

Лабораторная 7. Работа с библиотекой Pygame

Библиотека Pygame используется для создания простых 2D игр.

Если есть желание создавать более сложные 2D и 3D игры на Python, то лучше воспользоваться другими библиотеками.

Задание.

Создайте простую 2D игру в которой должны присутствовать следующие условия:

- обработка событий клавиатуры (мыши)
- спрайты
- управление спрайтами
- реакция на столкновения спрайтов
- отображение счетчика очков или здоровья
- воспроизведение звуковых эффектов.

Более сложный уровень*:

- работа с группой спрайтов
- логика для игровых объектов, например, для врагов.

Сложно, но интересно**:

- ✓ использование библиотеки Mediapipe для управления персонажами при помощи рук или положения тела.

* Задания со звездочками – по желанию.