目录

目录
作业讲解
比较运算符
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
变量数据类型的转换 了解
·····································
其他类型转换成字符串类型
其他类型转换成数值类型
其他类型转转换成布尔类型
自动转换
流程控制
顺序结构
分支结构
循环结构
分支结构 重点
单分支
双分支
多分支
循环结构 重点

while循环
js调试工具的使用 掌握了有利于理解循环
for循环 重点,必须掌握
今日总结
今日作业

作业讲解

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Document</title>
  <script type="text/javascript">
  // document.write输出的内容会显示在body中,所以可以解析HTML标签
  // document.write("HTML标签");
8
9
   // document.write("<h3 style='color:red;'>我是标题3</h3>");
10
11
12
   // 最简单输出表格方法
13
   // document.write('');
14
  // document.write('');
15
   // document.write('');
16
   // document.write('<h3 style="color:red;">张三疯的个人简历</h3>');
17
18
  // document.write('');
  // document.write('');
19
   // document.write('');
20
   // document.write('<b>姓名:</b>');
   // document.write('张三疯');
22
   // document.write('<b>性别:</b>');
23
   // document.write('男');
24
   // document.write('');
25
   // document.write('');
26
   // document.write('<b>年龄:</b>');
27
   // document.write('34岁');
28
```

```
29
   // document.write('<b>学历:</b>');
   // document.write('大专');
30
   // document.write('');
31
   // document.write('');
32
   // document.write('<b>毕业时间:</b>');
   // document.write('2005年7月');
34
   // document.write('<b>毕业学校:</b>');
   // document.write('北京科技大学');
36
   // document.write('');
37
38
   // document.write('');
39
   // 进阶版一
40
  // var str = "abc";
41
   // str = str + "zhangsan";// str = "abc" + "zhangsan"; str = "abczhangs
42
an"
  // str = str + "李四";// str = "abczhangsan" + "李四"; str = "abczhangsa
n李四"
44 // str = str + "王五"// str = "abczhangsan李四" + "王五"; str = "abczhan
gsan李四王五"
   // console.log( str );
46
47
   /*var str = "早上好,";
48
   // += 是赋值运算符
49
   // 等同于 str = str+"同学们"; str = "早上好,"+"同学们"; str="早上好,同学们"
   str += "同学们";
51
   // 等同于 str = str+",今天也要加油鸭~"; str = "早上好,同学们"+",今天也要加
53
油鸭~"; str="早上好,同学们,,今天也要加油鸭~"
   str += ",今天也要加油鸭~";
54
   console.log( str );*/
55
56
   /*var str = '';
58
   str += '';
   str += '';
60
   str += '<h3 style="color:red;">张三疯的个人简历</h3>';
61
   str += '';
62
   str += '';
   str += '';
64
   str += '<b>姓名:</b>';
  str += '张三疯';
66
```

```
str += '<b>性别:</b>';
67
  str += '男';
68
  str += '';
  str += '';
  str += '<b>年龄:</b>';
71
  str += '34岁';
72
  str += '<b>学历:</b>';
73
  str += '大专';
74
  str += '';
75
  str += '';
76
  str += '<b>毕业时间:</b>';
77
  str += '2005年7月';
  str += '<b>毕业学校:</b>';
79
  str += '北京科技大学';
80
  str += '';
81
  str += "";
82
  // str = '';// 因为=号是赋值运算符,把右边的值赋给左边的变量
83
  // console.log( str );
84
  // 刷新页面能否看到表格?不能,为什么看不到呢,因为str只是一个变量,这个变量没有被
输出
  // document.write("str");// 这样输出正确吗?不正确,因为str被加了引号,就是
一个普通字符串,如果想得到变量值,直接使用变量名即可,不需要加引号
  document.write( str );*/
87
88
  // 进阶版二 个人的信息使用变量保存
89
  var username = "张三疯";
90
  var sex = "男";
91
92
  var age = 34;
  var xueli = "大专";
93
  var biyeshijian = "2005年7月";
  var school = "北京科技大学";
95
96
97
  var str = '';
  str += '';
98
  str += '';
99
   str += '<h3 style="color:red;">'+username+'的个人简历</h3>';
100
   str += '';
101
   str += '';
102
   str += '';
103
   str += '<b>姓名:</b>';
   str += ''+username+'';
```

```
str += '<b>性别:</b>';
106
  str += ''+sex+'';
107
   str += '';
108
  str += '';
109
  str += '<b>年龄:</b>';
  str += ''+age+'岁';
111
  str += '<b>学历:</b>';
112
  str += ''+xueli+'';
113
  str += '';
114
  str += '';
115
116
  str += '<b>毕业时间:</b>';
   str += ''+biyeshijian+'';
117
118
  str += '<b>毕业学校:</b>';
119
  str += ''+school+'';
  str += '';
120
  str += "";
121
   document.write( str );
122
  </script>
123
124 </head>
125 <body>
126 <!-- HTML的表格标签在HTML第二天学的 -->
  <!-- table标签代表最大的表格,tr代表行,td,th代表列 -->
127
  <!-- colspan是左右合并单元格 -->
128
   <!-- <table border="1" rules="all" width="500">
129
130
   >
  131
   <h3 style="color:red;">张三疯的个人简历</h3>
132
   133
   134
   135
136
   <b>姓名:</b>
  \td>张三疯
137
   <b>性别:</b>
138
   男
139
   140
141
   <b>年龄:</b>
142
  34岁
143
   <b>学历:</b>
144
   大专
145
```

```
146 
  147
  <b>毕业时间:</b>
148
  2005年7月
149
  <b>毕业学校:</b>
150
  \td>北京科技大学
151
152
  153  -->
154 </body>
155 </html>
```



	张三疯的	的个人简历	
姓名:	张三疯	性别:	男
年龄:	34岁	学历:	大专
毕业时间:	2005年7月	毕业学校:	北京科技大学

学习目标

- 能够掌握使用比较运算符
- 能够掌握使用逻辑运算符
- 能够掌握使用三目运算符
- 能够了解运算符的优先级
- 能够了解变量数据类型的转换
- 掌握并应用分支结构if语句
- 能够掌握理解和熟练应用while循环
- 能够理解和熟练应用do,while循环

• 能够掌握和熟练应用for循环

学习目标

算术,赋值运算符,以及自操作运算符等等

- 能够掌握使用比较运算符
- 能够掌握使用逻辑运算符
- 能够掌握使用三目运算符

• 能够了解运算符的优先级

• 能够了解变量数据类型的转换 js 帮我们自动转换

• 掌握并应用分支结构if语句

- 掌握switch语句
- 能够掌握理解和熟练应用while循环
- 能够理解和熟练应用do,while循环
- 能够掌握和熟练应用for循环

5*2+3 = 25? 5*2+3 = 13?

手动的强制转换 js帮我们自动转换 <u>两种转</u>换的结果是一样

流程控制

顺序结构:代码从上到下,按顺序执行 分支结构:代码有选择的执行 循环结构:满足一定条件以后,不断重复执行相同的代码

比较运算符

比较运算符执行的是比较运算。每个比较运算符都返回一个布尔值。结果为:

true或者false

假设: $y=5 \times = 10$, 下面的表格解释了比较运算符的结果:

运算符	描述	例子	结果
>	大于	x>y	true
<	小于	x <y< td=""><td>false</td></y<>	false
>=	大于等于	x>=y	true
<=	小于等于	x<=y	false
==	等于 <mark>只需要比较值是否相等</mark>	x==y	false
!=	不等于	x!=y	true
===	全等于(<mark>要比较数据类型相等和值相等</mark>)	x === y	false
!==	不全等于(判断值跟类型是否都不相等,值 或者类型有一个不相等,才可以得到true)	x !== y	true

注意:比较运算符它最终得到的结果是布尔值: true和false

举例:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
  <meta charset="UTF-8">
5 <title>Document</title>
 <script type="text/javascript">
6
  // 比较运算符有 < > <= >= === != !==
   // 比较运算符执行的是比较运算。每个比较运算符都返回一个布尔值,也就是结果只有两
种true或者false,正确就是true,错误就是false
10
   var x = 5;
11
12
   var y = 10;
   console.log(x < y);// true
13
   console.log(x > y);// false
14
   console.log(x \le y);// true
   console.log(x >= y);// false
16
17
  // 注意:
18
  // 在js语言中, = 是赋值符号
19
   // 在js语言中, == 才是比较两个值是否相同,如果值相等,得到true,不相等得到fals
20
e,不管数据类型的
   console.log(x == y);// false
22
   console.log("");
23
24 // === 是全等的意思,需要变量的值跟变量的类型都相同才能得到true,其他情况得到的
都是false
   var a = 10;
   var b = 10;
26
   var c = "10";
27
   console.log( a == b);// true
28
   console.log( a === b);// true
29
   console.log( a == c);// true
30
31
   console.log( a === c);// false
   console.log("");
32
33
   //!= 判断值是否不相等,如果不相等,得到true;如果相等得到false
34
   console.log( a != b );// false
   console.log( a != c );// false
36
```

```
37
   // !== 判断值跟类型是否都不相等,值或者类型有一个不相等,就可以得到true
   console.log( a!== b);// false
39
   console.log( a!== c);// a跟c值相等,但是类型不相等,得到true
40
   console.log("");
41
42
43
  var i = 5;
  var j = 10;
44
  console.log( i != j);// true
45
  console.log( i !== j);// true
46
47
48 </script>
49 </head>
50 <body>
51
  </body>
53 </html>
```

逻辑运算符 重要

在形式逻辑中,逻辑运算符或逻辑联结词把语句连接成更复杂的复杂语句。例如,假设有两个逻辑命题,分别是"正在下雨"和"我在屋里",我们可以将它们组成复杂命题"正在下雨,并且我在屋里"或"没有正在下雨"或"如果正在下雨,那么我在屋里"。一个将两个语句组成的新的语句或命题叫做复合语句或复合命题。逻辑运算符用来表示日常交流中的"并且","或者","除非"等思想。

符号	说明	功能
&&	逻辑与 并且	&&符号两边的表达式的结果同时为真才为真
II	逻辑或 或者	符号两边的表达式的结果只要有一边为真就为真
!	逻辑非 取反	取反操作 将true变为false 将false变为true

小结:

- 1 && 两个操作数同时为true,结果为true,否则都是false
- 2 || 两个操作数有一个为true,结果为true,否则为false
- 3 ! 取反

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Document</title>
6 <script type="text/javascript">
7 // 逻辑运算符
  // && 逻辑与,表示"并且"的关系 &&符号两边的表达式的结果同时为真才为真
8
  console.log( true && true );// true
   console.log( true && false );// false
10
   console.log( false && false );// false
11
   console.log("");
12
13
   // || 逻辑或,表示"或者"的关系 ||符号两边的表达式的结果只要有一边为真就为真
14
   console.log( true || true );// true
15
   console.log( true || false );// true
16
   console.log( false || false );// false
17
   console.log("");
18
19
   //! 逻辑非,也可以叫取反 取反操作 将true变为false 将false变为true
20
   console.log( !true );// false
21
   console.log( !false );// true
   console.log( false );// false
   console.log("");
24
25
   console.log( 3>2 && 10<3 );// true && false => false
26
   console.log( 3>2 || 10<3 );// true || false => true
27
   console.log("");
28
29
  console.log( !!false );// !true => false
30
   console.log( !!!false );// !!true => !false => true
31
   </script>
32
33 </head>
34 <body>
36 </body>
37 </html>
```

三目运算符

语法格式:

条件语句?语句1:语句2;

说明:

问号前面的位置是判断的条件,判断结果为boolean型,为true时执行语句

1,为false时执行语句2。

其逻辑为:"如果为真执行第一个,否则执行第二个。"

举例:

```
<meta charset="UTF-8">
       <title>Document</title>
       <script type="text/javascript">
// 三目运算符
10
11
12
13
14
15
           console.log( 2>3 ? 2 : 3);// 3
           console.log( true ? "成立": "不成立");// "成立"
17
       </script>
18 </head>
19 <body>
20
```

运算符的优先级

```
描述
                                                                 字段访问、数组下标、函数调用以及表达式分组
++ -- - ~! delete new typeof void
                                                                 —元运算符、返回数据类型、对象创建、未定义值
* / %
+ - +
<< >> >>>
                                                                 乖法、除法、取模
                                                                加法、减法、字符串连接
                                                                小于、小于等于、大于、大于等于、instance of
等于、不等于、严格相等、非严格相等
< <= > >= instanceof
== != === !==
                                                                接位与
                                                                 按位异或
                                                                 按位或
                                                                 逻辑与
&&
||
                                                                逻辑或
                                                                 条件
                                                                 赋值、运算赋值
 o.P=
                                                                 多重求值
```

```
1 优先级从高到底
   1. () 优先级最高
   2. 一元运算符 ++
                   Ţ
   3. 算数运算符 先* / %
                   后 +
4
   4. 关系运算符 > >= < <=
5
   5. 相等运算符
                  !=
                          !==
6
              ==
   6. 逻辑运算符 先&&
                  后||
```

- 1 为什么会有运算符的优先级这个问题?
- 2 在一个式子里面出现了多种运算符 需要考虑哪一个运算符优先运行。

小学数学学过: 有小括号先算小括号里面的 然后再乘除后加减 如果需要提升某一个运算符的优先级 请加 小括号

```
1 // 练习1:
2 console.log ( 4 >= 6 || '人' != '阿凡达' && !(12 * 2 == 144) && true
);
3 // 练习2:
4 var num = 10;
5 console.log( 5 == num / 2 && (2 + 2 * num) === '22' );
```

举例:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Document</title>
6 <script type="text/javascript">
  // 运算符的优先级就是多个运算符同时存在的时候,先执行哪个运算符,后执行哪个运算
符,这些运算符执行有个顺序,这个顺序我们就叫做运算符的优先级
  console.\log(5+2*3);// 5+6 = 11
9
10 var y = 20;
  // 因为赋值运算是最后执行的
11
   console.log(y = y+10); // y = 20+10; y = 30;
12
   console.log("");
13
14
   // 我们可以给运算符添加(),提高优先级
15
   console.log((5+2)*3);
16
   console.log("");
17
18
  /*
19
  优先级从高到底
20
   1. () 优先级最高
21
   2. 一元运算符(自操作) ++ --!
```

```
3. 算数运算符 先* / % 后 + -
23
   4. 关系运算符 > >= < <=
24
   5. 相等运算符 == != === !==
25
   6. 逻辑运算符 先&& 后||
26
   7. 赋值运算符
27
28
    也不要求大家记忆,想提高优先级,就加(),因为()的优先级是最高的
29
   赋值运算符的优先级是最低
30
   */
31
32
   // 如果优先级相同,那么就从左到右运算
33
   console.log(10 + 2 - 5);//7
34
   console.log(10 - 2 + 5);// 3
   console.log("");
36
37
38
39
   // 练习1:
40
   console.log ( 4 >= 6 || '人' != '阿凡达' && !(12 * 2 == 144) && true
41
);// true
42
43
   // 练习2:
44
   var num = 10;
45
46
   console.log(5 == num / 2 && (2 + 2 * num) === '22' );// false
   console.log("");
47
48
   // 这题比较难 迎难而上 难上加上
49
   // var x = 10;
50
   // console.log(x + ++x + x++);// 32
51
52
53
   // 第一步: 先看以下代码
54
   // var x = 10;
   // console.log( x + ++x);// 21
56
57
   // 分析
   // console.log( 10 + ++10 );
   // console.log( 10 + 11 );
59
   // console.log( 21 );
60
61
62
```

```
63
  // var y = 20;
64
  // console.log( ++y + y); // 42
   // 分析
66
  // console.log( ++20 + 21);
67
   // console.log( 21 + 21);
68
   // console.log( 42 );
69
70
71
72
  var x = 10;
  console.\log(x + ++x + x++);// 32
73
74 // 分析
75 // console.log( 10 + ++10 + x++);
76 // console.log( 10 + 11 + 11++);
77  // console.log( 10 + 11 + 11);
78 // console.log( 21 + 11);
79 // console.log( 32);
80 </script>
81 </head>
82 <body>
84 </body>
85 </html>
```

变量数据类型的转换 了解

什么是数据类型的转换:

就是将一种数据类型转换为其它的数据类型!

在JS中变量数据类型的转换分成两种:自动转换、强制转换!

自动转换是JS代码根据上下文环境将A类型转换成B类型,是系统自己完成的!我们看不到系统转换的过程!

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
```

强制转换是程序员通过JavaScript中的几个系统函数来完成的。

注意: 自动转换与强制转换的结果是一样的!

强制转换 其他类型转换成字符串类型

```
1 变量名.toString()2 格式: 变量名.toString() 将其它的类型转换为string类型
```

- 1 String(要转换的变量名)
- 2 String()函数存在的意义:有些值没有toString(),这个时候可以使用String()。比如:ur defined和null
- 1 拼接字符串方式
- 2 当 + 两边一个操作符是字符串类型,一个操作符是其它类型的时候,会先把其它类型转换成字符串再进行字符串拼接,返回字符串
- 1 还可以在其它的数据类型的外面包裹一个引号

以上4种方法,用的最多的是toString

举例:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script type="text/javascript">
6
  // 其他类型转换成字符串类型
   // 方法一: 变量名.toString()
   var a = 10;
9
   console.log( a );// 10
10
    console.log( typeof(a) );// number
11
    console.log("");
12
13
   // 转过以后别忘记赋值
14
   a = a.toString();
15
    console.log( a );// "10"
16
    console.log( typeof(a) );// string
17
    console.log("");
18
19
20
   var b = true;
    console.log( typeof(b) );// boolean
21
    b = b.toString();
22
23
    console.log( typeof(b) );// string
    console.log("");
24
25
26
    // 有些数据类型是没有toString()方法的
27
   /*var c = undefined;
28
   console.log( typeof(c) );
29
    c = c.toString();
31
   var d = null;
32
   console.log( typeof(d) );
33
    d = d.toString();*/
34
    // 方法二: String(要转换的变量名)
36
   // String()函数存在的意义:有些值没有toString(),这个时候可以使用String()。比
37
如:undefined和null
38
```

```
39
  var c = undefined;
40 console.log( typeof(c) );// undefined
  c = String(c);
41
   console.log( typeof(c) );// string
42
   console.log("");
43
44
45
  var d = null;
46
   console.log( typeof(d) );// object
47
   d = String(d);
48
   console.log( typeof(d) );// string
49
   console.log( "" );
50
51
52
53
   // 方法三: 拼接字符串方式 +号两边的运算数有一个是字符串类型,+号就会变成字符串
54
连接符
  var e = "123" + 1;
56
  console.log(e);// 1231
   console.log( typeof(e) );// string
57
   console.log( "" );
58
   // 方法四: 还可以在其它的数据类型的外面包裹一个引号
60
   var f = 10;
61
   console.log( typeof(f) );// number
62
63
  var g = "10";
64
   console.log( typeof(g) );// string
65
66
  </script>
67
68 </head>
69 <body>
70
71 </body>
72 </html>
```

其他类型转换成数值类型

1 Number(要转换的变量)

```
2 Number()可以把任意类型转换成数值型,如果要转换的字符串中有一个不是数值的字符,会返回NaN
3 4 使用格式:
5 Number(要转换的变量)
```

作用:将其它的数据类型强制的转换为数值型

在数值型数据中有一个特殊的数据叫NaN(Not a Number)这不是一个数 , 为什么会出现NaN呢? 当将其它的变量的数据类型转换为Number的时候 如果不能直接的转换过来 就会变成NaN

死记:

数据格式	转换后的结果
"数字"	数字
"数字字符"	NaN
"字符数字"	NaN
"字符"	NaN
"" 和" "空字符串和有空格的字符串	0
true	1
false	0

小结:只要是在字符串中含有非数字的都会转换为NaN;

```
// 其他类型转成数值类型,有以下方法
// 第一种: Number(变量名)可以把任意类型转换成数值型,如果要转换的字符串中有一个不是数值的字符,会返回NaN

// NaN => Not a number 不是一个数字

var v1 = "123";
var v2 = "456abc";
var v3 = "abc789";
var v4 = "abc";
var v5 = "";
var v6 = " ";
var v7 = true;
var v8 = false;

// 使用 Number(变量名)将其他类型转成数值型
// 结论:只要是在字符串中含有非数字的都会转换为NaN;
console.log( Number(v1) );// 123
console.log( Number(v3) );// NaN
console.log( Number(v3) );// NaN
console.log( Number(v4) );// NaN
console.log( Number(v5) );// 0
console.log( Number(v5) );// 0
console.log( Number(v7) );// 1
console.log( Number(v8) );// 0
```

parseInt(要转换的变量)

```
1 //从其它类型中提取整数
2 // parse 解析的意思
3 // Int 整数的意思
4 // parseInt() 从字符串中提取整数 将字符串转换为number类型
5 var v1 = "12.34abcd";
6
7 // 结论:
8 // 如果该字符串的第一个字符不是数字 就会得到 NaN
9 // 如果该字符串的第一个字符是数字 接下来从它里面将整数提取出来 遇到了非数字的以后就停止提取
10
11 var res = parseInt(v1);
12 document.write(res);
```

```
// 第二种方法: parseInt(要转换的变量)
//从其它类型中提取整数
// parse 解析的意思
// Int 整数的意思
// parseInt() 从字符串中提取整数 将字符串转换为number类型

// parseInt()转换规则如下:
// 如果该字符串的第一个字符不是数字 就会得到 NaN
// 如果该字符串的第一个字符是数字 接下来从它里面将整数提取出来
遇到了非数字的以后就停止提取

var str1 = "123abc";
var str2 = "abc456";
var str3 = "789abc123";
var str4 = "123.456";
console.log( parseInt(str1) );// 123
console.log( parseInt(str2) );// NaN
console.log( parseInt(str3) );// 789
console.log( parseInt(str4) );// 123
console.log( parseInt(str4) );// 123
console.log( parseInt(str4) );// 123
console.log("");
```

parseFloat(要转换的变量)

1 // parseFloat() 从字符串中提取小数 将字符串转换为number类型

```
2 // parseFloat() 从一个字符串提取小数 如果第一个字符不是数字会得到NaN 如果是会
进行提取
3 // 提取规则 如果遇到了除了第一个.以外的非数字 就会停止提取
4 var v1 = "12.3.4abcd";
5 var res = parseFloat(v1);
6 document.write(res);
```

```
// 第三种方法: parseFloat(要转换的变量)
// parseFloat() 从字符串中提取小数 将字符串转换为number类型
// parseFloat() 从一个字符串提取小数 如果第一个字符不是数字会得到NaN
如果是会进行提取
// 提取规则 如果遇到了除了第一个.以外的非数字 就会停止提取
var str5 = "123.456.789";
var str6 = "abc123.45";
var str7 = "123.45abc789.2";
console.log( parseFloat(str5) );// 123.456
console.log( parseFloat(str6) );// NaN
console.log( parseFloat(str7) );// 123.45
```

在JavaScript中,如果想让某一个类型的数据自动转化为数字类型,可以结合加号+、减号-、或者-0操作。

```
1 var str = '500';

2 console.log(+str); // 取正

3 console.log( typeof(+str) );

4

5 console.log(-str); // 取负

6 console.log( typeof(-str) );

7

8 console.log(str - 0); // 减0

9 console.log( typeof(str-0) );
```

举例:

```
// 第四种方法:在JavaScript中,如果想让某一个类型的数据自动转化为数字类型,可以结合加号+、减号-、或者-o操作。
var str8 = "10";
console.log( str8 );// "10"
console.log( typeof( str8 ) );// string

console.log( typeof( *str8 ) );// number
console.log( typeof( *str8 ) );// number
console.log( str9 );// "45"
console.log( str9 );// "45"
console.log( typeof( str9 ) );// string

console.log( typeof( *str9 ) );// number
console.log( ");

var str10 = "78";
console.log( str10 );// "78"
console.log( str10-0 );// r8"
console.log( typeof( str10-0 ) );// string

console.log( str10-0 );// 78
console.log( typeof( str10-0 ) );// number

// 注意: +0容易出问题
console.log( typeof( str10+0 ) );// string
```

其他类型转转换成布尔类型

Boolean(要转换的变量) 可以实现将其它的类型转换为布尔类型

数据格式	转换后的结果
null和undefined	false
<mark>0</mark> 和""和NaN	false
"0"	true
1	true
""有空格的字符串	true
"有具体内容的"	true

总结:

- 将number类型转换为boolean类型 只有0与NaN是false 其它的都是true
- null与undefined 转换为boolean类型 是false
- 将String转换为boolean类型 只有空字符串是false 其它的字符串都 是true 只要是这个字符串里面有内容 就是true

举例:

自动转换

自动转换我们主要指的是布尔类型的隐式转换

流程控制语句会把后面的值隐式转换成布尔类型

```
1 转换为true : 非空字符串 非0数字 true 任何对象
2 转换成false : 空字符串 0 null undefined
```

举例:

// 结果是什么?

var a = !!'123';

```
var a = !!'123';
console.log( a );// true 因为"123"是非空字符串,所以会被转换为true
```

练习:

```
1 // 结果是什么?
2 !!10<4
3
4 // 结果是什么?
5 !!(10<4)
```

```
// console.log(!!10<4);
// 分析!跟<两个运算符,!优先级高?
// console.log(!!10<4);//!取反,真变假,假变真,
!10这个时候,10需要先被自动转换为布尔类型的true

console.log(!10);// false
console.log(!10);// true, 因为<是比较运算符,
所以比较的结果一定是布尔类型的,什么东西才能比较大小?? 数值才可以比较大小,所以 true会被转成数值1
console.log(1<4);// true
console.log(!!10<4);// true
console.log(!!10<4);// false

console.log(!!10<4);// false

console.log(!!10<4);// false
```

流程控制

什么是流程控制?

流程控制

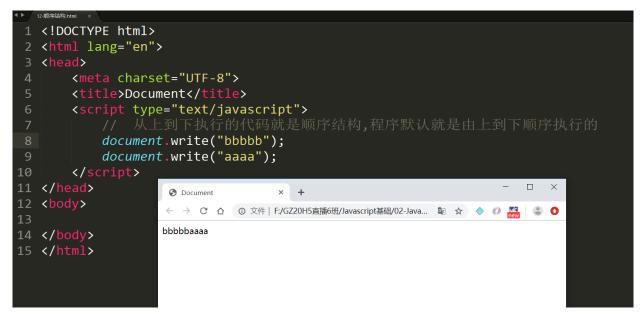
控制流程(也称为流程控制)是计算机运算领域的用语,意指在程序运行时,个别的指令(或是陈述、子程序)运行或求值的顺序。不论是在声明式编程语言或是函数编程语言中,都有类似的概念。

流程控制分为三种结构:顺序结构、分支结构、循环结构

顺序结构

从上到下执行的代码就是顺序结构

程序默认就是由上到下顺序执行的



分支结构

根据不同的情况,执行对应代码 虽然有多种选择,但是最终只会选择一个。 在javascript中,分支结构语句有两种 **if语句和switch语句** if语句分为三种分支,单分支,双分支,多分支

循环结构

循环结构:满足一定的条件,重复做一件事情 在javascript中,循环语句有三种,**while、do..while、for循环**。

分支结构 重点

单分支

语法:

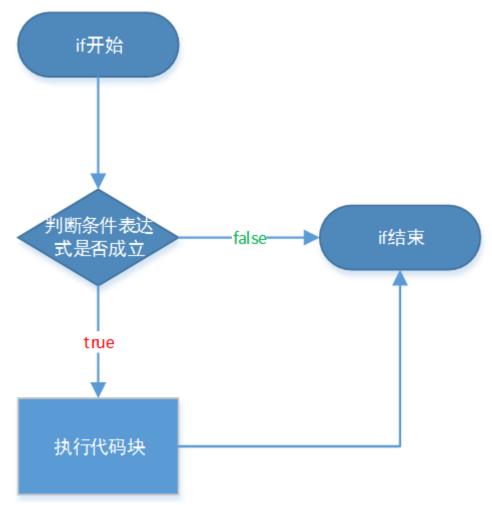
- 1 if(条件语句){
- 2 要执行的代码块
- 3 }

结构说明:

当条件语句成立时:才会执行代码块。

条件表达式成立指的是:得到布尔类型的值为true 就表示成立。

流程图:



举例:写一个判断年龄是否大于等于18,大于等于就输出成年了,可以去网吧上网了

```
      var age = 16;

      if( age >= 18 ){

      document.write("成年了,可以去网吧开心的写代码了!");

      }

      Colument
      × +

      <
```

双分支

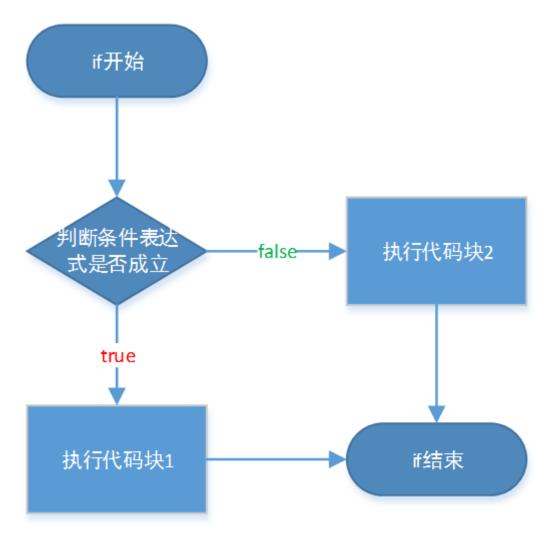
语法:

```
if(条件表达式){
执行代码块1
}else{
执行代码块2
}
```

结构说明:

如果条件表达式成立的话就执行代码块1,反之如果不成立就执行代码块2

流程图:



举例: 如果分数大于或者等于60分 就输出及格 否则 分数 小于60 就输出 不及格

```
22
           var score = 70;
           if(score >= 60){
                document.write("及格");
24
25
            }else{
                document.write("不及格");
27
                                                                  - □ ×
       </script>
                   Ocument
                                   × +
29 </head>
                    ← → C 🕜 ① 文件 | F:/GZ20H5直播6班/Javascript基础/02-Java... 🔊 ☆ 🔷 🕖 🎥 😩 🐧
                   及格
32 </body>
33 </html>
```

练习: 判断一个数是偶数还是奇数

```
Ocument
                                                                                       × +
文件(E) 编辑(E) 选择(S) 查找(I) 查看(Y) 转到(G) 工具(I) 项目(P) 首选项(N) 帮助(H)
   15-双分支练习.html
                                                                    ← → C ① 文件 | F:/GZ20H5直播6班/Javascript基础/02-Java...
         <meta charset="UTF-8">
                                                                    2是偶数
         <title>Document</title>

<script type="text/javascript">
    // 练习: 判断一个数是偶数还是奇数
    // 如何判断偶数还是奇数 有的同学用/

              var num = 2;
              if(num%2 == 0){
                   document.write(num+"是偶数");
              }else{
                   document.write(num+"是奇数");
         </script>
                                                                   Flements Console Sources Network
```

多分支

多分支也称之为多条件判断

语法:

```
      1 if(条件表达式1){

      2 代码块1

      3 }else if(条件表达式2){

      4 代码块2

      5 }else if(条件表达式3){

      6 代码块3

      7 }else if(条件表达式n){

      8 代码块n

      9 }else{
```

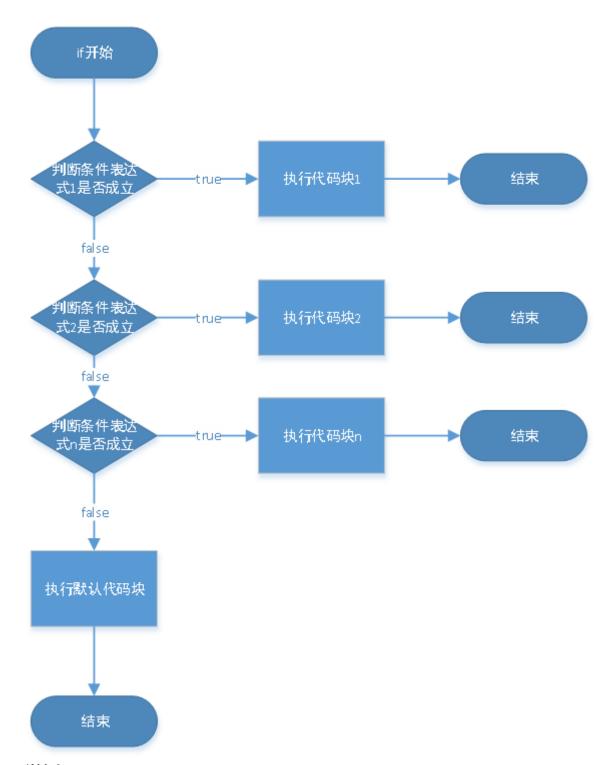
10 默认代码块

11 }

结构说明:

第一步:先去判断条件表达式1是否成立 如果成立就执行代码块1 然后就结束if语句 如果不成立第二步:判断条件表达式2是否成立 如果成立就执行代码块2 然后就结束if语句 如果不成立第三步:判断条件表达式3是否成立 如果成立就执行代码块3 然后就结束if语句 如果不成立第四步:判断条件表达式n是否成立 如果成立就会执行代码块n 然后就结束if语句 如果不成立第五步:上面的所有的条件表达式都不成立 就会执行else语句里面的代码块(这里的else语句可以省略不写,不写就代表没有默认代码块)

流程图:



举例:

如果分数大于或者等于90 优秀 如果分数大于或者等于80 并且 小于90 良好 如果分数大于或者等于70 并且 小于80 一般 如果分数大于或者等于60 并且 小于70 及格 如果分数小于 60 渣渣辉

```
// 举例:
// 如果分数大于或者等于90 优秀
// 如果分数大于或者等于80 并且 小于90 良好
// 如果分数大于或者等于70 并且 小于80 一般
// 如果分数大于或者等于60 并且 小于70 及格
// 如果分数小于 60 渣渣辉

var score = 75;
if( score>=90 ){
    document.write("优秀");
}else if( score>=80 ){
    document.write("良好");
}else if( score>=70 ){
    document.write("一般");
}else if( score>=60 ){
    document.write("及格");
}else{
    document.write("渣渣辉");
}
```

循环结构 重点

在满足一定的条件下 重复执行某些代码!

在javascript中,循环语句有三种,while、do..while、for循环。

while循环

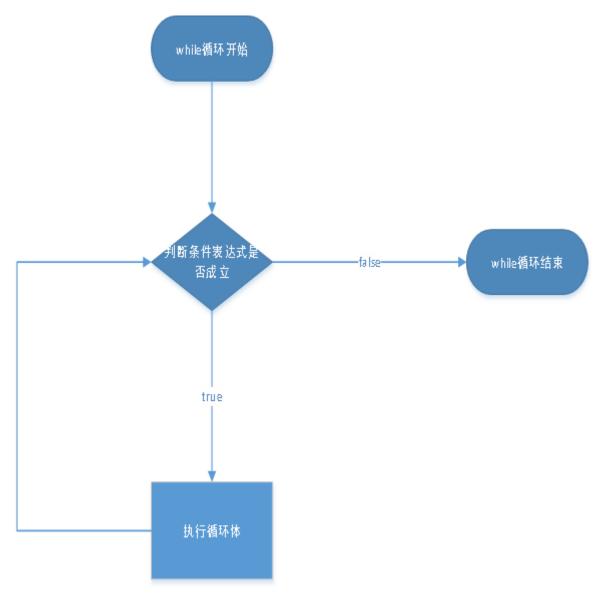
语法:

```
1 初始化变量;
2 while(条件表达式){
3 循环体;
4 变量更新;
5 }
```

结构说明:

当条件表达式成立的时候就执行循环体,反之如果条件表达式不成立就结束while循环!

流程图:



举例:输出10行hello

注意: 当条件一直成立的时候,就会出现死循环,这种情况,我们应该避免!

js调试工具的使用 掌握了有利于理解循环

• 过去调试JavaScript的方式

- alert()
- console.log()

• 断点调试

断点调试是指自己在程序的某一行设置一个断点,调试时,程序运行到这一行就会停住,然后你可以一步一步往下调试,调试过程中可以看各个变量当前的值,出错的话,调试到出错的代码行即显示错误,停下。

• 调试步骤

1 浏览器中按**F12-->sources-->**找到需要调试的文件-->在程序的某一行设置断点

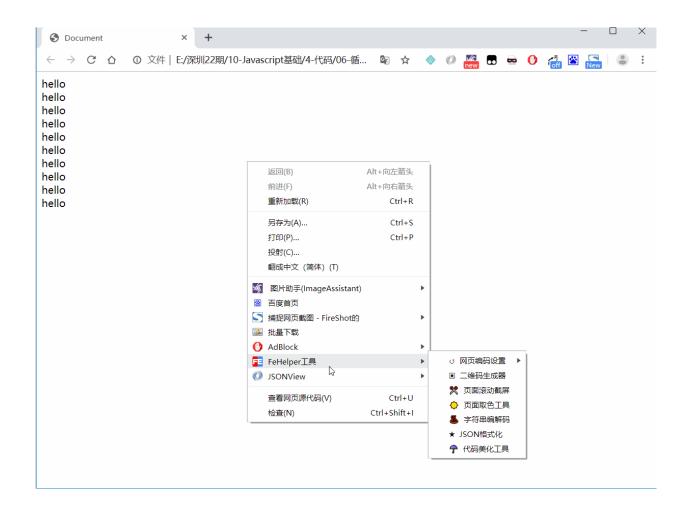
• 调试中的相关操作

- 1 Watch: 监视,通过watch可以监视变量的值的变化,非常的常用。
- 2 F10:程序单步执行,让程序一行一行的执行,这个时候,观察watch中变量的值的变化。
- 3 F8:跳到下一个断点处,如果后面没有断点了,则程序执行结束。

提示: 监视变量,不要监视表达式,因为监视了表达式,那么这个表达式也会执行。

- 1. 代码调试的能力非常重要,只有学会了代码调试,才能学会自己解决 bug的能力。初学者不要觉得调试代码麻烦就不去调试,知识点花点功夫 肯定学的会,但是代码调试这个东西,自己不去练,永远都学不会。
- 2. 今天学的代码调试非常的简单,只要求同学们记住代码调试的这几个按钮的作用即可,后面还会学到很多的代码调试技巧

实际操作如下: 动图演示



for循环 重点,必须掌握

do...while明天讲

while和do...while一般用来解决无法确认次数的循环。for循环一般在循环次数确定的时候比较方便

语法:

```
1 for (初始化变量;条件表达式;变量更新) {
2 循环体;
3 }
```

注意:for循环的表达式之间用的是英文状态下分号;分隔的,千万不要写成逗号,

结构说明:

第一步:初始化变量 定义一个变量并给其赋值 它只会执行一次

第二步:判断条件表达式是否成立 如果成立就执行第三步 如果不成立就会结束for循环

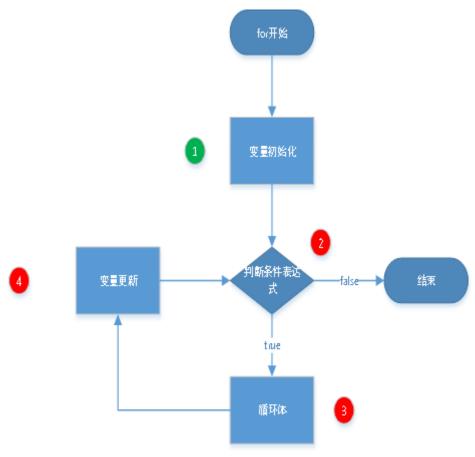
第三步:假设条件表达式成立 执行循环体

第四步:对变量进行更新 变量更新完毕以后接下来就会重复第二步=>第三步=>第四步

执行顺序:

1234 ---- 234 -----234(直到循环条件变成false) 说明: 1代表初始化变量 2代表条件表达式 3代表循环体 4代表变量更新

流程图:



举例:使用for循环,输出1~100之间所有的数,包括1跟100

举例:输出1~100之间所有7的倍数,比如7 14 21...

```
29
             for(var i = 1; i \leftarrow 100; i++){}
32
33
34
                 if(i%7 == 0){// 如果是7的倍数,才输出i
                      document.write( i +" ");
36
37
                 }
                                                                           Ocument
39
            }
                       ← → C ① 文件 | F:/GZ20H5直播6班/Javascript基础/02-... ■ Q ☆ ◇ Ø M
        </script>
                      7 14 21 28 35 42 49 56 63 70 77 84 91 98
41 </head>
42 <body>
44 </body>
45 </html>
```

举例:输出1~100之间所有的奇数(不能被2整除的数),比如 1 3 5 7 9 ...

举例:输出1~100之间所有偶数(偶数就是能被2整除的数)的和

```
// 举例:输出1~100之间所有偶数(偶数就是能被2整除的数)的和
// 第三步:定义一个变量保存和
var sum = 0;

// 第一步:还是输出1~100
for(var i=1; i <= 100; i++){
    // 第二步:还是输出1~100之间所有的偶数
    if( i%2 == 0){ // 如果能被2整数,那么这数就是偶数
        // sum = sum + i;
        sum += i;
    }
}

document.write( sum );
```

今日总结

xmind,你们懂的

今日作业

上课不懂的代码敲一敲,代码是敲出来,不是看出来

接着再做作业,强化巩固知识

NEW/	9/1X± 3.3	/I KU+	
函 > 文档 (F:) > GZ20H5直播6班 > Javascript基础 > 02-JavaScript基础 > 5-作业 > 参考答案			
名称	修改日期	类型	大小
◎ 01-选做作业-打印九九乘法表.html	2018/11/25 19:25	Chrome HTML D	1 KB
◎ 02-必做-三五替换.html	2018/11/25 19:37	Chrome HTML D	2 KB
💿 03-必做-输出1-100之间能被3整除的数.html	2018/11/25 19:39	Chrome HTML D	1 KB
◎ 04-必做-鸡兔同笼.html	2018/11/25 19:44	Chrome HTML D	1 KB
◎ 05-必做-安全数.html	2019/12/17 17:47	Chrome HTML D	1 KB
◎ 06-选做作业-菱形表格.html	2020/2/6 21:25	Chrome HTML D	2 KB