# 实验说明

中国科学院计算技术研究所 网络技术研究中心

#### 提纲

- Mininet实验环境
- •实验说明
  - BGP分析实验
  - BGP前缀劫持攻击及检测实验
  - TCP公平性实验
  - HTTP服务器实验

#### Mininet实验环境

- Mininet是一个可以支持快速搭建模拟网络的平台
  - http://mininet.org/
- Mininet环境只能安装在Linux系统下,推荐使用Ubuntu发行版,版本号从20.04到最新都可以,64位或32位都行
- 如果物理机为Windows系统,可以使用虚拟机方式安装 Linux系统,推荐使用VirtualBox虚拟机
- •运行Mininet环境时需要root权限

#### alvin@alvin-ubuntu: ~/networking/mininet Mininet安装\*\*\* Creating network \*\*\* Adding controller \*\*\* Adding hosts: \*\*\* Adding switches: Adding links: (h1, s1) (h2, s1) \*\*\* Configuring hosts • \$ sudo mn Starting controller \*\*\* Starting 1 switches • mininet> pinga\*\*\* Starting CLI: \*\*\* Ping: testing ping reachability • mininet> quit \*\*\* Results: 0% dropped (2/2 received) mininet>

## BGP分析实验

#### 背景知识

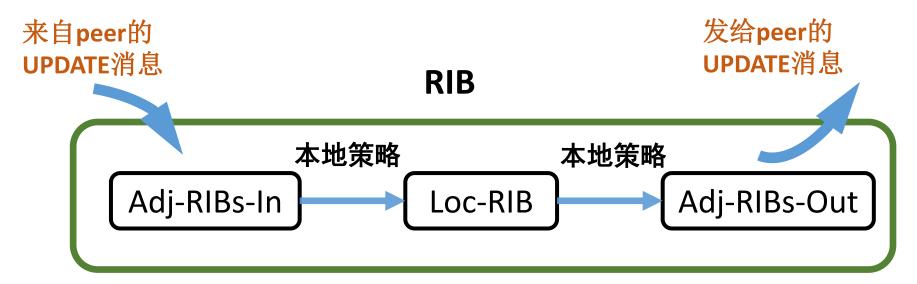
- BGP路由器之间使用BGP消息来交换网络层可达性信息 (Network Layer Reachability Information, NLRI), 其中包 括该可达性信息穿过的自治系统(AS)列表(即AS\_PATH)
- 使用AS\_PATH属性可以构建AS连接图(AS拓扑),进而用于网络管理、网络优化等研究
  - 如修剪路由环路、在AS级别上执行某些策略决策等
- AS\_PATH属性可从BGP路由器记录的Routing Information Base(RIB)和BGP UPDATE数据中获取

#### 基本概念

- BGP路由器之间使用TCP传输消息,建立连接的对端称为peer
- 收到来自peer的BGP消息后,路由器将其存储在自己的路由信息库(Routing Information Base, RIB)中,根据策略,决定是否将自己的AS号加在AS\_PATH中并向其他BGP路由器发送
- •理论上, RIB由三部分组成: Adj-RIBs-In, Loc-RIB和Adj-RIBs-Out
  - Adj-RIBs-In: 从peer的UPDATE消息中学到的路由信息
  - Loc-RIB:结合了本地策略从Adj-RIBs-In中选取、用于本地路由的路由信息
  - Adj-RIBs-Out: 存储本地选取后用于告知其他路由器的路由信息

#### 更新过程

• 在BGP router间建立连接后,首先会向peer发送Adj-RIBs-Out中的路由信息,此后当Adj-RIBs-Out有变化时才会向peer发送增量的更新(UPDATE)



#### 数据集

- Route Views 和RIPE NCC多年前开始在全球多处收集路由数据,主要的存储格式是MRT格式(RFC 6396),本实验即使用这些数据
  - http://www.routeviews.org/routeviews/index.php/archive
  - https://www.ripe.net/analyse/internet-measurements/routinginformation-service-ris/ris-raw-data

• CAIDA提供BGPStream工具获取并分析这些数据

#### 实验要求

- 编写脚本程序处理上述数据,使用RIB和UPDATE中的AS\_PATH属性构建任意时刻互联网AS级别拓扑,分析如下内容:
  - 对比分析中国与美国的AS拓扑差别(选取任一时刻即可)
  - 对比分析IPv4与IPv6网络的AS拓扑差别(选取任一时刻即可)
  - 从AS拓扑上分析近两年来IPv6的部署情况(选取几个时刻即可)
- BGP中存在BGP路由泄漏(BGP Route Leak,参考RFC 7908)的问题。 近年来有过多次因为BGP路由泄漏导致网络瘫痪的事件,例如2017 年由于Google工程师配置错误导致的BGP路由泄漏引起了日本发生大 规模网络故障。请从互联网上寻找三个BGP路由泄漏案例,在数据 集中分析BGP泄漏发生前、发生中、发生后,受影响AS的BGP RIB或 者受影响网络的AS拓扑的变化
- 提交: 分析代码 & 分析报告

## BGP前缀劫持攻击及检测实验

#### 实验内容 h3-1 13.0.1.1 h1-1 AS<sub>1</sub> AS<sub>2</sub> AS<sub>3</sub> 11.0.1.1 9.0.0.1 9.0.0.2 9.0.1.1 9.0.1.2 h3-2 11.0.0.0/8 12.0.0.0/8 13.0.0.0/8 13.0.2.1 9.0.4.1 9.0.4.2 h4-1 AS4 13.0.1.1

• 实验拓扑: 如图, AS1-AS4 是 4 个边界网关路由器。AS1 拥有 11.0.0.0/8 ,该网段内有一个 host(h1-1),它作为客户端访问位于 AS3 的 h3-1 和 h3-2 服务器。AS3 拥有 13.0.0.0/8 。 正常情况下 h1-1 访问 13.0.1.1 的流量按照绿色路径所示。

Anomaly announce: 13.0.1.0/24

• 发动攻击: AS4 是一个恶意 AS, 它会劫持 h1-1 通往 13.0.1.1 的流量, 转发到自己域内的恶意服务器。劫持方式是 AS4 宣告一条更长的网络前缀 13.0.1.0/24。劫持后 h1-1 的请求会按照红色路径到达恶意服务器 h4-1。通往 h3-2 的流量不受影响。

#### 实验工具环境搭建

- •实验环境
  - 工具: FRRouting(需要 bgpd 实现 BGP 协议交互、zebra 将路由表项下发到 Linux 内核)、bgpdump(分析 bgp updates 消息)
- •工具安装 sudo bash ./install.sh
  - FRRouting
  - bgpdump

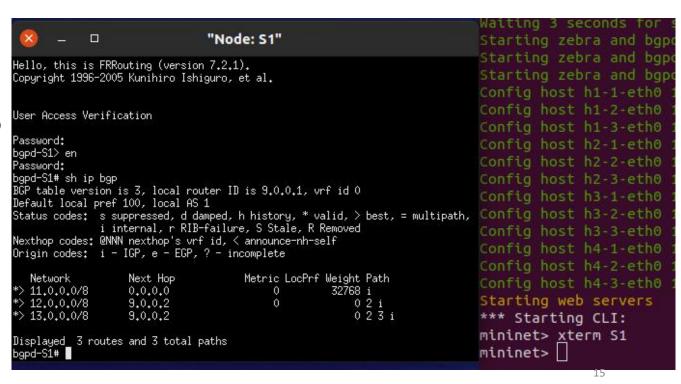
#### 启动实验

运行 sudo bash ./auto\_configure.sh 配置环境(只需执行一次, 配置后就不要再更改实验目录)

- 修改 BGP configure 文件:
  - 仿照 AS1 和 AS2 的 configure 文件补充 AS3 和 AS4 的 bgp 配置文件 (bgpd-S3.conf bgpd-S4.conf)
- •启动 mininet 环境,进行实验
  - \$ sudo python bgp.py

#### 实验步骤: 查看 S1 边界路由器的转发表

- 启动 S1 的 xterm 终端 mininet> xterm S1
- (S1 xterm terminal)# ./connect.sh
- Password: en
- bgpd-S1> *en*
- Password: en
- bgpd-S1# sh ip bgp



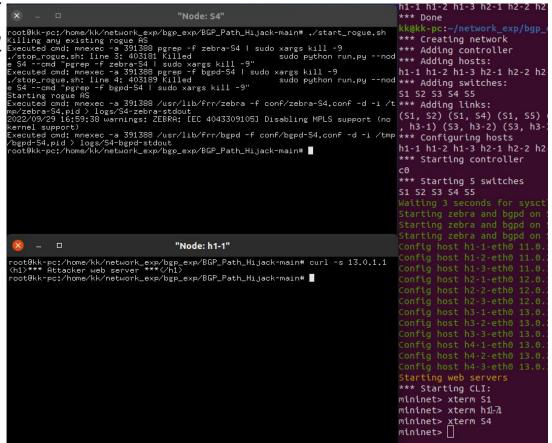
#### 实验步骤: h1-1 正常访问 13.0.1.1 和 13.0.2.1

- mininet> xterm h1-1
- (h1-1 xterm terminal) # curl -s 13.0.1.1
- <h1>Default web server</h1>
- (h1-1 xterm terminal) # curl -s 13.0.2.1
- <h1>AS3 h2 Default web server</h1>

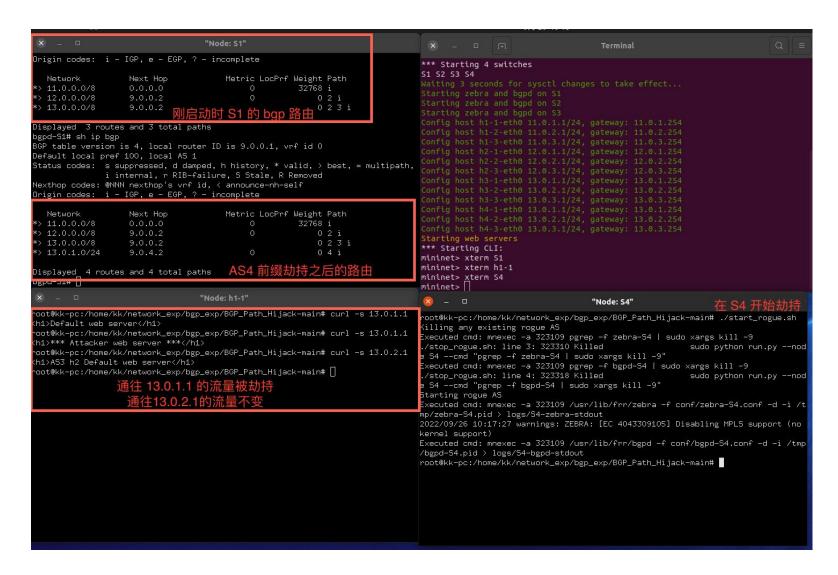
```
"Node: h1-1"
                                                                             Config host h1-1-eth0 11.0
root@kk-pc:/home/kk/network_exp/bgp_exp/BGP_Path_Hijack-main# curl -s 13.0.1.1
                                                                             Config host h1-2-eth0 11.0
<h1>Default web server</h1>
root@kk-pc:/home/kk/network_exp/bgp_exp/BGP_Path_Hijack-main# curl -s 13.0.2.1
                                                                            Config host h1-3-eth0 11.6
<h1>AS3 h2 Default web server</h1>
                                                                             Config host h2-1-eth0 12.6
root@kk-pc:/home/kk/network_exp/bgp_exp/BGP_Path_Hijack-main#
                                                                             Config host h2-2-eth0 12.6
                                                                             Config host h2-3-eth0 12.6
                                                                             Config host h3-1-eth0 13.6
                                                                             Config host h3-2-eth0 13.6
                                                                             Config host h3-3-eth0 13.6
                                                                             Config host h4-1-eth0 13.0
                                                                             Config host h4-2-eth0 13.6
                                                                             Starting web servers
                                                                             *** Starting CLI:
                                                                             mininet> xterm S1
                                                                             mininet> xterm h1-1
```

#### 实验步骤: AS4 发动前缀劫持

- mininet> xterm S4
- (S4 terminal) #./start\_rogue.sh
- (h1-1 terminal) # curl -s 13.0.1.1
- (h1-1 terminal) # curl -s 13.0.2.1



#### 实验步骤: 检查 S1 路由表的变化



#### 攻击检测

- •问题:作为 AS3 的管理员,如何检测自己遭到了前缀劫持攻击?
- 查看节点收到的 update 消息:
  - 每个 router 收到的 update 消息保存在 updates 目录下
  - \$ cd updates
  - \$ sudo chmod +r ./\* (使用 bgpdump 读取需要添加读权限)
  - \$ bgpdump <file-name> 查看文件内容
  - \$ bgpdump -m <file-name> 可以使用紧凑格式输出,方便后续在攻击检测工具中处理数据
- •设计一个实时检测工具,持续读取 AS3 收到的 update 消息并 提出警告

#### 实验要求

- 补充bgpd-S3/4.conf配置文件,完成BGP前缀劫持攻击
- •设计实现一个实时检测工具,持续读取 AS3 收到的 update 消息并提出警告

• 提交配置文件、工具代码和实验报告

#### 附件文件列表

• auto\_configure.sh #配置设置,只需要执行一次

• bgp.py # BGP实验主文件

• conf # 各节点BGP配置文件

• connect.sh # 连接到bgpd查看路由信息

• install.sh # 安装实验相关工具

• logs

• start\_rogue.sh # 发起BGP前缀劫持攻击

• stop\_rogue.sh # 停止BGP前缀劫持攻击

updates

• webserver.py # HTTP服务器

## 参考资料

• <a href="https://docs.frrouting.org/en/latest/bgp.html">https://docs.frrouting.org/en/latest/bgp.html</a>

## TCP公平性实验

#### 背景

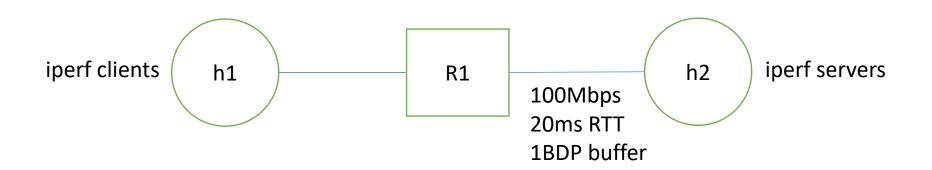
- TCP协议作为应用需求和网络环境之间的性能适配器,其机制和算法一直在演进中
- Linux网络协议栈
  - 将TCP拥塞控制接口抽象出来,支持不同的TCP拥塞控制算法实现
  - 用户只需要实现特定接口,就可以自定义实现面向特定网络场景的拥塞控制逻辑

- Cubic算法:只使用丢包作为拥塞信号,收敛速度慢
- BBR算法: 周期性探测带宽和延迟, 在高带宽变化环境下收敛性差、公平性差

#### 实验要求

- •设计并实现一种基于丢包和延迟的TCP拥塞控制机制
  - 能够在Linux 4.15+内核环境下编译成模块,并可以加载到内核中
  - 相比于Cubic/BBR算法,所设计的拥塞控制机制具有更好的收敛速度和公平性
- 提交: 代码 & 实验报告

#### 实验内容



- •实验拓扑: h1-R1-h2 直连, 在 R1-h2 路径上设置速率限制
- 公平性和收敛性测试过程:在 h1 上每隔时间 t 启动 iperf 启动一条 TCP
   流,直到有 n 条流同时发送。之后每隔时间 t 结束一条流,直到所有流停止发送
- •测试期间使用 tcpdump 抓包, 供后续公平性分析使用

#### 实验工具

- # python topo.py -c alg\_name 创建实验拓扑并测试目标算法

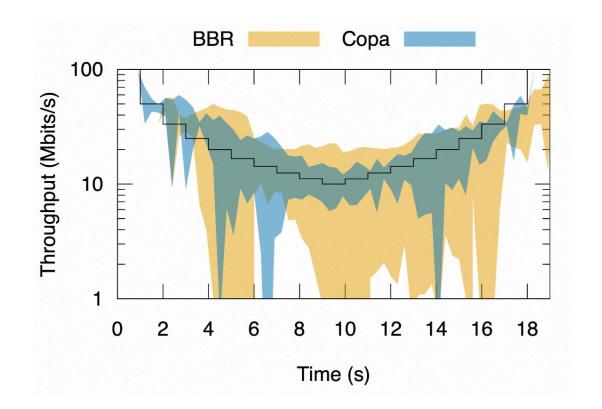
  - 实验过程中, tcpdump 会抓取 h2-eth0 的数据包,供后续公平性 分析使用

#### 实验工具

- 公平性分析工具 (pcap\_analyse\_tool.py)
  - def analyse\_algorithm(pcap\_file\_path, cache=True) 会分析目标 pcap 文件,由于数据处理会花费大量时间,为了方便后续处理设置了缓存机制
  - def draw(ax,alg,alpha=0.3,color="r") 函数说明:以 0.1s 为单位,统计每个时间区间内所有流的平均吞吐量(mean)和所有流吞吐量的标准差(standard deviation),绘制出 mean ± standard deviation 的范围

## draw() 效果示意图

•效果如下图所示,图中应有三种拥塞控制算法:Cubic、BBR,以及自己实现的算法。黑色线是理想值。



#### 附件文件列表

• pcap\_analyse\_tool.py # 分析Pcap文件工具

• topo.py # 实验拓扑

• util.py # 实验相关辅助功能

## HTTP服务器实验

#### HTTP服务器实验

- 实现:使用C语言实现最简单的HTTP服务器
  - 同时支持HTTP(80端口)和HTTPS(443端口)
    - 使用两个线程分别监听各自端口
  - 只需支持GET方法,解析请求报文,返回相应应答及内容

需支持的状态码	场景
200 OK	对于443端口接收的请求,如果程序所在文件夹存在所请求的文件, 返回该状态码,以及所请求的文件
301 Moved Permanently	对于80端口接收的请求,返回该状态码,在应答中使用Location字 段表达相应的https URL
206 Partial Content	对于443端口接收的请求,如果所请求的为部分内容(请求中有 Range字段),返回该状态码,以及相应的部分内容
404 Not Found	对于443端口接收的请求,如果程序所在文件夹没有所请求的文件, 返回该状态码

#### 实验流程

•根据上述要求,实现HTTP服务器程序

- 执行sudo python topo.py命令,生成包括两个端节点的网络拓扑
- 在主机h1上运行HTTP服务器程序,同时监听80和443端口
  - h1 # ./http-server
- •在主机h2上运行测试程序,验证程序正确性
  - h2 # python3 test/test.py
  - 如果没有出现AssertionError或其他错误,则说明程序实现正确

#### HTTP服务器分发视频

• 在主机h1上运行http-server,所在目录下有一个小视频 (30秒左右)

- 在主机h2上运行vlc(注意切换成普通用户),通过网络 获取并播放该小视频
  - 媒体 -> 打开网络串流 -> 网络 -> 请输入网络URL -> 播放

#### 实验要求

- 提交: 代码和实验报告
  - 实现越完整越好,测试越充分越好
  - 通过抓包分析,说明HTTP服务器和VLC客户端是如何传输视频文件的

#### 附件文件列表

- dir
- index.html # 主页文件
- keys # 私钥和证书
- Makefile
- test/test.py #(客户端)测试脚本
- topo.py #测试拓扑

#### 实验概况

实验题目	是否依赖 Mininet	是否有基础代 码	团队人数上 限
BGP分析实验	否	否	
BGP前缀劫持攻击和检测实验	是	是	2.1
TCP公平性实验	是	否	2人
HTTP服务器实验	是	否	

作业在课程网站上提交,截止时间:12月15日(3周时间)

在作业提交页面的文本框中,注明选择题目、团队人员姓名、学号