

TEAM PLAN v1.0

ΤΣΙΝΤΖΕΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΑΜ: 1067370 (editor)
email: j.tsintzelis@gmail.com

ΣΕΚΛΕΙΖΙΩΤΗΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΑΜ: 1067513 (contributor)
email: sekliziotaki@gmail.com

ΜΗΤΡΟΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΑΜ: 1070907 (peer reviewer)
email: mgiwrgos1999@gmail.com

ΠΑΠΑΝΙΚΟΛΑΟΥ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΑΜ: 1067431
email: panagiotispapanikolaou@gmail.com

ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΑΧΕΪΡΙΣΗΣ WALLPAPER WALLSOURCE

Χρησιμοποιούμε Google docs για από κοινού δημιουργία κειμένου και διαγραμμάτων. Ακόμα χρησιμοποιούμε Git για version control στο Github.

Η υλοποίηση του προτζεκτ θα στηριχθεί στην γλώσσα python.

Η ομάδα μας χρησιμοποιεί Visual studio και Sublime για την συγγραφή κώδικα.

Για το σχεδιασμό των mock-up χρησιμοποιήσαμε το πρόγραμμα Mockflow.

Η ομάδα μας δουλεύει δύο φορές την εβδομάδα σε συνάντηση μέσω Skype και μια με φυσική παρουσία.

Το Gantt chart για τον προγραμματισμό των διεργασιών φαίνεται παρακάτω:

Το Pert chart για τον προγραμματισμό των διεργασιών φαίνεται παρακάτω:

Θα χρησιμοποιήσουμε τη Scrum σαν μέθοδο.

Η μέθοδος SCRUM είναι στην ουσία μία επαναληπτική και αυξητική μέθοδος ανάπτυξης έργων, η οποία επιδιώκει όσο το δυνατόν μικρότερο χρονικό διάστημα κύκλου ανάπτυξης και παράδοσης τμημάτων κώδικα του συστήματος που είχαν συμφωνηθεί ανά κύκλο.

Ρόλοι και ευθύνες:

Ο Scrum-Master είναι υπεύθυνος για τη διασφάλιση της ορθής ανάπτυξης του έργου(ΤΣΙΝΤΖΕΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ)

Ο Product-Owner είναι ο υπεύθυνος για το έργο, όσον αφορά την διαχείριση, τον έλεγχο και την καταγραφή των καταλόγων των απαιτήσεων (backlogs) του έργου.(ΠΑΠΑΝΙΚΟΛΑΟΥ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ)

Η ομάδα ανάπτυξης (Scrum Team) είναι επιφορτισμένη με την ανάπτυξη του έργου(ΜΗΤΡΟΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ, ΣΕΚΛΕΙΖΙΩΤΗΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ)

Η Μέθοδος Scrum διαχωρίζεται σε 3 σημαντικές φάσεις:

1) Στην αρχική φάση όπου δημιουργείται το γενικό πλάνο του έργου.

2) Ακολουθούν τα *sprint cycles* όπου σε κάθε κύκλο αναπτύσσεται και ένα μέρος του έργου.

Sprint cycles

Τα sprints έχουν καθορισμένη διάρκεια 2 εβδομάδων στην δικιά μας περίπτωση όπου είναι και η παράδοση κάθε εργασίας. Στην φάση επιλογής συμμετέχει όλη η ομάδα και ο πελάτης και επιλέγουν το τι λειτουργίες θα γίνουν σε κάθε sprint. Στη συνέχεια η ομάδα ανάπτυξης απομονώνεται και όλη η επικοινωνία γίνεται μέσω του Scrum-master. Στο τέλος του κάθε sprint δουλειά αξιολογείται και παρουσιάζεται στον πελάτη.

3) Στην τελική φάση ολοκληρώνεται το έργο υλοποιούνται οι τεκμηριώσεις και καταγράφονται οι εμπειρίες από τη ανάπτυξη.

Κατανομή Προσπαθείας:

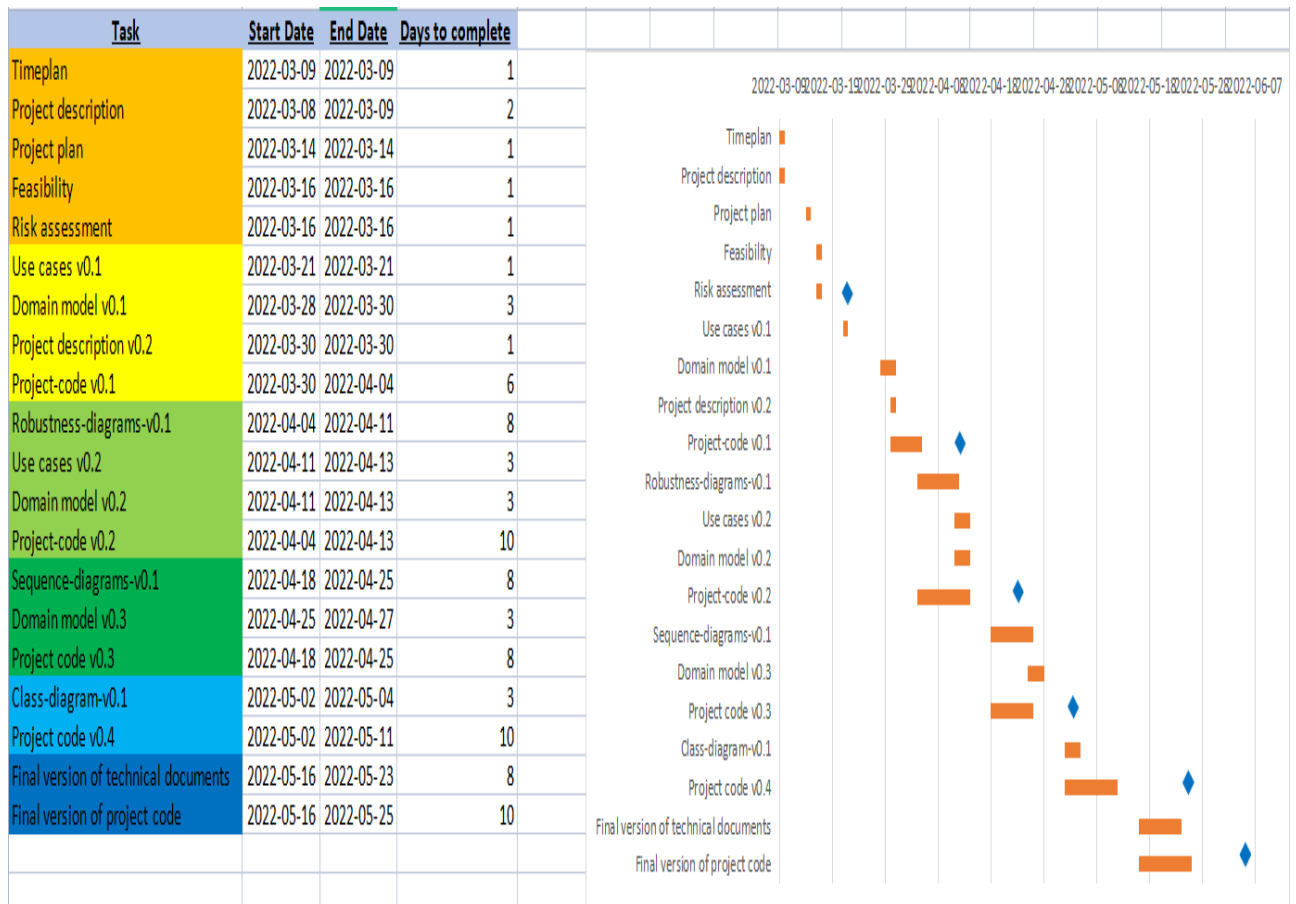
Τσιντζέλης Δημήτριος : 0.30

Σεκλειζιώτης Βασίλειος : 0.30

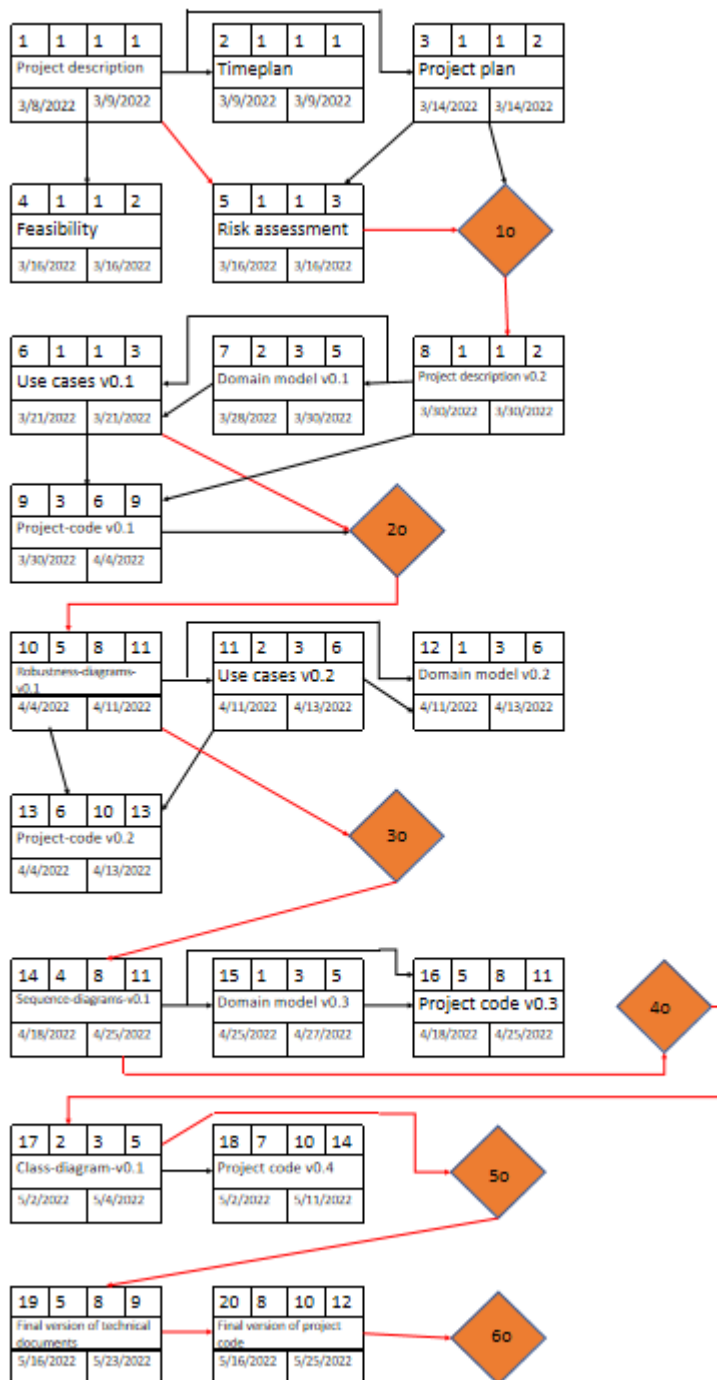
Μητρομάρας Γεώργιος : 0.20

Παπανικολάου Παναγιώτης : 0.20

Gantt Chart:



Pert Chart:



Εκτιμήσεις Υποέργων για Pert Chart:

Τυπικά υποέργα	Αριθμός	Προαπαιτούμενα έργα	Αισιόδοξη εκτίμηση (ΜΕΡΕΣ)	Ρεαλιστική εκτίμηση (ΜΕΡΕΣ)	Απαισιόδοξη εκτίμηση (ΜΕΡΕΣ)
Timeplan	1	ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ	1	1	1
Project description	2	1	1	1	1
Project plan	3	2	1	1	2
Feasibility	4	3	1	1	2
Risk assessment	5	4	1	1	3
Use cases v0.1	6	1,2,3,4,5	1	1	3
Domain model v0.1	7	1,2,3,4,5	2	3	5
Project description v0.2	8	2	1	1	2
Project-code v0.1	9	1,2,3,4,5	3	6	9
Robustness-diagrams-v0.1	10	6,7,8,9	5	8	11
Use cases v0.2	11	6	2	3	6
Domain model v0.2	12	7	1	3	6
Project-code v0.2	13	9	6	10	13
Sequence-diagrams-v0.1	14	10,11,12,13	4	8	11
Domain model v0.3	15	12	1	3	5
Project code v0.3	16	13	5	8	11
Class-diagram-v0.1	17	14,15,16	2	3	5
Project code v0.4	18	16	7	10	14
Final version of technical documents	19	18,19	5	8	9
Final version of project code	20	18,19	8	10	12