

Java講習 第4回

キーボード入力

Keyboard.intValue()



Scanner

使い方

```
import java.util.Scanner;
```

をプログラムの先頭に書く(機能のある位置を示す)

```
Scanner△変数名 = new Scanner(System.in);
```

で入力処理の準備

(System.inは標準入力のこと、通常はキーボード)

```
変数名.nextInt();
```

でint型の値を読み込む。

```
変数名.next();
```

でString型(文字列)を読み込む

next～型の一覧

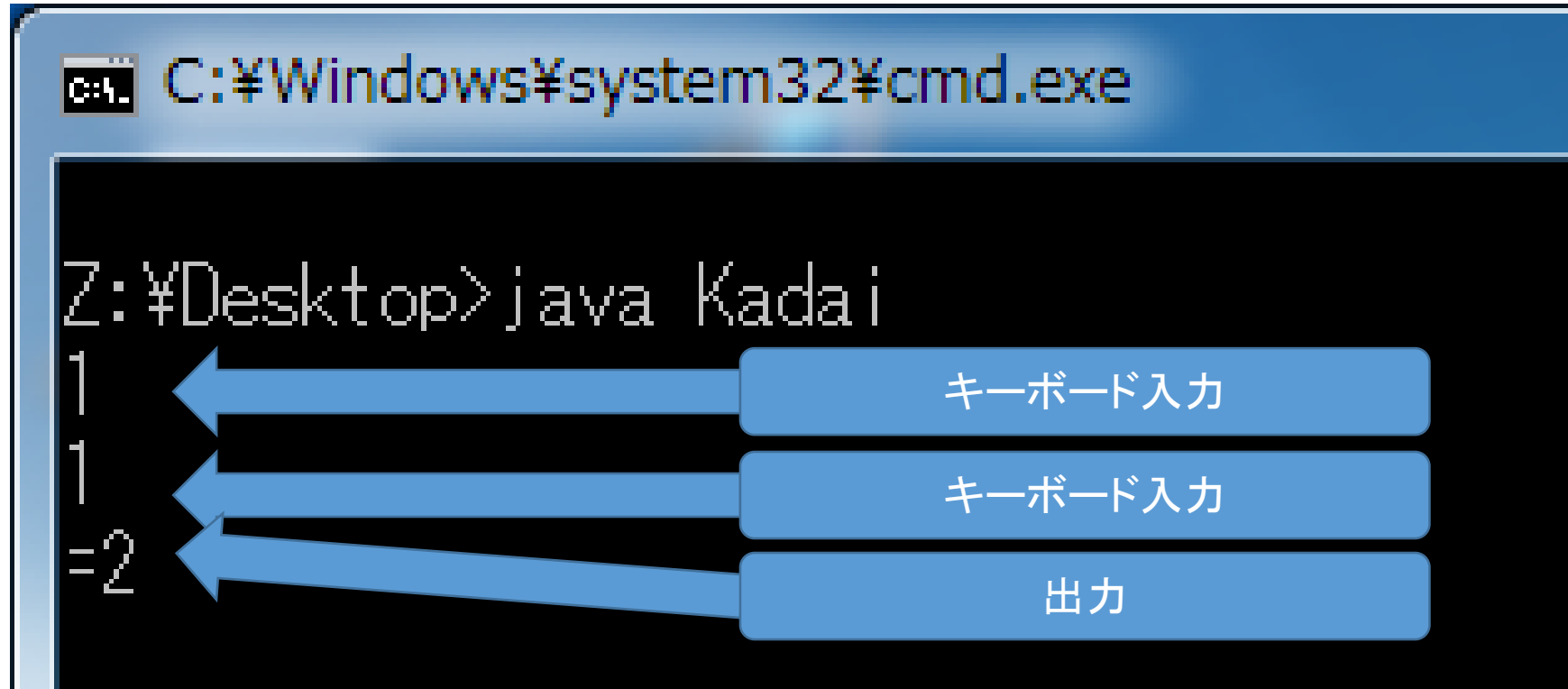
nextByte()	byte型
nextShort()	short型
nextBoolean()	boolean型
nextLong()	long型
nextFloat()	float型・・・実数
nextDouble()	double型・・・実数(floatより多くの数を使える)
nextInt()	int型・・・整数
next()	String型・・・文字列

具体例

キーボードから数値を読み込んで出力

```
import java.util.Scanner;
public class [ファイル名(拡張子無し)] {
    public static void main(String[] args) {
        int i; //int型の変数iを作る
        Scanner sc = new Scanner(System.in); //読み込み準備
        i = sc.nextInt(); //int型の値を変数iに入れる
        System.out.println(i);
        i = sc.nextInt();
        System.out.printf("%d¥n", i); //2回目入力した値を出力
    }
}
```

演習 2つの値の和を求める計算機を作る



解答例

```
import △ java.util.Scanner;
public △ class △ Kadai{
    public △ static △ void △ main(String[] △ args){
        Scanner △ sc = new △ Scanner(System.in);
        int i = sc.nextInt();
        int j = sc.nextInt();
        System.out.println(“=”+(i+j));
        //+は左から順に処理されるので、
        //計算を先にする場合は()に入れる必要がある
    }
}
```

break の使い方

whileやfor文などの処理から抜ける処理

ループから抜けたい場所に

break;

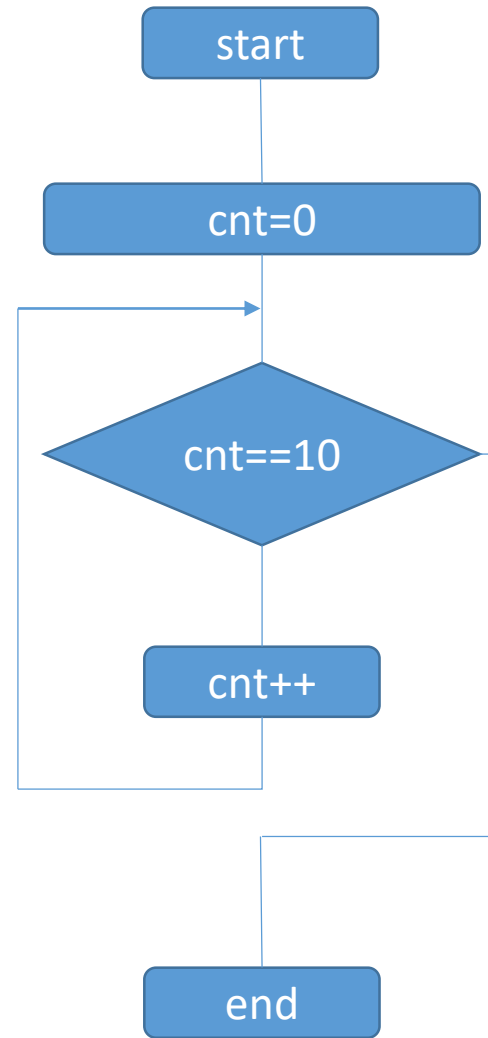
と記述することで抜けることができる

具体例

```
public class Kadai{  
    public static void main(String[] args){  
        int cnt = 0;  
        while(true){  
            if(cnt == 10) break;  
            cnt++;  
        }  
        System.out.println(cnt);  
    }  
}
```

//無限に繰り返す
//もしcntの値が10なら
//while文を抜ける

//10が出力される



演習 0を入力するまで繰り返し加算する

0を入力するまでキーボードから値を読み込み、その合計を出力する

```
int total=0,x;  
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
while(true){  
    x=sc.nextInt();  
    if(x==0) break;  
    total+=x;    //total=total+x;  
}  
System.out.println(total);
```

別解

```
int total=0,x=0;
Scanner sc = new Scanner(System.in);
while(x!=0){
    total+=x;    //total=total+x;
    x=sc.nextInt();
}
System.out.println(total);
```