

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA
UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT
LUCRAREA DE LABORATOR#2

Realizarea unui simplu GUI Calculator

Autor:

Cristian GODONOAGA

lector asistent:

Irina COJANU

lector superior:

Radu MELNIC

Laboratory work #1

1 Scopul lucrarii de laborator

Realizeaza un GUI Calculator

2 Obiective

Operatiile simple: $+$, $-$, $*$, $/$, putere, radical, InversareSemn($+/-$);

-Operatii cu numere zecimale.

-Divizare proiectului in doua module - Interfata grafica(Modul GUI) si Modulul de baza(Core Module).

3 Laboratory work implementation

3.1 Tasks and Points

Respectarea UX - Manipularea evenimentilor de input gresit de catre utilizator

Realizarea functiilor:

Adunare;

Scadere;

Inmultire;

Impartire;

Ridicarea la putere;

InversareSemn(+/-);

Radical;

Operatii cu numere zecimale;

3.2 Analiza lucrarii de laborator

Am realizarea un software cu Sursa Cod si Sursa Grafica separat, acest proces de separare a fost automatizat de IDE-ul utilizat. Pe parcursul lucrarii am realizat un Calculator care permite efectuarea calculelor de baza. Am realizat o interfata grafica prietenoasa pentru utilizatori, ce permite utilizarea imediata a acestuia fara a apela la sursa Manual.

3.3 Imagini

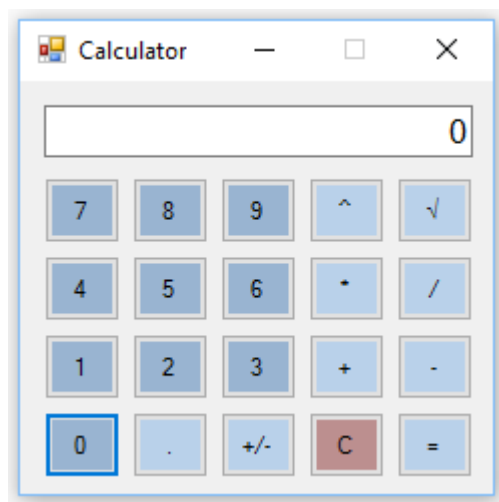


Figure 3.1 – Interfata Calculatorului

Concluzie

Efectuind lucrarea de laborator nr. 2 am facut cunostinta cu realizarea softurilor ce permit comunicarea inrea utilizator si program prin intermediul Interfetei Grafice (**GUI**). Deja pot spune ca nu mai sunt dependent de consola si imi voi dezvolta abilitati in realizarea softurilor grafice. Am cercetat modul de functionare a calculatorului de baza a sistemului de operare windows, care a fost baza pentru impementare unei interfeti prietenoase.

References

- 1 Youtube page, *official page*, <https://www.youtube.com/watch?v=iJqB6UsM-hs>
- 2 Learnprogrammfree, <https://www.youtube.com/watch?v=iTVX602L3oc>