Java 講習 第 7 回 メソッドその 2

演習問題 2016/11/11

演習 1

(1) 以下の仕様のメソッドを作成。メソッド名は自由

引数: int型 返り値: int型

処理: 1からnまでの偶数の和を求めて返す。引数が1以上でないなら0を返す。

(2) (1)のメソッドを使って引数が -1 の時と5の時の返り値を表示するプログラムを作成

演習 2

- (1) 2つの int 型の引数 n,m をとり、n/m のパーセント値(整数)を返すメソッドを作成
- (2) 2つ整数をキーボードから取得し、(1)にて作成したメソッドを使って

「1つ目の整数 / 2つ目の整数 | のパーセント値を出力するプログラムを作成

演習(応用)

国語、数学、英語、理科、社会の点数を順番に入力して、配列 tensuu に格納する。 tensuu[0]から順番に引数としてメソッドに与える。メソッドの機能は以下の通り

メソッドの機能

・ 与えられた点数が60点以上なら文字列"goukaku"、それ以外なら"fugoukaku"を返す。

メソッドから返された値を配列 gouhi に順番に格納する。

配列 gouhi に"fugoukaku"が格納されている科目名を出力する。

ヒント

1. メソッドの返り値の例

引数	返り値
2	2
6	12
10	30

$$1 \sim 6 : 2 + 4 + 6 = 12$$

2

int 型同士の演算は int 型になる。(切り捨て)よって実数の値を取り出したい場合は(double)などで キャストする

例: 1/3 = 0

(double)1/3 = 0.3333333333...

int 型の値をキーボードから入力

import java.util.*; //プログ

//プログラムの一番先頭に入れる

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int a = sc.nextInt(); //変数 a にキーボードから値を入れる

(奥本先生が作成した Keyboard.intValue();のようなもの)

出力例: n=1 m=2 のとき 50 が出力

応用

最後に科目名を出力するということは、あらかじめ科目名を何らかの変数に保持しておく必要がある。

文字列の比較は"文字列".equals("文字列") で行える。

例) String a = "あ"; String b = "い";

if(a.equals(b)){}

のようにつかえる

配列の添え字をうまく利用することで教科の判別ができる。

```
public class Kadai1{
       public static void main(String[] args){
              int a = sumEven(-1):
                                    //-1 を sumEven の変数 n へ移動して処理 返り値は a へ
                                    //-1 を sumEven の変数 n へ移動して処理 返り値は b へ
               int b = sumEven(5);
               System.out.println(a);
               System.out.printf("%d\forall n",b);
       }
             //返り値 int 型
                             受け取る変数の宣言 のメソッド
       public static int sumEven(int n){
              //1 から n までの偶数の和を求める
              int sum=0:
              for(int i=1; i <= n; i++){}
                      //もしiが偶数なら sum にiを足す
                      if(i\%2 == 0) sum = sum + i:
               return sum; //値を返す
       }
```

解答例 演習 2

```
import java.util.*; //Scanner を使うための準備
public class Kadai2{
       public static void main(String[] args){
               Scanner sc = new Scanner(System.in); //Scanner を使うため準備
               int n = sc.nextInt(); //キーボードから int 型を入力して変数 n へ
               int m = sc.nextInt(); //入力して変数 mへ
               int ans = percent(n,m); //percent メソッドを呼び出して n と m を渡す
               System.out.println(ans);
       }
       public static int percent(int n,int m){
               double ans;
               ans = (double)n/m*100; //(double)で cast して割り算の結果を実数にする
               int ansInt = (int)ans; //(int)で cast して int 型に変換
               return ansInt;
       }
}
```

```
import java.util.*;
public class Kadai3{
   public static void main(String[] args){
       String[] kyouka ={"国語","数学","英語","理科","社会"}; //配列として教科名保持
       int[] tensuu = new int[5];
       String[] gouhi = new String[5];
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
                                                      //Scanner 準備
       for(int i=0; i<5; i++){
                                                      //なんの教科を入力するか分かるように
           System.out.println(kyouka[i]+":");
           int input = sc.nextInt();
                                                      //input に数値を入力
           gouhi[i] = testCal(input);
                                             //testCal メソッドに input を渡して呼び出す
       for(int i=0; i<5; i++){
               if(gouhi[i].equals("goukaku"))
                                                      //もし gouhi の配列の中が"gouhi"なら
                   System.out.println(kyouka[i]);
                                                      //教科名を出力
       }
   }
                               引数 int 型
                                               のメソッド
       //返り値 String 型
   public static String testCal(int tensuu){
       if(tensuu >= 60)
                                       //引数が 60 以上なら
                                       //String型の"guokaku"を返す
           return "goukaku";
       else
           return "fugoukaku";
   }
}
```