



Instituto Nacional de Formación  
Técnico Profesional  
[Infotep.gob.do](http://Infotep.gob.do)

Tecnico Ciberseguridad  
Profesor: Kevin Feliz Henriquez  
Nombre: Joice Pérez Paulino



Dapiato Prosalud  
A la vanguardia de la tecnologia  
[secomdr.com](http://secomdr.com)

# Actívada2

## Actividad 2

### Ventajas y Desventajas

#### Visual Studio Code (vs code)

- \* Ventajas Es gratuito, tiene una integración excelente con git y una terminal incorporada. Su ecosistema de extensiones es masivo, lo que permite adaptarse a casi cualquier necesidad. Su autocompletado inteligente (Intelligence) es muy útil para muchos lenguajes.
- \* Desventajas Puede ser un poco mas pesado que otras editores debido a que está construido sobre electron. Puede consumir mas memoria RAM, especialmente si se instalan muchas extensiones.

## Sublime text

- \* Ventajas Es increíblemente rápido y ligero. Su rendimiento es superior, lo que lo hace ideal para máquinas con recursos limitados o para proyectos grandes. La función de múltiples ventanas es muy apreciada para la edición simultánea.
- \* Desventajas No es gratuito, aunque la versión de evaluación no tiene una fecha de caducidad. Carece de algunas características nativas, como un depurador o una terminal integrada, que si tiene vs code.

## Atom

- \* Ventajas Es altamente personalizable y de código abierto. Al igual que vs code, tiene una gran cantidad de paquetes y temas. Su comunidad es ~~un~~ muy activa y ofrece muchas opciones para adaptar la ~~ex~~ experiencia de usuario.
- \* Desventajas Su rendimiento es notablemente mas lento que el de vs code y sublime text, especialmente en el inicio y al abrir archivos grandes.

## Actividad 2.

### Index. HTML

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
<meta charset="UTF-8">  
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

# Codigos de la actividad2

```
<title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Presiona la tecla F12, luego haz click en
  la herramienta de Consola para ver la ejecución del
  Código Javascript. </h1>
</body>
</html>
```

```
app.js
console.log("--- 1. Arreglos y objetos ---");
const numeros = [10, 20, 30, 40, 50];
console.log("El tercer elemento del arreglo es: ${numeros[2]}");
const persona = {
  nombre: "Carlos",
  edad: 45,
  profesion: "Ingeniero"};
console.log("La profesion de la persona es: ${persona.profesion}");
console.log("En--- 2. metodos de arreglos ---");
numeros.push(60);
console.log("Arreglo despues de .push(): ${numeros}");
numeros.pop();
console.log("Arreglo despues de .pop(): ${numeros}");
console.log("Iterado con .forEach():");
numeros.forEach(numero => {
  console.log(numero);
});
```

```
const numerosDuplicados = numeros.map(numero =>
numero * 2);
console.log("Arreglo original: ${numeros}");
console.log("Arreglo Duplicado con .map():
${numerosDuplicados}");
```

```
const numerosMayoresDe30 = numeros.filter(
numero => numero > 30);
console.log("numeros mayores de 30:
${numerosMayoresDe30}");
```

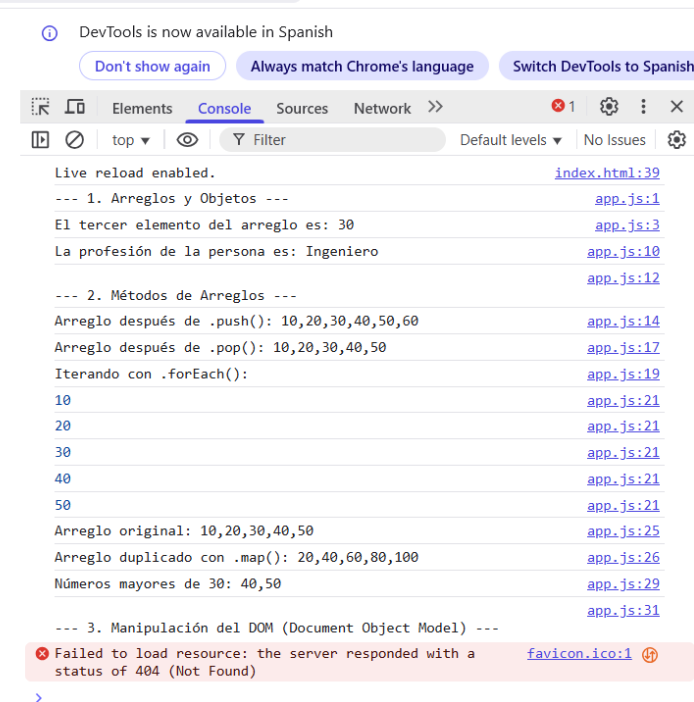
```
console.log("\n--- 3. Manipulación del Dom
(Document object model) ---");
const titulo = document.getElementById('tituloPrincipal');
const lista = document.querySelector('.lista');
```

```
if (titulo) {
  titulo.textContent = '¡Dom en Acción!';
  titulo.style.color = 'blue';
}
```

```
if (lista) {
  const nuevoItem = document.createElement('li');
  nuevoItem.textContent = 'nuevo Item';
  lista.appendChild(nuevoItem);
}
```

# Ejecucion códigos actividad2

**reciona la tecla F12, luego haz click en la herramienta de consola  
ara ver la ejecución del código javascript.**



# Audio actividad2

