vector的常用函数功能：其中vector<int> c.

c.clear() 移除容器中所有数据。

c.empty() 判断容器是否为空。

c.erase(pos) 删除pos位置的数据

c.erase(beg,end) 删除[beg,end)区间的数据

c.front() 返回第一个数据。

c.insert(pos,elem) 在pos位置插入一个elem拷贝

c.pop\_back() 删除最后一个数据。

c.push\_back(elem) 在尾部加入一个数据。

c.resize(num) 重新设置该容器的大小

c.size() 回容器中实际数据的个数。

c.begin() 返回指向容器第一个元素的迭代器

c.end() 返回指向容器最后一个元素的迭代器

string类的插入函数：

string &insert(int p0, const char \*s);

string &insert(int p0, const char \*s, int n);

string &insert(int p0,const string &s);

string &insert(int p0,const string &s, int pos, int n);

//前4个函数在p0位置插入字符串s中pos开始的前n个字符

string &insert(int p0, int n, char c);

//此函数在p0处插入n个字符c

iterator insert(iterator it, char c);

//在it处插入字符c，返回插入后迭代器的位置

void insert(iterator it, const\_iterator first, const\_iterator last);

//在it处插入[first，last]之间的字符

void insert(iterator it, int n, char c);

//在it处插入n个字符c

string类的删除函数

iterator erase(iterator first, iterator last);

//删除[first，last]之间的所有字符，返回删除后迭代器的位置

iterator erase(iterator it);

//删除it指向的字符，返回删除后迭代器的位置

string &erase(int pos = 0, int n = npos);

//删除pos开始的n个字符，返回修改后的字符串