目录

[一. 经验 1](#_Toc24133)

[1.前端技能进步的方法 1](#_Toc13461)

[2. 解bug效率 1](#_Toc26942)

[二. 规范 1](#_Toc13864)

[三. 技能 1](#_Toc6567)

[1. 技能目录 1](#_Toc12193)

[2. 多线程并发编程 2](#_Toc3777)

# 经验

## 1.前端技能进步的途径

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 速度 | 方法 | 详情 | 评价 |
| 1 | 看针对性视频 | 1.边看2.边做笔记3.边动手操作 | 目前是进步最快的方法！ |
| 1 | 面试千字文 |  | 更最快的是看面试宝典!想像自己正边看边面试，没点都要说清楚 |

## 解bug效率

1. 先想问题可能出现的原因要素！
2. 再看代码。

（顺序经常出现错乱导致效率低）

## 程序效率

是否封装组件——直接进入封装做法（尽量不要先做完再拆）——传什么属性——

## 知识架构编写效率

是否放单独文件——名：属于那部分

# 规范

参照工作内容

# 技能

## 技能目录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| vuex |  |  |  |
| Webpack |  |  |  |
| 性能 |  |  |  |
| 函数式编程 |  |  |  |
| 面试 |  |  |  |
| Async Await |  |  |  |
| 并发 |  |  |  |
| V8 |  |  |  |
| 机器学习 |  |  |  |
| 数据可视化 |  |  |  |
| 调试 |  |  |  |

## 多线程并发编程

多线程导出excel组件封装