|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **日期** | **修改人** | **描述** |
| **0.1** | 2017/4/24 | 肖绪 | 创建文档 |
| **0.2** | 2017/4/25 | 肖绪 | 修改“新手引导”  删除“世界BOSS” |

# LOL-logSERVER

## 概述

定义log需求

## 消息格式

消息格式如下：message\_type|xxx|yyy|zzz\n

以消息类型开头，’n’结尾，中间以’|’分隔。

## 消息类型

### 登录 login

#### 消息结构

login|${phoneuuid}|${serverid}|${userid}|${logintype}|${platform}|${vendor}|${model}|${gamename}|${version}|${time}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **机器号** | Phoneuuid | 手机专属机器号 |
| **用户名** | Userid | 用户名 |
| **服务器地址** | serverid |  |
| **登录类型** | Logintype | 0 –到达登录界面  1 –user login  2-点击账号注册按钮  3-选择服务器  4-创建角色  10- 启动应用 |
| **平台信息** | Platform | Ios –苹果  Android –安卓 |
| **供应商** | Vendor | Trans –引擎自带信息 |
| **机型** | Model | Iphone5s等 |
| **游戏名称** | Gamename | 游戏名称 |
| **版本号** | Version | 版本号 |
| **时间** | time | 发送log时间 |

### 天梯ladder

ladder|${userid}|${serverid}|${time}|${attackteamlist}|${defenseteamlist}|${result}|${rank}|${newrank}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户名** | userid | 用户名 |
| **服务器名** | serverid | 服务器名 |
| **时间** | time | 战斗时间 |
| **进攻队伍列表** | attackteamlist |  |
| **防守队伍列表** | defenseteamlist |  |
| **战斗结果** | result | 0-失败  1-成功 |
| **原名次** | rank | 在第几名上发生战斗 |
| **新名次** | newrank | 战斗结束后名次 |

### 挂机pvp pvp

pvp|${userid}|${serverid}|${time}|${operation}|${teamlist}|${enemyid}|${enemylist}|${defencelevel}|${result}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户名** | Userid | 用户名 |
| **服务器名** | serverid | 服务器名 |
| **时间** | time | 战斗时间 |
| **战斗操作** | operation | 1-打小怪  2-打boss  3-被夺取反击  4-被夺回反击 |
| **敌方队伍** | enemylist | 如果是玩家则返回敌方队伍 |
| **战斗结果** | result | 0-失败  1-成功 |
| **队伍信息** | teamlist |  |
| **防御等级** | defencelevel | 矿点的防御等级 |
| **对手id** | enemyid |  |

### 事件 event 30

event|${userid}|${serverid}|${time}|${result}|${eventid}|${level}|${type}|${eventtype}|${map}|${itemid1}|${itemcount1}|${itemid2}|${itemcount2}|${itemid3}|${itemcount3}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户名** | userid | 用户名 |
| **服务器名** | serverid | 服务器名 |
| **时间** | time | 战斗时间 |
| **战斗结果** | result | 0-失败  1-成功  2-放弃事件 |
| **事件id** | eventid |  |
| **事件等级** | level | 0-白色  1-绿色  2-蓝色  3-紫色 |
| **类型** | type | 0-必出事件  1-随机事件 |
| **完成条件** | eventtype | 0-击杀敌人  1-提交材料 |
| **当前地图** | map |  |
| **获取道具** | itemid | 如果没有道具则itemid=0 |
| **道具数量** | itemcount |  |

### 副本 instance 31

instance|${userid}|${serverid}|${time}|${result}|${instanceid}|${bossid}|${preinstanceid}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户名** | userid | 用户名 |
| **服务器名** | serverid | 服务器名 |
| **时间** | time | 战斗时间 |
| **战斗结果** | result | 0-失败  1-成功  2-进入副本 |
| **副本id** | instanceid |  |
| **Bossid** | bossid | 若rusult=2则bossid=0 |
| **退出副本** | preinstanceid | 玩家进入副本可能会先退出上一个副本，若无退出副本则preinstanceid=0 |

### 寻宝 lottery

lottery|${userid}|${serverid}|${free}|${time}|${type}${pokedex}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户名** | Userid | 用户名 |
| **时间** | time | 战斗时间 |
| **服务器名** | serverid | 服务器名 |
| **是否免费** | free | 0-收费  1-免费 |
| **寻宝类型** | type | 0-金币1抽  1-召唤石1抽  2-召唤石10连  3-魂匣1抽  4-魂匣10连 |
| **图鉴完成度** | pokedex | 英雄图鉴完成度 |

### 充值 recharge

recharge|${userid}|${serverid}|${time}|${currency}|${currencyamount}|${stage}|${itemid}|${action}|${version}|${channel}|${level}|${zhanli}|${VIPlevel}|${pokedex}|${wpokedex}|${apokedex}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **货币单位** | Currency | 0 -RMB |
| **货币数量** | Currencyamount |  |
| **游戏内道具内容** | itemid |  |
| **充值动作** | action | 1点击充值  2充值成功  3购买失败 |
|  | version | 版本 |
| **平台** | channel | string |
| **关卡** | level | 打到第几关时 |
| **战斗力** | zhanli | 最高战力 |
| **VIP等级** | VIPlevel |  |
| **英雄图鉴完成度** | pokedex |  |
| **武器图鉴完成度** | wpokedex |  |
| **防具图鉴完成度** | apokedex |  |

### 商店 shop

关于神秘商人，黑市，荣誉商店，魔晶商店的购买情况

shop|${userid}|${serverid}|${time}|${shopid}|${currency}|${currencyamount}|${itemid}|${level}|${zhanli}|${VIPlevel}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **商店类型** | shopid | 0-普通商店  1-荣誉商店  2-魔晶商店  3-神秘商店  4-礼包 |
| **货币** | currency | 货币类型 |
| **道具** | itemid | 道具id  刷新神秘商店shopid=3，itemid=0 |
| **货币数量** | currencyamount | 购买使用数量 |
| **关卡** | level | 打到第几关时 |
| **战斗力** | Zhanli | 最高战力 |
| **VIP等级** | VIPlevel |  |

### 每日三签 mission

mission|${userid}|${serverid}|${time}|${missionlevel}|${missionid}|${missionstep}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **签到时间段** | missionlevel | 0-00:00:00-11:59:59，  1-12:00:00-17:59:59，  2-18:00:00-23:59:59， |
| **签到次数** | missionid | 当天签到次数 |
| **进度** | missionstep | 累计总签到次数 |

### 大哥 aid

大哥成功支援了小弟

aid|${userid}|${serverid}|${time}|${userid2}|${type}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **用户2** | userid2 | 接受动作的玩家 |
| **类型** | type | 0-用户向用户2 请求了支援  1-用户成功的支援了用户2  2-用户支援了用户2但是没成功 |

### 新手引导 greenhand

新手引导进度

greenhand|${userid}|${serverid}|${time}|${id}|${orderid}|${result}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **关卡id** | id |  |
| **步骤** | orderid |  |
| **结果** | result | 0-玩家未完成该引导  1-玩家完成该引导 |

### 升级 levelup

levelup|${userid}|${serverid}|${time}|${heroid}|${level}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **英雄id** | heroid |  |
| **等级** | level | 升级后等级 |

### 主角升级 rolelevelup 32

rolelevelup|${userid}|${serverid}|${time}|${roleid}|${level}|${talent}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **英雄id** | roleid |  |
| **等级** | level | 升级后等级 |
| **升级天赋** | talentid | 升级的天赋的id |

### 英雄进阶 Rareup-》gradeup

gradeup|${userid}|${serverid}|${time}|${heroid}|${herotype}|${grade}|${rare}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **英雄id** | heroid |  |
| **进阶等级** | grade | 升级之后进阶等级 |
| **英雄稀有度** | rare | 进阶英雄稀有度 |
| **英雄类型** | herotype | 0-勇者  1-战士  2-法师  3-辅助  4-坦克  5-射手  6-刺客 |

### 星级 starup

starup|${userid}|${serverid}|${time}|${heroid}|${herotype}|${star}|${value}|${consumevalue}|${rare}|${herotype}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **英雄id** | heroid |  |
| **等级** | level | 升级后星级 |
| **当前英雄点数** | value | 升星后的value |
| **消耗的英雄点数** | consumevalue | 消耗的value |
| **英雄稀有度** | rare | 升星英雄稀有度 |
| **英雄类型** | herotype | 0-勇者  1-战士  2-法师  3-辅助  4-坦克  5-射手  6-刺客 |

### 升技能 skillup

skillup|${userid}|${serverid}|${time}|${heroid}|${skillid}|${rare}|${herotype}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **英雄id** | heroid |  |
| **技能id** | skillid | 技能名 |
| **英雄稀有度** | rare | 进阶英雄稀有度 |
| **英雄类型** | herotype | 0-勇者  1-战士  2-法师  3-辅助  4-坦克  5-射手  6-刺客 |

### 英雄分解 herores 33

herores|${userid}|${serverid}|${time}|${heroid}|${level}|${grade}|${star}|${rare}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **英雄id** | heroid |  |
| **等级** | level | 分解英雄等级等级 |
| **进阶等级** | grade | 分解英雄进阶等级 |
| **星级** | star | 分解英雄星级 |
| **稀有度** | rare | 分解英雄稀有度 |

### 强化装备 equipup

equipup|${userid}|${serverid}|${time}|${equipid}|${result}|${prelevel}|${level}|${equiprare}|${coincost}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **英雄id** | heroid |  |
| **装备id** | equipid |  |
| **强化结果** | result | 0-强化失败  1-强化失败且归零  2-强化成功 |
| **强化前等级** | prelevel |  |
| **强化后等级** | level |  |
| **装备物品等级** | equiprare |  |
| **金币消耗** | coincost |  |

### 8日签到 chengjiang

chengjiang|${userid}|${serverid}|${time}|${level}|${heroid}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **英雄id** | heroid | 第8天领取的英雄id |
| **等级** | Level | 领取的第几天 |

### 公会 boss unionboss

unionboss|${userid}|${serverid}|${time}|${unionid}|${bossid}|${damage}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **用户** | userid | 发起动作的玩家 |
| **公会id** | unionid | 公会id |
| **Bossid** | bossid | Bossid |
| **伤害** | damage | 造成伤害 |

### 主线&新手&成就 mainquest

mainquest|${userid}|${serverid}|${time}|${type}|${targetid}|${order}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **类型** | type | 0-主线&新手  1-成就 |
| **任务序号** | order | 完成任务的序号 |
| **目标id** | targetid |  |

### 支线 sidequest

sidequest|${userid}|${serverid}|${time}|${questid}|${targetid}|${order}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **任务id** | Questid | 支线任务的id |
| **目标id** | Targetid |  |
| **任务序号** | Order | 完成任务的序号 |

### 每日 dailyquest

dailyquest|${userid}|${serverid}|${time}|${targetid}|${level}|${Zhanli}|${VIPlevel}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **目标id** | Targetid |  |
| **关卡** | level | 打到第几关时 |
| **战斗力** | Zhanli | 最高战力 |
| **VIP等级** | VIPlevel |  |

### 日常活动 activity

activity|${userid}|${serverid}|${time}|${activityid}|${targetid}|${order}|${level}|${Zhanli}|${VIPlevel}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **活动id** | Activityid |  |
| **目标id** | Targetid |  |
| **活动序号** | Order |  |
| **关卡** | level | 打到第几关时 |
| **战斗力** | Zhanli | 最高战力 |
| **VIP等级** | VIPlevel |  |

### 悬赏boss rewardboss

rewardboss|${userid}|${serverid}|${time}|${bossid}|${team}|${result}|${dps}|${level}|${Zhanli}|${VIPlevel}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段** | **字段定义** |
| **Bossid** | Bossid |  |
| **组队** | Team | 0-未组队  1-组队且为队长  2-组队且为队员 |
| **战斗结果** | Result | 0-失败  1-成功  2-其他队员成功收到邮件奖励  3-放弃悬赏 |
| **造成伤害** | Dps | 造成伤害百分比  若未组队则返回0 |
| **关卡** | Level | 打到第几关时 |
| **战斗力** | Zhanli | 最高战力 |
| **VIP等级** | VIPlevel |  |

## 额外数据

主从服务器