目录

目录
作业讲评
学习目标
switch语句实现多分支
dowhile循环
如何确定循环的次数,重点
for循环实现九九乘法表
练习:使用双层循环打印等腰三角形
练习:打印平行四边形
循环中断关键字
break
continue
isNaN()判断是否为数字
window.prompt()用户输入对话框
今日总结
今日作业

作业讲评

学习目标

- 能够掌握switch分支语句,昨天讲的if多分支语句
- 能够掌握do...while循环语句,昨天只讲了while语句跟for语句
- 能够使用循环关键中断字break,continue
- 能够使用window.prompt让用户输入内容
- 能够使用js内置函数isNaN()判断是否为数字

switch语句实现多分支

语法:

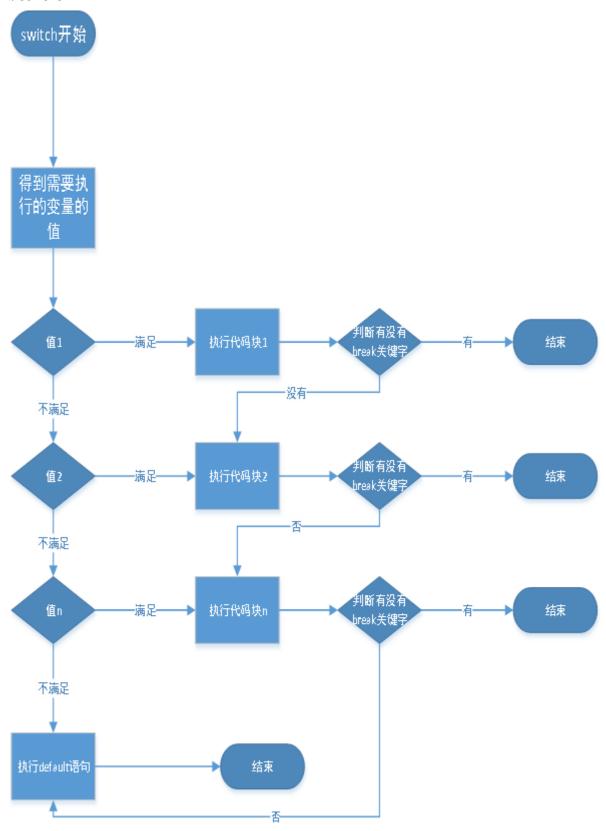
```
1 switch(变量名){
2 case 值1:
3 代码块1;
4 break;
6 case 值2:
7 代码块2
8 break;
9
10 case 值3:
11 代码块3:
12 break;
13
14 case 值n:
15 代码块n;
16 break;
17
18 default:
19 默认执行的代码块
20 }
```

结构说明:

- 1. switch语句它是拿小括号中变量的值去与每一个case后面的值进行全等比较
- 2. 如果比较成功(得到布尔true) 就会执行对应的代码块 还要去查找是否有break关键字
- 3. 如果有break关键字 那么switch语句就会结束
- 4. 但是如果没有break关键字 就会先执行下面的代码块 然后再判断是否有 break关键字 它要找到break关键字才会结束执行。
- 5. 如果说变量的值与case中每一个值都不相等 那么它就会执行默认的代码 块
- 6. break可以省略,如果省略,代码会继续执行下一个case

7. switch 语句在比较值时使用的是**全等操作符**, 因此不会发生类型转换(例如,字符串'10' 不等于数值 10)

流程图:



举例:

先定义一个变量保存今天星期几,然后判断星期几应该干什么

```
星期一打篮球
星期二打乒乓球
星期三唱歌
星期四打桌球
星期五游泳
星期六打代码
星期天睡觉
```

```
var week = 10;
if(week == 1){
   document.write("星期一打篮球");
}else if(week == 2){
   document.write("星期二打乒乓球");
}else if(week == 3){
   document.write("星期三唱歌");
}else if(week == 4){
   document.write("星期四打桌球");
}else if(week == 5){
   document.write("星期五游泳");
}else if(week == 6){
   document.write("星期六打代码");
}else if(week == 7){
   document.write("星期天睡觉");
}else{
   document.write("请确保week的值是1~7");
```

switch语句实现

```
var week = 3;
switch(week){
   case 1:
       document.write("星期一打篮球");
   case 2:
       document.write("星期二打乒乓球");
   break;
   case 3:
       document.write("星期三唱歌");
   break;
   case 4:
       document.write("星期四打桌球");
   break:
   case 5:
       document.write("星期五游泳");
   break;
   case 6:
       document.write("星期六打代码");
   break;
   case 7:
       document.write("星期天睡觉");
   break;
   default:
       document.write("请确保week的值是1~7");
```

关于if多分支语句与switch之间的区别

- switch语句它在功能上和if语句多分支很相似
- 如果是范围的判断推荐使用if语句多分支
- 如果是固定值之间的比较推荐使用switch语句
- 因为switch能够实现的功能 我们其实完全可以使用if语句多分支来实

现!

do...while循环

do..while循环和while循环非常像,二者经常可以相互替代,但是do..while的特点是不管条件成不成立,都会执行一次。

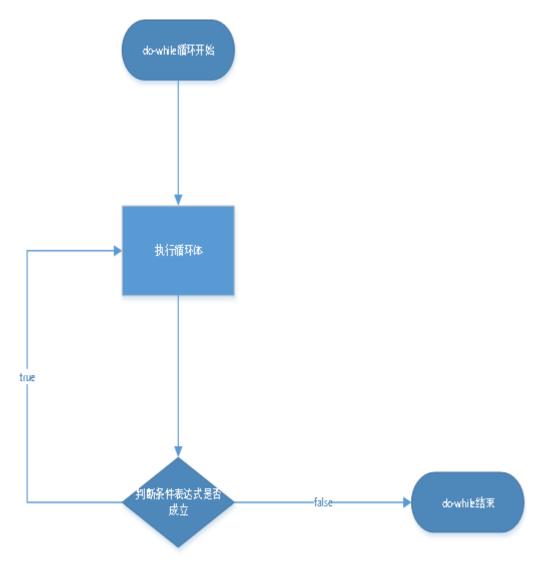
语法:

```
1 初始化变量;
2 do{
3 循环体;
4 变量更新;
5 }while(条件表达式);
```

结构说明:

- 先执行一次循环体,然后再来判断条件表达式是否成立。如果条件表达式成立就继续执行循环体,如果不成立就会结束do while循环。
- 不管条件表达式是否成立,do...while循环都会执行一次循环体。

流程图:



举例:使用do-while循环,输出1~100之间所有的数,包括1和100

```
// do...while的语法如下

/*初始化变量;
do{
    循环体;
    变量更新;
}while(循环条件表达式)*/

var i = 1;
do{
    document.write(i+" ");
    i++;
}while(i <= 100 )
```

小结:while与do...while之间的区别

- while循环是先判断条件表达式再来执行循环体
- do...while先执行一次循环体 再来判断条件表达式是否成立 不管条件 表达式成不成立 它先会执行一次循环体

```
// while需要先判断循环条件是否成立,如果不成立,则不会执行循环体
/*var i = 10;
while( i<=5 ){
    document.write( i );
    i++;
}*/

// do...while先执行一次循环体 再来判断条件表达式是否成立 do...
while不管条件表达式成不成立 它先会执行一次循环体
var i = 10;
do{
    document.write( i );
    i++;
}while( i<=5 )
```

如何确定循环的次数,重点

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Document</title>
6 <script type="text/javascript">
 // 我们在写循环的时候,需要确定循环的次数
8
  // i += 4; 等同于 i = i+4
  /*for(var i = 3; i < 10; i += 4){
10
   document.write("hello<br/>");
11
   }*/
12
13
  // 如何确定的呢?
14
  // 第一步:根据初始化变量得到开始循环的初始值
  // 第二步:看循环条件表达式,到什么时候结束
16
  // 第三步:看变量更新,看看变量是如何变化的
17
   // i = 3; i = 7 i < 10
18
   // 最后只有i=3和i=7能够进入循环体
19
20
21
  for(var i = 5; i > 1 ; i--){
22
   document.write(i+"<br/>");
23
24
25
  // i = 5 4 3 2 i > 1
26
  </script>
27
  </head>
28
  <body>
30
31 </body>
32 </html>
```

for循环实现九九乘法表

• 打印9行一列的表格

```
// 因为我们已经学完循环,循环就是解决一些重复的事情
var str = '';

// 使用for循环,循环9次,输出相同的内容
for(var i = 1;i <= 9;i++){
    // 什么东西需要重复做,什么东西就是循环体
    str += '<tr>';
    str += '&nbsp;';
    str += '';
}
str += '';

document.write( str );
```

• 打印一行9列的表格

```
var str = '';
    str += '';
    for(var i=1;i<=9;i++){
        str += '<td>&nbsp;';
    }
    str += '';
    str += '';
document.write( str );
```

• 打印9行9列的表格

```
// 打印9行9列的表格
var str = '';

// 这个时候,我们又发现了一样的代码,一样的代码又有规律,我们就可以考虑使用循环完成
for(var j=1;j<=9;j++){
    str += '<tr>
    for(var i=1;i<=9;i++){
        str += '</d>
        str += '</d>
        str += '</d>
        str += '</d>
        str += '</document.write( str );
```

打印对应行有对应列的9行表格,比如第一行,有1列; 第二行,有2列; 第三行,有3
 列

← → C ① 文件 | F:/GZ20H5直播6班/Javascript基础/03-Javascript基础/4-代码/06-js打印各种表格.html

• 打印九九乘法表

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Document</title>
6 <script type="text/javascript">
 // 输出九九乘法表所用表格
 // 第一行一个单元格
  // 第二行两个单元格
9
10 // 第三行三个单元格
11 // .....
  // 第九行九个单元格
12
13
  // rules="all"合并边框线
14
  var str = '';
15
  for(var j=1;j<=9;j++){// j控制行数
16
  str += '';
17
   for(var i=1;i<=j;i++){// i控制列数
  // 小技巧:先写固定,再写会变化的,先死后活
19
20
  // ×是HTML中字符实体,代表乘号
21
   str += ''+i+' × '+j+' = '+i*j+'';
22
23
24
  str += '';
25
26
  }
  str += '';
```

小结:

什么时候使用for循环什么时候使用while循环 不是绝对的 已知循环次数的时候多用for循环 未知循环次数的时候一般用while循环

练习: 使用双层循环打印等腰三角形

```
1 分析:第一行,1个星星,5个空格
2 第二行,3个星星,4个空格
3 第三行,5个星星,3个空格
4 第四行,7个星星,2个空格
```

```
第五行,9个星星,1个空格
第六行,11个星星,0个空格
朱打印星星,m=2,i不变,n=1,公式=2*i+1
后打印空格,m=-1,i不变,n=5,公式=-1*i+5
```

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
  <meta charset="UTF-8">
 <title>Document</title>
6 <style>
7 /*设置网页中的字体为仿宋*/
  body{
8
   font-family: "仿宋";
9
   font-size:50px;
11
   }
12
  </style>
  <script type="text/javascript">
13
   /*等腰三角形星星塔规律
14
15
   行数 星星个数
16
17
   1 1
   2 3
18
19
   3 5
   4 7
20
  5 9
21
22
    6 11
23
   . . . . . .
  n 2*n-1*/
24
    document.write("<h2>第一种居中方法</h2>");
25
    document.write("<div style='text-align:center;border:5px solid red;widt</pre>
h:280px;'>");
   // 先输出星星
27
   for(var i = 1; i <= 6; i++){// 外层循环控制行数
28
29
    for(var j = 1;j<= 2*i-1; j++){// 里层循环控制星星个数
30
    document.write("*");
31
```

```
32
33
    document.write("<br/>");
34
35
    document.write("</div>");
36
37
38
39
    document.write("<h2>第二种居中方法</h2>");
40
    for(var i = 1; i <= 6; i++){// 外层循环控制行数
41
42
   // 输出空格
43
   for(var k = i; k < = 5; k + + ){
44
    document.write(" ");
45
46
47
   // 输出星星
48
   for(var j = 1;j<= 2*i-1 ; j++){// 里层循环控制星星个数
49
    document.write("*");
50
    }
51
52
    document.write("<br/>");
53
   }
54
   </script>
55
  </head>
56
   <body>
57
58
59 </body>
60 </html>
```

第一种居中方法

第二种居中方法

*

练习: 打印平行四边形

- 1 第一行: 4个空格
- 2 第二行: 3个空格
- 4 第五行: 0个空格

```
Image: F:\GZ20H5直插6班\Javascript基础\03-Javascript基础\4-代码\09-练习-平行四边形.html (4-代码) - Sublime ... −
                                                                                              Ocument
文件(F) 編輯(F) 洗择(S) 香找(I) 香着(V) 蛙到(G) 丁阜(T) 项目(P) 首洗项(N) 帮助(H)
                                                                                                → C ① 文件 | F:/GZ20H5直播6班/Javascript基础/03-Java... 🔊 🗘
     09. 每习. 平行四边形 html
          <meta charset="UTF-8">
<title>Document</title>
                                                                                                        ****
          <style>
body{
                                                                                                     ****
                     font-size:50<mark>px;</mark>
font-family: "仿宋";
                                                                                                  ****
          </style>
<script type="text/javascript">
                                                                                               ****
                                                                                            ****
                 for(var i = 1;i<=5; i++){ //i控制行数
    for(var j = i; j <= 4; j++){
        document.write(" ");
                      document.write("*****<br/>");
```

循环中断关键字

典型的,当条件表达式不成立了,那么循环体就会终止执行。也可以称之为循环它<mark>寿终正寝</mark>了。

循环提前终止:本来条件表达式是成立了,循环体还可以继续的往下执行,但是 我们可以使用一些关键字让其提前终止。

break和continue 循环终止的关键字 都需要配合 if语句来实现 主要的作用是为了提升循环的效率!

break

break打断的意思,当在循环体中遇到了break关键字以后,立即跳出整个循环,即循环结束,开始执行循环后面的内容

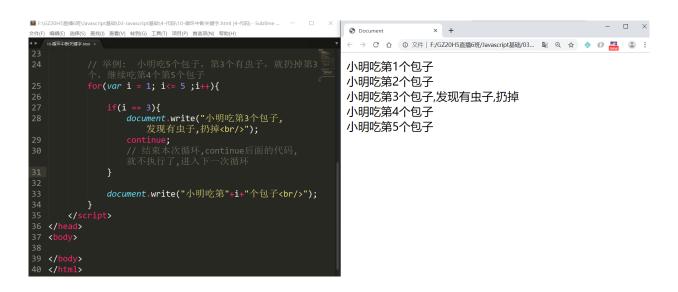
举例: 小明吃5个包子, 吃到第3个发现里面有半个虫子, 其余的不吃了

小明吃第1个包子 小明吃第2个包子 小明吃第3个包子 OMG,有半个虫子~

continue

continue继续的意思,立即跳出当前循环,继续下一次循环

举例: 小明吃5个包子, 第3个有虫子, 就扔掉第3个, 继续吃第4个第5个包子



练习:

- 输出1~100之间的所有的数,但要求碰到13这个数的时候就停止输出13之后的数字,13正常输出
- 输出1~100之间的所有的数,但要求碰到13这个数的时候,13不输出,13之后的数字继续输出



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

isNaN()判断是否为数字

isNaN => is not a number

isNaN(变量名) 如果是NaN就返回true 如果不是的就是false

作用: 先将一个变量的数据类型自动的转换为Number 如果是NaN就会得到

true 如果是一个数字的话就是得到false

举例:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Document</title>
```

```
<script type="text/javascript">
  // isNaN => is not a number 是一个非数字吗
  // isNaN(变量名或者值) 判断变量或者值是否为数字
  // 如果不是数字,返回true
  // 如果是数字,返回false
10
   // isNaN判断规则: 先将一个变量的数据类型自动的转换为Number 如果是NaN就会得到
true 如果是一个数字的话就是得到false
12
   // 小结:只要是在字符串中含有非数字的都会转换为NaN;
13
14
15
16
   // 变量原来的值 转成Number的值
   var v1 = 123; // 数字
17
18
   var v2 = "123"; // 数字
   var v3 = "abc123"; // NaN
19
   var v4 = "123abc"; // NaN
20
21
   var v5 = true; // 1
   var v6 = false; // 0
22
   var v7 = undefined; // NaN
   var v8 = null; // 0
24
   var v9 = ""; // 0
25
   var v10 = " "; // 0
26
    console.log( isNaN(v1) );// false
27
   console.log( isNaN(v2) );// false
28
   console.log( isNaN(v3) );// true
29
   console.log( isNaN(v4) );// true
30
    console.log( isNaN(v5) );// false
    console.log( isNaN(v6) );// false
32
    console.log( isNaN(v7) );// true
    console.log( isNaN(v8) );// false
34
    console.log( isNaN(v9) );// false
35
    console.log( isNaN(v10) );// false
36
    console.log(" ");
37
38
   console.log( Number(v7) );// NaN
39
   console.log( Number(v8) );// 0
40
   </script>
41
42 </head>
43 <body>
44
45 </body>
```

window.prompt()用户输入对话框

这个方法是属性window对象的方法 所以window可以省略 这个方法是**用来向浏览器中弹出一个用户输入对话框**

HTML DOM Window 对象参考手册

定义和用法

prompt() 方法用于显示可提示用户进行输入的对话框。

语法

prompt(text,defaultText)

参数	描述
text	可选。要在对话框中显示的纯文本(而不是 HTML 格式的文本)。
defaultText	可选。默认的输入文本。

说明

如果用户单击提示框的取消按钮,则返回 null。如果用户单击确认按钮,则返回输入字段当前显示的文本。

在用户点击确定按钮或取消按钮把对话框关闭之前,它将阻止用户对浏览器的所有输入。在调用 prompt() 时,将暂停对 JavaScript 代码的执行,在用户作出响应之前,不会执行下一条语句。

第一个参数:text表示提示信息

第二个参数:defautlText 表示输入框的中默认文本 默认值

但是注意:这两个参数都可以省略不写!

这个方法有两个按钮:确定按钮、取消按钮 当用户点击确定按钮时会得到一个String类型的数据 当用户点击取消按钮会得到一个关键字 null

举例:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Document</title>
```

```
<script type="text/javascript">
  // window.prompt()用户输入对话框,因为是window对象下的方法,所以可以省略windo
  直接写成prompt()
8
  // window.prompt(提示信息,输入框中默认文本);
10
11
   // window.prompt这个方法有两个按钮:确定按钮、取消按钮
12
   // 当用户点击确定按钮时会得到一个"String"类型的数据
13
   // 当用户点击取消按钮会得到一个关键字 空类型null
14
   // 我们可以使用一个变量保存用户输入的值
16
   var str = window.prompt("请输入您的银行卡密码",123456);
17
   // document.write( str );// null
   // document.write("<br/>");
19
   // document.write( typeof(str) );// object
20
   if( str == null ){// 如果点击了取消
22
   document.write("有内鬼,停止交易");
23
   }else{// 如果输入的内容,点击确定
24
   document.write( "你刚输入的密码" + str );
25
   document.write("<hr/>");
   document.write( typeof(str) );
27
   }
28
29
  </script>
30
  </head>
31
  <body>
32
33
34 </body>
35 </html>
```

今日总结

xmind没有特别说明,就是要做

有特别说明的时候,才可以不用做

今日作业

今天开始,咱们的作业的参考答案不当天发了,我们第二天发,也是为了让同学们不要依赖性,免 得很多同学直接复制老师答案或者对着老师的答案抄

大家晚上不懂的多问,每天都看到助教小姐姐在群里喊,大家有不懂,快点问我鸭~