

Tópico escolhido: Vida na água

Sabendo da importância de preservar nossos mares e o quanto a pesca ilegal tem causado danos aos nossos oceanos resolvi escolher o determinado tema para abordar no meu jogo.

Seja bem vindo ao Aventura na água.

A partir desse momento você foi designado a ser o guardião legal das águas, seu objetivo é cuidar do mar de páscoa. Sua missão é impedir a pesca nessa região, você deverá cuidar bem e não deixar que aconteça pesca ilegal no local.

Fique atento!

O jogo iniciará com 3 vidas

Sempre que destruir 3 barcos A, eles deixarão destroços, após pegar esses destroços ganhará uma vida.

Se mais de 4 destroços acumularem na água uma vida será perdida.

Cada barco após destruído contará com o total de 10 pontos

Contagem de tempo de 5 min

Na primeira fase:

Contará com o barco principal (guardião) personagem principal, e barcos inimigos A.

Sempre que aparecer os barcos A, será necessário destruir, o acumulo de barcos provocará poluição no oceano e os peixes começarão a morrer, se ficar um total de 6 barcos fim de jogo, você falhou na missão!

Ganhará se conseguir atingir um total de 100 pontos até o final do tempo.

Fase 2:

Contará com os elementos da fase 1 e o acréscimo de mais um tipo de barco.

Esse elevará a temperatura da água e vai atirar no barco principal.

Cada barco B, aumentará um grau na água, se a temperatura for aumentada em 5 graus você irá perder o jogo

Vence se até o final conseguir um total de 200 pontos.