

# 工程师的产出及其分类

杜传赢 @cydu

http://weibo.com/cydu

http://blog.cydu.net/

程序员 VS 工程师

程序员:

What? How?

工程师:

Why?
Why not?

程序员:

写码!

工程师:

解决问题!

(可能也写码,如果写码能解决问题的话)

如何评价他们的成果?

# 程序员:

```
cydu@dev:~/CounterService$ find . -name "*.[c|h]"|xargs cat|wc -1
79352
```

# 工程师:





工程师的工作产出什么?

#### 价值观

• 民主 自由 平等!

- Keep It Simple & Stupid!
- Scale Up VS Scale Out!
- 想得仔细,说得清楚,写得精确,做得有力!
- 以客为尊,突破创新,回馈社会,永续经营!

啥也没干,但是问题解决了!

### 思路/解决方案

- 这个算法复杂度太高了,我这有个O(I)的算法能OK!
- 这个接口不优雅,有副作用,放那就完美了,Don't Repeat Yourself!
- 如果用一致性Hash的话,能够规避时序的问题,Cache 命中率也能有明显的提升!
- SSD的随机读IO性能不错,能够省很多机器!
- 这个Bug 去年那谁碰到过,是内核版本太低导致,需要 升级内核!
- 用strace/tcpdump追一下看现在在做啥?

指手划脚一下,问题也解决了!

### 代码/模块

```
18 static long computeCommandLength(robj **argv, int argc) {
19
       char buf[32];
       long len = 0;
20
       int j;
21
22
       robj *o;
23
       len += 3; /* '*' and '\r\n' */
24
       len += ll2string(buf, sizeof(buf), argc);
25
26
       for (j = 0; j < argc; j++) {
27
28
           o = getDecodedObject(argv[j]);
           len += 5; /* '$' and two '\r\n' */
29
           len += ll2string(buf, sizeof(buf), sdslen(o->ptr));
30
           len += sdslen(o->ptr);
31
/CounterService/src/replication.c unix utf-8
                                                 17,1 1% [ 1103 lines]
```

Thursday, October 4, 12

写代码,写代码,写代码。。

问题终于解决了!

根据工程师的产出不同,如何分类?

综合考虑三方面的产出量比例不同来进行分类







上得了厅堂,下得了厨房,也修得了Bug!



## 910

价值观

方案

代码

除了正常人类,可能还有一些极品。。。

## 000

价值观 方案 代码



## -100

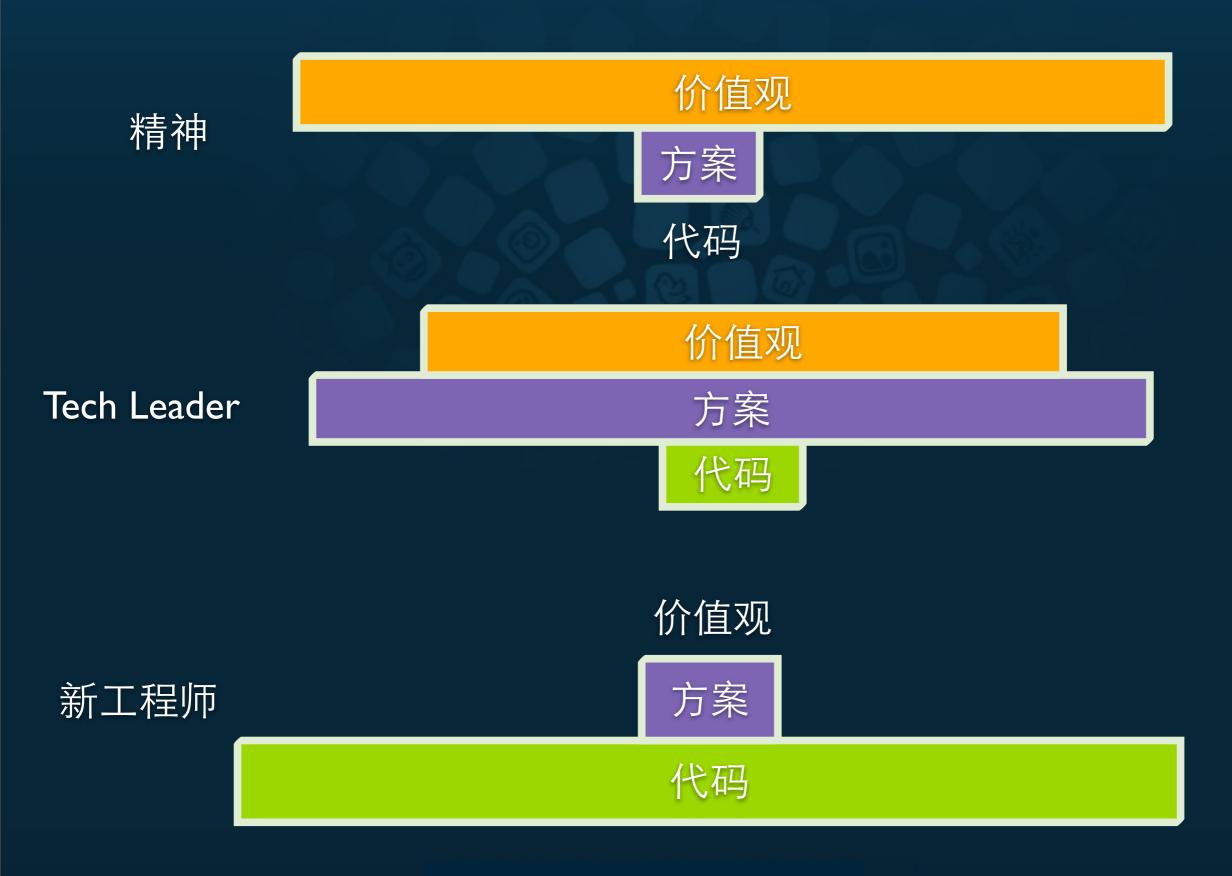


方案

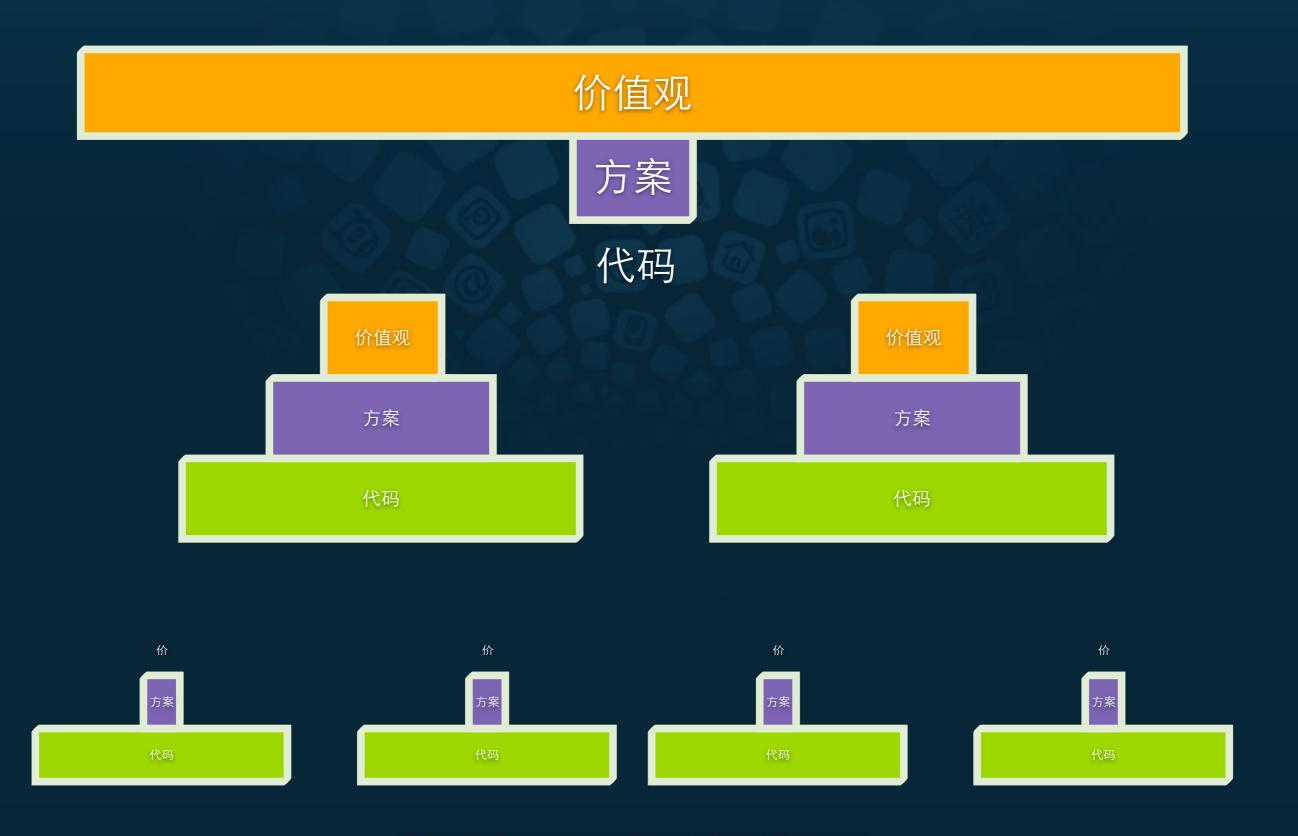
代码

团队组织结构图

#### 团队的分工



#### 团队A的组织架构

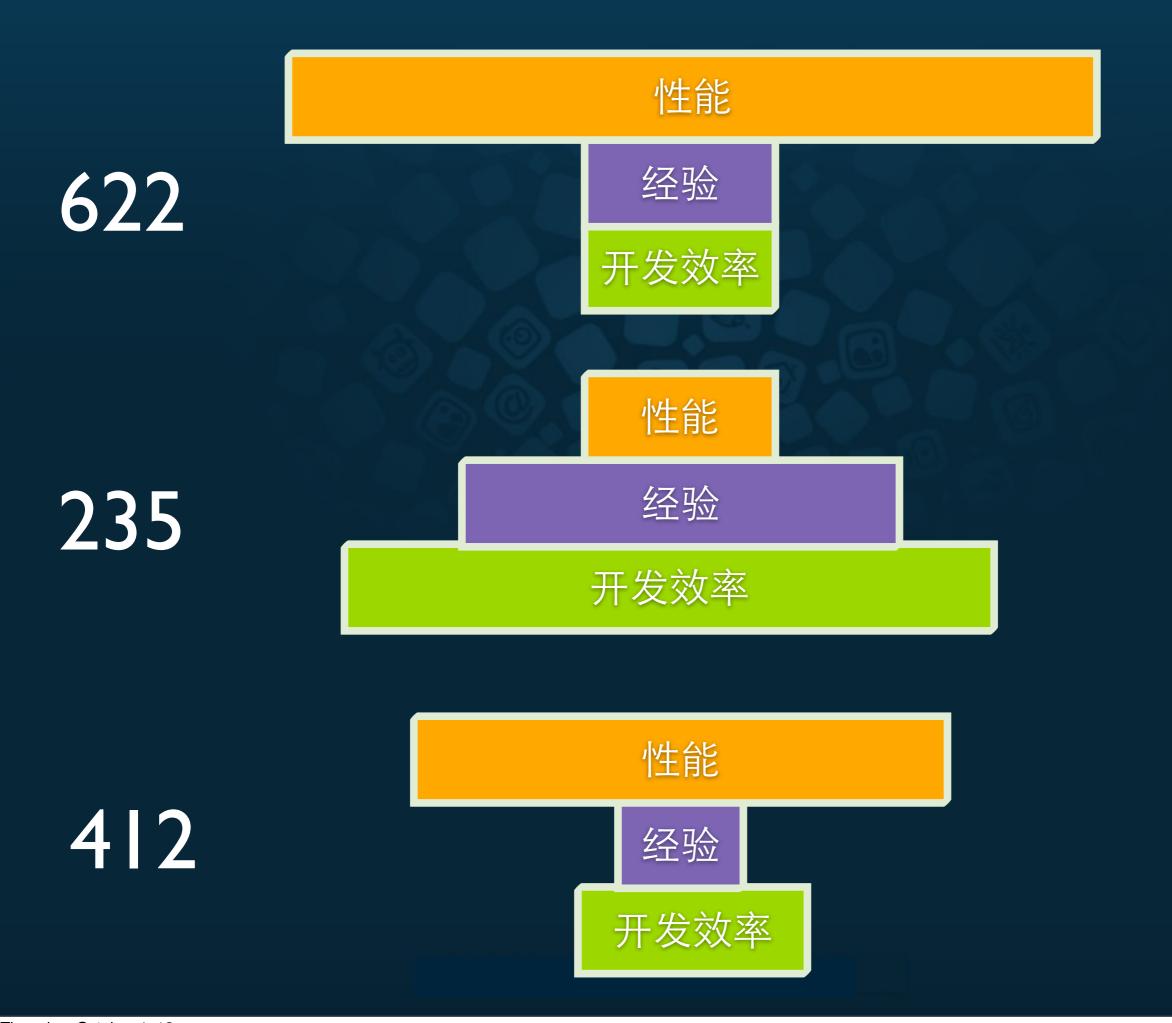


#### 团队B的组织架构



除了工程师分类外, 我们还可以推广到更多的领域 Eg:

个人/团队经验能力分类





除了产出量,还要兼顾各方面产出的质量

# 2B-3B-5C 类型

方案 B 代码 C

#### 声明

仅供娱乐使用,由于对号入座产生的一切后果,概不负责!



Q&A

杜传赢 @cydu http://weibo.com/cydu http://blog.cydu.net/