# 웹 개발자 최영비 이력서 입니다.



### **최영비** 1994년 (29세/만 28세) | 여

ᠬ (16970) 경기 용인시 기흥구 신구로22번길

핵심역량 " 프로젝트 설계 및 기획부터 테스트 후 배포까지 모든 작업에 참여한 경험이 있습니다

■ 4개 이상의 프로젝트를 진행해 본 이력이 있습니다.

■ 프론트엔드부터 백엔드까지 작업할 수 있는 능력이 있습니다.

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	경력 7개월	2,800~3,000만원 (직전 연봉 : 2,700 만원)	서울전체 정규직	총 3건

## **학력** 최종학력 I 대학교 4년졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2013.03 ~ 2017.02	졸업	동의대학교 (부산)	어문학부	3.5 / 4.5
2010.03 ~ 2013.02	졸업	경해여자고등학교	문과계열	-

## **경력** 총 **7**개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2021.04 ~ 2021.10 (7개월)	도트만	개발팀 / 사원	경기	2,700만원
	되사사유 회사 재정 문제  프로젝트 ● ellexi philo-v cctv 관리 2021.08~2021.10(3개월 -간단설명: cctv화면이다담당업무: 고객사 (el	월) 네 보이는 사람들의 행동을 감지하는 3 llexi) 의 요구사항에 맞추어 디자인, 기 t의 material-ui로 프론트 개발을 테스트		프로젝트입니

2021.05~2021.07(3개월)

- 간단설명 : 유치원 원장님선생님과 학부모 및 일반사용자가 사용하는 유치원 홈페이지 제작 프로젝트 입니다.

주로 학부모와 유치원선생님들이 서로 주고받는 알림장, 게시판, 앨범, 푸시알림 등으로 구성되어있습니다.

- -담당업무: 고객사(tebihome)측에서 받은 디자인(zeplin으로 주고받음)을 토대로 디자인, 퍼블리싱 및 프론트 개발을 상용 배포까지 진행했습니다.
- 사용기술/TooL:
- Javascript(ES6)
- react.js
- Redux-thunk
- Material-ui
- AWS
- Git
- Figma
- IntelliJ
- VS-code
- MS(Teams)

#### ▶ KT DS 프로젝트-홈코노미

2021.01~2021.03(3개월)

- 간단설명 : 가족결합이 된 고객들을 중심으로 고객 유형에 따른 KT 결합 요금제를 추천하는 프로젝트를 맡아서 진행했습니다.
- 담당업무 : 타 부서와 협업하여 기획문서에 따른 개발로직 과 UI를 개발하였고, 그에따른 테스트 와 리뷰를 진행했고, 필요한 문서를 작성하고 배포작업까지 마무리 하였습니다.
- 사용기술/TooL:
- Java(1.7)
- JQuery
- JSP(JSTL)
- PostgreSQL
- Ant(build)
- JENKINS
- RED MINE - JIRA
- SVN

### 대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2019.12 ~ 2020.12	교육이수내역	아이티윌 교육센터	[빅데이터를 활용한 자바 전문가 양성과정] 이수. 주요: Java , Python , Spring 웹 관련: Jsp , Javascript , Jquery , Html , CSS , Bootstrap 서버,디비 관련: Linux , MariaDB , Oracle , Mysql . Mybatis tool: Eclipse / Putty / Virtual box / Android Studio ,VS-cod e 형상관리: GIT , SVN 개인프로젝트 - 게시판 웹 페이지 만들기(Java & Jsp & H tml&Css&Javascript & MySQL) 팀 프로젝트 - 사용자 커피원두 취향별 추천 쇼핑몰 웹 사이트 (Java & Jsp & Spring & Bootstrap & Oracle)

## 자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2022.03	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	필기합격

보유기술명/수준/상세내용
Redmine / 3 툴을 이해하고 필요한 기능은 사용가능함. 부가적인 기능도 어느정도 사용함.
Jenkins / 3 툴의 필요한 기능은 사용할 줄 알고, 충돌시 왜 충돌이 나는지 이해하고 해결할 수 있음
MySQL/3 쿼리 문법을 이해하고 적용 가능함. DML 조회 가능함.
JSP/3 사용방법을 이해하고 있고, 구글링하여 활용 가능함. JSTL을 어느정도 활용할 수 있음
SASS,SCSS / 3 구글링하여 프로젝트에 활용할 수 있음
jQuery / 4 해당 라이브러리를 활용해서 사용할 수 있음
Spring Boot / 3 crud를 구현할 수 있고, 구글링하여 사용할 수 있음
React-Router / 4 문서를 참고해서 활용하여 사용할 수 있음.
JAVA / 3 문법은 어느정도 이해하고 있고, 구글링하여 사용할 수 있음
Redux / 3.5  문서를 참고하여 구글링하여 활용할 수 있음
Bootstrap / 4 문서를 참고하여 활용 및 적용할 수 있음
JavaScript / 3.5 최신 문법을 이해하고 어느정도 활용할 수 있음

#### Git / 4.3

필요한 기능은 능숙하고 이슈 및 충돌시 구글링하여 에러 해결 가능함.

#### IntelliJ / 3

어느정도 커스텀할 수 있고 단축키도 사용할 수 있음

#### **VS Code / 4.5**

단축키도 알고 커스텀하여 활용할 수 있음

#### CSS3 / 4

최신문법을 이해할 수 있고, 프로젝트에 적용하고 유지보수 가능함.

#### HTML5 / 4.5

문법을 이해하고 있고 프로젝트에 적용 및 활용 가능함.

#### Reactis / 3.5

리액트 라이프 사이클을 이해하고 있고, 어느정도 활용 가능함. 구글링해서 사용 가능함.(함수형 리액트를 주로 사용함)

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://cyeongb.github.io/PORTFOLIO_WEBSITE/ https://www.notion.so/cyeongb/STUDY-WEB-BLOG-32080116b2eb481595d9a5d5d62a21c8 https://github.com/cyeongb

### 자기소개서

### [자기소개]

[항상 겸손하고 꾸준히 노력하는 사람]

안녕하십니까? 저는 어문학과를 졸업하고 다른 분야에서 일하다가 현재는 웹 개발자로 전향하고 있는 최영비 입니다.

한때 제가 하고 싶은 것과 할 수 있는 것이 무엇인지 고심하게 된 시기가 있었습니다.

그때 우연히 개발자의 길을 알게 되었고 독학 후 국비학원에 다녔습니다.

처음 접해본 분야이기도 했고 비전공자라 프로그래밍적인 사고와 용어가 아주 어색했습니다.

그래서 고심 끝에 학원을 두 번 다니게 되어 기초를 더 다지게 되는 기회를 얻었습니다.

그리고는 취직하여 다수의 실재 프로젝트를 진행해 볼 수 있었습니다.

저는 개발을 하면서 저의 또 다른 모습들을 발견할 수 있었습니다.

첫째로 무언가를 만들어 보는 것을 즐깁니다.

저는 해외 채널에서 올리는 클론 코딩 영상을 자주 봅니다. 그 클론 코딩 영상을 그대로 따라 한 적은 거의 없고 저만의 방식으로 바꾸어 새로운 프로 그램으로 만드는 것을 재미있어합니다. 두 번째로 모르는 것을 지나치지 않는 모습이 있습니다.

작업하다가 모르는 용어가 나오면 그냥 지나치지 않고 제 개발 블로그에 따로 기록해 둡니다.

그리고 작업 중에 에러가 나면 꼭 해결을 해야 하고 해결해도 이해가 될 때까지 찾아서 블로그에 기록해 둡니다.

저는 항상 누군가를 돕는 사람이 되고 싶었습니다. 꼭 개발이 아니더라도 돕는 방법은 많지만,

제가 하고 싶은 "개발"이라는 매개체로 사용자들에게는 더 편하고 빠른 서비스를 제공할 수 있고,

동료와는 서로 더 나은 방법을 공유하며 같이 성장할 수 있는 사람이 되려고 합니다.

아직은 많이 부족하고 해야 할 것도 많다고 생각합니다.

항상 겸손하고 꾸준하게 노력하는 사람이 되도록 노력하는 최영비가 되려고 합니다.

#### [성격 소개]

#### [ 끈기와 호기심 ]

저의 강점은 끈기입니다. 꾸준히 노력하는 끈기와 열정은 누구보다 강하다고 단언할 수 있습니다. 일하면서 진행했던 프로젝트가 작업 중에 오류가 나면 저는 온갖 방법으로 검색과 연구를 하며 몇 시간, 며칠이 걸려도 그 오류를 꼭 고쳐 내야만 직성이 풀리곤 합니다. 오류가 아니라도 무언가가 잘 풀리지 않거나, 풀려도 마음에 들지 않거나, 의문점이 생기면 그게 해결이 될 때까지 몇 시간이 걸리든 집중해서 해결해 냅니다. 그래서 한번 맡은 일은 포기하지 않고 마지막까지 도달해 내고야 맙니다.

그리고 호기심이 아주 많습니다. 저는 항상 '왜?'라는 질문을 던집니다. 이럴 때 이런 작업을 '왜' 하는지, '왜' 이렇게 코드를 짜는지, '왜' 오류가 생기는지 등등 모르는 것들은 이유를 알아야 직성이 풀립니다. 그래서 공부할 때 다른 사람들보다 시간을 많이 투자해야 했지만, 그만큼 하나에 파고들어서 그 날 공부한 분야만큼은 확실하게 제 것으로 만들었습니다.

단점이라면 하나에 파고드는 것입니다. 저는 무언가를 배우면 스스로 정리하고 실전에 적용하면서 이런저런 오류도 내 보고 직접 분석도 하면서 학습합니다. 그러는 과정에 서서히 빠져들면, 시간 가는 줄 모르고 작업을 하다가 다른 것을 진행 못할 때가 종종 있었습니다.

그 후로 저는 항상 계획을 세웁니다. 중요도 순서대로 나열하여 각 작업에 제한 시간을 두고, 차례로 최대한 빨리 완성해 나가는 습관을 기르도록 노력 하고 있습니다.

그래서 현재는, 하나만 집중해서 분석하는 것보다 필요한 것들을 하나씩 먼저 해결하고 나니 시간을 훨씬 많이 절약할 수 있게 되었습니다.

#### [성장 과정]

[컴퓨터와 함께 성장한다.]

기계 분야에 종사하시는 아버지의 영향으로 저는 어려서부터 기계를 다룰 기회가 많았습니다. 특히, 아버지는 컴퓨터를 즐겨 하셨는데 저를 돌볼 때는 항상 컴퓨터 앞에 앉혀놓고 컴퓨터 작업을 하시곤 했습니다.

6살 이후부터는 이런저런 컴퓨터 게임을 깔아주시며 컴퓨터와 친해질 수 있도록 해 주셨습니다. 그리고 종종 오류가 나거나 컴퓨터에 다른 기능이 궁금할 때는 저에게 알려주시며 그렇게 어릴 때부터 컴퓨터는 거의 매일매일 사용해 왔습니다.

저는 컴퓨터가 너무 흥미로웠습니다. 너무나 많은 기능이 있고, 업데이트될 때마다 새로운 것들이 생겨났기 때문에 호기심이 많은 저에게 딱 맞았습니다.

이것저것 실행도 해 보고 검색도 해 보면서 매일 컴퓨터를 다루어 왔습니다.

비록 컴퓨터와 무관한 과목을 전공했고, 무관한 길을 걸어왔지만, 컴퓨터와 함께 성장해 왔기 때문에 누구보다도 친숙한 존재라고 말할 수 있습니다. 그래서 활발한 제가 온종일 의자에 붙어있을 수 있는 이유는 컴퓨터라서 가능하다고 생각합니다.

컴퓨터는 시대에 맞춰 가장 빠르게 변해가고 있는 현 문물이며,

배울 것도 너무나 많고, 할 수 있는 게 무궁무진하므로 컴퓨터를 다루어 보고 싶다는 확신이 들었습니다.

그래서 저는 제가 하고자 하는 분야 외에도 컴퓨터 공학 지식을 습득하려고 노력하고 있습니다.

방송통신대 컴퓨터공학과 책을 구매하여 읽고, 평소에 궁금했던 개발 서적도 구매해서 읽고 있습니다.

공부하면 할수록 알아야 할 것이 많은 분야임을 알고 있습니다. 그래서 나날이 늘어가는 지식에 발맞추어 저도 열심히 자기 계발을 하려고 노력합니다.

#### [입사후 포부]

#### [겸손의 힘]

경손의 힘은 참 크다고 생각합니다. 스스로 항상 부족함을 느끼고, 더 연구하고 노력하여 자신의 한계를 높이는 것이 경손이기 때문입니다. 저는 프로그래밍 공부를 할 수 있다는 것에 감사함을 느낍니다. 그래서 매번 공부할 때마다, 항상 경손의 정신을 새기고자 합니다. 알고 있는 것도 안다고 그냥 넘어가는 것이 아니라 다시 검토작업을 거쳐서 재확인하고, 저보다 더 잘하는 분들을 온라인과 오프라인을 통해 찾아서 그분들을 표본 삼아 제 자신을 다듬습니다.

특히 프로그래밍 분야에서는 겸손이 중요하다고 생각됩니다.

시대가 빨리 변하는 만큼, 기술도 매우 빠르게 변하기 때문에, 지금 특정 기술을 아무리 잘한다고 해도, 5년 10년이 지나면 다른 기술로 대체되는 것이 현실입니다.

그러므로 새로운 기술들을 계속해서 배우고 익혀야 하고 이 분야에 있으려면 끊임없이 연구해야 한다고 생각합니다.

저는 입사하게 된다면, 일단 회사 지침을 먼저 숙지하고 사내 분위기를 파악할 것입니다. 회사업무가 끝난 뒤에는 부족한 점들을 분석하여 스스로 학습할 것입니다. 그리고 틈틈히 개발서적을 읽으며 자기계발을 하려고 합니다.

업무가 적응된 후에는, 나태함을 가지지 않기 위해서 개발자 스터디에 참여하여 여러 사람과 기술들을 공유하는 시간을 가질 것입니다. 그리고 프로그래밍 관련 컨퍼런스에 참여하면서 보는 눈을 넓히고, 신기술을 배워나가며 저 스스로와 회사의 IT 기술 증진에 노력할 것입니다.