

TEAM PLAN v0.2

*****Στο v0.2 προσθέσαμε τις εκτιμήσεις υποέργων για το Pert Chart**

ΤΣΙΝΤΖΕΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΑΜ: 1067370 (editor)

email: j.tsintzelis@gmail.com

ΣΕΚΛΕΙΖΙΩΤΗΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΑΜ: 1067513 (contributor)

email: sekliziotaki@gmail.com

ΜΗΤΡΟΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΑΜ: 1070907 (peer reviewer)

email: mgiwrgos1999@gmail.com

ΠΑΠΑΝΙΚΟΛΑΟΥ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΑΜ: 1067431

email: panagiotispapanikolaou@gmail.com

ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ WALLPAPER WALLSOURCE

Χρησιμοποιούμε Google docs για από κοινού δημιουργία κειμένου και διαγραμμάτων. Ακόμα χρησιμοποιούμε Git για version control στο Github.

Η υλοποίηση του προτζεκτ θα στηριχθεί στην γλώσσα python.

Η ομάδα μας χρησιμοποιεί Visual studio και Sublime για την συγγραφή κώδικα.

Για το σχεδιασμό των mock-up χρησιμοποιήσαμε το πρόγραμμα Mockflow.

Η ομάδα μας δουλεύει δύο φορές την εβδομάδα σε συνάντηση μέσω Skype και μια με φυσική παρουσία.

Το Gantt chart για τον προγραμματισμό των διεργασιών φαίνεται παρακάτω:

Το Pert chart για τον προγραμματισμό των διεργασιών φαίνεται παρακάτω:

Θα χρησιμοποιήσουμε τη Scrum σαν μέθοδο.

Η μέθοδος SCRUM είναι στην ουσία μία επαναληπτική και αυξητική μέθοδος ανάπτυξης έργων, η οποία επιδιώκει όσο το δυνατόν μικρότερο χρονικό διάστημα κύκλου ανάπτυξης και παράδοσης τμημάτων κώδικα του συστήματος που είχαν συμφωνηθεί ανά κύκλο.

Ρόλοι και ευθύνες:

Ο Scrum-Master είναι υπεύθυνος για τη διασφάλιση της ορθής ανάπτυξης του έργου(ΤΣΙΝΤΖΕΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ)

Ο Product-Owner είναι ο υπεύθυνος για το έργο, όσον αφορά την διαχείριση, τον έλεγχο και την καταγραφή των καταλόγων των απαιτήσεων (backlogs) του έργου.(ΠΑΠΑΝΙΚΟΛΑΟΥ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ)

Η ομάδα ανάπτυξης (Scrum Team) είναι επιφορτισμένη με την ανάπτυξη του έργου(ΜΗΤΡΟΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ, ΣΕΚΛΕΙΖΙΩΤΗΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ)

Η Μέθοδος Scrum διαχωρίζεται σε 3 σημαντικές φάσεις:

1) Στην αρχική φάση όπου δημιουργείται το γενικό πλάνο του έργου.

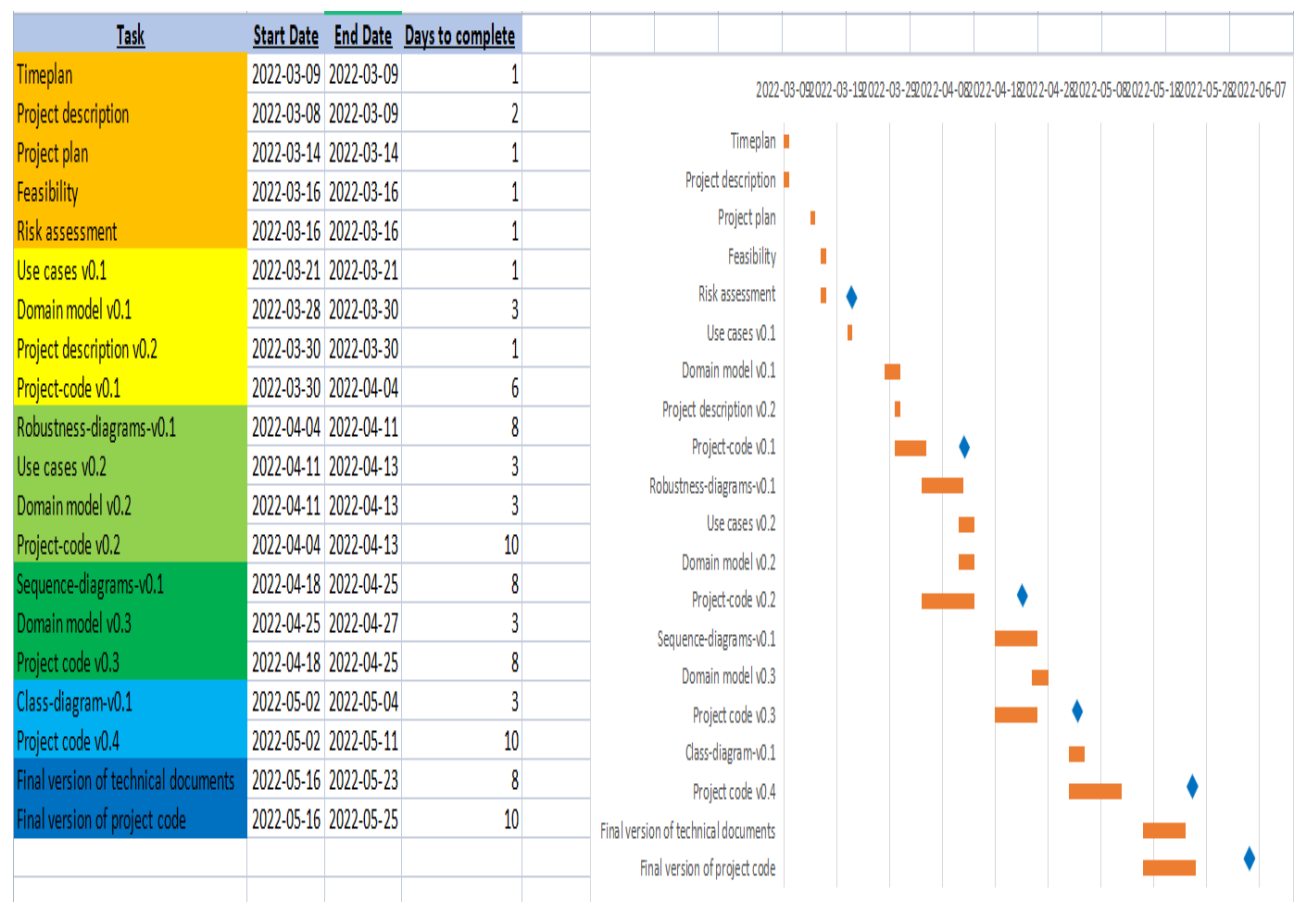
2) Ακολουθούν τα sprint cycles όπου σε κάθε κύκλο αναπτύσσεται και ένα μέρος του έργου.

Sprint cycles

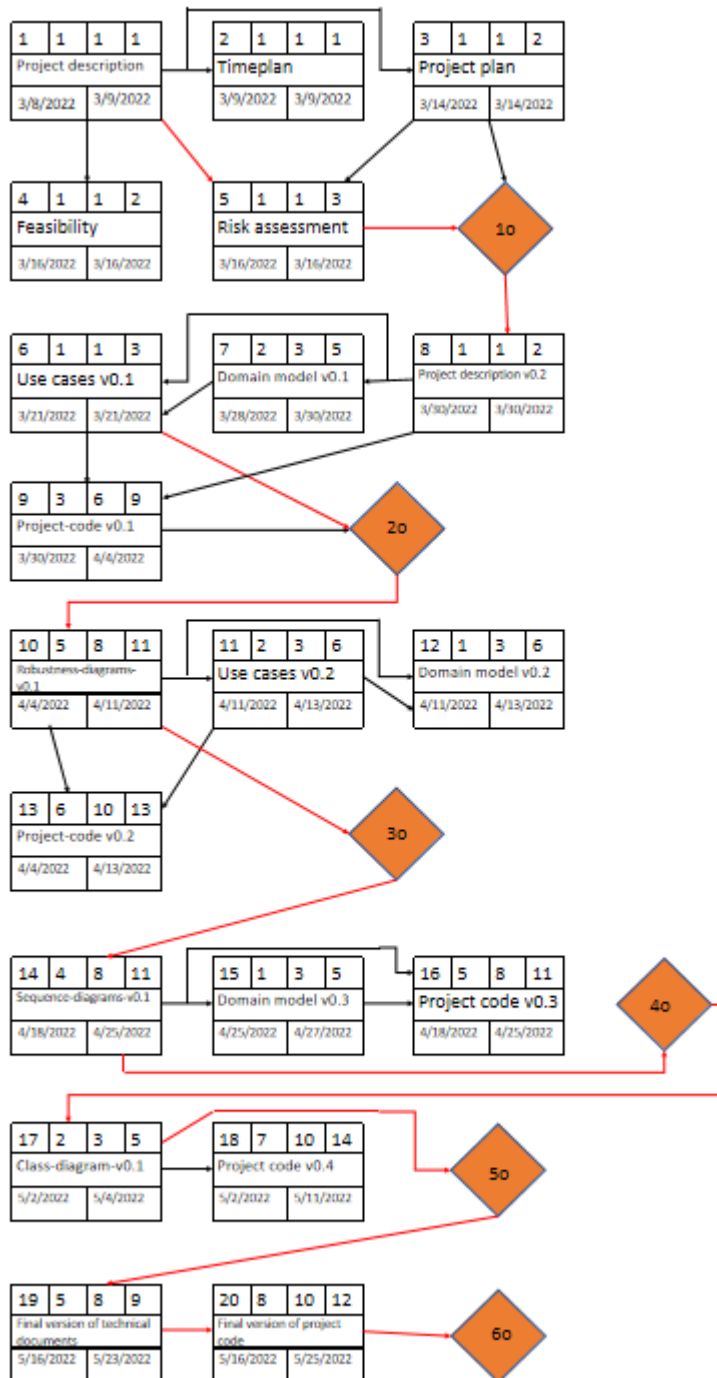
Τα sprints έχουν καθορισμένη διάρκεια 2 εβδομάδων στην δικιά μας περίπτωση όπου είναι και η παράδοση κάθε εργασίας. Στην φάση επιλογής συμμετέχει όλη η ομάδα και ο πελάτης και επιλέγουν το τι λειτουργίες θα γίνουν σε κάθε sprint. Στη συνέχεια η ομάδα ανάπτυξης απομονώνεται και όλη η επικοινωνία γίνεται μέσω του Scrum-master. Στο τέλος του κάθε sprint δουλειά αξιολογείται και παρουσιάζεται στον πελάτη.

3) Στην τελική φάση ολοκληρώνεται το έργο υλοποιούνται οι τεκμηριώσεις και καταγράφονται οι εμπειρίες από τη ανάπτυξη.

Gantt Chart:



Pert Chart:



Εκτιμήσεις Υποέργων για Pert Chart:

Τυπικά υποέργα	Αριθμός	Προαπαιτούμενα έργα	Αισιόδοξη εκτίμηση (ΜΕΡΕΣ)	Ρεαλιστική εκτίμηση (ΜΕΡΕΣ)	Απαισιόδοξη εκτίμηση (ΜΕΡΕΣ)
Timeplan	1	ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ	1	1	1
Project description	2	1	1	1	1
Project plan	3	2	1	1	2
Feasibility	4	3	1	1	2
Risk assessment	5	4	1	1	3
Use cases v0.1	6	1,2,3,4,5	1	1	3
Domain model v0.1	7	1,2,3,4,5	2	3	5
Project description v0.2	8	2	1	1	2
Project-code v0.1	9	1,2,3,4,5	3	6	9
Robustness-diagrams-v0.1	10	6,7,8,9	5	8	11
Use cases v0.2	11	6	2	3	6
Domain model v0.2	12	7	1	3	6
Project-code v0.2	13	9	6	10	13
Sequence-diagrams-v0.1	14	10,11,12,13	4	8	11
Domain model v0.3	15	12	1	3	5
Project code v0.3	16	13	5	8	11
Class-diagram-v0.1	17	14,15,16	2	3	5
Project code v0.4	18	16	7	10	14
Final version of technical documents	19	18,19	5	8	9
Final version of project code	20	18,19	8	10	12