nyamsprod.com

Pas un seul de vos ancêtres n'est mort jeune. Ils ont tous copulés au moins une fois.

Création d'une table en utilisant exclusivement le DOM

Création d'une table

Rappel

Tout d'abord, il faut savoir qu'une table contrairement aux pratiques trop répandu sur l'Internet ne sert pas à la présentation (-> c'est le rôle du CSS), mais plutôt à l'organisation de données de manière cohérente. Une table est composée de différentes parties chacune désignée par des balises différentes :

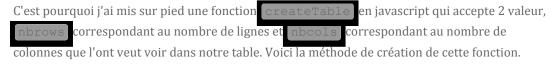
- la balise principale d'une table est la balise <t
- Une table à besoin d'une légende, c'est le rôle de la balise <capti
- une table en XHTML est un ensemble de lignes qui sont reprises sous la balise <t:
- Chaque ligne d'une table est composé de cases représentées généralement par la balise est
 Mais lorsque cette case contient un titre on lui préfèrera la balise
 ;
- Enfin pour montrer la différence entre les données d'une table et ses entêtes, on utilise les balises <thead>, <tfoot> pour l'entête et le bas de table, et pour le contenu à proprement parler de la ;

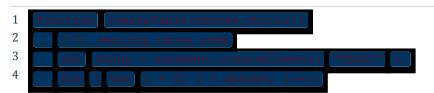
ceci est un tableau statique

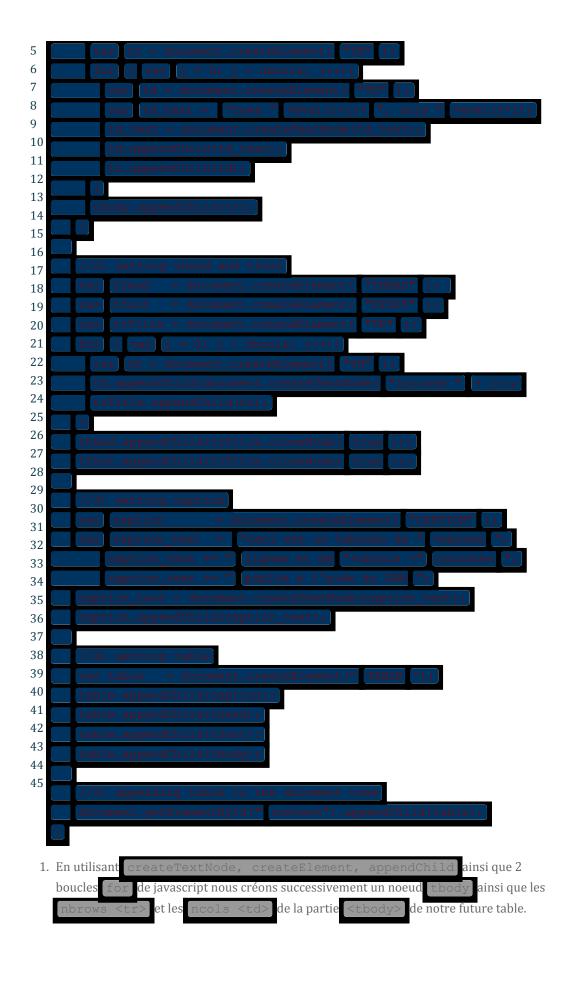
COLONNE 1	COLONNE 2	COLONNE 3	COLONNE 4
row 1, cols 1	row 1, cols 2	row 1, cols 3	row 1, cols 4
row 2, cols 1	row 2, cols 2	row 2, cols 3	row 2, cols 4
row 3, cols 1	row 3, cols 2	row 3, cols 3	row 3, cols 4
row 4, cols 1	row 4, cols 2	row 4, cols 3	row 4, cols 4
COLONNE 1	COLONNE 2	COLONNE 3	COLONNE 4

Comme vous le constater, la création d'une table avec le DOM demandera la création ordonné de plusieurs balises et leur intégration progressive dans la balise générale (<a href=

Création d'une table







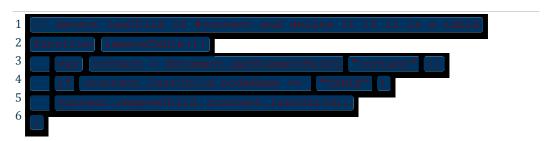
- En utilisant la même méthode nous créons l'unique
 de la table. Comme le contenu de <thead>. <tfoot> et identique nous utilisons cloneNode pour nous faciliter le travail.
 Enfin nous créons la partie caption de la table. en utilisant createTextNode et createElement.
 Maintenant que toutes les parties de la table sont créées il faut créer un noeud et d'agencer nos différents noeuds soit avec insertBefore, soit avec appendChild cela dépend de votre humeur...
- 5. Finalement vous pouvez publier vote table dans le document XHTML là où vous le désirez !!!!

l'utilisation de cette fonction me permet de créer des tables aux caractéristiques suivantes par exemple :

- 4 lignes et 4 colonnes
- 5 lignes et 2 colonnes
- 2 lignes et 5 colonnes

Effacer une table

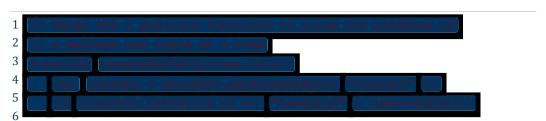
Mais comme vous le remarquer tout de suite, nous ne faisons que créer des tables et rapidement elle encombre votre navigateur il faudrait donc mettre en place un moyen pour les effacer, c'est le but de la fonction removeTable qui va tout simplement enlever aller enlever le noeud ajouter si celui-ci est un noeud de type balise et de nom table.



En utilisant cette fonction nous pouvons donc effacer une table. Mais, le plus simple ne serait-il pas de controler la présence ou non d'une table avant d'en créer une autre ainsi le contôle serait accompli par notre script et plus par nous...

Affinement de nos script

Une manière de le faire serait d'utiliser le lid de la table créée, comme createNewTable qui nous permet de créer plus "intelligemment" les tables suivantes :





- 4 lignes et 4 colonnes
- 5 lignes et 2 colonnes
- 2 lignes et 5 colonnes

Sommaire du Tutorial

- 1. DOM: Introduction
- 2. Qu'est-ce que le DOM?
- 3. Parcourir un document
- 4. Propriétés d'un node
- 5. getElementById
- 6. getElementsByName
- 7. getElementsByTagName
- 8. Les méthodes relationnelles
- 9. spécificité des navigateurs actuels
- 10. Conclusion Transitoire
- 11. Modifier un document
- 12. les attributs d'une balise
- 13. Modifier un noeud texte
- 14. DOM et Cascading StyleSheet
- 15. Création d'un élément
- 16. Modifier l'arbre d'un document
- 17. Création d'une table
- 18. DOM: Conclusion

© 2004-2011 - nyamsprod.com