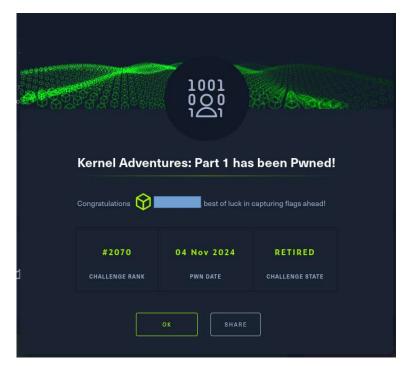


HTB – Kernel Adventures: Part 1	
Sistema Operativo:	Linux
Dificultad:	Medium
Release:	25/10/2022
Técnicas utilizadas	
Linux Kernel Exploitation	

El reto Kernel Adventures de la plataforma Hack The Box es de nivel intermedio y se centra en el estudio de técnicas para la identificación de código vulnerable, el desarrollo del exploit y las estrategias utilizadas para asegurar que el binario resultante sea lo más pequeño y eficiente posible. A lo largo de este write-up, detallaré el análisis del código vulnerable, la identificación de la vulnerabilidad double fetch en la función dev_write, y el desarrollo del exploit correspondiente.



En este write-up, presentaré la resolución del reto en un entorno local. La resolución en la instancia proporcionada por Hack The Box queda como ejercicio para el lector.

Enumeración

Los archivos proporcionados por Hack The Box contienen un archivo llamado rootfs.cpio.gz, que descomprimí utilizando el comando cpio -idmv < rootfs.cpio.gz.

El archivo con extensión .cpio es un archivo de archivado creado en sistemas Unix. Este tipo de archivo agrupa varios archivos en uno solo para facilitar su almacenamiento y distribución. El comando cpio es una utilidad versátil para copiar archivos dentro y fuera de archivos de archivos de archivos de archivos de archivo, incluyendo el formato binario personalizado de cpio, ASCII, cre y tar2. En este caso, utilicé el comando cpio en modo de extracción (-i) para descomprimir el archivo, creando los directorios necesarios (-d) y mostrando el progreso de la extracción (-v).

```
(administrador® kali)-[~/Descargas/Kernel Adventures Part 1/release/files]

§ gzip -dk rootfs.cpio.gz

(administrador® kali)-[~/Descargas/Kernel Adventures Part 1/release/files]

§ ls

rootfs.cpio rootfs.cpio.g2

(administrador® kali)-[~/Descargas/Kernel Adventures Part 1/release/files]

• cpio -idmv < rootfs.cpio

home
home/user
lib64
root
tmp
mysu.ko
init
flag
ruun
lib
lib/libnss_files.so.2
lib/libnwec.so.1
lib/libnwec.so.1
lib/libnwec.so.1
lib/libpthread.so.0
lib/libpthread.so.0
lib/libpthread.2.28.so
lib/libpthread.2.28.so
```

Después de descomprimirlo, se observa el módulo del kernel que es necesario analizar.

```
-(administrador®kali)-[~/Descargas/Kernel Adventures Part 1/release/files]
total 10288
drwxr-xr-x 2 administrador administrador
                                                             4096 nov 4 20:51 bin
drwxr-xr-x 4 administrador administrador
drwxr-xr-x 5 administrador administrador
                                                            4096 nov 4 20:51 dev
4096 nov 4 20:51 etc
               1 administrador administrador
                                                               23 dic 10
                                                                             2019 flag
drwxr-xr-x 3 administrador administrador
                                                             4096 nov 4
443 dic 10
                                                                          4 20:51
-rwxr-xr-x 1 administrador administrador
drwxr-xr-x 3 administrador administrador
                                                                          10 2019 <mark>init</mark>
4 20:51 <mark>lib</mark>
                                                             4096 nov
lrwxrwxrwx 1 administrador administrador
lrwxrwxrwx 1 administrador administrador
                                                               3 dic 11
11 dic 11
                                                                             2019 lib64 -> lib
2019 linuxrc -> b
                                                                                      linuxrc -> bin/busybox
drwxr-xr-x 2 administrador administrador
drwxr-xr-x 2 administrador administrador
                                                            4096 dic 10
4096 dic 10
                                                                              2019 media
             1 administrador administrador
                                                            8208 dic 11
                                                                              2019 mysu.ko
drwxr-xr-x 2 admınıstrador admınıstrador
                                                              4096 dic 10
drwxr-xr-x 2 administrador administrador
drwx----- 2 administrador administrador
                                                            4096 dic 10
4096 dic 10
                                                                              2019 proc
2019 root
                                                        7144960 nov
3300880 nov
                                                                         4 20:50
4 20:50
 rw-r--r-- 1 administrador administrador
              1 administrador administrador
drwxr-xr-x 2 administrador administrador
drwxr-xr-x 2 administrador administrador
                                                             4096 dic 10
                                                                              2019
                                                             4096 nov
                                                                          4 20:51 sbin
drwxr-xr-x 2 administrador administrador
                                                             4096 dic 10
                                                                             2019 sys
2019 tmp
drwxr-xr-t 2 administrador administ<u>r</u>ador
                                                             4096 dic 10
drwxr-xr-x 6 administrador administrador
                                                             4096 nov
                                                                             20:51
lrwxr-xr-x 4 administrador administrador
                                                             4096 nov
```

Análisis de la función dev_write

La función dev_write implementa la lógica central del módulo del kernel. Desde una perspectiva de alto nivel, la función intenta autenticar la solicitud de un usuario verificando un uid y realizando una comprobación criptográfica en la entrada del usuario. En caso de que el procedimiento sea exitoso, el usuario obtiene los privilegios de ejecución del usuario solicitado. La "solicitud" enviada desde el espacio de usuario se realiza en forma de un buffer serializado, es decir, una secuencia de datos organizada de manera que pueda ser transmitida o almacenada y posteriormente reconstruida en su forma original.

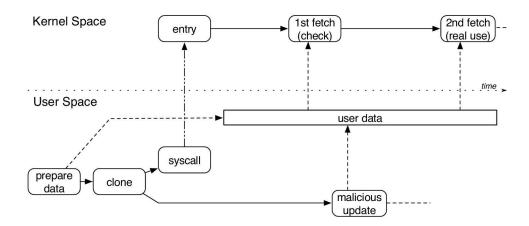
Esta función, recibe tres parámetros: file_descriptor, input_buffer y buffer_size. Inicialmente, se declaran dos variables, user_id y credentials, que se utilizarán más adelante en el proceso.

A continuación, se procede a la validación del input_buffer. Si el primer valor del input_buffer coincide con users, se calcula un hash del input_buffer + 1 y se compara con EXPECTED_USER_ID. Si ambos valores coinciden, se salta a la etiqueta VALID_USER. Si no coinciden, se verifica si EXPECTED_USER_ID es diferente del primer valor del input_buffer, en cuyo caso la función retorna 0. Si el primer valor del input_buffer no es igual a EXPECTED_USER_ID, la función también retorna 0.

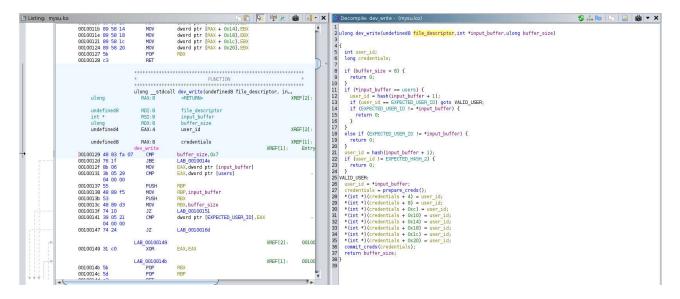
En el caso de que el input_buffer no sea igual a users, se calcula el hash del input_buffer + 1 y se compara con EXPECTED_HASH_2. Si no coinciden, la función retorna 0. Si se llega a la etiqueta VALID_USER, se asigna el user_id del input_buffer. Finalmente, la función retorna el buffer_size.

Este código es vulnerable a una vulnerabilidad conocida como **double fetch**. Esta vulnerabilidad ocurre cuando un valor es leído dos veces desde una ubicación de memoria compartida, y el valor puede cambiar entre las dos lecturas. En este caso, el input_buffer se lee varias veces sin garantizar que su valor no cambie entre las lecturas, lo que podría permitir a un atacante manipular el valor del buffer y comprometer la seguridad del sistema.

Si un atacante puede modificar el input_buffer entre estas lecturas, podría manipular el valor del buffer para pasar las verificaciones iniciales y luego cambiar el contenido del buffer para obtener acceso no autorizado.



Para mitigar esta vulnerabilidad, es importante asegurar que el valor del input_buffer no pueda cambiar entre las lecturas. Esto se puede lograr copiando el contenido del buffer a una ubicación de memoria segura y realizando todas las operaciones de verificación y cálculo en esta copia. De esta manera, se garantiza que el valor del buffer permanece constante durante todo el proceso de validación.



Análisis de la función dev read

La función dev_read copia hasta 32 bytes desde el segmento de datos a un buffer en el espacio de usuario. Estos bytes son el objetivo de la estructura del usuario que contiene los uids y el hash correspondiente a cada usuario. Recibe tres parámetros: file_descriptor, output_buffer y buffer_size. A continuación, la función verifica si buffer_size es mayor que 32 (0x20 en hexadecimal). Si es así, bytes_to_copy se ajusta a 32, limitando la cantidad de datos que se copiarán al buffer de salida. Esta limitación asegura que no se copien más de 32 bytes, independientemente del tamaño del buffer proporcionado por el usuario.

Luego, la función utiliza memcpy para copiar bytes_to_copy bytes desde la dirección de users al output_buffer proporcionado por el usuario. Finalmente, la función retorna el número de bytes copiados, que es el valor de bytes_to_copy.

```
🐚 🖺 📭 🎉 🐞 📦 🗙 Decompile: dev_read - (mysu.ko)
🖪 Listing: mysu.ko
                            001000bb c3
                                                             RET
                                                                                                                                                         2 size_t dev_read(undefined8 file_descriptor,void *output_buffer,ulong buffer_size)
                                                         FUNCTION *
                                                                                                                                                              ulong bytes_to_copy;
                                                                 __stdcall dev_read(undefined8 file_descriptor, vo...
                                                                                                                                                             bytes_to_copy = buffer_size;
if (0x20 < buffer_size) {
   bytes_to_copy = 0x20;
}</pre>
                                                                             <RETURN>
file_descriptor
output_buffer
                                                                                                                                                              memcpy(output buffer, &users, bytes to copy);
                                  undefined8
                                                          Stack[-0x18]:8 bytes_to_copy
                                                                                                                                   XREE[5]
                                  undefined8
                                                           Stack[-0x20]:8 local_20
                                                                                                                                    XREF[1]:
                                                                                                                       XREF[1]:
                           001000bc 48 83 ec 20
001000c0 48 89 7c
24 18
001000c5 48 89 74
24 10
001000ca 48 89 54
24 08
001000cf 48 89 0c 24
001000cf 48 89 7c
24 001000df 48 89 7c
                                                                            qword ptr [RSP + local_8],file_descriptor
                                                                            qword ptr [RSP + local_10],output_buffer
                                                             MOV
                                                                            qword ptr [RSP + bytes_to_copy],buffer_size
                                                                            qword ptr [RSP]=>local_20,RCX
qword ptr [RSP + bytes_to_copy],0x20
                            001000d3 48 83 7c
24 08 20
001000d9 76 09
001000db 48 c7 44
24 08 20
00 00 00
                                                                            LAB_001000e4
qword ptr [RSP + bytes_to_copy],0x20
```

En la imagen siguiente se pueden observar dos usuarios con un UID 0x3e8 (uid=1000) y 0x3e9 (uid=1001) respectivamente. El valor del primer hash es 0x03319f75 mientras que el segundo es 0x03319f75. Cabe destacar que esta salida corresponde al archivo remoto proporcionado por Hack The Box al conectarse a una instancia de este reto, y no es la salida que se encontraría en el archivo local.

Desarrollo del exploit

El exploit desarrollado para aprovechar la vulnerabilidad double fetch en la función dev_write se basa en la capacidad de un atacante para modificar el input_buffer entre las dos lecturas realizadas por la función. Esta vulnerabilidad es un tipo de Time Of Check Time Of Use (TOCTOU), que se explota mediante una condición de carrera. Una condición de carrera ocurre cuando el comportamiento de un sistema depende de la secuencia o el tiempo de eventos externos. En programación, esto sucede cuando dos o más subprocesos intentan acceder a un recurso compartido, como una variable o un código, y cambiarlo al mismo tiempo debido a una ejecución indeterminada del subproceso. Esto puede llevar a resultados inesperados o incorrectos, y en el contexto de seguridad, puede ser explotado para obtener acceso no autorizado o causar corrupción de datos. Un ataque de Tiempo de Verificación a Tiempo de Uso (TOCTOU) es un tipo de explotación de seguridad que ocurre cuando el estado de un sistema cambia entre el momento en que se realiza una verificación y el momento en que se usa el resultado. Esta vulnerabilidad permite a un atacante manipular el sistema para obtener acceso o privilegios no autorizados.

Para el desarrollo del exploit, es importante que el binario resultante sea lo más pequeño posible. En la imagen siguiente se puede apreciar la diferencia entre el uso de musl-gcc y gcc, donde el binario resultante del primero es menos de la mitad del

tamaño que el del segundo. Además, si se aplica upx sobre el binario resultante, se reduciría aún más, que es el objetivo final.

musl-gcc es un envoltorio para gcc que permite compilar programas y bibliotecas utilizando la biblioteca estándar de C muslmusl es una biblioteca ligera, rápida, simple y gratuita que se esfuerza por ser correcta en términos de conformidad con los estándares y seguridad1. Usar musl-gcc en lugar de gcc puede resultar en binarios más pequeños y eficientes.

```
(administrador@ kali)-[~/Descargas/kernel/release/exploit]
$ gcc exploit.c -o exploit_gcc -lpthread -static

(administrador@ kali)-[~/Descargas/kernel/release/exploit]
$ musl-gcc exploit.c -lpthread -static -o exploit_musl-gcc

(administrador@ kali)-[~/Descargas/kernel/release/exploit]
$ ls -l
total 920
-rw-rw-r-- 1 administrador administrador 1007 nov 5 21:12 exploit.c
-rw-rwxrwxr-x 1 administrador administrador 892928 nov 5 21:13 exploit_gcc
-rwxrwxr-x 1 administrador administrador 42040 nov 5 21:13 exploit_musl-gcc

(administrador@ kali)-[~/Descargas/kernel/release/exploit]
$ [
```

UPX (Ultimate Packer for eXecutables) es un compresor de ejecutables gratuito y de código abierto. UPX reduce el tamaño de los archivos ejecutables y objetos de Windows, Linux, Mac OS X, entre otros sistemas operativos. Al aplicar UPX sobre el binario resultante, se puede reducir aún más el tamaño del archivo, lo que es beneficioso para la distribución y ejecución del exploit.

```
or®kali)-[~/Descargas/kernel/release/exploit]
  $ upx exploit_musl-gcc
                               Ultimate Packer for eXecutables
                     Copyright (C) 1996 - 2024
Markus Oberhumer, Laszlo Molnar & John Reiser
                                                                                          May 9th 2024
JPX 4.2.4
          File size
                                   Ratio
                                                  Format
                                                                    Name
      42040 ->
                                   45.97%
                                               linux/amd64
                       19324
                                                                   exploit musl-gcc
Packed 1 file.
  _(administrador®kali)-[~/Descargas/kernel/release/exploit]
total 896
-rw-rw-r- 1 administrador administrador 1007 nov 5 21:12 exploit.c
-rwxrwxr-x 1 administrador administrador 892928 nov 5 21:13 exploit_gcc
-rwxrwxr-x 1 administrador administrador 19324 nov 5 21:13 exploit_musl-gcc
```

La herramienta cpio-tools es una utilidad que permite manipular archivos CPIO, que son archivos de almacenamientoutilizados para empaquetar y desempaquetar conjuntos de archivos. cpio-tools facilita la adición, extracción y listado de archivos dentro de un archivo CPIO. En este caso, se utilizó para integrar el binario del exploit en el sistema de archivos comprimido (rootfs.cpio.gz), asegurando que esté disponible en el entorno virtual para su ejecución.

```
[slotated]-[administrador@kalt)-[-/Descargas/cpio-tools]

[slotated]-[administrador@kalt)-[-/Descargas/cpio-tools]

[slotated]-[administrador@kalt)-[-/Descargas/cpio-tools]. // home/administrador/Descargas/kernel/release/exploit/exploit_must-gcc
2024-11-09 2123350.001 | IBPO | [core.cpio:adm.ethyrito.] core.cpio:adm.ethyrito.] core.cpio:adm.eth
```

Si el exploit desarrollado es correcto, se obtiene la flag del usuario root:

Código fuente del exploit

```
#include <fcntl.h>
#include sythread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h

#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h

#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h

#inclu
```

Bibliografía

https://www.usenix.org/system/files/conference/usenixsecurity17/sec17-wang.pdf https://github.com/lim8en1/cpio-tools