

GL/gl.h

GL/glu.h

OpenGLHeaders.h

GL/glut.h

GlutHeaders.h

```
graph BT; GlutHeaders.h[GlutHeaders.h] --> OpenGLHeaders.h[OpenGLHeaders.h]; OpenGLHeaders.h --> GL_gl_h[GL/gl.h]; OpenGLHeaders.h --> GL_glu_h[GL/glu.h]; GlutHeaders.h --> GL_glut_h[GL/glut.h];
```