AUDIT COMPLET - StopAddict v2.4.0

État détaillé du projet AVANT corrections

Date:	20/10/2025 17:30		
Source:	stopaddict-main_3zip		
Statut:	■■ PRÊT POUR CORRECTIONS		

1. RÉSUMÉ EXÉCUTIF

Verdict: Architecture JavaScript **CORRECTE**, mais HTML **NE CORRESPOND PAS** aux modules JS. Les IDs utilisés dans index.html ne matchent pas avec les IDs cherchés par les fichiers JavaScript. Cela cause l'UI à être "morte" - les boutons ne réagissent pas, les données ne s'affichent pas, les graphes ne se dessinent pas.

Criticité: HAUTE - L'application ne fonctionne pas correctement sans ces corrections.

Effort requis: FAIBLE - Renommages simples, pas de logique métier. **Temps estimé:** 20-30 minutes de modifications + 10 minutes smoke test.

État des composants

Composant	Status	Sévérité	Action
app.js	■ OK	Aucune	Pas de modif
state.js	■ OK	Aucune	Pas de modif
settings.js	■■ Partiel	Moyenne	Dépend des IDs
counters.js	■■ Partiel	Haute	Renommer IDs HTML
stats.js	■■ Partiel	Moyenne	Ajouter ID manquant
charts.js	■■ Partiel	Haute	Renommer canvas ID
calendar.js	■ OK	Aucune	Pas de modif
index.html	■ ERREURS	Haute	Corriger 13 IDs

2. PROBLÈMES CRITIQUES IDENTIFIÉS

Problème 1: IDs Bandeau Accueil (CRITIQUE)

Lieu: index.html, lignes ~160-165 (Bandeau du jour, Accueil)

Module affecté: counters.is (responsable d'afficher les compteurs rapides)

Impact: Le bandeau affichant les chiffres du jour ne se met JAMAIS à jour quand on clique +/-

```
Actuellement dans index.html:

<span id="bandeau-clopes">0</span> <span id="bandeau-joints">0</span> <span id="bandeau-alcool">0</span>

Ce que counters.js CHERCHE (cf ARCHITECTURE.md):

<span id="bar-clopes">0</span> <span id="bar-joints">0</span> <span id="bar-alcool">0</span>
```

SOLUTION: Renommer les 3 IDs dans index.html

- bandeau-clopes → bar-clopes
- bandeau-joints → bar-joints

• bandeau-alcool \rightarrow bar-alcool

Problème 2: ID Canvas Graphiques (CRITIQUE)

Lieu: index.html, onglet Stats (Écran graphiques)

Module affecté: charts.js (responsable de dessiner les courbes)

Impact: Les graphiques NE SE DESSINENT JAMAIS - écran vide sur Stats

```
Actuellement dans index.html:

<canvas id="chartCanvas" ...></canvas>

Ce que charts.js CHERCHE:

<canvas id="chart-consommations" ...></canvas>
```

SOLUTION: Renommer le canvas dans index.html

• chartCanvas → chart-consommations

Problème 3: IDs Cartes Visibilité (IMPORTANTE)

Lieu: index.html, Accueil (3 cartes: Cigarettes, Joints, Alcool)

Module affecté: settings.js (responsable de masquer/afficher les cartes selon les toggles)

Impact: Cocher "Je fume" ne masque/affiche pas les cartes correctement

```
Actuellement dans index.html:

<div class="card bar-left"><!-- Cigarettes sans ID --></div> <div class="card bar-left green"><!-- Joints sans ID --></div> <div class="card bar-left orange"><!-- Alcool sans ID --></div>

Ce que settings.js CHERCHE:

<div id="card-cigs" class="card bar-left"></div> <div id="card-weed" class="card bar-left green"></div> <div id="card-alcool" class="card bar-left orange"></div>
```

SOLUTION: Ajouter les 3 IDs manquants sur les cartes

- 1ère carte (Cigarettes) → ajouter id="card-cigs"
- 2ème carte (Joints) \rightarrow ajouter id="card-weed"
- 3ème carte (Alcool) → ajouter id="card-alcool"

Problème 4: ID Titre Bannière Stats (MOYENNE)

Lieu: index.html, onglet Stats (Bannière en haut)

Module affecté: stats.js (responsable de mettre à jour la bannière Stats)

Impact: Le titre "Statistiques — Aujourd'hui" ne se met pas à jour lors du changement d'onglet

```
(Jour/Semaine/Mois)
```

Ce que stats.js CHERCHE:

```
<span id="stats-titre">Statistiques - Aujourd'hui</span>
```

SOLUTION: Ajouter/vérifier le span avec id="stats-titre" dans la bannière Stats

Problème 5: IDs Héritage à Supprimer

Lieu: index.html (dispersés)

Module affecté: Aucun (mais confond les devs)

Impact: Création de "bruit" technique, confusion sur la source de vérité

```
IDs à SUPPRIMER (n'existent plus dans les modules):
```

```
• id="bandeau-resume" • id="val-clopes" • id="val-joints" • id="val-alcool"
```

SOLUTION: Supprimer ou commenter les éléments avec ces IDs

3. FICHIERS À MODIFIER ET EXACT DÉTAIL

Fichier: web/index.html

Statut: À CORRIGER (Priorité HAUTE)

✓ CHANGEMENT 1: Renommer bandeau-clopes

Ligne approximative: ~165

Remplacer:

Par:

√ CHANGEMENT 2: Renommer bandeau-joints

Ligne approximative: ~170

Remplacer:

Par:

✓ CHANGEMENT 3: Renommer bandeau-alcool

Ligne approximative: ~175

Remplacer:

Par:

√ CHANGEMENT 4: Renommer chartCanvas

Ligne approximative: ~220

Remplacer: <canvas id="chartCanvas" ...>
Par: <canvas id="chart-consommations" ...>

√ CHANGEMENT 5-7: Ajouter IDs cartes

Trouver les 3 divs .card sur Accueil (Cigarettes, Joints, Alcool)

Ajouter: id="card-cigs" sur 1ère Ajouter: id="card-weed" sur 2ème Ajouter: id="card-alcool" sur 3ème

✓ CHANGEMENT 8: Ajouter/vérifier stats-titre

Trouver la bannière Stats

S'assurer qu'un span avec id="stats-titre" existe

✓ CHANGEMENT 9-12: Supprimer héritage

Supprimer ou commenter les éléments avec:

- id="bandeau-resume"
- id="val-clopes"
- id="val-joints"
- id="val-alcool"

Fichiers JS: Aucun changement requis

Les fichiers JavaScript SONT corrects:

- app.js ■
- state.js ■
- settings.js (fonctionnera une fois les IDs HTML ajoutés)
- counters.js (fonctionnera une fois les IDs HTML renommés)
- stats.js (fonctionnera une fois les IDs HTML ajoutés)
- charts.js (fonctionnera une fois le canvas ID renommé)
- calendar.js ■
- export.js
- economy.js ■
- limits.js ■

4. PLAN D'ACTION POUR NEXT CHAT

ÉTAPE 1: Préparation (avant de coder)

- Upload stopaddict-main_3_.zip dans le chat
- Relis ce PDF en entier
- Note mentalement les 13 changements à faire

ÉTAPE 2: Modifier index.html

Claude va:

- 1) Ouvrir index.html
- 2) Appliquer les 13 changements listés ci-dessus
- 3) T'envoyer le fichier ENTIER (pas de snippet partial)
- 4) Tu dis "go" avant de passer au smoke test

ÉTAPE 3: Smoke test navigateur (CRITIQUE avant APK)

Tu vas:

- 1) Ouvrir web/index.html dans Firefox/Chrome
- 2) Ouvrir la console (F12 → Console tab)
- 3) Tester les 5 scenarii ci-dessous
- 4) Valider que tout fonctionne

ÉTAPE 4: Confirmation

Si smoke test OK → vert pour APK

Si smoke test $KO \rightarrow debug + correction$

ÉTAPE 5: Builder APK (optionnel dans next chat)

Compiler avec Capacitor si tout est bon

5. SMOKE TEST DÉTAILLÉ (APRÈS CORRECTIONS)

Test #	Scénario	Attendu	Validation
1	Ouvrir index.html	Page se charge, modale 18+	v ≣ iBlas(sli¢are a isca caseptée)
2	Accueil: clic +1 Clopes	#bar-clopes passe de 0 à 1 (INE TANNT)re augmente
3	Accueil: clic +1 Joints	#bar-joints passe de 0 à 1 (II	N S≣FAN iff)bre augmente
4	Accueil: clic +1 Alcool	#bar-alcool passe de 0 à 1 (I	N ankohi pre augmente
5	Stats: onglet "Stats"	Bannière affiche totaux + gra	p le Cisubbe s dessinées
6	Calendrier: onglet	Grille du mois visible	■ Jours affichés
7	Réglages: onglet	Écran plein sans modale	■ Formulaires visibles
8	Toggles: cocher "Je fume"	Carte Cigarettes masquée/at	fid a & esibilité change
9	Console (F12)	Aucune erreur 404 ou undefi	n ∈ Console clean

6. TABLEAU RÉCAPITULATIF - AVANT/APRÈS

ID Actuel	Туре	ID Attendu	Action	Module
bandeau-clopes	Renommer	bar-clopes	RENOMMER	counters.js
bandeau-joints	Renommer	bar-joints	RENOMMER	counters.js
bandeau-alcool	Renommer	bar-alcool	RENOMMER	counters.js
chartCanvas	Renommer	chart-consommations	RENOMMER	charts.js
(carte 1 sans ID)	Ajouter	card-cigs	AJOUTER	settings.js
(carte 2 sans ID)	Ajouter	card-weed	AJOUTER	settings.js
(carte 3 sans ID)	Ajouter	card-alcool	AJOUTER	settings.js
(manquant)	Ajouter	stats-titre	AJOUTER	stats.js
bandeau-resume	Héritage	(supprimer)	SUPPRIMER	(aucun)
val-clopes	Héritage	(supprimer)	SUPPRIMER	(aucun)
val-joints	Héritage	(supprimer)	SUPPRIMER	(aucun)
val-alcool	Héritage	(supprimer)	SUPPRIMER	(aucun)

7. NOTES ET RAPPELS IMPORTANTS

■■ AVANT DE CODER:

- 1. Lis ce PDF complètement pas de surprise, tout est listé
- 2. Les fichiers JS sont CORRECTS on ne touche QUE index.html
- 3. Les IDs DOIVENT être exactement comme listés majuscules/minuscules/tirets IMPORTANTS
- 4. Smoke test OBLIGATOIRE avant APK sinon l'app sera "morte" sur le téléphone

CE QUI NE CHANGE PAS:

- Structure HTML globale (5 écrans, nav, modales) ON NE TOUCHE PAS
- CSS (app.css) PARFAIT comme c'est
- Tous les fichiers JS (app.js, state.js, settings.js, etc.) PAS DE MODIFICATION
- Logique métier (addEntry, state, événements) INTACT

CE QUI CHANGE:

- Renommer 4 IDs (bandeau-* → bar-*, chartCanvas → chart-consommations)
- Ajouter 4 IDs manquants (card-*, stats-titre)
- Supprimer 4 IDs héritage (bandeau-resume, val-*)

APRÈS CORRECTIONS:

L'app fonctionnera à 100%:

- +/- buttons mettront à jour les chiffres
- Graphes se dessineront
- Toggles masqueront/afficheront les cartes
- Calendrier sera visible
- Réglages seront accessibles

FORMAT ATTENDU:

Fichier ENTIER index.html (pas de snippet) Attendre ton "go" avant de passer au test Tes prefs = pas de "reste du code inchangé"

8. CONCLUSION ET PROCHAINES ÉTAPES

État actuel: Projet solide architecturalement, mais HTML mal aligné avec les modules JS.

Problème root cause: 13 IDs HTML ne correspondent pas aux IDs attendus par les modules JS.

Conséquence: L'UI ne réagit pas (boutons, graphes, etc. "morts").

Solution: Renommer + ajouter + supprimer les 13 IDs dans index.html.

Effort: Très faible - juste des renommages, pas de logique à modifier.

Temps: 20-30 min de modif + 10 min smoke test.

Résultat après: App 100% fonctionnelle, prête pour APK.

→ NEXT CHAT:

1. Upload stopaddict-main_3_.zip

- 2. Dis à Claude de corriger index.html (utilise ce PDF comme ref)
- 3. Demande le fichier ENTIER modifié
- 4. Dis "go" une fois satisfait
- 5. Fais le smoke test sur navigateur (F12)
- 6. Valide avant APK

Questions? Prérequis?

Tout est dans ce PDF. Si doute, relis la section pertinente.

Success criteria: "Les 9 tests du smoke test passent tous ■"