. * Dopostinos clore: Suitches de capa 3 o haiters. C. Capa de núcleo (Come) * Función: profescionas en transporte nacido y la ble de grandes contidades de datas entre las sitias de la ned. Esta capa debe ser la más simple y silid posible, centionolose, solo en la connutación y e ennutamiento de alta velocidad. x Dispositions clove: Routers y switches de capa 3.

mascara de subned y el direccionamiento IP. Esto mejoro el rendimiento al reducir el tiapico d switch Romite agreen disposituos as 4. Consideraciones de Segundad mel Diseño Cagas de segunidad, de modo que si una caga halla a siquiente anda detener la omenaza

Acceso Mínimo. Los osvarios y dispositiros solo deben tener acceso a los necessos que necesitan para su trabajo, limitando la propagación de Amenazas. Un diseño de ned bién planificado y estructurado con estos pundamentos garantiza que la infraestructura aveda soportar las geraciones actuales y pituras de la organización.