



碁峯资訊

【投影片使用規範與聲明】本投影片僅供非營利教學用途,教師得搭配用書授課講解使用,可於用書期間內將投影片置放於學校內部網站, 但需有帳密權限機制,且僅供修課學生瀏覽使用。敬請老師善盡著作權保護之責,請勿將投影片任意散布與販售,亦不得以任何形式或方法轉載內容使用。



02

建立專案及 app

- 2-1 建立 Django 專案
- 2-2 環境設定
- 2-3 視圖(view) 與 URL



GOTOP



2.1 建立 Django 專案

2.1.1 建立 Django 專案

Django 模組安裝完成後,即可以建立 Django 專案。語法:

```
django-admin startproject 專案名稱
```

專案建立完成會在<C:\example> 資料夾中建立<firstproject> 資料夾, 同時在<firstproject> 資料夾下也建立一個<firstproject> 子資料夾。



firstproject 專案的架構如下:

```
\firstproject
----manege.py
\firstproject
----\firstproject
----init__.py
----asgi.py
----settings.py
----urls.py
----wsgi.py
```





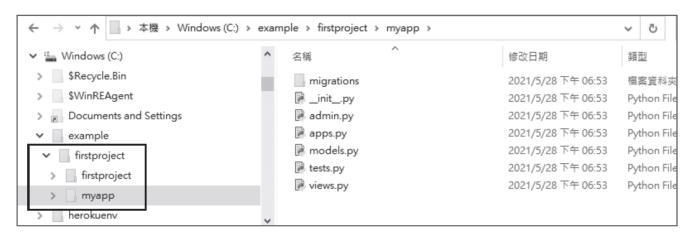


2.1.2 建立Application 應用程式

建立Application 應用程式的語法:

python manage.py startapp 應用程式名稱

myapp 應用程式建立完成會在該專案中 (最上層的firstproject)建立 myapp 資料夾,其檔案架構如下:







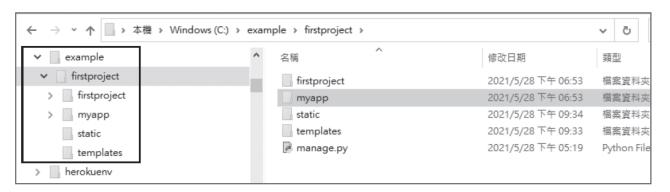
建立 templates 目錄

md templates

建立 static 目錄

請注意:這兩個目錄是建立在專案的最上層目錄,和myapp 應用程式是平行的,

如下圖。



建立 migration 資料檔

python manage.py makemigrations





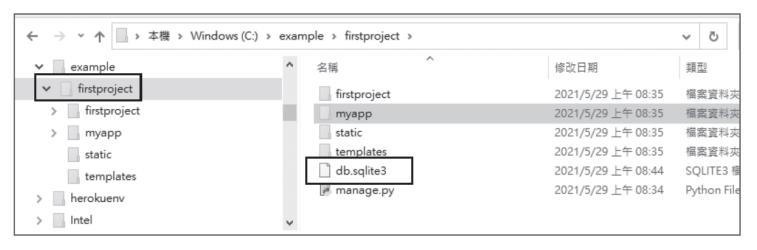
模型與資料庫同步

利用migrate 可以根據migrations 的記錄,將模型同步到資料庫。語法:

python manage.py migrate

migrate 完成會在專案的最上層目錄下建立 < db. sqlite 3 > 檔,這個檔案就是 Django預設的資料庫檔案。

專案完整建立後的檔案架構如下:





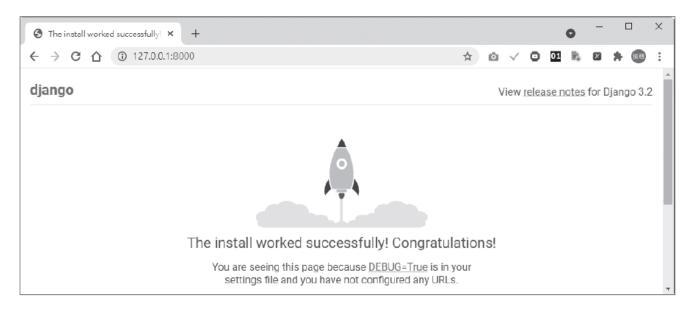


啟動 Server

python manage.py runserver

瀏覽網頁

開啟瀏覽器輸入「http://127.0.0.1:8000」即可以看到本地端的網頁。



GOTOP



2-2 環境設定

請打開<settings.py> 檔案,如下完成設定。

除錯模式設定

26 DEBUG = True

加入 Application 應用程式

```
33
    INSTALLED_APPS = [
34
         'django.contrib.admin',
         'django.contrib.auth',
35
         'django.contrib.contenttypes',
36
         'django.contrib.sessions',
37
         'django.contrib.messages',
38
         'django.contrib.staticfiles',
39
         'myapp', # 新增的 app
40
41
```







設定 Template 路徑

```
55 TEMPLATES = [
56 {
57 'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
58 'DIRS': [BASE_DIR / 'templates'], # 加上templates 路徑
59 'APP_DIRS': True,
.....
```

設定語系和時區

預設語系為英文語系,請更改為中文語系,台北時區。

```
107 LANGUAGE_CODE = 'zh-hant' # 改為繁體中文

109 TIME_ZONE = 'Asia/Taipei' # 改為台北時區
```

設定 static 靜態檔的路徑

```
121 STATIC_URL = '/static/'
122 STATICFILES_DIRS = [ # 加入 static 路徑
123 BASE_DIR / 'static',
124 ]
```





2-3 視圖(view) 與 URL

Django 的程式架構是採用 urlpattern 網址和函式對照方式,主要有兩個步驟:

- 1. 設定 < urls.py > 檔urlpatterns 串列中 url 網址和函式的對照。
- 2. 在 < views.py > 中撰寫函式。

2.3.1 設定 urls.py

```
firstproject\urls.py
from django.contrib import admin
from django.urls import path

urlpatterns = [
   path('admin/', admin.site.urls),
]
```







url 語法

urlpatterns 串列中url 設定網址和函式的對照,語法如下:

```
path(網址,函式),
```

網址是指加在「127.0.0.1:8000/」後面的網址,通常由網址名稱及參數組合而成:

網址名稱 /< 資料型態一:參數一>/< 資料型態二:參數二>/……

```
firstproject\urls.py

from django.contrib import admin

from django.urls import path

from myapp.views import sayhello

urlpatterns = [
   path('admin/', admin.site.urls),
   path('', sayhello),
]
```





2.3.2 定義函式

```
myapp\views.py
......
from django.http import HttpResponse
def sayhello(request):
    return HttpResponse("Hello Django!")
```

完成之後,瀏覽「127.0.0.1:8000/」這個網頁,可看到如下的畫面。



網址可以直接傳送參數,例如:瀏覽「127.0.0.1:8000/hello2/李小明」這個網址,會顯示「Hello李小明」,也就是要傳送參數「李小明」。

```
firstproject\urls.py
.....略
from myapp.views import sayhello,hello2

urlpatterns = [
.....略
path('hello2/<str:username>', hello2),
]
```





最後再定義hello2 自訂程序,並以username 接收參數。

```
myapp\views.py
.....略
from django.http import HttpResponse
.....略
def hello2(request,username):
   return HttpResponse("Hello " + username)
```

執行結果:







2.3.3 模版的使用

模版中讀取變數的語法為:

```
{{變數}}
```





定義<urls.py>中瀏覽「hello3/xxx」執行hello3自訂程序,如下:

```
firstproject\urls.py

from myapp.views import sayhello,sayhello2,hello3

urlpatterns = [
    ......略

path('hello3/<str:username>', hello3),

]
```

同時將參數傳遞給<hello3.html> 模版。

```
myapp\views.py
from datetime import datetime
def hello3(request, username):
   now=datetime.now()
   return render(request, "hello3.html", locals())
```

完成後執行「127.0.0.1:8000/hello3/David」,顯示結果如下:



GOTOP



2.3.4 加入 static 靜態檔案

在 <settings.py> 設定檔的 122~124 列 STATICFILES_DIRS 已設定專案下的 static為靜態檔案路徑。

```
121 STATIC_URL = '/static/'
122 STATICFILES_DIRS = [ # 加入 static 路徑
123 BASE_DIR / 'static',
124 ]
```

但是光宣告還不夠,要在網頁上顯示圖片或設定 css 樣式靜態檔案,還必須在.html檔中以「{% load static %}」宣告使用靜態檔案,同時以「{% static 靜態檔案 %}」格式設定靜態檔案的路徑,以實例說明如下:

請在<static>資料夾新增一個<images>資料夾,並將<ball.png>圖片檔放在<images>資料夾中,同時新增一個<css>資料夾,然後將<style.css>檔放在<css>資料夾中。





定義 url,瀏覽 hello4/xxx 執行 hello4 自訂程序,如下:

```
firstproject\urls.py

from myapp.views import sayhello,hello2,hello3,hello4

urlpatterns = [
.....略

path('hello4/<str:username>', hello4),
]
```

```
myapp\views.py

def hello4(request,username):
   now=datetime.now()
   return render(request,"hello4.html",locals())
```



templates\hello4.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset='utf-8'>
   <title>顯示圖片的模版 </title>
   {% load static %}
   <link href="{% static "css/style.css" %}" rel="stylesheet"</pre>
     type="text/css" />
</head>
<body>
   <div id="home">
      <img src="{% static "images/ball.png" %}" alt="歡迎光臨"
        width="32" height="32" />
      <span class="info"> 歡迎光臨: {{username}}</span>
      <h2> 現在時刻: {{now}} </h2>
   </div>
</body>
</html>
```





<style.css> 定義 info 類別樣式,如下:

```
static\css\style.css
.info {
   color:red;
   font-size: 1.5em;
}
```

完成後執行「127.0.0.1:8000/hello4/David」,顯示結果如下:

