01

程式與資料結構



本章



選擇題

- 1. 下列何者最不適合用來描述一個演算法(algorithm)?
 - (A) 流程圖(flowchart)
 - (B) 高階語言(high level language)
 - (C) 組合語言(assembly language)
 - (D) 虛擬碼(pseudo code)
- 2. 下列何者是代表「處理」之流程圖符號?



- (B)
- (C)

習

(D)

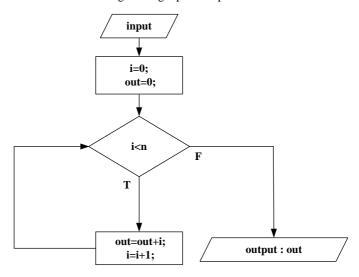
- 3. 請問流程圖中的菱形,代表的是什麼?
 - (A) 資料輸入
 - (B) 邏輯判斷
 - (C) 副程式
 - (D) 報表輸出
- 4. 下列何者不是演算法特性的研究範圍?
 - (A) 程式的明確性
 - (B) 程式的有效性

- (C) 解決問題的方法
- (D) 程式語言的選擇
- 5. 對於演算法(algorithm)的定義,以下敘述何者錯誤?
 - (A) 一定會有輸出(output)
 - (B) 可以有無窮迴圈
 - (C) 每一個指令(instruction)必須清楚(clear)且不曖昧(unambiguous)
 - (D) 可以沒有輸入(input)
- **6.** 在程式中實作資料抽象化,可分為三個層次來討論,下列哪一個不屬於三個層次 之一?
 - (A) 位元資料型態
 - (B) 基礎資料型態
 - (C) 結構型資料型態
 - (D) 抽象資料型態

問答題

- 7. 請簡述資料結構的定義。
- 8. 說明演算法(Algorithm)的定義及其重要特性?

- **9.** What is the relationship between a program and an algorithm?
- 10. Determine what the following flow graph computes.



- (A) What is the value of the output, out, when n = 5?
- (B) What is the value of the output, out, when n = 100?
- (C) With a similar structure, draw a flow graph to compute the following equation:

$$f(n)=1*2*3*...*(n-1)*n$$
 for $n=1$, 2, ...

11. Rewrite the following C program segment using the do/while structure.

程式設計

12. 試以迴圈撰寫計算費氏數列的 C 語言程式。