

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA

UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT

LUCRAREA DE LABORATOR#3

Web development

Autor:

Cristian GODONOAGA

lector asistent:

Irina COJANU

lector superior:

Radu MELNIC

Laboratory work #3

1 Scopul lucrarii de laborator

Realizarea unui simplu Web Site personal

Realizarea unui mockup corespunzatorul site-ului care urmeaza a fi realizat

Familiarizarea cu HTML si CSS

2 Obiective

- Insusirea modului de realizare a unui mini site ce va reprezenta un magazin online si utilizare bazelor de date pentru a stoca datele acestuia.

3 Laboratory work implementation

3.1 Tasks and Points

Realizarea unui mini site cu 3 pagini
Pastrarea informatiei intr-o baza de date
Folosirea AJAX Request
Implementarea XHR sau JSON responses

3.2 Analiza lucrarii de laborator

In aceasta lucrare de laborator a fost realizat un site web. Pe parcursul implementarii acestuia sa utilizat mai multe tehnici de programare (limbaje), Mysql pentru baza de date, JS si AJAX pentru informatie si interactiune dinamica. Insa prima de toate a fost realizat mockupul care este ca un concept al produsului final (www.wireframe.cc/bU44mU).

In baza de date se va pastra toata informatia despre utilizatorii inregistrati, si pentru ca utilizatorii sa poate inregistra individual a mai fost realizata si o forma de inregistrare unde fiecare introduce datele personale.

Nu am uitat nici de faptul existentei persoanelor rau facatoare. Pentru asta fiecare informatie introdusa de ei va trece asa numita o bariera care am creato pentru ai limita si a le bloca intentiile. Fiecare cimp este controlat in continutul care il detine, corectitudinea acestuia, lungime si tipul caracterelor cu ajutorul urmatoarei proceduri:

```
function clean($value = "") {  
    $value = trim($value);  
    $value = stripslashes($value);  
    $value = strip_tags($value);  
    $value = htmlspecialchars($value);  
    return $value;  
}  
  
function check_length($value = "", $min, $max) {  
    $result = (mb_strlen($value) < $min || mb_strlen($value) > $max);  
    return !$result;  
}
```

Deoarece este normal ca omul sa comita greseli, ii vom da posibilitate de a le corecta, pentru aceasta se realizeaza o forma ce permite utilizatorului autorizat sa isi modifice datele (corecteze).

Link la repozitoriu: <https://github.com/cyberti/MIDPS>

In continuare sunt atasate rezultatele obtinute in urma indeplinirii sarcinilor.

3.3 Imagini





















































































	Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	<u>id</u>	int(11)		UNSIGNED	No		auto_increment	     
<input type="checkbox"/>	<u>login</u>	varchar(20)	utf8_bin		No			     
<input type="checkbox"/>	<u>email</u>	varchar(32)	utf8_general_ci		No			     
<input type="checkbox"/>	<u>password</u>	varchar(32)	utf8_bin		No			     
<input type="checkbox"/>	<u>first_name</u>	varchar(32)	utf8_general_ci		No			     
<input type="checkbox"/>	<u>last_name</u>	varchar(32)	utf8_general_ci		No			     
<input type="checkbox"/>	<u>sex</u>	varchar(10)	utf8_general_ci		No			     
<input type="checkbox"/>	<u>birthday_day</u>	date			No			     
<input type="checkbox"/>	<u>country</u>	varchar(20)	utf8_general_ci		No			     
<input type="checkbox"/>	<u>phone_number</u>	varchar(20)	utf8_general_ci		Yes	NULL		     
<input type="checkbox"/>	<u>reg_data</u>	int(11)		UNSIGNED	No			     
<input type="checkbox"/>	<u>last_access_data</u>	int(11)		UNSIGNED	No			     
<input type="checkbox"/>	<u>ip</u>	varchar(32)	utf8_general_ci		No			     
<input type="checkbox"/>	<u>status</u>	varchar(10)	utf8_general_ci		Yes	NULL		     

Figure 3.1– Datele salvate in baza de date

Name:* Daniel

Surname:* Blanuta

Email:* daniel@gmail.com

Login: admin@test.com

Password:* ●●●●●●

Repeat password:*

Telephone : +44 7911 123456

Country: Other 

Feminin* ☐ Masculin* ☐

☐ Am inteles si sunt de acord.*

Figure 3.2– Forma de inregistrare

Name:* Admin

Surname:* Admin

Email:* admin@test.com

Login: admin

Old_Password:* _____

Password:* minim 6 caractere

Repeat password:*

Telephone : +37369995314

Country: Moldova ▾

Feminin* ☐ Masculin* ☒

1 ▾ January ▾ 2007 ▾

☐ Am inteles si sunt de acord.*

Figure 3.3– Forma de corectare a datelor

Nume utilizator	Parolă	
<input type="text" value="admin@test.com"/>	<input type="password" value="•••••"/>	<input type="button" value="LOG IN"/>
<input type="checkbox"/> memorizează-mă	Ai uitat parola?	

Figure 3.4– Forma de logare

Admin	
Coș	
Exit	

Figure 3.5– User panel

Concluzie

Efectuind lucrarea de laborator nr. 3 a fost realizat un mini site web. Pe parcursul realizarii sa utilizat limbaje noi de programare cum ar fi JS, Html, Css, Php, etc. Baza de date a fost manipulata prin intermediul PhpMyAdmin, asupra carui am acumulat noi cunostinte. Am constatat ca situl web trebuie sa detina o interfata prietenoasa pentru utilizator, iar pentru a preveni rau facatorii datele trebuie examinate prima de a le prelucra. Este mult mai siplu realizarea paginelor interactive utilizind JS si AJAX iar PHP ne scuteste de scrierea codului repetat.

References

- 1 GeekBrains, *official page*, <http://geekbrains.ru/>