# Impacto de la concurrencia en el rendimiento del algoritmo de ordenación *Merge Sort*

¿En qué medida las técnicas de concurrencia del lenguaje de programación Java optimizan el *Merge Sort* recursivo e iterativo?

Monografia de Informática

Cómputo de palabras: 3993 Código del alumno: lqv708

# Índice

1.	Intro	oducción	2
	1.1.	Merge Sort	2
	1.2.	Ejecución serial y paralela	3
	1.3.	Iteración y recursividad	3
	1.4.	Complejidad	4
		1.4.1. Notación de Landau	5
2.	Imp	lementaciones	6
	2.1.	Merge Sort Recursivo Serial (MSRS)	6
		2.1.1. Complejidad temporal	7
	2.2.	Merge Sort Iterativo Serial (MSIS)	8
		2.2.1. Complejidad temporal	9
	2.3.	Merge Sort Recursivo Paralelo (MSRP)	10
	2.4.	Merge Sort Iterativo Paralelo (MSIP)	14
3.	Exp	erimentación	17
	3.1.	Procedimiento	17
4.	Disc	usión de resultados	18
	4.1.	Rendimiento general	19
	4.2.	MSRS (Recursivo Serial)	20
	4.3.	MSIS (Iterativo Serial)	20
	4.4.	MSRP (Recursivo Paralelo)	21
	4.5.	MSIP (Iterativo Paralelo)	21
5.	Con	clusión	22
Re	feren	cias	23
<b>Λ</b> =	evo		27

# 1. Introducción

Frecuentemente usamos estructuras de datos ordenadas, como la lista de contactos del teléfono, en los almacenes para la gestión de inventario, en los resultados de una búsqueda en internet... El proceso de colocar datos en un cierto orden se llama ordenación y es una operación común en los sistemas informáticos, ya que facilita su búsqueda posterior. Aunque, la ordenación ha sido ampliamente estudiada, no existe un algoritmo de ordenación perfecto. Actualmente, se siguen desarrollando, y además relacionan una variedad de conceptos informáticos, como la concurrencia, el paralelismo, la ejecución serial, la iteración o la recursión. Algunos algoritmos de ordenación comunes son la ordenación de burbuja, por inserción, o el ordenamiento rápido.

La finalidad de esta investigación es evaluar cuatro implementaciones del algoritmo de ordenación *Merge Sort* en términos de **complejidad temporal** y **tiempos de ejecución** reales, además, de la naturaleza específica de cada implementación; con el objetivo de responder a la pregunta «¿En qué medida las técnicas de concurrencia del lenguaje de programación Java optimizan el *Merge Sort* recursivo e iterativo?». Concretamente, se comparan el Merge Sort Iterativo Serial (MSIS) y el Merge Sort Recursivo Serial (MSRS) con sus equivalentes paralelos: Merge Sort Recursivo Paralelo (MSRP) y Merge Sort Iterativo Paralelo (MSIP).

La evaluación se compone de un *análisis a priori*, basado en la estructura de cada algoritmo sin ejecutarlo y calculando un rendimiento esperado; y de un *análisis a posteriori*, enfocado en medir el rendimiento de un algoritmo para una muestra concreta.<sup>4</sup>

# 1.1. Merge Sort

El ordenamiento por mezcla es un algoritmo basado en la técnica divide y vencerás. Permite ordenar un conjunto de datos a través de, primero, dividir la colección en dos mitades; dividir las subcolecciones en más mitades hasta que contengan cero o un elemento; ordenar cada una; y, finalmente, unir ordenadamente todas las sub-colecciones, quedando ordenada la colección entera.<sup>5</sup>

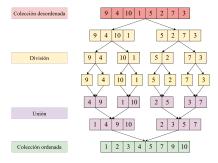


Figura 1: Funcionamiento del *Merge*Sort

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> (Knuth, 1997) 
<sup>2</sup> (McMillan, 2007) 
<sup>3</sup> (Pandey, 2008) 
<sup>4</sup> (Mohan y Kapoor, 2025) 
<sup>5</sup> (Skiena, 2008)

# 1.2. Ejecución serial y paralela

Un **programa informático** es un conjunto de instrucciones que un sistema informático ejecuta. A su vez, un programa se divide en partes más pequeñas e independientes que llamamos tareas. Cuando las tareas se ejecutan una tras otra durante períodos de tiempo no superpuestos, hablamos de **ejecución serial**. En contraposición, la **ejecución paralela** consiste en ejecutar varias tareas simultáneamente. Sin embargo, el paralelismo real solo es posible si el sistema consta de más de una unidad de procesamiento y si las tareas del algoritmo son independientes.<sup>6</sup> Este estudio pretende aplicar el paralelismo a la ordenación por mezcla para aumentar su eficiencia.

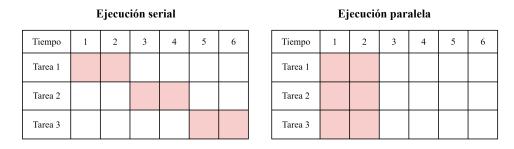


Figura 2: Comparación de los diagramas de Gantt

# 1.3. Iteración y recursividad

El paradigma de la **programación estructurada** considera que todo programa informático está formado por las estructuras de control de Secuencia, Selección y Repetición.<sup>7</sup> La recursión es una estructura de repetición.<sup>8</sup> Si un programa incorpora una estructura recursiva, quiere decir que hay una función que se llama a sí misma. <sup>9</sup> Toda función recursiva contiene caso recursivo, estructura condicional que llama a la propia función, y un caso base, que retorna un valor constante o finaliza la función.

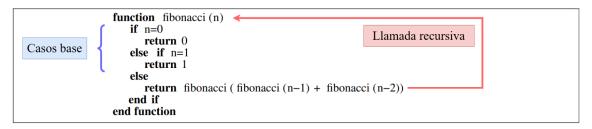


Figura 3: Ejemplo de recursión: sucesión de Fibonacci

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> (Bobrov, 2023) 

<sup>7</sup> ([ELI] y [NOVA], s.f.) 

<sup>8</sup> (College, 2000) 

<sup>9</sup> (Bhargava, 2016)

# 1.4. Complejidad

La eficiencia de un algoritmo de ordenación usualmente se cuantifica en términos de complejidad temporal y espacial. La complejidad temporal es una medida de la variación del tiempo de ejecución de un algoritmo a medida que el tamaño de la entrada n crece. En el caso de un algoritmo de ordenación es la longitud del arreglo.

Puesto que el tiempo de ejecución se ve afectado por variables como el soporte físico y lógico se estudia el comportamiento asintótico: cuando n tiende al infinito. Este método permite comparar algoritmos entre plataformas distintas.<sup>12</sup>

Caracterizar un algoritmo por medio de su complejidad es una abstracción basada en la suposición de que las operaciones básicas duran una unidad de tiempo y que cada línea de código es una instrucción básica. Los bucles y llamadas a funciones se evalúan sumando sus instrucciones básicas.<sup>13</sup>

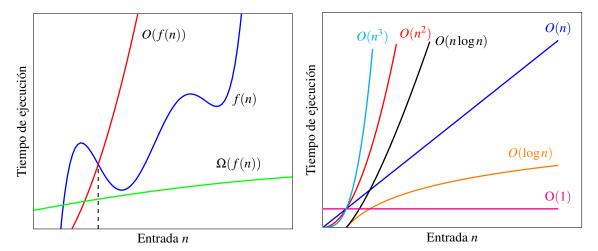


Figura 4: Función de ejemplo f(n) acotada superiormente por O(n) y inferiormente por  $\Omega(n)$ 

Figura 5: Complejidades temporales comunes

Existen tres formas de medir la complejidad temporal expresadas en la función del peor caso O(n) que mide el tiempo máximo de ejecución que un algoritmo puede necesitar para una entrada n; la función del mejor caso  $\Omega(n)$  que mide el tiempo mínimo de ejecución; y, la del caso promedio  $\Theta(n)$  que mide el tiempo de ejecución típico.  $\Omega(n)$ 

<sup>10 (</sup>Molluzzo y Buckley, 1997) 11 (Phoon, Shuku, y Ching, 2023) 12 (Heineman, Pollice, y Selkow, 2008) 13 (DataCamp, 2024) 14 (Levitin, 2012)

#### 1.4.1. Notación de Landau

Normalmente se califica a un algoritmo de ordenación a través de la función del peor caso por su simplicidad y porque garantiza el buen funcionamiento en sistemas críticos y previene problemas de escalabilidad. Esta será la que se valore para las diferentes implementaciones del *Merge Sort*.

Sean dos funciones f(n) y g(n), entonces f(n) = O(g(n)) siempre que existan las constantes c y  $n_0$  tal que  $f(n) \le c \cdot g(n)$ , para todo  $n \ge n_0$ . Esto significa que para una función f(n) solo existirá un Big-O O(g(n)) si todos los valores de su entrada n son inferiores al producto entre una constante c y una función g(n), que es el límite superior. De forma que, f(n) nunca crecerá más que g(n). g(n)

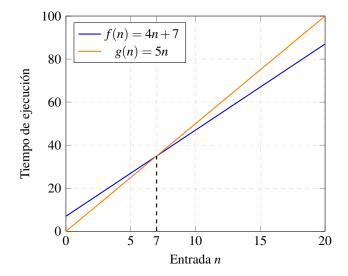


Figura 6: Función de ejemplo f(n) acontada por  $Big-O\ O(n)$  para c=5 y  $n_0=7$ 

<sup>15 (</sup>Correa, 2024) 16 (Sipser, 1997) 17 (Landau, 1909)

# 2. Implementaciones

# 2.1. Merge Sort Recursivo Serial (MSRS)

El algoritmo de ordenación por mezcla clásico se basa en el paradigma «divide y vencerás». Es decir, primero se divide un problema en otros subproblemas, se solucionan los subproblemas, y, se combinan para llegar a la solución final.<sup>18</sup>

```
public static void sort(int[] arr, int[] aux, int left, int right) {
   if (left >= right) return;

int mid = left + (right - left) / 2;

sort(arr, aux, left, mid);
   sort(arr, aux, mid+1, right);

merge(arr, aux, left, mid, right);
}
```

Figura 7: Función sort() del Merge Sort Recursivo Serial

El algoritmo a estudiar consta de una función sort() que toma una colección arr[], un índice inicial left y un índice final right. (Figura 7) Después calcula el pivote mid desde donde dividir la colección original arr[] y se ejecuta una llamada recursiva a sort() para cada mitad arr[left]... arr[mid] y arr[mid+1]... arr[right].

```
private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
    for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];

int i = left, j = mid + 1, k = left;

while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];

while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];
}</pre>
```

Figura 8: Función merge () del Merge Sort Recursivo Serial

Finalmente, se unen las mitades mediante la función merge() de la Figura 8 que toma los mismos argumentos que sort(), además del parámetro mid. Para controlar el recorrido de las tres colecciones se emplean tres índices: i para la midad izquierda arr[left]... arr[mid], j para la mitad derecha arr[mid+1]... arr[right] y k para el arreglo original arr[left]... arr[right]. Un primer bucle copia en un arreglo auxiliar aux[] todos los elementos de arr[]. Después, un segundo bucle recorre simultáneamente las dos

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup> (Sedgewick, 2003)

mitades y la colección auxiliar; mientras coloca en arr[k] el elemento más pequeño entre aux[i] y aux[j]. Existen dos posibilidades: primera, que el bucle se detenga porque i > mid, que implica que todos los elementos de la primera mitad aux[left]... arr[mid] han sido copiados en arr[]; segunda, que el bucle se detenga porque j > right, que implica que todos los elementos de la segunda mitad aux[mid+1]... arr[right] han sido copiados en arr[]. Sin embargo, si i no alcanza mid quedan elementos sin copiar en arr[]: entonces un tercer bucle copia los elementos restantes de aux[i]... aux[mid] en arr[].

Todas las implementaciones (MSRS, MSIS, MSRP, MSIP) emplean el mismo método merge () para unir las sucesivas mitades.

#### 2.1.1. Complejidad temporal

La complejidad temporal del algoritmo será la suma de las complejidades de cada línea. La comprobación del caso base (línea 2, Figura 7) y el cálculo del pivote mid toman tiempo constante O(1) al ser operaciones básicas. Por último, merge() toma O(n) porque en el peor caso se realizarán right + 1 - left = n comparaciones en el primer bucle, que es O(n). Por tanto, el tiempo de ejecución respecto a la entrada por ahora es f(n) = 2O(1) + O(n), que es igual a O(n) ya que según la notación Big-O se ignoran los términos de menor orden y los factores constantes, puesto que estos no afectan significativamente al crecimiento cuando n tiende a un número grande.

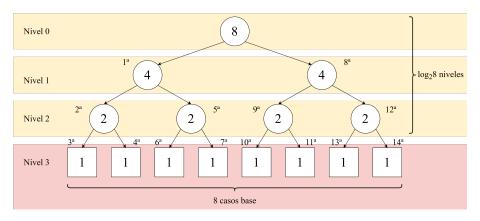


Figura 9: Árbol binario para n = 8

El anterior cálculo corresponde a una llamada a sort(), pero esta función es recursiva, por tanto, hay que determinar cuantas veces se llama a sort() en función del tamaño de la entrada n. Estos se facilita si rastreamos las llamadas a sort(), por ejemplo mediante un árbol binario como el de la Figura 9 donde cada nodo representa la longitud de la entrada lenght. Se observa que para 8 llamadas hay tres niveles en el árbol, la relación entre 8 y 3 es  $log_2 8 = 3$  ya que  $8 = 2^3$ . Por extensión, para un n tamaño de entrada hay  $log_2 n$  niveles. Esto se cumple siempre que n sea múltiplo de 2, lo que da lugar a un árbol balanceado como

el de Figura 11, en caso contrario está desbalanceado y hay llamadas extras. El trabajo realizado en cada nivel i es  $2^i \cdot \frac{n}{2^i} = n$  como se observa en la Figura 10 donde n es el tamaño de entrada original. Finalmente, el trabajo f(n) de una llamada a sort() es la suma del trabajo en cada nivel, menos el del último nivel porque los casos bases requieren O(1) al realizarse un return; quedando:

$$f(n) = \sum_{i=0}^{\log_2 n - 1} n = n \sum_{i=0}^{\log_2 n - 1} 1 = n \cdot \log_2 n$$

A continuación se aplica la definición de la notación Big-0 para  $f(n) = n \log_2 n$  y  $g(n) = n \log n$ . Existe un  $f(n) = O(n \log n)$  siempre que:

$$n\log_2 n \le c \cdot n\log n$$

Aislamos la constante *c*:

$$n\log_2 n \le c \cdot n\log n \longrightarrow c \ge \frac{\log_2 n}{\log_{10} n} \longrightarrow c \ge \frac{\frac{\log_{10} n}{\log_{10} 2}}{\log_{10} n} \longrightarrow c \ge \frac{1}{\log 2}$$

Esto significa que la complejidad del MSRS se aleja de  $O(n \log n)$  en un factor aproximado de 3,32% siempre que la entrada sea mayor que 1 y sea múltiplo de 2. Aun así, la literatura considera que el *Merge Sort* tiene complejidad  $O(n \log n)$  por razones prácticas. <sup>19</sup>

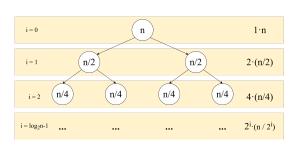


Figura 10: Tamaño de la entrada a lo largo de las llamadas a sort ()

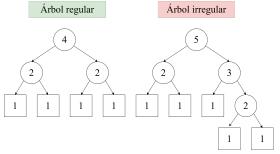


Figura 11: Árbol balanceado versus árbol desbalanceado del MSRS

# 2.2. Merge Sort Iterativo Serial (MSIS)

El MSIS es la versión análoga al clásico MSRS, en esta implementación se divide la colección en partes más pequeñas, después las partes adyacentes se unen, y se aumenta el tamaño de las partes. Estos tres pasos se repiten hasta que la parte tenga el tamaño de la colección original. El primer bucle determina el tamaño

<sup>&</sup>lt;sup>19</sup> (Sedgewick, 2003)

de las subcolecciones: size = 2,4,8... El segundo bucle recorre arr[] en pasos de 2\*size, uniendo el subarreglo arr[left]..arr[left+size-1] a su adyacente arr[mid]...arr[right] mediante merge(). El índice MID determina el final del primer arreglo y right el final del adyacente. En la Figura 13 se presenta el proceso de ordenación de una colección de ejemplo: cada nivel es una iteración del segundo bucle donde se une una parte (casillas azules) a su adyacente (casillas amarillas).

```
public static void sort(int[] arr, int[] aux) {
   int n = arr.length;

for (int size = 1; size < n; size *= 2) {
   for (int left = 0; left < n - size; left += 2 * size) {
     int mid = left + size - 1;
     int right = Math.min(left + 2 * size - 1, n - 1);
     merge(arr, aux, left, mid, right);
   }
}
}</pre>
```

Figura 12: Función sort () del Merge Sort Iterativo Serial

# 2.2.1. Complejidad temporal

El MSIS recorre el árbol desde la base de la recursión hasta la parte superior, ya que se realizan uniones entre partes de longitud 1-1, 2-2- 4-4... Como en el MSRS, el árbol será balanceado solo si el tamaño de entrada es múltiplo de 2. Siguiendo el mismo método y tomando las mismas suposiciones que en el cálculo de la complejidad temporal del MSRS, la complejidad del MSRS es  $O(n \log n)$  porque hay  $\log_2 n - 1$  llamadas a sort () en las cuales se realiza un trabajo de O(n) en el peor caso.

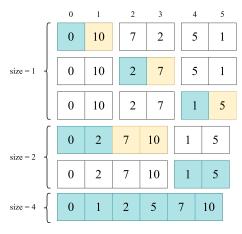


Figura 13: Ejecución del Merge Sort Iterativo Serial

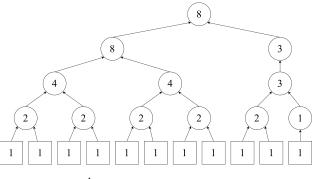


Figura 14: Árbol binario del Merge Sort Iterativo Serial

# 2.3. Merge Sort Recursivo Paralelo (MSRP)

Un **proceso** es la ejecución de las instrucciones de un programa; después de que estas instrucciones se hayan movido desde la memoria secundaria hasta la primaria. El sistema operativo crea los procesos y guarda en la memoria información asociada. En cambio, un **hilo de ejecución** es una secuencia de instrucciones que el planificador del sistema operativo puede manejar independientemente. <sup>20</sup> Hasta el momento se han mostrado programas que al ejecutarse toman la forma de un proceso con un solo hilo de ejecución (MSIS y MSRS). La idea es mejorar el rendimiento del *Merge Sort* haciendo uso de más de un hilo de ejecución.

La herramienta más apropiada que proporciona Java para este problema es la clase ForkJoinPool.<sup>21</sup> Una piscina de hilos es un espacio en el que se mantienen un conjunto fijo de hilos de ejecución reusables que esperan a que se les pase un conjunto de instrucciones a ejecutar. Una piscina evita la necesidad de crear y destruir hilos constantemente, hecho que conlleva un costo computacional elevado.<sup>22</sup>

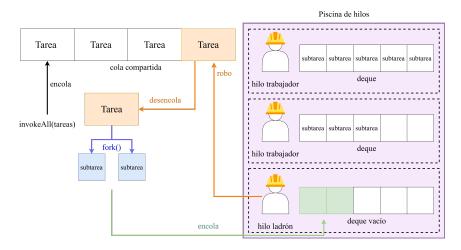


Figura 15: Funcionamiento del ForkJoinPool

La ForkJoinPool permite crear piscinas basadas en un algoritmo de robo de trabajo (work-stealing).<sup>23</sup> Esto significa que las tareas se acumulan en una cola compartida entre todos los hilos, pero, además, cada hilo consta de su propia cola doblemente terminada (decola). Los hilos extraen de la cola las tareas y las ejecutan, si la tarea produce subtareas estas se guardan en su decola. Puede ocurrir que la decola de un hilo se vacíe, en ese caso, el hilo desencola una tarea de la cola compartida.<sup>24</sup> La ForkJoinPool es útil si el algoritmo genera muchas subtareas, ya que el uso de decolas propias reduce significativamente la cantidad

<sup>20 (</sup>Bobrov, 2023) 21 (ForkJoinPool (java SE 10 & JDK 10 ), s.f.) 22 (Engle, 2022) 23 (Ramgir y Samoylov, 2017) 24 (Kumar, 2024)

de accesos a la cola compartida.<sup>25</sup> Adicionalmente, las tareas de la cola compartida serán siempre de mayor tamaño que las subtareas que generen tareas ubicadas en las decolas. Por ende, Fork JoinPool es apropiada para la paralelización del *Merge Sort*, en tanto que se generan subtareas que después se volverán a unir.

```
ForkJoinPool pool = new ForkJoinPool(parallelismLevel);

MSrecursivoParalelo task = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, left, right);

pool.invoke(task);
```

Figura 16: Inicialización de la Fork JoinPool

Para crear una ForkJoinPool se llama a su constructor y se pasa el número de hilos trabajadores que tendrá la piscina (parallelismLevel). Después, se debe pasar una tarea a la piscina que esta procesará cuando se llame al método .invoke(). Existen dos tipos tareas: aquellas que no retornan ningún valor (RecursiveAction) y aquellas que sí retornan (RecursiveTask). En este caso, se pasa una tarea del tipo RecursiveAction. (Figura 16)

Concretamente, la lógica del MSRP se inscribe en una clase MSrecursivoParalelo que hereda de la clase abstracta RecursiveAction (Figura 17).

```
public class MSrecursivoParaleloSinUmbral extends RecursiveAction {
      private final int[] arr, aux;
      private final int right, left;
      public MSrecursivoParaleloSinUmbral(int[] arr, int[] aux, int left, int right) {
        this.arr = arr;
        this.aux = aux;
         this.left = left;
10
         this.right = right;
      }
      @Override
      protected void compute() { }
14
15
      private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) { }
16
   }
```

Figura 17: Esquema de la clase MergeSortRecursivoParalelo

En dicha clase el algoritmo queda encapsulado en el método compute(), como se observa en la Figura 18. Primero se comprueba el caso base. Después se crean dos subtareas, por ahora inactivas, para cada lado de la colección. A continuación, se pasan las subtareas a invokeAll(), que las encola en la cola compartida de piscina y espera a que Left y Right finalicen. Finalmente, se unen las dos partes con el mismo algoritmo común merge().

<sup>25 (</sup>Blumofe y Leiserson, 1999) 26 (Jenkov, 2024)

```
00verride
protected void compute() {
    if (left >= right) return;

int mid = left + (right - left) / 2;

final MSrecursivoParalelo Left = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, left, mid);
final MSrecursivoParalelo Right = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, mid + 1, right);

invokeAll(Left, Right);

merge(arr, aux, left, mid, right);
}
```

Figura 18: Método compute () del MSRP

Normalmente llega un momento en que generar más subtareas torna ineficiente dado que el costo de gestión de hilos es mayor que el costo que conllevaría ejecutar las tareas de forma serial. En este caso, colecciones con baja longitud ralentizarían al MSRP. Por ende es común establecer un umbral (threshold) a partir del cual se ejecutan las subtareas serialmente.

```
protected void compute() {
   int length = (right + 1 - left);
   if (length <= THRESHOLD) {
       MSrecursivoSerial.sort(arr, aux, left, right);
   } else {
       // Ejecucion paralela
   }
}</pre>
```

Figura 19: MSRP modificado con umbral

Se ha conducido un test piloto para determinar el umbral adecuado para esta implementación. Se han tomado 50 muestras del tiempo de ejecución para 20 longitudes de arreglo para el MSRS y para el MSRP, pero sin un umbral definido (Figura 18). En la Tabla 1 se comparan los promedios de las muestras obtenidas. Los tamaños de las colecciones son potencias de dos, en tanto que se intenta conseguir un árbol binario balanceado que aprovecha mejor los recursos. Obsérvese que hasta el tamaño 2<sup>15</sup> el algoritmo más rápido es el MSRS. Entonces se modifica el método compute() para que, en caso de que la longitud del arreglo de entrada sea inferior al umbral de 2<sup>15</sup>, se ejecute la versión serial. (Figura 19)

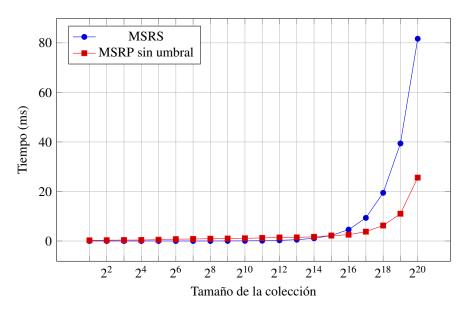


Figura 20: Datos de prueba para MSRS y MSRP sin umbral

Tamaño	Tiempo MSRS (ms)	Tiempo MSRP sin umbral (ms)
2	0,002	0,271
4	0,004	0,325
8	0,003	0,375
16	0,003	0,402
32	0,005	0,519
64	0,004	0,751
128	0,005	0,806
256	0,013	0,924
512	0,027	0,987
1024	0,057	1,109
2048	0,120	1,227
4096	0,263	1,424
8192	0,529	1,468
16384	1,099	1,689
32768	2,224	2,186
65536	4,603	2,529
131072	9,332	3,770
262144	19,450	6,248
524288	39,380	11,012
1048576	81,661	25,592

Tabla 1: Datos de prueba para MSRS y MSRP sin umbral

# **Merge Sort Iterativo Paralelo (MSIP)**

Para la paralelización del algoritmo iterativo se ha hecho uso de la interfaz ExecutorService que proporciona Java y que proporciona un marco para gestionar y controlar la ejecución de tareas asincrónicas. A diferencia de las piscinas Fork Join, el Executor Service utiliza un algoritmo de trabajo compartido (worksharing algorithm). Esto implica que solo hay una cola compartida entre todos los hilos: una vez termina un hilo de ejecutar una subtarea, extrae otra de la cola. Este flujo de ejecución es apropiado para tareas independientes entre ellas.<sup>27</sup>

```
public static void sort(int[] array, int aux[], ExecutorService executor) {
      int length = arr.length;
      List<Future<?>>> futures = new ArrayList<>();
      for (int size = 1; size < length; size *= 2) {</pre>
         for (int left = 0; left < length - size; left += 2 * size) {</pre>
           int mid = left + size - 1;
            int right = Math.min(left + 2 * size - 1, length - 1);
            int finalLeft = left; //El resto son efectivamente finales
10
            futures.add(executor.submit(() -> merge(arr, aux, finalLeft, mid, right)));
         for (Future<?> future : futures) {
           try {
14
              future.get();
15
            } catch (Exception e) {
16
              e.printStackTrace();
18
         }
19
20
         futures.clear();
      }
      executor.shutdown();
   }
24
```

Figura 21: Método sort () del MSIP

En este caso, la implementación iterativa paralela se hace en una función sort () (Figura 21). Para crear una instancia de ExecutorService se usan los métodos que proporciona la clase Executors de Java. Particularmente, .newFixedThreadPool (parallelismLevel) crea una piscina con un número de hilos fijo determinado.

```
ExecutorService executorService = Executors.newFixedThreadPool(parallelismLevel);
MSiterativoParalelo.sort(arr, aux, executor);
```

Figura 22: Inicialización del ExecutorService

<sup>&</sup>lt;sup>27</sup> (Oracle, 2025)

A continuación, para cada iteración se encola internamente en executor una tarea merge() mediante una expresión lambda que recibe executor.submit() como argumento. Entonces un número determinado de hilos trabajadores toman las tareas de la cola interna y las ejecutan. Si todos los hilos están ocupados, la tarea esperará en la cola hasta que un hilo esté disponible. Una vez que un hilo esté disponible, tomará la tarea de la cola y la ejecutará. Cada llamada a merge() implica que .submit() retorne un objeto de la clase Future que representa el resultado de una operación asíncrona. En este caso, se añaden los Future a una lista. Finalmente se recorre la lista y para cada Future se llama a future.get() que obliga al hilo principal a esperar a que acaben de procesarse todas las tareas encoladas. De lo contrario, podríamos pasar al siguiente size (del bucle inicial) sin asegurarse de que todas las partes están ordenadas. Una vez completado todos los bucles se llama a executor.shutdown(), que espera a que, una vez terminen de ejecutarse todas las tareas encoladas anteriormente, cierra la piscina executor y libera los hilos.

Al igual que en el MSRP se ha tratado de establecer un umbral, para en este caso particular cambiar en ese punto a la versión iterativa serial (MSIS). Los resultados del test preliminar (Figura 23), desarrollados bajo mismo el procedimiento que el anterior, arrojan que no existe tamaño de colección alguno para el cual esta implementación (MSIP) sea más rápida que el MSIS.

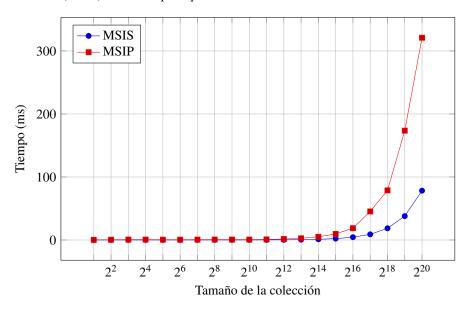


Figura 23: Datos de prueba para MSIS y MSIP sin umbral

Tamaño	Tiempo MSIS (ms)	Tiempo MSIP (ms)
2	0,004	0,240
4	0,005	0,432
8	0,004	0,649
16	0,005	0,645
32	0,006	0,504
64	0,004	0,504
128	0,006	0,605
256	0,011	0,685
512	0,024	0,663
1024	0,051	0,624
2048	0,111	0,931
4096	0,239	1,513
8192	0,509	2,686
16384	1,062	5,074
32768	2,197	9,538
65536	4,448	18,727
131072	8,980	45,305
262144	18,553	78,727
524288	37,924	173,462
1048576	78,274	320,937

Tabla 2: Datos de prueba para MSIS y MSIP sin umbral

# 3. Experimentación

Para la realización de una comparación empírica de los cuatro algoritmos (MSRS, MSIS, MSRP, MSIP) se toman 50 muestras del tiempo de ejecución para *n* tamaños de colección de entrada para cada algoritmo. Los algoritmos son ejecutados en un computador con procesador Intel(R) Core(TM) i5-11400F @ 2,60GHz y 16GB de RAM DDR4 3200MHz. En el SO de Windows 10 Pro 22H2 (x64) e IDE de ejecución IntelliJ Idea Community Edition 2023.3.3.

#### 3.1. Procedimiento

- Se generan las longitudes crecientes de las colecciones de entrada siguiendo la secuencia n = 10,
   45, 100, 450, 1000... 10<sup>8</sup>. El máximo tamaño es 10<sup>8</sup> ya que a partir de este tamaño la memoria del computador empleado es insuficiente.
- 2. Para cada tamaño n se genera una colección mediante la clase SplittableRandom de Java, que en este caso genera colecciones de tipo int con valores pseudoaleatorios extraídos de una distribución uniforme.<sup>28</sup> Particularmente, el generador produce números del 0 al 999 y siempre emplea la misma semilla (6180339887), por tanto, en todas las muestras la secuencia de elementos a ordenar es la misma. Esto se hace para que la variación del tiempo de ejecución a lo largo del tamaño de entrada creciente se deba a la naturaleza misma del algoritmo y no influya el estado inicial del arreglo ya que son «idénticos».
- 3. Para cada toma de muestra se instancia un nuevo arreglo y se copia en este el arreglo generado anteriormente; de lo contrario en la siguiente muestra se estaría ordenando un arreglo ya ordenado.
  Para la colección auxiliar se sigue el mismo procedimiento.
- 4. El tiempo de ejecución se mide mediante la función System. nanoTime que retorna el tiempo actual más preciso disponible en el sistema. El valor devuelto son los nanosegundos desde un tiempo arbitrario y provee de precisión nanosegundaria, pero no necesariamente de exactitud.<sup>29</sup> Cada ejecución se realizan entre una variable long startTime y long endTime. El tiempo de ejecución es la diferencia entre estas.
- 5. Después se elimina el peor y mejor tiempo de entre las 50 ejecuciones, quedando así 48.

 $<sup>^{28}</sup>$  (SplitTableRandom (Java Platform SE 8 ), 2024)

<sup>&</sup>lt;sup>29</sup> (System (Java Platform SE 8), 2024a)

- 6. En el caso de los algoritmos paralelos se establece un mismo número de hilos para cada piscina para que la comparación sea justa. Concretamente, parallelismLevel=10 ya que el computador empleado consta de 12 hilos y se reservan 2 en caso de que se ejecute algún proceso en segundo plano que los necesite.
- 7. El código de las implementaciones, el código del *benchmark* y los datos en bruto quedan recogidos en los Anexos A, B y C respectivamente.

# 4. Discusión de resultados

En la Tabla 3, se presentan los tiempos de ejecución medios en milisegundos (ms) para los cuatro algoritmos de ordenación: MSRS, MSIS, MSRP y MSIP, en función del tamaño de la colección de datos. Se han agrupado los tamaños de colección en: pequeños (10 – 1000), medianos (4500 – 450.000) y grandes (10<sup>6</sup> – 10<sup>8</sup>). Nótese que en el caso del MSIP para 10<sup>8</sup> no se ha podido mensurar el tiempo de ejecución en tanto que al ejecutar sort () se ha producido una excepción OutOfMemoryError indicando que Java no constaba de suficiente espacio en el *heap* para colocar un objeto.<sup>30</sup>

Tamaño	Tiempo MSRS (ms)	Tiempo MSIS (ms)	Tiempo MSRP (ms)	Tiempo MSIP (ms)
10	0,005	0,009	0,217	0,842
45	0,008	0,013	0,227	0,654
100	0,006	0,009	0,230	0,629
450	0,024	0,023	0,265	0,704
1.000	0,054	0,049	0,330	0,893
4.500	0,275	0,247	0,530	1,762
10.000	0,636	0,592	0,936	3,204
45.000	3,067	2,774	2,137	13,043
100.000	6,855	6,301	2,765	33,804
450.000	32,441	30,049	7,527	134,608
1.000.000	74,761	68,275	14,576	322,416
4.500.000	354,405	332,042	62,903	1.498,327
10.000.000	804,113	749,785	142,320	3.200,823
45.000.000	3.825,093	3.570,820	678,702	15.648,251
100.000.000	8.534,543	7.889,013	1.535,203	_

Tabla 3: Media de los tiempos de ejecución en ms

18

<sup>&</sup>lt;sup>30</sup> (System (Java Platform SE 8), 2024b)

# 4.1. Rendimiento general

En la Figura 24 se observa que a partir del tamaño 10<sup>6</sup> el comportamiento de los algoritmos difiere significativamente: mientras que los algoritmo seriales (MSRS y MSIS) crecen en tiempo de ejecución de forma similar, el tiempo del MSRP crece más lentamente y el MSIP se ralentiza rápidamente.

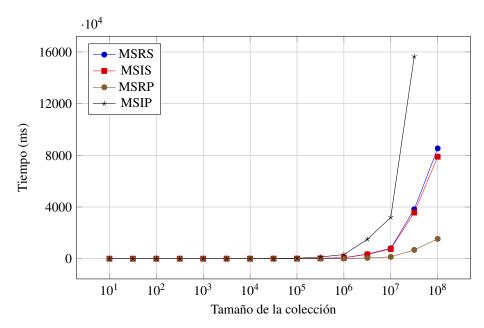


Figura 24: Tiempos medios de ejecución en ms para el MSRS, MSIS, MSRP y MSIP

En la Figura 25 se observa que para tamaños pequeños el MSIS es sustancialmente más lento que el MSRS: un 80% más lento para un arreglo de longitud 10 por ejemplo. A partir del tamaño 1000 el MSIS torna más rápido que el MSRS para los tamaños que siguen, en torno un 8% más rápido que el MSRS.

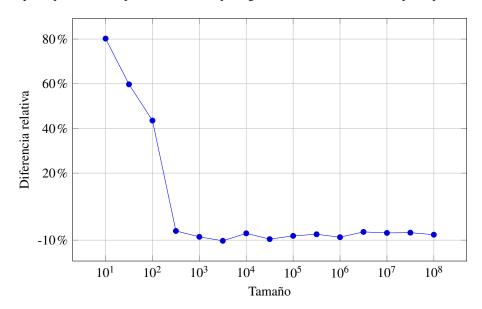


Figura 25: Porcentaje de diferencia entre los tiempos del MSIS respecto el MSRS

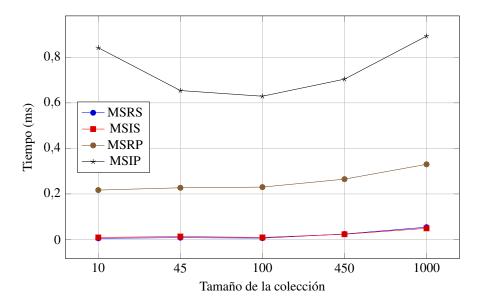


Figura 26: Tiempos medios de ejecución en ms para tamaños pequeños

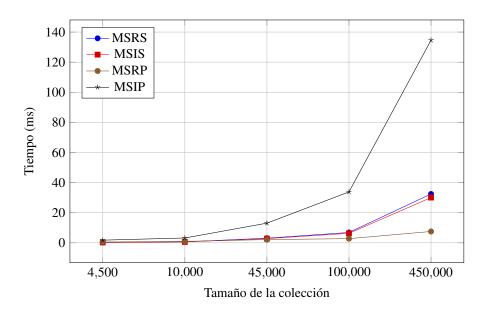


Figura 27: Tiempos medios de ejecución en ms para tamaños medianos

# 4.2. MSRS (Recursivo Serial)

- Ventajas: es la implementación más sencilla y común.
- Rendimiento: es eficiente para tamaños pequeños (Figura 26) y medianos (Figura 27) pero su desempeño se degrada sustancialmente para tamaños grandes, ya que se produce una sobrecarga del *call stack* al realizarse un número de llamadas a la función sort () que aumenta logarítmicamente.

# 4.3. MSIS (Iterativo Serial)

• Ventajas: evita la sobrecarga del *call stack* al no haber llamadas recursivas.

- Desventajas: implementación un poco más compleja y difícil de debuggear
- Rendimiento: consta de un rendimiento ligeramente mejor que el MSRS para tamaños medianos y grandes (Figura 25) pero también disminuye para tamaños grandes (Figura 24). En el caso de los tamaños pequeños el MSRS podría ser más eficiente que el MSIS porque inicialmente el pila de llamadas es pequeña y supone un costo de gestión inferior que el costo de manejo de bucles anidados del MSIS. En cambio para tamaños grandes, la profundidad de la recursión aumenta tanto que torna ineficiente en comparación al control de bucles anidados.

# 4.4. MSRP (Recursivo Paralelo)

- Ventajas: la concurrencia permite mayor rendimiento para colecciones grandes.
- Desventajas: la gestión de hilos introduce una sobrecarga adicional.
- Rendimiento: consta de un rendimiento excelente para colecciones medianas y grandes (Figura 27 y Figura 24), en tanto que el costo de gestión de hilos no compensa para colecciones pequeñas, donde es más eficiente usar solo un núcleo lógico del procesador que tener que gestionar diez.

### 4.5. MSIP (Iterativo Paralelo)

- Desventajas: la gestión de hilos y la anidación de buclesintroduce una sobrecarga marcadamente mayor.
- Rendimiento: es ineficiente para cualquier tamaño, sea pequeño, mediano o grande.

Aunque las cuatro implementaciones muestran un comportamiento asimptótico linea-logarítmico  $O(n \log n)$  (Véase la Figura 28), la introducción de mecanismos de concurrencia, concretamente la Fork Join Pool y Executor Service, han aumentado notablemente la eficiencia en términos de tiempo de ejecución del MSRP.

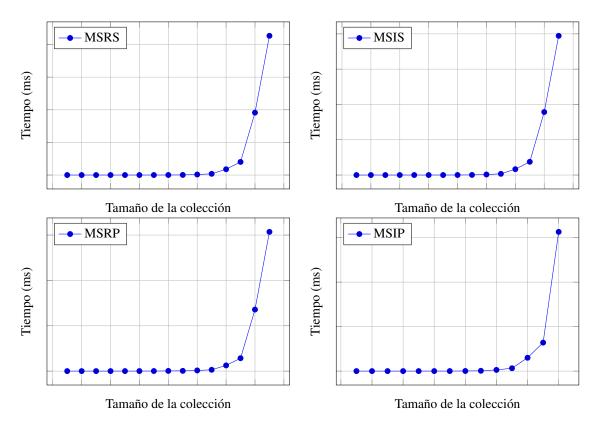


Figura 28: Comportamiento asintótico de los cuatro algoritmos

# 5. Conclusión

La presente monografía ha permitido evaluar el impacto de las técnicas de concurrencia en el algoritmo *Merge Sort*, comparando implementaciones seriales y sus homólogos paralelas. Por un lado, el análisis teórico inicial ha previsto que el comportamiento asintótico, linealogarítmico en este caso, es independiente de la inserción de técnicas de concurrencia. Por otro lado, la experimentación empírica ha mostrado que, si bien la ejecución paralela mediante la fork JoinPool (MSRP) mejora significativamente el rendimiento en conjuntos grandes, el algoritmo iterativo paralelo (MSIP) no supera a su análogo serial debido a la sobrecarga de gestión concurrente.

Los hallazgos permiten concluir que la concurrencia optimiza el *Merge Sort* en la medida de que se encuentre un balance óptimo entre el costo de gestión de hilos y la ganancia por paralelización. Además de la importancia de considerar enfoques distintos para cada tamaño de entrada requerido.

# Referencias

- Bhargava, A. Y. (2016). *Grokking algorithms*. Manning Publications. https://www.manning.com/books/grokking-algorithms
- Blumofe, R. D., y Leiserson, C. E. (1999). Scheduling multithreaded computations by work stealing.  $JACM, 46(5), 720-748. \ http://supertech.csail.mit.edu/papers/ft_gateway.pdf doi: 10.1145/324133.324234$
- Bobrov, K. (2023). *Grokking concurrency*. Manning. https://www.manning.com/books/grokking -concurrency
- College, W. (2000). Forms of iteration. https://cs111.wellesley.edu/archive/cs111\_spring00/public\_html/lectures/iteration.html
- Correa, J. (2024). Big o notation o notación big o: Todo lo que necesitas saber 2024. https://developero.io/blog/big-o
- DataCamp. (2024). Notación big o y guía de complejidad temporal: Intuición y matemáticas. https://www.datacamp.com/es/tutorial/big-o-notation-time-complexity
- [ELI], E. L. I., y [NOVA], N. V. C. C. (s.f.). Reading: Structured Programming. https://courses.lumenlearning.com/sanjacinto-computerapps/chapter/reading-structured-programming/
- Engle, S. (2022). Thread pools and work queues. https://usf-cs272-spring2022.github.io/files/Thread%20Pools%20and%20Work%20Queues.pdf (CS 272 Software Development, Department of Computer Science, University of San Francisco, Contact: sjengle@cs.usfca.edu)
- ForkJoinPool (java SE 10 & JDK 10 ). (s.f.). https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/util/concurrent/ForkJoinPool.html. (Accessed: 2024-12-15)
- Heineman, G. T., Pollice, G., y Selkow, S. (2008). *Algorithms in a nutshell*. Sebastopol, CA, Estados Unidos de América: O'Reilly Media.
- Jenkov, J. (2024). *Java forkjoinpool*. https://jenkov.com/tutorials/java-util-concurrent/java-fork-and-join-forkjoinpool.html
- Knuth, D. E. (1997). The Art of Computer Programming: Seminumerical algorithms. Addison-Wesley Professional.
- Kumar, R. (2024). A deep dive into java's forkjoinpool mechanics. https://medium.com/@reetesh043/a-deep-dive-into-javas-forkjoinpool-mechanics-556f82d160fb (Medium, Contact: re-

- etesh043@medium.com)
- Landau, E. (1909). Handbuch der lehre von der verteilung der primzahlen (Vol. 1). Leipzig: B. G. Teubner. https://archive.org/details/handbuchderlehre01landuoft
- Levitin, A. (2012). *Introduction to the design & analysis of algorithms* (3rd ed.). Upper Saddle River, New Jersey: Pearson Education, Inc., publishing as Addison-Wesley.
- McMillan, M. (2007). Basic sorting algorithms. En *Data structures and algorithms using c#* (p. 42–43). Cambridge University Press.
- Mohan, D., y Kapoor, P. (2025). *Priori vs. posteriori analysis: Deep dive.* https://dmj.one/edu/su/course/csu083/theory/priori-posteriori-analysis. (CSU083 (Design and Analysis of Algorithm), Shoolini University)
- Molluzzo, J., y Buckley, F. (1997). *A first course in discrete mathematics*. Waveland Press. https://books.google.es/books?id=CdFODQAAQBAJ
- Oracle. (2025). Executorservice (java platform se 8). https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/concurrent/ExecutorService.html (Accedido: 19-ene-2025)
- Pandey, R. C. (2008). Study and comparison of various sorting algorithms. *Computer Science and Engineering*.
- Phoon, K.-K., Shuku, T., y Ching, J. (Eds.). (2023). *Uncertainty, modeling, and decision making in geotechnics* (1.<sup>a</sup> ed.). CRC Press. https://doi.org/10.1201/9781003333586
- Ramgir, M., y Samoylov, N. (2017). Java 9 high performance. Birmingham, Inglaterra: Packt Publishing.
- Sedgewick, R. (2003). *Algorithms in java* (3.ª ed.). Boston, MA, Estados Unidos de América: Addison-Wesley Educational.
- Sipser, M. (1997). *Introduction to the theory of computation*. Boston, MA: PWS Publishing. (Definition 7.2)
- Skiena, S. S. (2008). *The Algorithm Design Manual*. Springer London. https://doi.org/10.1007/978-1-84800-070-4 doi: 10.1007/978-1-84800-070-4
- SplitTableRandom (Java Platform SE 8). (2024, 9). https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/SplittableRandom.html
- System (Java Platform SE 8). (2024a, 9). https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/System.html
- System (Java Platform SE 8). (2024b, 9). https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/troubleshoot/memleaks002.html

# Índice de figuras

1.	Funcionamiento del Merge Sort	2
2.	Comparación de los diagramas de Gantt	3
3.	Ejemplo de recursión: sucesión de Fibonacci	3
4.	Función de ejemplo $f(n)$ acotada superiormente por $O(n)$ y inferiormente por $\Omega(n)$	4
5.	Complejidades temporales comunes	4
6.	Función de ejemplo $f(n)$ acontada por $Big-O\ O(n)$ para $c=5$ y $n_0=7$	5
7.	Función sort () del Merge Sort Recursivo Serial	6
8.	Función merge() del Merge Sort Recursivo Serial	6
9.	Árbol binario para $n=8$	7
10.	Tamaño de la entrada a lo largo de las llamadas a sort()	8
11.	Árbol balanceado versus árbol desbalanceado del MSRS	8
12.	Función sort () del Merge Sort Iterativo Serial	9
13.	Ejecución del Merge Sort Iterativo Serial	9
14.	Árbol binario del Merge Sort Iterativo Serial	9
15.	Funcionamiento del ForkJoinPool	10
16.	Inicialización de la ForkJoinPool	11
17.	Esquema de la clase MergeSortRecursivoParalelo	11
18.	Método compute() del MSRP	12
19.	MSRP modificado con umbral	12
20.	Datos de prueba para MSRS y MSRP sin umbral	13
21.	Método sort() del MSIP	14
22.	Inicialización del ExecutorService	14
23.	Datos de prueba para MSIS y MSIP sin umbral	15
24.	Tiempos medios de ejecución en ms para el MSRS, MSIS, MSRP y MSIP	19
25.	Porcentaje de diferencia entre los tiempos del MSIS respecto el MSRS	19
26.	Tiempos medios de ejecución en ms para tamaños pequeños	20
27.	Tiempos medios de ejecución en ms para tamaños medianos	20
28	Comportamiento asintótico de los cuatro algoritmos	22

# Índice de tablas

1.	Datos de prueba para MSRS y MSRP sin umbral	13
2.	Datos de prueba para MSIS y MSIP sin umbral	16
3.	Media de los tiempos de ejecución en ms	18

(Todas las figuras han sido creadas por el candidato.)

# Anexos

Alternativamente, puede encontrar todo el código en el siguiente repositorio: https://github.com/

cygabtz/monografiav2

# Anexo A. Código de las implementaciones

# A.1 MSRS (Merge Sort Recursivo Serial)

```
package Implementaciones;
   public class MSrecursivoSerial {
      public static void sort(int[] arr, int[] aux, int left, int right) {
        //Caso base
        if (left >= right) return;
        //Calcular la mitad
        int mid = left + (right - left) / 2; //Evitar desbordamiento de Integer.MAX_VALUE
10
        //Llamada recursiva
        sort(arr, aux, left, mid);
13
        sort(arr, aux,mid+1, right);
14
        //Unir las dos partes
15
        merge(arr, aux, left, mid, right);
16
17
18
      private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
19
        for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];</pre>
20
        int i = left;
22
         int j = mid + 1;
23
         int k = left;
        while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
26
27
        while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];</pre>
28
      }
29
30
   }
31
```

# A.2 MSIS (Merge Sort Iterativo Serial)

```
package Implementaciones;
   public class MSiterativoSerial {
      public static void sort(int[] arr, int[] aux) {
         int length = arr.length;
         // Subarreglos de tamano 1, 2, 4, 8, ... hasta \ensuremath{\text{n}}/2
         for (int size = 1; size < length; size *= 2) {</pre>
            for (int left = 0; left < length - size; left += 2 * size) {</pre>
               int mid = left + size - 1;
10
               int right = Math.min(left + 2 * size - 1, length - 1);
               merge(arr, aux, left, mid, right);
13
         }
14
15
16
      private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
17
         for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];</pre>
18
19
         int i = left;
20
         int j = mid + 1;
21
         int k = left;
22
23
         while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
24
25
         while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];</pre>
      }
27
28
   }
```

# A.3 MSRP (Merge Sort Recursivo Paralelo)

```
package Implementaciones;
   import java.util.concurrent.RecursiveAction;
   public class MSrecursivoParalelo extends RecursiveAction {
      //Atributos constantes
      private final int[] arr, aux;
      public static int THRESHOLD = 32768;
      //Atributos dinamicos
      private final int right, left;
10
      public MSrecursivoParalelo(int[] arr, int[] aux, int left, int right){
         ///Paso por referencia: constantes
13
         this.arr = arr;
14
15
         this.aux = aux;
16
         //Dinamicos
17
         this.left = left;
18
         this.right = right;
19
20
      @Override
      protected void compute() {
         int length = (right + 1 - left);
23
         if (length <= THRESHOLD) {</pre>
           MSrecursivoSerial.sort(arr, aux, left, right);
25
         } else {
            int mid = left + (right - left) / 2;
27
28
            final MSrecursivoParalelo Left = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, left, mid);
29
            final MSrecursivoParalelo Right = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, mid+1, right);
30
31
            invokeAll(Left, Right);
33
34
            merge(arr, aux, left, mid, right);
35
         }
      }
36
37
      private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
38
         for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];</pre>
39
40
         int i = left;
41
         int j = mid + 1;
42
         int k = left;
43
44
         while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
46
47
         while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];</pre>
      }
48
49
   }
50
```

# A.4 MSIP (Merge Sort Iterativo Paralelo)

```
package Implementaciones;
   import java.util.ArrayList;
   import java.util.List;
   {\color{red} \textbf{import}} \  \, \textbf{java.util.concurrent.ExecutorService;}
   import java.util.concurrent.Future;
   public class MSiterativoParalelo {
      private static final int THRESHOLD = 8192;
10
      public static void sort(int[] arr, int[] aux, ExecutorService executor) {
         int length = arr.length;
         List<Future<?>> futures = new ArrayList<>();
13
         for (int size = 1; size < length; size *= 2) {</pre>
15
16
            for (int left = 0; left < length - size; left += 2 * size) {</pre>
17
               int mid = left + size - 1;
18
               int right = Math.min(left + 2 * size - 1, length - 1);
19
               int finalLeft = left; //El resto son efectivamente finales
20
               futures.add(executor.submit(() -> merge(arr, aux, finalLeft, mid, right)));
            }
            for (Future<?> future : futures) {
23
               try {
25
                  future.get();
               } catch (Exception e) {
                  e.printStackTrace();
27
28
            }
29
            futures.clear();
30
31
33
         executor.shutdown();
34
35
      private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
36
         for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];</pre>
37
38
         int i = left;
39
         int j = mid + 1;
40
         int k = left;
41
42
         while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
43
44
         while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];</pre>
45
      }
46
47
   }
```

# Anexo B. Código del benchmark

```
package Implementaciones;
   import java.io.FileWriter;
   import java.io.IOException;
   import java.util.SplittableRandom;
   import java.util.concurrent.ExecutorService;
   import java.util.concurrent.Executors;
   import java.util.concurrent.ForkJoinPool;
   public class BenchmarkTiempo {
10
      private static final int[] arraySizes = generateSizes();
      private static final int numtrials = 50;
      private static long[] averages, minValues, maxValues;
14
      private static long[][] rawTrials;
15
      private static final String csvName = "nombre_del_benchmark_de_tiempo.csv";
16
      private static final int parallelismLevel = 10;
      public static void main(String[] args) throws IOException {
        averages = new long[arraySizes.length];
        rawTrials = new long[arraySizes.length][numtrials];
        minValues = new long[arraySizes.length];
        maxValues = new long[arraySizes.length];
24
        for (int i = 0; i< arraySizes.length; i++) {</pre>
25
           int size = arraySizes[i];
26
           int[] originalArray = generateArray(size);
27
28
           long[] times = new long[numtrials];
30
           long totalTime = 0;
31
           for (int trial = 0; trial < numtrials; trial++) {</pre>
32
              //Copia del array ya que es paso por referencia
              int[] arrayCopy = originalArray.clone();
34
35
              //Array auxiliar
36
              int[] aux = new int[size];
37
              //En el caso de las implementaciones paralelas:
              //MSRP
              //ForkJoinPool forkJoinPool = new ForkJoinPool(parallelismLevel);
41
              //MSrecursivoParalelo task = new MSrecursivoParaleloCustomThresh(arrayCopy,
42
                  aux, 0, size-1);
              //MSIP
43
              //ExecutorService executorService =
44
                  Executors.newFixedThreadPool(parallelismLevel);
45
              System.gc(); //Llamada al Garbage Collector
```

(Continua en la siguiente página)

```
//Benchmark
              long startTime = System.nanoTime();
                 /*Algoritmo a testear
                    * MSrecursivoSerial.sort(arrayCopy, aux, 0, size-1);
                    * MSiterativoSerial.sort(arrayCopy, aux);
                    * forkJoinPool.invoke(task);
                    * MSiterativoParalelo.sort(arrayCopy, aux, executorService);
              */
              long endTime = System.nanoTime();
10
              long time = endTime - startTime;
              times[trial] = time;
              totalTime += time;
              rawTrials[i][trial] = time;
            }
15
16
            //Encontrar maximo y minimo
            long max = Long.MIN_VALUE, min = Long.MAX_VALUE;
18
            for (long 1 : times) if (1 > max) max = 1;
19
            for (long p : times) if (p < min) min = p;</pre>
20
            //Calcular el promedio
            long average = (totalTime - min - max) / (numtrials - 2);
            averages[i] = average;
24
            minValues[i] = min;
25
            maxValues[i] = max;
26
            System.out.println("Size: "+size+" \t\t Time: "+average);
28
29
        writeResults();
30
31
32
      public static void writeResults() throws IOException {
33
         try (FileWriter writer = new FileWriter(csvName)) {
            for (int i = 0; i < arraySizes.length; i++) {</pre>
35
              //Escribir etiquetas
              writer.append(";").append(String.valueOf(arraySizes[i]));
37
              //Escribir datos
38
              writer.append(";").append(String.valueOf(averages[i]));
39
              writer.append(";").append(String.valueOf(minValues[i]));
40
              writer.append(";").append(String.valueOf(maxValues[i]));
41
42
              for (int j = 0; j<numtrials; j++){</pre>
43
44
                 writer.append(";").append(String.valueOf(rawTrials[i][j]));
45
              writer.append("\n");
            }
47
        }
48
      }
49
50
      public static int[] generateArray(int size) {
51
         int[] array = new int[size];
52
         long seed = 6180339887L;
53
         SplittableRandom random = new SplittableRandom(seed);
         //Todos los arrays constan de una misma secuencia
         for (int i = 0; i < array.length; i++) {</pre>
57
            array[i] = random.nextInt(1000); //De 0 a 999
         }
58
59
         return array;
60
61
      private static int[] generateSizes() {
62
         return new int[]
63
            {10, 45, 100, 450, 1_000, 4_500, 10_000, 45_000, 100_000, 450_000, 1_000_000,
                4_500_000, 10_000_000, 45_000_000, 100_000_000);
      }
   }
```

# Anexo C. Datos en bruto de los benchmarks

(A partir de la siguiente página)

# C. 1 Datos en bruto del benchmark del MSRS

1000000000	8534542962	8496501500	87/1469900	8566734500	8540876900	8559712900	8545293600	8550039500	8536315500	8532994900	8535425900	8552527000	8561216200	8552488600	8547038300	8561634200	8588470000	8554754300	8507254700	8551894100	85/0813400	85048/1000	8512041400	8517860500	8496501500	8505436200	8630833200	8507888000	8511640500	8602138000	8504690200	8512092600	8511317200	8503944200	8498792300	8507579800	8509553800	8505217900	8514051800	85166/5300	8511794400	8515893300	8509007000	8496774500	8516283800	0.044001709
45000000	3825092966	3779718000	3936631600	3843511100	3793804600	3852212800	3794190300	3846010000	3792359000	3857452500	3/92830500	3788085400	3849659000	3779718000	3841964000	3785515300	3797706800	3850684300	3793804800	3846305900	3788999100	3843805600	3856751800	3793787000	3847260700	3791416000	3831602900	3849976100	3812392300	3875261200	3812762200	3936631600	3848661600	3795927400	3864928800	3788377900	3853743100	3807972900	3834337800	3874337300	3803416000	3847843400	3794718900	3858112300	3788707600	3800377100
10000000	804113210	797990500	827321500	816335600	827321500	805785600	000060908	827248700	802628000	799862500	805646800	799550700	803930700	806271800	807186000	798335000	801496200	802800500	803468100	799302400	797990500	804895000	802687900	806137800	799498300	805717200	8063/6300	803091900	799707100	801934900	802513000	804586400	804135900	799876100	801073200	803223700	805265400	806044900	806262900	803890900	807543400	804823500	801105200	800400200	805871700	804770100
4500000	354405025	350929700	369280200	352290400	353698100	352254700	352076600	354581300	353137100	351453600	352198100	350929700	352075700	351767300	354044800	354484700	353357300	353246400	354160000	354466800	351208100	35463800	352324600	353917600	359032600	354115900	351830400	353575600	354232200	356489200	354761800	353981200	353577100	354838900	353731100	355292500	360230600	369280200	00700700	364598700	356522300	354299100	354402200	354258700	353965200	202247200
1000000	74761050	74080400	00007///	74298400	75791800	74851300	74729800	75002900	75121800	75233500	75448600	76280500	75077800	74814200	74554600	74675400	74592200	74546600	74423400	74958600	7/032000	74586700	74603300	74593300	74673600	74608500	74622200	74430400	74415000	74211500	74504200	74363200	74822000	74343200	77710000	74389500	74461300	74715600	74236800	74336800	74125900	74341300	74080400	74894300	74423300	00607+4/
450000	32441360	32155300	33496700	32661400	32554100	32461600	32756300	32454800	32445800	32465300	32619200	32376500	32431500	32321300	32364000	32241100	32420700	32155300	32367600	33002000	32268700	32/13300	32319800	32841200	32261300	32449600	32550100	32353200	32236900	32434500	32224300	32310400	32200500	32479300	32439100	32475000	32424700	32421700	321/1000	32354900	32270500	32358700	32409500	33496700	32674400	32372300
100000	6855085	6770200	0076607	7099700	6891700	6865600	6839300	6826100	6859700	6859800	0826900	0066080	6852200	6775700	6778300	00202129	6815200	6875300	6911100	6957600	7023100	0091589	6893800	6932000	6850300	0099289	6924600	6864700	6890400	6843300	6846500	6840100	6781300	6783300	6813000	6926400	0009689	6812700	0820300	6810900	6775200	6955000	0026829	6825000	6794000	00/00/00
45000	3067068		3163800	-	3070100	3108400		3032600			3078200	+			H	3064200	╁	3064500			3032800	3058100	-	3044400	3078100	3089900	3069700	+				3003000	+		-	3120400		3061900		3126100	3148100		3102400		3113000	2130200
10000	Н		0 663300	+	0 619300	0 631900		009909   0	$\dashv$		0 635800	+	+	-	H	0 637400	+	0 635200		$\dashv$		0 643300	+		0 641800		0 620100	+		$\vdash$		0 663300	+		0 648000	0 624300	_	+	+	0 64/400	+	+	$\vdash$	H	+	0   634600
0   4500	Н	+	00 301900	+	00 274800			00   277300			00 2/1900	+	+		H	00 278700	+	00 285400				00 2/4500	-	00 274300	$\vdash$		00 2/8/00	+	+	$\vdash$		00 287600	+	+	$\vdash$	00 267500	_	+	+	00 264600		+	$\vdash$		00 261000	_
-	Н		0060/	+	53300				$\dashv$	-	53400	+		-	H	50100	+	(46500		$\dashv$	-	52900	╁	) 52500	) 56700		00215	+		H		54300	+		) 55800	20700		50600		53400	+	+	-	Н	53300	
450	2403	17000	33/00	26500	22200	24600	24700	26200	25300	23300	24100	23700	24500	24400	22700	24500	30500	21200	20900	23700	25000	30300	22300	23700	22100	33700	70000	25100	23900	25300	24100	22400	1700	24300	23800	24400	23600	21400	2570	23707	24100	25700	21800	24600	223U	5/67
100	6083	3100	0800	7400	6200	7400	6500	9400	0099	7700	0079	7800	7900	18600	3700	6700	0069	6400	0099	6200	2600	3100	3500	7000	6300	5100	4800	0070	5900	6500	7700	5300	4300	5900	6200	4600	6100	4800	4000	2500	6200	6400	6100	5000	3800	4400
45	8083	3900	60300	5500	5500	8200	5100	4600	4600	4900	0009	4900	6500	0089	4300	5300	0099	5200	2900	0009	6900	001/	6300	6300	6200	7500	0000	23500	6400	8100	0086	0009	4800	0069	6300	60300	14900	16600	13400	21800	15000	10900	5100	3900	4900	10400
10	5077	1700	443300	2600	3800	5100	3800	5100	2800	4500	2200	3900	2900	3700	12100	7900	20800	5400	3000	6100	5200	5100	4400	7100	3200	2100	4500	10500	4900	0069	0009	6100	3600	3900	2900	2600	3100	4000	7000	3900	3400	3400	1700	2400	3400	JUNG
Tamaño	Promedio	Mínimo	Máximo #1	#2	#3	#4	#2	9#	#7	8#	#10	#IO	#12	#13	#14	#15	#17	#18	#19	#20	#21	#27	#24	#25	#26	#27	97#	#30	#31	#32	#33	#34	92#	#37	#38	#39	#40	#41	7+4	#43	#45	#46	#47	#48	#49	UC#

# C.2 Datos en bruto del benchmark del MSIS

45000000	3496779897	3458274400	3537565700	3464630300	3470776700	3522939500	3458274400	3527326400	3462894200	3517833300	3481316600	3516129100	3473060600	3516471700	3469346400	3524262300	3461740600	3529380800	3504250600	34664300	34080303000	3321846/00	3515488400	3460898600	3521701600	3484174300	3526818800	3478794800	3526545600	3479191300	3535994400	3467471800	3519807800	3517847400	3481359100	3520413900	3461208600	3519630700	3462861800	3519965000	346818/400	3532874200	3460528500	3515204900	349010/100	3500468400	3511208200	3467189500	3532826800
10000000	739327791	734089600	754369200	736218700	739541200	739044200	735926100	737779900	738702800	736477600	736953300	736330100	736756200	737665900	746318400	738530400	746905600	736250100	730075000	748721700	726745200	725624100	73/0624100	736578400	736276100	741548200	742386500	754369200	738651300	737546400	737620500	741887900	735940900	738459600	739266700	738535600	738427500	739139800	737957400	738977800	/38126200	744179100	738304900	738476100	730308800	736027800	739050500	736576800	737676500
4500000	326648389	325084100	336544600	336544600	326226100	326325400	327207100	326153600	325626600	329782500	326853900	325891500	326576500	325390800	325971700	326101800	325344700	326453600	323358700	333338/00	325440600	327050000	325130700	326245400	325404100	325239400	331093400	325257900	325330200	334691100	326131700	325587300	326167100	326045600	326145300	325626800	326176900	326828900	325206600	325234800	325945200	325649000	325084100	325778700	326932000	329137000	326133900	325456500	330230100
1000000	68359720	67455300	70645100	67850900	67875700	68600400	00809989	68237900	69675300	68525600	67570800	69172000	67716200	68656100	67755700	68541500	67656600	70016600	00088779	68010600	68910000	70645100	/0645100	67573000	67814200	67849800	67774600	67455300	67964400	68664000	69990800	69298000	68234500	68015100	67643400	69121500	67640100	68190600	67539700	67761300	68/4/000	68255900	68115200	67924200	6/654800	00601060	68278200	67877800	69999600
450000	29789262	29258900	32527600	29647700	29473900	29555300	29731000	29996100	29784400	29850300	29540200	29563000	29418700	29741000	29388300	29638900	29763400	29637100	30168000	20072000	300/2900	20552100	30312600	29437200	29897800	29609500	29628600	29640800	30452900	29669600	29753800	29258900	29982600	29933000	30233400	30565100	30323300	30630600	29477000	30375400	30028300	32527600	29415400	29590200	29266200	29032200	29607700	29352600	29672400
100000	6278958	6167100	6772000	6415800	6712400	0060099	6270000	6204800	6277000	6242900	6191200	6219200	6259600	6208700	6205200	6174700	6184300	6209100	009079	0212000	0006000	0000000	0070879	0042760	6353800	6221900	6247600	6255900	6232600	6247600	6167100	6290900	6239300	6247800	6183500	6207100	6252200	6182000	6256600	6238000	0070679	6223700	6215300	6394200	6446300	00062229	6356900	6308500	6287200
45000	2753716	2676100	2987100	2810900	2754600	2758500	2782600	2716700	2737400	2748100	2773700	2789300	2760400	2805800	2710200	2773100	2721600	2743000	2755000	2724700	2754700	2764100	2700000	2754700	2716200	2697800	2702600	2707200	2715500	2676100	2686700	2702000	2694400	2715200	2741200	2757200	2738200	2775600	2738800	2758200	2981400	2755200	2751300	2745800	27 74200	2009200	2801700	2740400	2987100
10000	575008	260000	594600	577300	566500	565400	561700	574800	582700	571000	583600	570100	564300	572900	573900	268500	268500	568000	00400	2002000	004076	2002000	571300	594600	568800	568700	582500	573500	581500	581000	267700	568100	585400	577800	577400	576400	581500	260000	575300	581100	0000/5	574100	591600	576800	283200	501600	584800	582100	572400
4500	249454	239200	266300	266300	254700	247100	249600	252100	255600	256500	251400	257900	251000	248000	246200	248200	253800	254000	000077	245000	243000	001162	250100	247200	248200	247100	247700	252600	246000	254100	253900	246100	245300	247600	242600	255300	252400	252500	252200	256700	241600	241900	251100	242300	239200	243000	239800	241200	250900
1000	49668	44700	93900	50600	51900	49900	49700	52300	51400	50400	49100	48700	50200	49800	51200	59100	20600	51000	20000	00016	49300	00076	93900	51000	50700	50800	49600	20600	53500	47500	00609	47600	46500	48100	48000	47800	47600	44700	45800	45800	49600	47900	46400	47200	46800	51000	46500	46900	47400
450	22329	17000	30600	22300	18800	21600	20800	21700	20200	22400	23400	22100	28700	22200	22000	21500	20000	22500	10700	00/61	21700	00215	10100	28600	22200	21200	22300	22200	22900	22300	30600	29300	22400	25500	30100	30300	21700	24200	22600	21600	21100	17800	17000	22800	23500	22500	21900	18200	19900
100	6852	3600	18100	11600	10300	10000	10400	9700	9300	11000	18100	12400	10800	11600	10500	12500	6200	2300	00/9	0000	0000	2100	4800	3600	5100	4800	4400	7500	4800	4900	4600	5700	2300	4900	5500	5400	6200	5500	2600	5200	4300	5300	5300	4900	2800	2400	2600	2600	5500
45	10087	4900	45100	8300	9100	7700	8500	7000	8200	11100	8200	00/9	8200	8300	2800	4900	0096	6400	007/	0000	00001	10000	9100	9100	6500	8200	9100	8700	0066	8800	8600	0096	24500	0096	9500	10300	10200	8800	6400	45100	13900	16900	29000	22100	0066	0000	13400	9300	7400
10	5206	2300	427800	427800	5800	5900	3600	5200	4900	4900	3000	3300	8500	4800	4100	6300	8200	8600	0700	3800	3800	3300	3800	3200	0009	3900	3100	4900	0089	13600	5100	2600	4900	0092	4300	4100	0069	6200	5000	4900	4900	4600	2900	4500	2000	0024	4000	2300	5100
Tamaño	Promedio	Mínimo	Máximo	#1	#3	#4	#2	9#	4.7	8#	6#	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#1/	#10 #10	#150	#20 #	#21	#23	#24	#25	#26	#27	#28	#29	#30	#31	#32	#34	#35	#36	#37	#38	#36	#40	1	#42	#43	# # # # # # # # # # # # # # # # # # # #	#45	440	#48	#49	#20

# C.3 Datos en bruto del benchmark del MSRP

100000000	1535203470	1474620600	1831753100	1558721600	1505615100	1527857800	1503994400	1500007700	1524870300	1681695900	14/5093000	1532657900	1480104100	1555461700	1643378000	1480210800	1564915500	1550368000	1392860300	1474620600	1621024900	1485862200	1511276200	1505329200	1512409900	1549288100	1496112200	1495439300	1490299000	15010/9900	1511137700	1527956100	1514505900	1515634800	1593774900	1509007000	1590096500	1564301400	1634778300	1502886700	1518510700	1489681500	1516877600	1497818500	1527563800	1491504100	1831753100
45000000	678702275	654663300	763848700	664461900	667169200	674267800	730686600	721890100	658271000	695470500	710161600	654663300	660053900	665704500	659008300	659643200	009568899	760268400	763949700	00/84860/	020307400	670888400	672720500	674998300	688827200	676515900	680911200	659974900	658164600	662653300	670242900	663183100	662172400	702442700	658254900	691811200	672677500	659684400	008988300	739691400	664397300	687117700	667412200	65/209200	659182000	008092699	666233200
10000000	142320466	137149600	153903300	140685600	140693700	140786000	153903300	141569000	140065500	143376200	140218600	138002200	140268300	145133900	141866900	138769700	150852800	137149600	139442100	130087700	138742000	141906600	137684400	142039100	145910700	138237200	146506400	145318400	141795300	144108100	1425/2000	140171500	140073500	139521500	144565200	159397000	141949200	138226500	138751200	144545500	140487500	138338000	140931100	141465500	150526300	145449400	140525500
4500000	62902795	61173800	75492300	75492300	64450100	63036000	62101600	63000400	61178700	63088500	00081219	01200000	64337400	62080200	61322100	63786300	62013500	62056000	641/9900	00606450	61816100	64315800	61765800	62461000	62007200	68371000	63685600	62843800	62091700	62728300	65551000	67446700	63508700	61797500	64002600	62264100	61301000	62977100	62959300	63201200	61937100	63112800	61876000	611/3800	61388400	61568600	62015800
1000000	14576175	13250500	16391100	14762700	15075400	14749300	14633100	13985200	14034800	14672900	1418/000	14014900	14722300	13969000	14142400	14479500	14283300	14630900	14432/00	14360700	14525600	14473500	15441900	14464600	14676500	15090800	14410200	15077200	14965500	14252100	15313100	13250500	14681200	14864500	14671600	14932900	14102000	14345700	14362000	14393600	14752200	15650700	13871700	13819500	13819300	16391100	15871300
450000	7527241	6783200	7974800	7794800	7674000	7434100	7/54300	7605300	7655100	7259500	0067967	7751100	7215300	0090892	7029800	7840800	7725600	7814300	7845800	7413800	7932200	7779000	7506800	7974800	7318900	7516900	7795200	7455800	7484600	688/400	7826600	7634000	7381300	7841700	6915000	7553200	7025300	7710300	7081800	7191400	7207700	7033100	7151100	7714500	7591100	7617100	7468500
100000	2764591	2395400	3157200	2794500	3157200	2661000	2654500	2557300	2717000	2780300	2/34800	2607100	2642000	2725900	2818200	2814600	2753400	2568600	2008/00	2851000	2821000	2777000	3085000	2767000	2764100	2742900	2812300	2865300	2793500	2830800	2738300	2811300	2759000	2730900	2842900	2895300	2852200	2886800	2505000	2451700	2395400	2855200	2776800	2830100	2703200	2716100	2672400
45000	2136791	1977000	3072500	2305600	2316300	2171200	2061800	2157300	2197800	2225100	2093500	2188400	2151200	2157600	2015200	2172800	2032400	2144200	2155300	2147600	2100200	2174800	2100100	2152100	2155900	2132200	2090500	2139000	2133300	2203 /00	2120000	2172400	1977000	2147400	1994600	2002000	2086700	2080600	2155700	2052000	2166500	2090400	2087800	21/3300	2063400	2170800	2179200
10000	935739	811500	1093700	945600	830500	880800	8/9000	919100	945400	1031600	00100	951400	892900	919700	928200	811500	851700	939500	027700	937700	000000	918900	947500	924700	885400	950000	880500	911900	901800	938500	856900	952700	962400	006888	927200	1085200	951500	985700	1093700	959900	948600	884000	869500	918000	1009700	1005500	984600
4500	529787	415000	623500	599500	563100	530800	44/800	484800	512900	528500	218600	001116	430300	561400	604300	265000	511900	415000	0000014	521600	499300	503900	497000	556100	525500	515700	237600	582200	445900	502100	623500	581900	575300	523700	486400	504400	603500	597500	208000	502900	616900	597100	570500	520700	508700	537600	554100
1000	329512	224200	350600	339200	294000	354600	411000	416200	304100	274300	006977	250000	238300	362000	311400	351200	378600	339800	244500	000875	358500	306800	368000	379600	312100	292600	307900	367000	325300	361800	321600	282900	347200	381800	340000	303400	292800	271200	391000	423400	316400	371600	424000	350800	307600	235100	224200
450	264775	220500	379300	245400	297200	278300	244500	241000	339300	255300	230900	262500	245000	295200	328200	328000	320400	319400	0000000	007717	252100	246600	273600	245200	240700	258200	255500	220500	237300	276100	258500	247700	233300	238100	255700	240000	241400	235900	232100	304100	350900	268300	262900	3/9300	228300	277400	223600
100	230470	159600	366600	229900	240500	250100	366600	286300	212100	210700	197400	170600	173400	159600	220200	242200	226700	232300	210500	228500	210600	277600	242600	232300	263600	251000	237200	271200	251800	248000	221300	199000	293600	219200	193000	224300	251800	251000	235600	227700	272900	231000	240300	226/00	221000	207100	213500
45	227145	159300	317500	170100	164500	159300	169400	277400	232900	317500	238/00	203100	222200	273800	253700	249800	256100	222000	210200	300000	221700	201200	267200	195700	308100	214000	220700	230400	228300	250800	225200	273700	218300	213300	227000	210600	184400	181200	182800	199300	190700	217300	241200	194300	209900	195000	293700
10	216885	160700	937200	466200	292400	185600	199200	235400	283500	210500	182100	201400	250900	213800	283500	229900	184900	179400	000001	181000	333100	181000	169300	269600	184300	220900	201000	259200	214500	185900	201900	182900	215100	167100	246500	1/4500	325400	178100	170900	181000	160700	180500	176200	214300	210000	185700	169800
Tamaño	Promedio	Minimo	Máximo #1	#2	#3	# !	£	9#	£#	8#	#10	#IO	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#I9	4T#	#20	#22	#23	#24	#25	#26	#27	#28	#29	#30	#32	#33	#34	#35	#36	#38	#39	#40	#41	#42	#43	#44	#45	#40	#48	#49	#50

# C.4 Datos en bruto del benchmark del MSIP

45000 3 13042847 0 12094200	10000 19 3203743 10 3007300	10000 3203743 3007300
21722000	3617400 21722000	1338400 2366600 3617400 21722000
	3305500 21722000	754800 1755100 3305500 21722000
0 13152700	1551200 3353100 13152700 1663700 3127800 14192600	3353100
L	3240400	934600 1602300 3240400
	3354500	700 964100 1633800 3354500
	3014700	300 991900 1650700 3014700
0 13224100	3007300	819300 1683500 3007300
+	1724600 3080500 12188700	500 968200 1724600 3080500
	3176800 1	1091300 1700700 3176800 1
0 13586000	1731900 3110900 13586000	726600 1731900 3110900
	3057400	796600 1596700 3057400
	3050000	1032700 1564900 3050000
	3032500	1697700 3032500 1
	3332100	860600 1737900 3332100
	3261300	500 /90100 16/200 3261300
0 13602700	1596400 3015800 13602/00	3015800
	30247200	815000 1751000 5547200
1	3320300	835400 1558800 3024200
	3138100	854900 1569900 3138100
	3419300	1725500 3419300
E	3133100	832700 1595100 3133100
	3100000	930000 1656900 3100000
	3617400	500 818200 1650100 3617400
	3274400	747500 1550700 3274400
	3041900	694900 1594700 3041900
	3108200	1707000 3118200
0 12283200	170/900 3300800 1228320 1589700 3287300 1226100	1082000   1707900   3300800   1   1082000   1589700   3287300   1
	3127000	500 954600 1679700 3127000 1
	3123200	997200 1627800 3123200
_	3368500	500 937100 1659200 3368500 1
	3330100	960400 1618200 3330100 1
	3350000	1704500 3350000
0 13670100	1708300 3013500 1367010	917600 1708300 3013500
	3374600	963700 1689200 3032500
	3085700	2094900 3085700
	3293100	1338400 2157700 3293100
E	3146700	300 979000 2133000 3146700 1
L	3060000	787500 2337100 3060000
	3331600	500 1074300 2196300 3331600
	3355800	763300 2301100 3355800
1	3190100	960300 2215500 3190100
	3240500	2366600 3240500
Е	3259200	844300 2172100 3259200
0 13704400	3089900	300 1015700 2060800 3089900
0 13691200	1698700 3515600 1369120	200 599900 1698700 3515600
	3087600	300 687200 2025700 3087600
+	2001000	

# Anexo D. Código del test preliminar

#### D.1 Merge Sort Iterativo Serial y Paralelo

```
package TestPreliminarUmbral;
   import java.io.FileWriter;
   import java.io.IOException;
   import java.util.SplittableRandom;
   public class TestPilotoMSiterativo {
     private static long[] results;
     private static final int maxSize = (int) Math.pow(2, 20);
     private static final int factor = 2;
     private static final int numTrials = 50;
     private static final String csvName = "testPilotoMSiterativo.csv";
     private static final int parallismLevel = 10;
14
15
     public static void main(String[] args) throws IOException {
        results = new long[40];
16
        for (int size = factor, i = 0; size <= maxSize; size *= factor, i++) {</pre>
           int[] array = generateArray(size);
18
19
           long[] times = new long[numTrials];
20
           long totalTime = 0;
           for (int trial = 0; trial < numTrials; trial++) {</pre>
              int[] aux = new int[size];
              int[] arrayCopy = array.clone();
              //En el caso del paralelo
              //ExecutorService executorService = Executors.newFixedThreadPool(parallismLevel);
              //Llamada al Garbage Collector
              System.gc();
              //Benchmark
33
              long start = System.nanoTime();
35
              //En el caso del serial
              //MSiterativoSerial.sort(arrayCopy, aux);
              //En el caso del paralelo
              //MSiterativoParaleloSinUmbral.sort(arrayCopy, aux, executorService);
              long end = System.nanoTime();
              long time = end - start;
              times[trial] = time;
              totalTime += time;
           //Encontrar maximo y minimo
           long max = Long.MIN_VALUE, min = Long.MAX_VALUE;
           for (long 1: times) if (1 > max) max = 1;
           for (long p : times) if (p < min) min = p;</pre>
```

(Continua en la siguiente página)

```
//Calcular el promedio
         long average = (totalTime - min - max) / (numTrials-2);
         results[i] = average;
         System.out.println("Size: "+size+" \t\t Time: "+average);
         writeResults();
      }
      public static void writeResults() throws IOException {
10
         try (FileWriter writer = new FileWriter(csvName)) {
            for (int size = factor, i=0; size <= maxSize; size *= factor, i++) {</pre>
12
              //Escribir etiqueta
              writer.append(",").append(String.valueOf(size));
              //Escribir dato
15
              writer.append(",").append(String.valueOf(results[i]));
16
              writer.append("\n");
17
           }
18
         }
19
20
      public static int[] generateArray(int size) {
         int[] array = new int[size];
23
         long seed = 6180339887L;
         SplittableRandom random = new SplittableRandom(seed);
         //Todos los arrays constan de una misma secuencia
         for (int i = 0; i < array.length; i++) {</pre>
28
            array[i] = random.nextInt(1000); //De 0 a 999
29
30
         return array;
31
      }
32
   }
```

### D.2 Merge Sort Iterativo Serial y Paralelo

```
package TestPreliminarUmbral;
   import java.io.FileWriter;
   import java.io.IOException;
   import java.util.SplittableRandom;
   public class TestPilotoMSrecursivo {
     private static long[] results;
     private static final int maxSize = 10_000_000;
     private static final int numTrials = 50;
10
     private static final String csvName = "testPilotoMSrecursivo.csv";
     private static final int parallelismLevel = 10;
     public static void main(String[] args) throws IOException {
        results = new long[40];
        for (int size = 10, i = 0; size <= maxSize; size *= 10, i++) {</pre>
           int[] array = generateArray(size);
19
           long[] times = new long[numTrials];
20
           long totalTime = 0;
```

(Continua en la siguiente página)

```
for (int trial = 0; trial < numTrials; trial++) {</pre>
               //Arreglo auxiliar
               int[] aux = new int[size];
               int[] arrayCopy = array.clone();
               //Llamada al Garbage Collector
               System.gc();
              //Para el paralelo
10
               //final ForkJoinPool forkJoinPool = new ForkJoinPool(parallelismLevel);
               //final MSrecursivoParaleloSinUmbral task = new MSrecursivoParaleloSinUmbral(arrayCopy,
                   aux, 0, size-1);
               //Benchmark
14
               long start = System.nanoTime();
15
16
               //En el caso del serial
               //MSrecursivoSerial.sort(array, aux, 0, size-1);
18
               //En el caso del paralelo
19
               //forkJoinPool.invoke(task);
20
              long end = System.nanoTime();
22
               long time = end - start;
               times[trial] = time;
               totalTime += time;
29
           //Encontrar maximo y minimo
30
           long max = Long.MIN_VALUE, min = Long.MAX_VALUE;
31
            for (long 1 : times) if (1 > max) max = 1;
            for (long p : times) if (p < min) min = p;</pre>
            //Calcular el promedio
35
           long average = (totalTime - min - max) / (numTrials - 2);
           results[i] = average;
           System.out.println("Size: "+size+" \t\t Time: "+average);
         }
40
         writeResults();
41
42
43
      public static void writeResults() throws IOException {
         try (FileWriter writer = new FileWriter(csvName)) {
            for (int size = 10, i=0; size <= maxSize; size *= 10, i++) {</pre>
               //Escribir etiqueta
              writer.append(",").append(String.valueOf(size));
               //Escribir dato
              writer.append(",").append(String.valueOf(results[i]));
50
               writer.append("\n");
51
           }
52
         }
      }
54
      public static int[] generateArray(int size) {
         int[] array = new int[size];
57
58
         long seed = 6180339887L;
         SplittableRandom random = new SplittableRandom(seed);
60
         for (int i = 0; i < array.length; i++) {</pre>
61
            array[i] = random.nextInt(1000); //De 0 a 999
62
63
         return array;
64
65
      }
   }
```