

## Задания. Web Worker

### Задание 1.

Создать заготовку HTML и JavaScript файлов. Создать работника.

Передать работнику сообщение «Wake Up» и получить от работника «Ok. I am ready». Вывести в консоль.

### Задание 2.

В основном потоке

1. создать работника.
2. объявить массив teremok = [ "Mouse", "Frog", "Hare", "Fox", "Wolf", "Bear" ];
3. Передать массив работнику.

В работнике

1. Импортировать библиотеку underscore.js.

Работник должен вернуть (функции смотреть тут <http://underscorejs.org/#arrays>):

- Кто пришел первым => "Mouse"
- Кто пришел последним => "Bear"
- Все, которые хоть как-то разместились в теремке => "Mouse", "Frog", "Hare", "Fox" (без двух последних)
- Кто начал создавать давку => "Fox", "Wolf", "Bear" (без трех первых)
- Кто выдержал давку => все элементы, без "Frog"
- Объект, состоящий из ключей – элемент из teremok и возраста, массив age = [2, 3, 5, 10, 5, 12]. Age объявить в работнике, использовать `_.object()` => { "Mouse" => 2, ... }
- Каким по счету пришел "Wolf" => 5

### Задание 3.

Создать работника и инициировать коммуникацию с ним

Передать из работника объект document. В главном потоке обработать ошибку и вывести в консоль:

- Полный путь к работнику, в котором появилась ошибка (filename)
- Номер строки колонки с ошибкой (lineno colno)
- Текст ошибки (message)

### Задание 4.

Переделать задание с числами фибоначи, чтобы не замораживать интерфейс.