

---

# Impacto de la concurrencia en el rendimiento del algoritmo de ordenación *Merge Sort*

---

¿En qué medida las técnicas de concurrencia del lenguaje de programación Java optimizan el *Merge Sort* recursivo e iterativo?

MONOGRAFIA DE INFORMÁTICA

Cómputo de palabras: 3993

Código del alumno: lqv708

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
1.1. <i>Merge Sort</i> . . . . .	2
1.2. Ejecución serial y paralela . . . . .	3
1.3. Iteración y recursividad . . . . .	3
1.4. Complejidad . . . . .	4
1.4.1. Notación de Landau . . . . .	5
<b>2. Implementaciones</b>	<b>6</b>
2.1. Merge Sort Recursivo Serial (MSRS) . . . . .	6
2.1.1. Complejidad temporal . . . . .	7
2.2. Merge Sort Iterativo Serial (MSIS) . . . . .	8
2.2.1. Complejidad temporal . . . . .	9
2.3. Merge Sort Recursivo Paralelo (MSRP) . . . . .	10
2.4. Merge Sort Iterativo Paralelo (MSIP) . . . . .	14
<b>3. Experimentación</b>	<b>17</b>
3.1. Procedimiento . . . . .	17
<b>4. Discusión de resultados</b>	<b>18</b>
4.1. Rendimiento general . . . . .	19
4.2. MSRS (Recursivo Serial) . . . . .	20
4.3. MSIS (Iterativo Serial) . . . . .	20
4.4. MSRP (Recursivo Paralelo) . . . . .	21
4.5. MSIP (Iterativo Paralelo) . . . . .	21
<b>5. Conclusión</b>	<b>22</b>
<b>Referencias</b>	<b>23</b>
<b>Anexo</b>	<b>27</b>

# 1. Introducción

Frecuentemente usamos estructuras de datos ordenadas, como la lista de contactos del teléfono, en los almacenes para la gestión de inventario, en los resultados de una búsqueda en internet... El proceso de colocar datos en un cierto orden se llama ordenación y es una operación común en los sistemas informáticos, ya que facilita su búsqueda posterior.<sup>1</sup> Aunque, la ordenación ha sido ampliamente estudiada, no existe un algoritmo de ordenación perfecto.<sup>2</sup> Actualmente, se siguen desarrollando, y además relacionan una variedad de conceptos informáticos, como la concurrencia, el paralelismo, la ejecución serial, la iteración o la recursión. Algunos algoritmos de ordenación comunes son la ordenación de burbuja, por inserción, o el ordenamiento rápido.<sup>3</sup>

La finalidad de esta investigación es evaluar cuatro implementaciones del algoritmo de ordenación *Merge Sort* en términos de **complejidad temporal** y **tiempos de ejecución** reales, además, de la naturaleza específica de cada implementación; con el objetivo de responder a la pregunta «¿En qué medida las técnicas de concurrencia del lenguaje de programación Java optimizan el *Merge Sort* recursivo e iterativo?». Concretamente, se comparan el Merge Sort Iterativo Serial (MSIS) y el Merge Sort Recursivo Serial (MSRS) con sus equivalentes paralelos: Merge Sort Recursivo Paralelo (MSRP) y Merge Sort Iterativo Paralelo (MSIP).

La evaluación se compone de un *análisis a priori*, basado en la estructura de cada algoritmo sin ejecutarlo y calculando un rendimiento esperado; y de un *análisis a posteriori*, enfocado en medir el rendimiento de un algoritmo para una muestra concreta.<sup>4</sup>

## 1.1. Merge Sort

El ordenamiento por mezcla es un algoritmo basado en la técnica divide y vencerás. Permite ordenar un conjunto de datos a través de, primero, dividir la colección en dos mitades; dividir las subcolecciones en más mitades hasta que contengan cero o un elemento; ordenar cada una; y, finalmente, unir ordenadamente todas las subcolecciones, quedando ordenada la colección entera.<sup>5</sup>

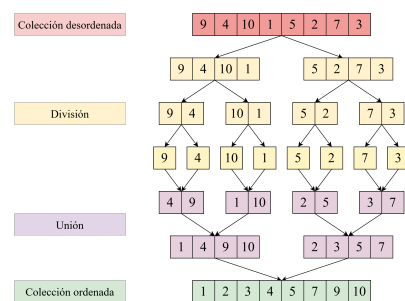


Figura 1: Funcionamiento del *Merge Sort*

<sup>1</sup> (Knuth, 1997)

<sup>2</sup> (McMillan, 2007)

<sup>3</sup> (Pandey, 2008)

<sup>4</sup> (Mohan y Kapoor, 2025)

<sup>5</sup> (Skiena, 2008)

## 1.2. Ejecución serial y paralela

Un **programa informático** es un conjunto de instrucciones que un sistema informático ejecuta. A su vez, un programa se divide en partes más pequeñas e independientes que llamamos tareas. Cuando las tareas se ejecutan una tras otra durante períodos de tiempo no superpuestos, hablamos de **ejecución serial**. En contraposición, la **ejecución paralela** consiste en ejecutar varias tareas simultáneamente. Sin embargo, el paralelismo real solo es posible si el sistema consta de más de una unidad de procesamiento y si las tareas del algoritmo son independientes.<sup>6</sup> Este estudio pretende aplicar el paralelismo a la ordenación por mezcla para aumentar su eficiencia.



Figura 2: Comparación de los diagramas de Gantt

## 1.3. Iteración y recursividad

El paradigma de la **programación estructurada** considera que todo programa informático está formado por las estructuras de control de Secuencia, Selección y Repetición.<sup>7</sup> La recursión es una estructura de repetición.<sup>8</sup> Si un programa incorpora una estructura recursiva, quiere decir que hay una función que se llama a sí misma.<sup>9</sup> Toda función recursiva contiene caso recursivo, estructura condicional que llama a la propia función, y un caso base, que retorna un valor constante o finaliza la función.

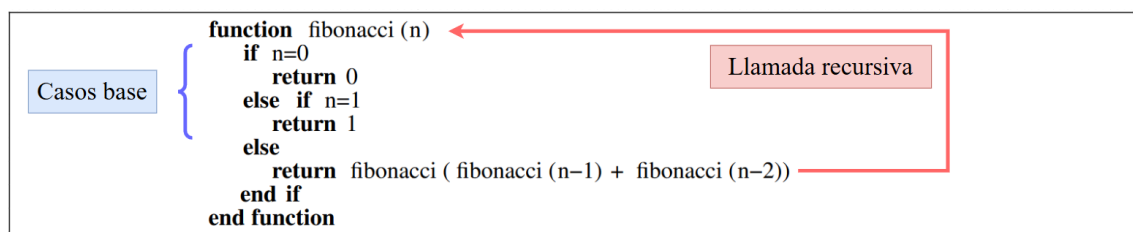


Figura 3: Ejemplo de recursión: sucesión de Fibonacci

<sup>6</sup> (Bobrov, 2023)

<sup>7</sup> ([ELI] y [NOVA], s.f.)

<sup>8</sup> (College, 2000)

<sup>9</sup> (Bhargava, 2016)

## 1.4. Complejidad

La eficiencia de un algoritmo de ordenación usualmente se cuantifica en términos de complejidad temporal y espacial.<sup>10</sup> La complejidad temporal es una medida de la variación del tiempo de ejecución de un algoritmo a medida que el tamaño de la entrada  $n$  crece.<sup>11</sup> En el caso de un algoritmo de ordenación es la longitud del arreglo.

Puesto que el tiempo de ejecución se ve afectado por variables como el soporte físico y lógico se estudia el comportamiento asintótico: cuando  $n$  tiende al infinito. Este método permite comparar algoritmos entre plataformas distintas.<sup>12</sup>

Caracterizar un algoritmo por medio de su complejidad es una abstracción basada en la suposición de que las operaciones básicas duran una unidad de tiempo y que cada línea de código es una instrucción básica. Los bucles y llamadas a funciones se evalúan sumando sus instrucciones básicas.<sup>13</sup>

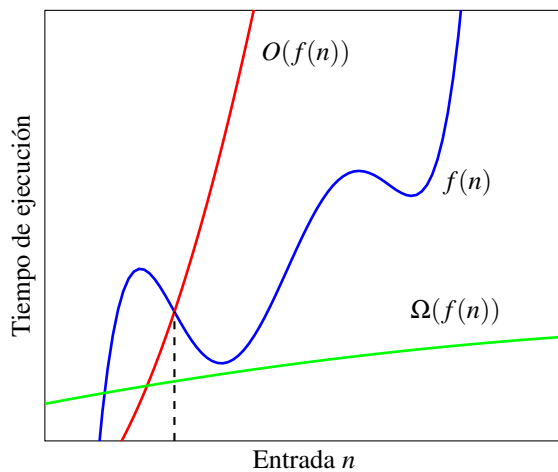


Figura 4: Función de ejemplo  $f(n)$  acotada superiormente por  $O(n)$  e inferiormente por  $\Omega(n)$

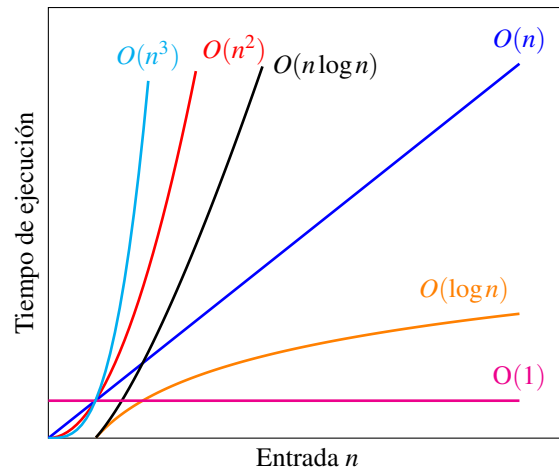


Figura 5: Complejidades temporales comunes

Existen tres formas de medir la complejidad temporal expresadas en la función del peor caso  $O(n)$  que mide el tiempo máximo de ejecución que un algoritmo puede necesitar para una entrada  $n$ ; la función del mejor caso  $\Omega(n)$  que mide el tiempo mínimo de ejecución; y, la del caso promedio  $\Theta(n)$  que mide el tiempo de ejecución típico.<sup>14</sup>

<sup>10</sup> (Molluzzo y Buckley, 1997) <sup>11</sup> (Phoon, Shuku, y Ching, 2023) <sup>12</sup> (Heineman, Pollice, y Selkow, 2008) <sup>13</sup> (DataCamp, 2024) <sup>14</sup> (Levitin, 2012)

### 1.4.1. Notación de Landau

Normalmente se califica a un algoritmo de ordenación a través de la función del peor caso por su simplicidad y porque garantiza el buen funcionamiento en sistemas críticos y previene problemas de escalabilidad.<sup>15</sup> Esta será la que se valore para las diferentes implementaciones del *Merge Sort*.

Sean dos funciones  $f(n)$  y  $g(n)$ , entonces  $f(n) = O(g(n))$  siempre que existan las constantes  $c$  y  $n_0$  tal que  $f(n) \leq c \cdot g(n)$ , para todo  $n \geq n_0$ . Esto significa que para una función  $f(n)$  solo existirá un *Big-O*  $O(g(n))$  si todos los valores de su entrada  $n$  son inferiores al producto entre una constante  $c$  y una función  $g(n)$ , que es el límite superior. De forma que,  $f(n)$  nunca crecerá más que  $g(n)$ .<sup>1617</sup>

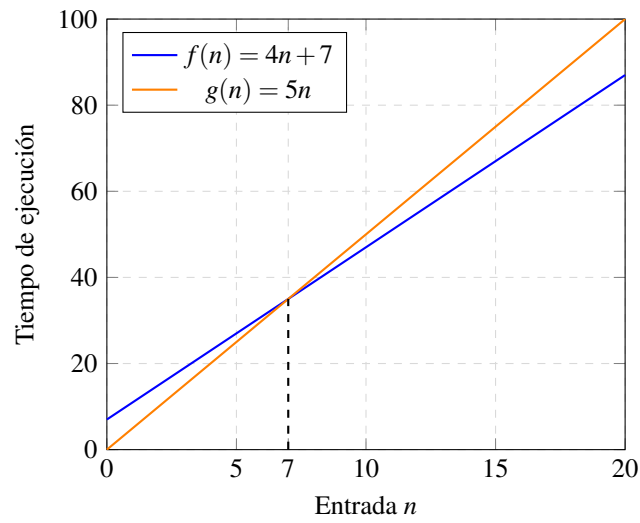


Figura 6: Función de ejemplo  $f(n)$  acotada por *Big-O*  $O(n)$  para  $c = 5$  y  $n_0 = 7$

<sup>15</sup> (Correa, 2024)

<sup>16</sup> (Sipser, 1997)

<sup>17</sup> (Landau, 1909)

## 2. Implementaciones

### 2.1. Merge Sort Recursivo Serial (MSRS)

El algoritmo de ordenación por mezcla clásico se basa en el paradigma «divide y vencerás». Es decir, primero se divide un problema en otros subproblemas, se solucionan los subproblemas, y, se combinan para llegar a la solución final.<sup>18</sup>

```
1 public static void sort(int[] arr, int[] aux, int left, int right) {
2     if (left >= right) return;
3
4     int mid = left + (right - left) / 2;
5
6     sort(arr, aux, left, mid);
7     sort(arr, aux, mid+1, right);
8
9     merge(arr, aux, left, mid, right);
10 }
```

Figura 7: Función `sort()` del Merge Sort Recursivo Serial

El algoritmo a estudiar consta de una función `sort()` que toma una colección `arr[]`, un índice inicial `left` y un índice final `right`. (Figura 7) Después calcula el pivote `mid` desde donde dividir la colección original `arr[]` y se ejecuta una llamada recursiva a `sort()` para cada mitad `arr[left]... arr[mid]` y `arr[mid+1]... arr[right]`.

```
1 private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
2     for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];
3
4     int i = left, j = mid + 1, k = left;
5
6     while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
7
8     while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];
9 }
```

Figura 8: Función `merge()` del Merge Sort Recursivo Serial

Finalmente, se unen las mitades mediante la función `merge()` de la Figura 8 que toma los mismos argumentos que `sort()`, además del parámetro `mid`. Para controlar el recorrido de las tres colecciones se emplean tres índices: `i` para la mitad izquierda `arr[left]... arr[mid]`, `j` para la mitad derecha `arr[mid+1]... arr[right]` y `k` para el arreglo original `arr[left]... arr[right]`. Un primer bucle copia en un arreglo auxiliar `aux[]` todos los elementos de `arr[]`. Después, un segundo bucle recorre simultáneamente las dos

---

<sup>18</sup> (Sedgewick, 2003)

mitades y la colección auxiliar; mientras coloca en  $arr[k]$  el elemento más pequeño entre  $aux[i]$  y  $aux[j]$ . Existen dos posibilidades: primera, que el bucle se detenga porque  $i > mid$ , que implica que todos los elementos de la primera mitad  $aux[left] \dots arr[mid]$  han sido copiados en  $arr[]$ ; segunda, que el bucle se detenga porque  $j > right$ , que implica que todos los elementos de la segunda mitad  $aux[mid+1] \dots arr[right]$  han sido copiados en  $arr[]$ . Sin embargo, si  $i$  no alcanza  $mid$  quedan elementos sin copiar en  $arr[]$ : entonces un tercer bucle copia los elementos restantes de  $aux[i] \dots aux[mid]$  en  $arr[]$ .

Todas las implementaciones (MSRS, MSIS, MSRP, MSIP) emplean el mismo método `merge()` para unir las sucesivas mitades.

### 2.1.1. Complejidad temporal

La complejidad temporal del algoritmo será la suma de las complejidades de cada línea. La comprobación del caso base (línea 2, Figura 7) y el cálculo del pivote  $mid$  toman tiempo constante  $O(1)$  al ser operaciones básicas. Por último, `merge()` toma  $O(n)$  porque en el peor caso se realizarán  $right + 1 - left = n$  comparaciones en el primer bucle, que es  $O(n)$ . Por tanto, el tiempo de ejecución respecto a la entrada por ahora es  $f(n) = 2O(1) + O(n)$ , que es igual a  $O(n)$  ya que según la notación *Big-O* se ignoran los términos de menor orden y los factores constantes, puesto que estos no afectan significativamente al crecimiento cuando  $n$  tiende a un número grande.

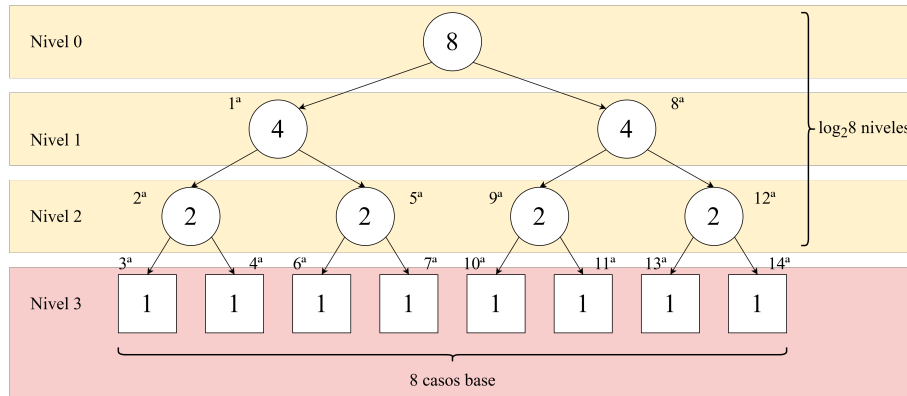


Figura 9: Árbol binario para  $n = 8$

El anterior cálculo corresponde a una llamada a `sort()`, pero esta función es recursiva, por tanto, hay que determinar cuantas veces se llama a `sort()` en función del tamaño de la entrada  $n$ . Estos se facilitan si rastreamos las llamadas a `sort()`, por ejemplo mediante un árbol binario como el de la Figura 9 donde cada nodo representa la longitud de la entrada `length`. Se observa que para 8 llamadas hay tres niveles en el árbol, la relación entre 8 y 3 es  $\log_2 8 = 3$  ya que  $8 = 2^3$ . Por extensión, para un  $n$  tamaño de entrada hay  $\log_2 n$  niveles. Esto se cumple siempre que  $n$  sea múltiplo de 2, lo que da lugar a un árbol balanceado como



el de Figura 11, en caso contrario está desbalanceado y hay llamadas extras. El trabajo realizado en cada nivel  $i$  es  $2^i \cdot \frac{n}{2^i} = n$  como se observa en la Figura 10 donde  $n$  es el tamaño de entrada original. Finalmente, el trabajo  $f(n)$  de una llamada a `sort()` es la suma del trabajo en cada nivel, menos el del último nivel porque los casos bases requieren  $O(1)$  al realizarse un `return`; quedando:

$$f(n) = \sum_{i=0}^{\log_2 n - 1} n = n \sum_{i=0}^{\log_2 n - 1} 1 = n \cdot \log_2 n$$

A continuación se aplica la definición de la notación *Big-O* para  $f(n) = n \log_2 n$  y  $g(n) = n \log n$ . Existe un  $f(n) = O(n \log n)$  siempre que:

$$n \log_2 n \leq c \cdot n \log n$$

Aislamos la constante  $c$ :

$$n \log_2 n \leq c \cdot n \log n \rightarrow c \geq \frac{\log_2 n}{\log_{10} n} \rightarrow c \geq \frac{\frac{\log_{10} n}{\log_{10} 2}}{\log_{10} n} \rightarrow c \geq \frac{1}{\log 2}$$

Esto significa que la complejidad del MSRS se aleja de  $O(n \log n)$  en un factor aproximado de 3,32% siempre que la entrada sea mayor que 1 y sea múltiplo de 2. Aun así, la literatura considera que el *Merge Sort* tiene complejidad  $O(n \log n)$  por razones prácticas.<sup>19</sup>

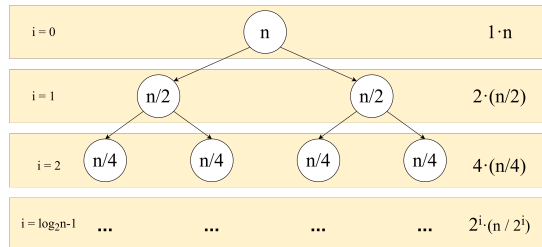


Figura 10: Tamaño de la entrada a lo largo de las llamadas a `sort()`

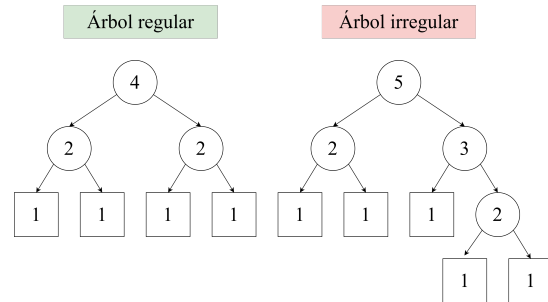


Figura 11: Árbol balanceado versus árbol desbalanceado del MSRS

## 2.2. Merge Sort Iterativo Serial (MSIS)

El MSIS es la versión análoga al clásico MSRS, en esta implementación se divide la colección en partes más pequeñas, después las partes adyacentes se unen, y se aumenta el tamaño de las partes. Estos tres pasos se repiten hasta que la parte tenga el tamaño de la colección original. El primer bucle determina el tamaño

<sup>19</sup> (Sedgewick, 2003)

de las subcolecciones:  $size = 2, 4, 8, \dots$ . El segundo bucle recorre  $arr[]$  en pasos de  $2 * size$ , uniendo el subarreglo  $arr[left] \dots arr[left + size - 1]$  a su adyacente  $arr[mid] \dots arr[right]$  mediante  $merge()$ . El índice  $MID$  determina el final del primer arreglo y  $right$  el final del adyacente. En la Figura 13 se presenta el proceso de ordenación de una colección de ejemplo: cada nivel es una iteración del segundo bucle donde se une una parte (casillas azules) a su adyacente (casillas amarillas).

```

1 public static void sort(int[] arr, int[] aux) {
2     int n = arr.length;
3
4     for (int size = 1; size < n; size *= 2) {
5         for (int left = 0; left < n - size; left += 2 * size) {
6             int mid = left + size - 1;
7             int right = Math.min(left + 2 * size - 1, n - 1);
8             merge(arr, aux, left, mid, right);
9         }
10    }
11 }

```

Figura 12: Función  $sort()$  del Merge Sort Iterativo Serial

### 2.2.1. Complejidad temporal

El MSIS recorre el árbol desde la base de la recursión hasta la parte superior, ya que se realizan uniones entre partes de longitud 1-1, 2-2- 4-4... Como en el MSRS, el árbol será balanceado solo si el tamaño de entrada es múltiplo de 2. Siguiendo el mismo método y tomando las mismas suposiciones que en el cálculo de la complejidad temporal del MSRS, la complejidad del MSRS es  $O(n \log n)$  porque hay  $\log_2 n - 1$  llamadas a  $sort()$  en las cuales se realiza un trabajo de  $O(n)$  en el peor caso.

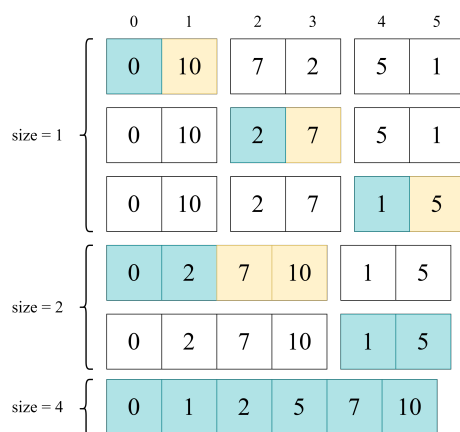


Figura 13: Ejecución del Merge Sort Iterativo Serial

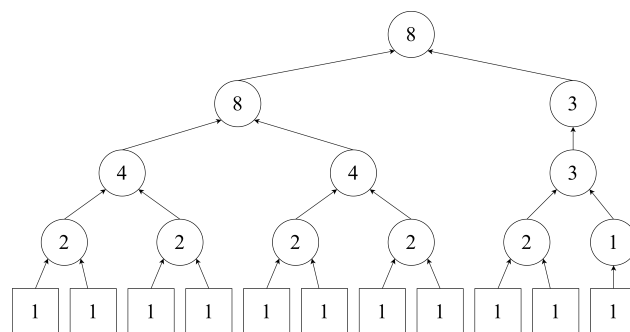


Figura 14: Árbol binario del Merge Sort Iterativo Serial

## 2.3. Merge Sort Recursivo Paralelo (MSRP)

Un **proceso** es la ejecución de las instrucciones de un programa; después de que estas instrucciones se hayan movido desde la memoria secundaria hasta la primaria. El sistema operativo crea los procesos y guarda en la memoria información asociada. En cambio, un **hilo de ejecución** es una secuencia de instrucciones que el planificador del sistema operativo puede manejar independientemente.<sup>20</sup> Hasta el momento se han mostrado programas que al ejecutarse toman la forma de un proceso con un solo hilo de ejecución (MSIS y MSRS). La idea es mejorar el rendimiento del *Merge Sort* haciendo uso de más de un hilo de ejecución.

La herramienta más apropiada que proporciona Java para este problema es la clase `ForkJoinPool`.<sup>21</sup> Una piscina de hilos es un espacio en el que se mantienen un conjunto fijo de hilos de ejecución reusables que esperan a que se les pase un conjunto de instrucciones a ejecutar. Una piscina evita la necesidad de crear y destruir hilos constantemente, hecho que conlleva un costo computacional elevado.<sup>22</sup>

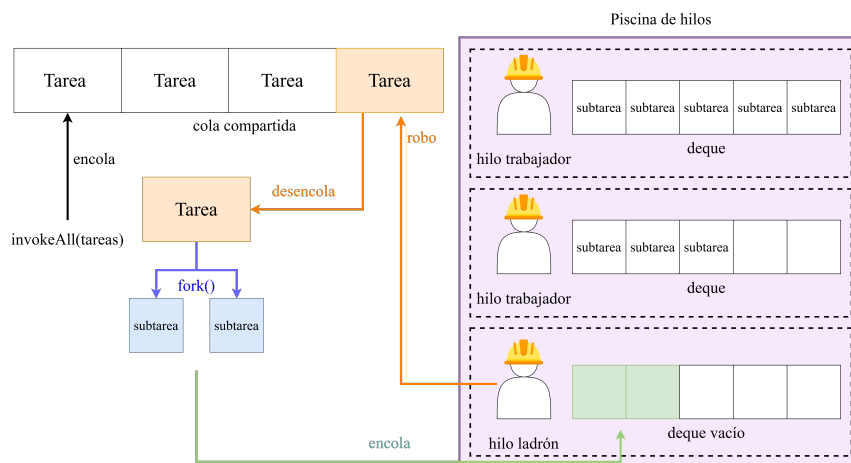


Figura 15: Funcionamiento del `ForkJoinPool`

La `ForkJoinPool` permite crear piscinas basadas en un algoritmo de robo de trabajo (*work-stealing*).<sup>23</sup> Esto significa que las tareas se acumulan en una cola compartida entre todos los hilos, pero, además, cada hilo consta de su propia cola doblemente terminada (decola). Los hilos extraen de la cola las tareas y las ejecutan, si la tarea produce subtareas estas se guardan en su decola. Puede ocurrir que la decola de un hilo se vacíe, en ese caso, el hilo desencola una tarea de la cola compartida.<sup>24</sup> La `ForkJoinPool` es útil si el algoritmo genera muchas subtareas, ya que el uso de decolas propias reduce significativamente la cantidad

<sup>20</sup> (Bobrov, 2023) <sup>21</sup> (*ForkJoinPool (java SE 10 & JDK 10)*, s.f.) <sup>22</sup> (Engle, 2022) <sup>23</sup> (Ramgir y Samoylov, 2017) <sup>24</sup> (Kumar, 2024)

de accesos a la cola compartida.<sup>25</sup> Adicionalmente, las tareas de la cola compartida serán siempre de mayor tamaño que las subtareas que generen tareas ubicadas en las decolas. Por ende, `ForkJoinPool` es apropiada para la paralelización del *Merge Sort*, en tanto que se generan subtareas que después se volverán a unir.

```
1 ForkJoinPool pool = new ForkJoinPool(parallelismLevel);
2 MSrecursivoParalelo task = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, left, right);
3 pool.invoke(task);
```

Figura 16: Inicialización de la `ForkJoinPool`

Para crear una `ForkJoinPool` se llama a su constructor y se pasa el número de hilos trabajadores que tendrá la piscina (`parallelismLevel`). Después, se debe pasar una tarea a la piscina que esta procesará cuando se llame al método `.invoke()`. Existen dos tipos tareas: aquellas que no retornan ningún valor (`RecursiveAction`) y aquellas que sí retornan (`RecursiveTask`).<sup>26</sup> En este caso, se pasa una tarea del tipo `RecursiveAction`. (Figura 16)

Concretamente, la lógica del MSRP se inscribe en una clase `MSrecursivoParalelo` que hereda de la clase abstracta `RecursiveAction` (Figura 17).

```
1 public class MSrecursivoParaleloSinUmbral extends RecursiveAction {
2     private final int[] arr, aux;
3     private final int right, left;
4
5     public MSrecursivoParaleloSinUmbral(int[] arr, int[] aux, int left, int right) {
6         this.arr = arr;
7         this.aux = aux;
8
9         this.left = left;
10        this.right = right;
11    }
12
13    @Override
14    protected void compute() { }
15
16    private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) { }
17 }
```

Figura 17: Esquema de la clase `MergeSortRecursivoParalelo`

En dicha clase el algoritmo queda encapsulado en el método `compute()`, como se observa en la Figura 18. Primero se comprueba el caso base. Después se crean dos subtareas, por ahora inactivas, para cada lado de la colección. A continuación, se pasan las subtareas a `invokeAll()`, que las encola en la cola compartida de piscina y espera a que `Left` y `Right` finalicen. Finalmente, se unen las dos partes con el mismo algoritmo común `merge()`.

<sup>25</sup> (Blumofe y Leiserson, 1999)

<sup>26</sup> (Jenkov, 2024)

```

1 @Override
2 protected void compute() {
3     if (left >= right) return;
4
5     int mid = left + (right - left) / 2;
6
7     final MSrecursivoParalelo Left = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, left, mid);
8     final MSrecursivoParalelo Right = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, mid + 1, right);
9
10    invokeAll(Left, Right);
11
12    merge(arr, aux, left, mid, right);
13 }

```

Figura 18: Método `compute()` del MSRP

Normalmente llega un momento en que generar más subtareas torna ineficiente dado que el costo de gestión de hilos es mayor que el costo que conllevaría ejecutar las tareas de forma serial. En este caso, colecciones con baja longitud ralentizarían al MSRP. Por ende es común establecer un umbral (*threshold*) a partir del cual se ejecutan las subtareas serialmente.

```

1 protected void compute() {
2     int length = (right + 1 - left);
3     if (length <= THRESHOLD) {
4         MSrecursivoSerial.sort(arr, aux, left, right);
5     } else {
6         // Ejecucion paralela
7     }
8 }

```

Figura 19: MSRP modificado con umbral

Se ha conducido un test piloto para determinar el umbral adecuado para esta implementación. Se han tomado 50 muestras del tiempo de ejecución para 20 longitudes de arreglo para el MSRS y para el MSRP, pero sin un umbral definido (Figura 18). En la Tabla 1 se comparan los promedios de las muestras obtenidas. Los tamaños de las colecciones son potencias de dos, en tanto que se intenta conseguir un árbol binario balanceado que aprovecha mejor los recursos. Obsérvese que hasta el tamaño  $2^{15}$  el algoritmo más rápido es el MSRS. Entonces se modifica el método `compute()` para que, en caso de que la longitud del arreglo de entrada sea inferior al umbral de  $2^{15}$ , se ejecute la versión serial. (Figura 19)

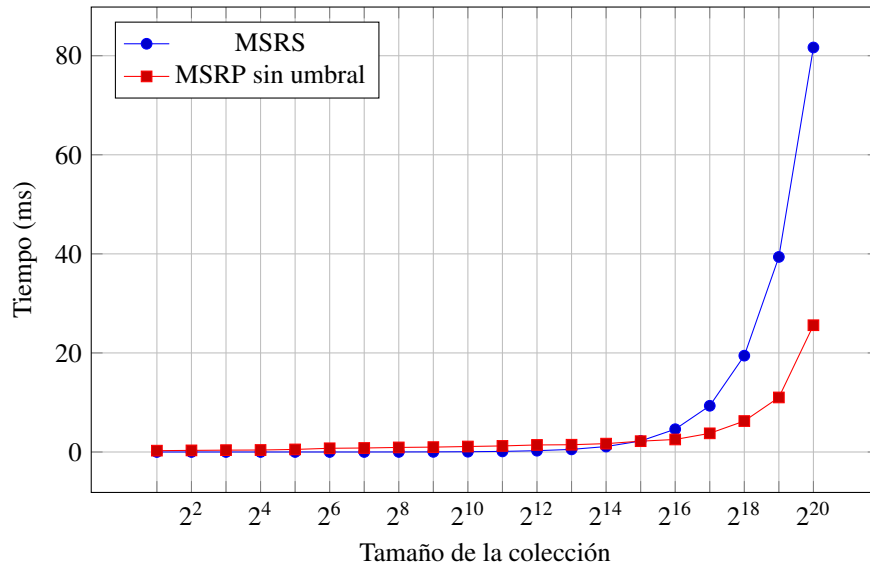


Figura 20: Datos de prueba para MSRS y MSRP sin umbral

Tamaño	Tiempo MSRS (ms)	Tiempo MSRP sin umbral (ms)
2	0,002	0,271
4	0,004	0,325
8	0,003	0,375
16	0,003	0,402
32	0,005	0,519
64	0,004	0,751
128	0,005	0,806
256	0,013	0,924
512	0,027	0,987
1024	0,057	1,109
2048	0,120	1,227
4096	0,263	1,424
8192	0,529	1,468
16384	1,099	1,689
32768	2,224	2,186
65536	4,603	2,529
131072	9,332	3,770
262144	19,450	6,248
524288	39,380	11,012
1048576	81,661	25,592

Tabla 1: Datos de prueba para MSRS y MSRP sin umbral

## 2.4. Merge Sort Iterativo Paralelo (MSIP)

Para la paralelización del algoritmo iterativo se ha hecho uso de la interfaz `ExecutorService` que proporciona Java y que proporciona un marco para gestionar y controlar la ejecución de tareas asincrónicas. A diferencia de las piscinas `ForkJoin`, el `ExecutorService` utiliza un algoritmo de trabajo compartido (*work-sharing algorithm*). Esto implica que solo hay una cola compartida entre todos los hilos: una vez termina un hilo de ejecutar una subtarea, extrae otra de la cola. Este flujo de ejecución es apropiado para tareas independientes entre ellas.<sup>27</sup>

```
1 public static void sort(int[] array, int aux[], ExecutorService executor) {
2     int length = arr.length;
3     List<Future<?>> futures = new ArrayList<>();
4
5     for (int size = 1; size < length; size *= 2) {
6
7         for (int left = 0; left < length - size; left += 2 * size) {
8             int mid = left + size - 1;
9             int right = Math.min(left + 2 * size - 1, length - 1);
10            int finalLeft = left; //El resto son efectivamente finales
11            futures.add(executor.submit(() -> merge(arr, aux, finalLeft, mid, right)));
12        }
13        for (Future<?> future : futures) {
14            try {
15                future.get();
16            } catch (Exception e) {
17                e.printStackTrace();
18            }
19        }
20        futures.clear();
21
22    }
23    executor.shutdown();
24 }
```

Figura 21: Método `sort()` del MSIP

En este caso, la implementación iterativa paralela se hace en una función `sort()` (Figura 21). Para crear una instancia de `ExecutorService` se usan los métodos que proporciona la clase `Executors` de Java. Particularmente, `.newFixedThreadPool(parallelismLevel)` crea una piscina con un número de hilos fijo determinado.

```
1 ExecutorService executorService = Executors.newFixedThreadPool(parallelismLevel);
2 MSIterativoParalelo.sort(arr, aux, executor);
```

Figura 22: Inicialización del `ExecutorService`

<sup>27</sup> (Oracle, 2025)

A continuación, para cada iteración se encola internamente en `executor` una tarea `merge()` mediante una expresión lambda que recibe `executor.submit()` como argumento. Entonces un número determinado de hilos trabajadores toman las tareas de la cola interna y las ejecutan. Si todos los hilos están ocupados, la tarea esperará en la cola hasta que un hilo esté disponible. Una vez que un hilo esté disponible, tomará la tarea de la cola y la ejecutará. Cada llamada a `merge()` implica que `.submit()` retorne un objeto de la clase `Future` que representa el resultado de una operación asíncrona. En este caso, se añaden los `Future` a una lista. Finalmente se recorre la lista y para cada `Future` se llama a `future.get()` que obliga al hilo principal a esperar a que acaben de procesarse todas las tareas encoladas. De lo contrario, podríamos pasar al siguiente `size` (del bucle inicial) sin asegurarse de que todas las partes están ordenadas. Una vez completado todos los bucles se llama a `executor.shutdown()`, que espera a que, una vez terminen de ejecutarse todas las tareas encoladas anteriormente, cierra la piscina `executor` y libera los hilos.

Al igual que en el MSRP se ha tratado de establecer un umbral, para en este caso particular cambiar en ese punto a la versión iterativa serial (MSIS). Los resultados del test preliminar (Figura 23), desarrollados bajo mismo el procedimiento que el anterior, arrojan que no existe tamaño de colección alguno para el cual esta implementación (MSIP) sea más rápida que el MSIS.

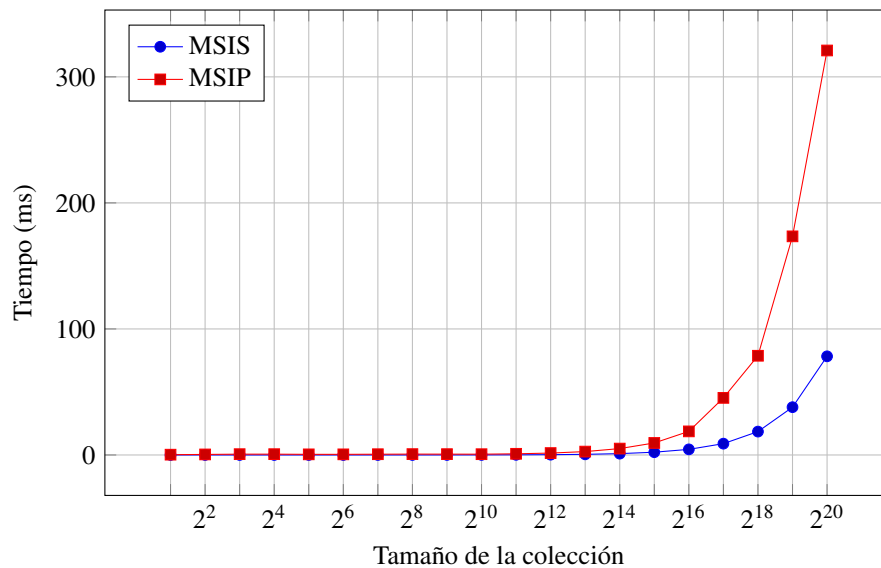


Figura 23: Datos de prueba para MSIS y MSIP sin umbral



Tamaño	Tiempo MSIS (ms)	Tiempo MSIP (ms)
2	0,004	0,240
4	0,005	0,432
8	0,004	0,649
16	0,005	0,645
32	0,006	0,504
64	0,004	0,504
128	0,006	0,605
256	0,011	0,685
512	0,024	0,663
1024	0,051	0,624
2048	0,111	0,931
4096	0,239	1,513
8192	0,509	2,686
16384	1,062	5,074
32768	2,197	9,538
65536	4,448	18,727
131072	8,980	45,305
262144	18,553	78,727
524288	37,924	173,462
1048576	78,274	320,937

Tabla 2: Datos de prueba para MSIS y MSIP sin umbral

### 3. Experimentación

Para la realización de una comparación empírica de los cuatro algoritmos (MSRS, MSIS, MSRP, MSIP) se toman 50 muestras del tiempo de ejecución para  $n$  tamaños de colección de entrada para cada algoritmo. Los algoritmos son ejecutados en un computador con procesador Intel(R) Core(TM) i5-11400F @ 2,60GHz y 16GB de RAM DDR4 3200MHz. En el SO de Windows 10 Pro 22H2 (x64) e IDE de ejecución IntelliJ Idea Community Edition 2023.3.3.

#### 3.1. Procedimiento

1. Se generan las longitudes crecientes de las colecciones de entrada siguiendo la secuencia  $n = 10, 45, 100, 450, 1000 \dots 10^8$ . El máximo tamaño es  $10^8$  ya que a partir de este tamaño la memoria del computador empleado es insuficiente.
2. Para cada tamaño  $n$  se genera una colección mediante la clase `SplittableRandom` de Java, que en este caso genera colecciones de tipo `int` con valores pseudoaleatorios extraídos de una distribución uniforme.<sup>28</sup> Particularmente, el generador produce números del 0 al 999 y siempre emplea la misma semilla (6180339887), por tanto, en todas las muestras la secuencia de elementos a ordenar es la misma. Esto se hace para que la variación del tiempo de ejecución a lo largo del tamaño de entrada creciente se deba a la naturaleza misma del algoritmo y no influya el estado inicial del arreglo ya que son «idénticos».
3. Para cada toma de muestra se instancia un nuevo arreglo y se copia en este el arreglo generado anteriormente; de lo contrario en la siguiente muestra se estaría ordenando un arreglo ya ordenado. Para la colección auxiliar se sigue el mismo procedimiento.
4. El tiempo de ejecución se mide mediante la función `System.nanoTime` que retorna el tiempo actual más preciso disponible en el sistema. El valor devuelto son los nanosegundos desde un tiempo arbitrario y provee de precisión nanosegundaria, pero no necesariamente de exactitud.<sup>29</sup> Cada ejecución se realizan entre una variable `long startTime` y `long endTime`. El tiempo de ejecución es la diferencia entre estas.
5. Después se elimina el peor y mejor tiempo de entre las 50 ejecuciones, quedando así 48.

---

<sup>28</sup> (*SplittableRandom (Java Platform SE 8 )*, 2024)

<sup>29</sup> (*System (Java Platform SE 8 )*, 2024a)

6. En el caso de los algoritmos paralelos se establece un mismo número de hilos para cada piscina para que la comparación sea justa. Concretamente, `parallelismLevel=10` ya que el computador empleado consta de 12 hilos y se reservan 2 en caso de que se ejecute algún proceso en segundo plano que los necesite.
7. El código de las implementaciones, el código del *benchmark* y los datos en bruto quedan recogidos en los Anexos A, B y C respectivamente.

## 4. Discusión de resultados

En la Tabla 3, se presentan los tiempos de ejecución medios en milisegundos (ms) para los cuatro algoritmos de ordenación: MSRS, MSIS, MSRP y MSIP, en función del tamaño de la colección de datos. Se han agrupado los tamaños de colección en: pequeños (10 – 1000), medianos (4500 – 450.000) y grandes ( $10^6$  –  $10^8$ ). Nótese que en el caso del MSIP para  $10^8$  no se ha podido mensurar el tiempo de ejecución en tanto que al ejecutar `sort()` se ha producido una excepción `OutOfMemoryError` indicando que Java no constaba de suficiente espacio en el *heap* para colocar un objeto.<sup>30</sup>

Tamaño	Tiempo MSRS (ms)	Tiempo MSIS (ms)	Tiempo MSRP (ms)	Tiempo MSIP (ms)
10	0,005	0,009	0,217	0,842
45	0,008	0,013	0,227	0,654
100	0,006	0,009	0,230	0,629
450	0,024	0,023	0,265	0,704
1.000	0,054	0,049	0,330	0,893
4.500	0,275	0,247	0,530	1,762
10.000	0,636	0,592	0,936	3,204
45.000	3,067	2,774	2,137	13,043
100.000	6,855	6,301	2,765	33,804
450.000	32,441	30,049	7,527	134,608
1.000.000	74,761	68,275	14,576	322,416
4.500.000	354,405	332,042	62,903	1.498,327
10.000.000	804,113	749,785	142,320	3.200,823
45.000.000	3.825,093	3.570,820	678,702	15.648,251
100.000.000	8.534,543	7.889,013	1.535,203	–

Tabla 3: Media de los tiempos de ejecución en ms

<sup>30</sup> (System (Java Platform SE 8 ), 2024b)

## 4.1. Rendimiento general

En la Figura 24 se observa que a partir del tamaño  $10^6$  el comportamiento de los algoritmos difiere significativamente: mientras que los algoritmos seriales (MSRS y MSIS) crecen en tiempo de ejecución de forma similar, el tiempo del MSRP crece más lentamente y el MSIP se ralentiza rápidamente.

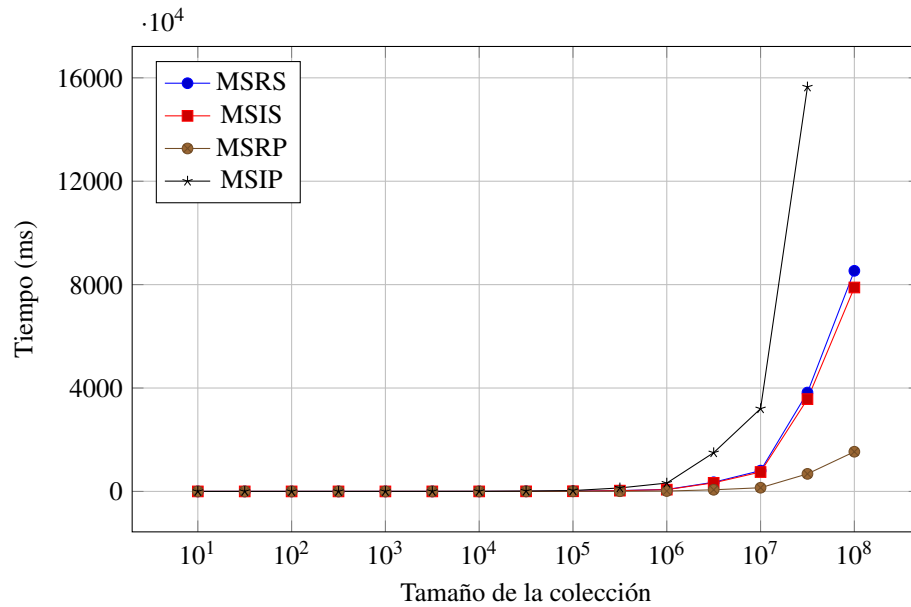


Figura 24: Tiempos medios de ejecución en ms para el MSRS, MSIS, MSRP y MSIP

En la Figura 25 se observa que para tamaños pequeños el MSIS es sustancialmente más lento que el MSRS: un 80 % más lento para un arreglo de longitud 10 por ejemplo. A partir del tamaño 1000 el MSIS torna más rápido que el MSRS para los tamaños que siguen, en torno un 8 % más rápido que el MSRS.

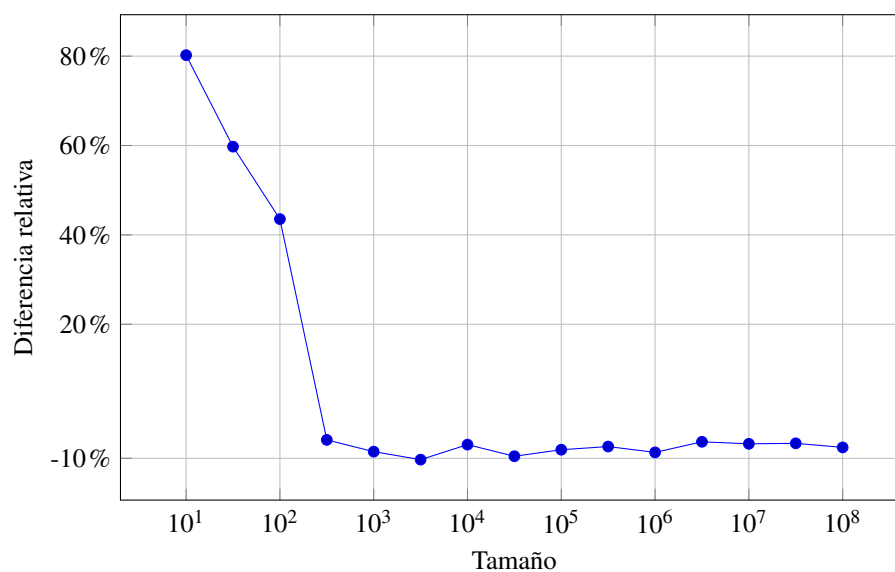


Figura 25: Porcentaje de diferencia entre los tiempos del MSIS respecto al MSRS

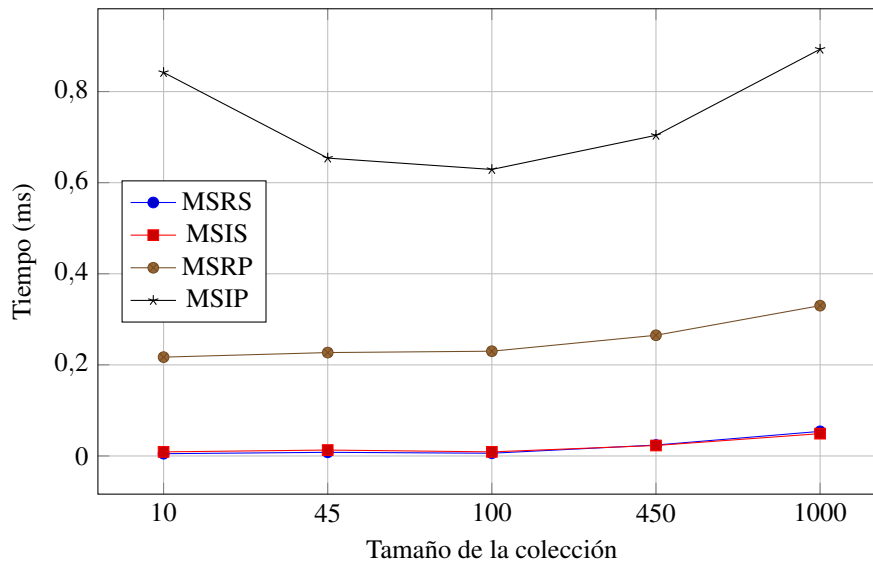


Figura 26: Tiempos medios de ejecución en ms para tamaños pequeños

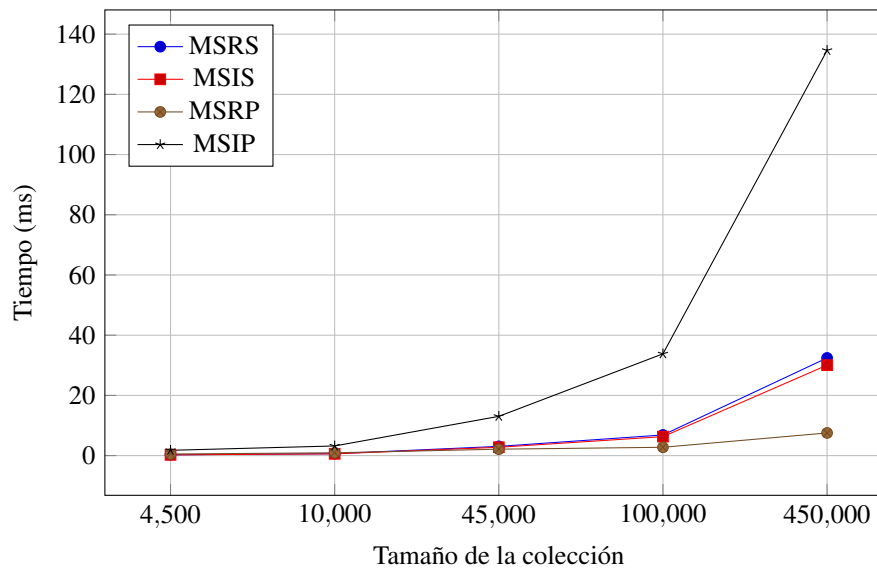


Figura 27: Tiempos medios de ejecución en ms para tamaños medianos

## 4.2. MSRS (Recursivo Serial)

- Ventajas: es la implementación más sencilla y común.
- Rendimiento: es eficiente para tamaños pequeños (Figura 26) y medianos (Figura 27) pero su desempeño se degrada sustancialmente para tamaños grandes, ya que se produce una sobrecarga del *call stack* al realizarse un número de llamadas a la función `sort()` que aumenta logarítmicamente.

## 4.3. MSIS (Iterativo Serial)

- Ventajas: evita la sobrecarga del *call stack* al no haber llamadas recursivas.

- Desventajas: implementación un poco más compleja y difícil de *debuggear*
- Rendimiento: consta de un rendimiento ligeramente mejor que el MSRS para tamaños medianos y grandes (Figura 25) pero también disminuye para tamaños grandes (Figura 24). En el caso de los tamaños pequeños el MSRS podría ser más eficiente que el MSIS porque inicialmente el pila de llamadas es pequeña y supone un costo de gestión inferior que el costo de manejo de bucles anidados del MSIS. En cambio para tamaños grandes, la profundidad de la recursión aumenta tanto que torna ineficiente en comparación al control de bucles anidados.

#### 4.4. MSRP (Recursivo Paralelo)

- Ventajas: la concurrencia permite mayor rendimiento para colecciones grandes.
- Desventajas: la gestión de hilos introduce una sobrecarga adicional.
- Rendimiento: consta de un rendimiento excelente para colecciones medianas y grandes (Figura 27 y Figura 24), en tanto que el costo de gestión de hilos no compensa para colecciones pequeñas, donde es más eficiente usar solo un núcleo lógico del procesador que tener que gestionar diez.

#### 4.5. MSIP (Iterativo Paralelo)

- Desventajas: la gestión de hilos y la anidación de bucles introduce una sobrecarga marcadamente mayor.
- Rendimiento: es ineficiente para cualquier tamaño, sea pequeño, mediano o grande.

Aunque las cuatro implementaciones muestran un comportamiento asintótico línea-logarítmico  $O(n \log n)$  (Véase la Figura 28), la introducción de mecanismos de concurrencia, concretamente la `ForkJoinPool` y `ExecutorService`, han aumentado notablemente la eficiencia en términos de tiempo de ejecución del MSRP.

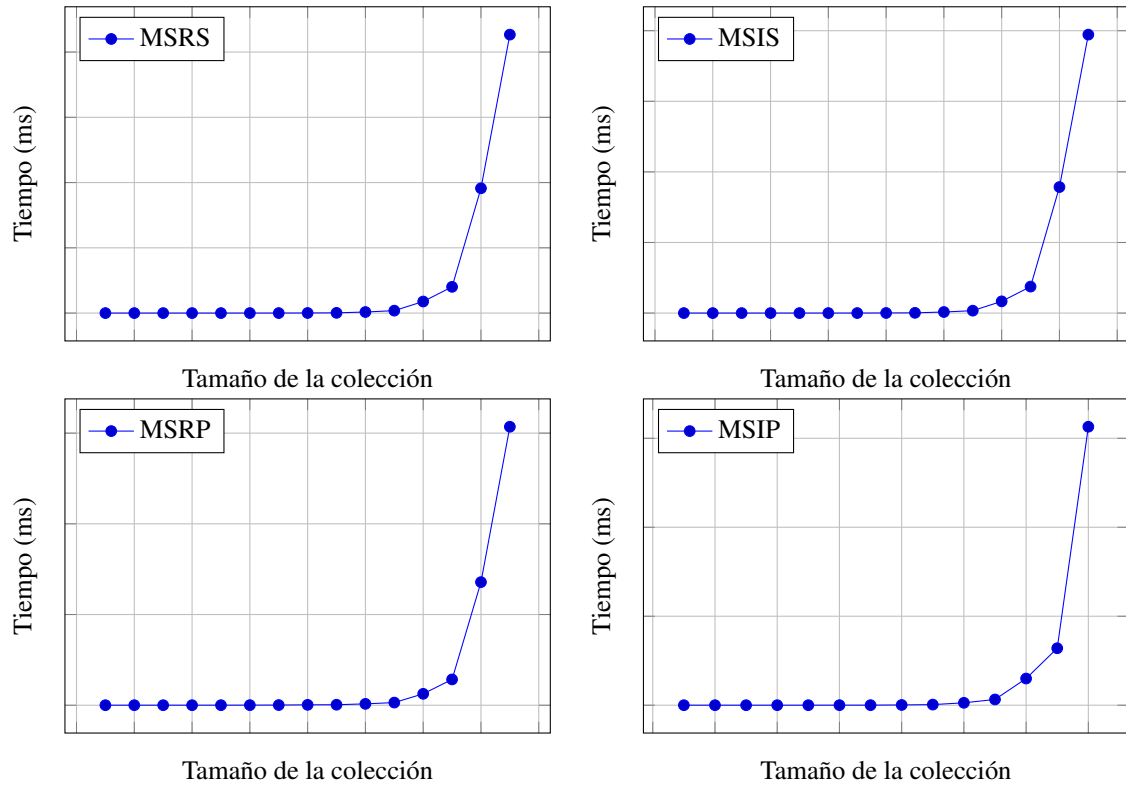


Figura 28: Comportamiento asintótico de los cuatro algoritmos

## 5. Conclusión

La presente monografía ha permitido evaluar el impacto de las técnicas de concurrencia en el algoritmo *Merge Sort*, comparando implementaciones seriales y sus homólogos paralelas. Por un lado, el análisis teórico inicial ha previsto que el comportamiento asintótico, lineallogarítmico en este caso, es independiente de la inserción de técnicas de concurrencia. Por otro lado, la experimentación empírica ha mostrado que, si bien la ejecución paralela mediante la `forkJoinPool` (MSRP) mejora significativamente el rendimiento en conjuntos grandes, el algoritmo iterativo paralelo (MSIP) no supera a su análogo serial debido a la sobrecarga de gestión concurrente.

Los hallazgos permiten concluir que la concurrencia optimiza el *Merge Sort* en la medida de que se encuentre un balance óptimo entre el costo de gestión de hilos y la ganancia por paralelización. Además de la importancia de considerar enfoques distintos para cada tamaño de entrada requerido.

## Referencias

- Bhargava, A. Y. (2016). *Grokking algorithms*. Manning Publications. <https://www.manning.com/books/grokking-algorithms>
- Blumofe, R. D., y Leiserson, C. E. (1999). Scheduling multithreaded computations by work stealing. *J ACM*, 46(5), 720–748. [http://supertech.csail.mit.edu/papers/ft\\_gateway.pdf](http://supertech.csail.mit.edu/papers/ft_gateway.pdf) doi: 10.1145/324133.324234
- Bobrov, K. (2023). *Grokking concurrency*. Manning. <https://www.manning.com/books/grokking-concurrency>
- College, W. (2000). *Forms of iteration*. [https://cs111.wellesley.edu/archive/cs111\\_spring00/public\\_html/lectures/iteration.html](https://cs111.wellesley.edu/archive/cs111_spring00/public_html/lectures/iteration.html)
- Correa, J. (2024). *Big o notation o notación big o: Todo lo que necesitas saber 2024*. <https://develohero.io/blog/big-o>
- DataCamp. (2024). *Notación big o y guía de complejidad temporal: Intuición y matemáticas*. <https://www.datacamp.com/es/tutorial/big-o-notation-time-complexity>
- [ELI], E. L. I., y [NOVA], N. V. C. C. (s.f.). *Reading: Structured Programming*. <https://courses.lumenlearning.com/sanjacinto-computerapps/chapter/reading-structured-programming/>
- Engle, S. (2022). *Thread pools and work queues*. <https://usf-cs272-spring2022.github.io/files/Thread%20Pools%20and%20Work%20Queues.pdf> (CS 272 Software Development, Department of Computer Science, University of San Francisco, Contact: sjengle@cs.usfca.edu)
- ForkJoinPool (java SE 10 & JDK 10 )*. (s.f.). <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/util/concurrent/ForkJoinPool.html>. (Accessed: 2024-12-15)
- Heineman, G. T., Pollice, G., y Selkow, S. (2008). *Algorithms in a nutshell*. Sebastopol, CA, Estados Unidos de América: O'Reilly Media.
- Jenkov, J. (2024). *Java forkjoinpool*. <https://jenkov.com/tutorials/java-util-concurrent/java-fork-and-join-forkjoinpool.html>
- Knuth, D. E. (1997). *The Art of Computer Programming: Seminumerical algorithms*. Addison-Wesley Professional.
- Kumar, R. (2024). *A deep dive into java's forkjoinpool mechanics*. <https://medium.com/@reetesh043/a-deep-dive-into-javas-forkjoinpool-mechanics-556f82d160fb> (Medium, Contact: re-



etesh043@medium.com)

Landau, E. (1909). *Handbuch der lehre von der verteilung der primzahlen* (Vol. 1). Leipzig: B. G. Teubner.

<https://archive.org/details/handbuchderlehre01landuoft>

Levitin, A. (2012). *Introduction to the design & analysis of algorithms* (3rd ed.). Upper Saddle River, New Jersey: Pearson Education, Inc., publishing as Addison-Wesley.

McMillan, M. (2007). Basic sorting algorithms. En *Data structures and algorithms using c#* (p. 42–43). Cambridge University Press.

Mohan, D., y Kapoor, P. (2025). *Priori vs. posteriori analysis: Deep dive*. <https://dmj.one/edu/su/course/csu083/theory/priori-posteriori-analysis>. (CSU083 (Design and Analysis of Algorithm), Shoolini University)

Molluzzo, J., y Buckley, F. (1997). *A first course in discrete mathematics*. Waveland Press. <https://books.google.es/books?id=CdFODQAAQBAJ>

Oracle. (2025). *Executorservice (java platform se 8)*. <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/concurrent/ExecutorService.html> (Accedido: 19-ene-2025)

Pandey, R. C. (2008). Study and comparison of various sorting algorithms. *Computer Science and Engineering*.

Phoon, K.-K., Shuku, T., y Ching, J. (Eds.). (2023). *Uncertainty, modeling, and decision making in geotechnics* (1.<sup>a</sup> ed.). CRC Press. <https://doi.org/10.1201/9781003333586>

Ramgir, M., y Samoylov, N. (2017). *Java 9 high performance*. Birmingham, Inglaterra: Packt Publishing.

Sedgewick, R. (2003). *Algorithms in java* (3.<sup>a</sup> ed.). Boston, MA, Estados Unidos de América: Addison-Wesley Educational.

Sipser, M. (1997). *Introduction to the theory of computation*. Boston, MA: PWS Publishing. (Definition 7.2)

Skiena, S. S. (2008). *The Algorithm Design Manual*. Springer London. <https://doi.org/10.1007/978-1-84800-070-4> doi: 10.1007/978-1-84800-070-4

*SplitTableRandom (Java Platform SE 8 )*. (2024, 9). <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/SplittableRandom.html>

*System (Java Platform SE 8 )*. (2024a, 9). <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/System.html>

*System (Java Platform SE 8 )*. (2024b, 9). <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/troubleshoot/memleaks002.html>

## Índice de figuras

1.	Funcionamiento del <i>Merge Sort</i> . . . . .	2
2.	Comparación de los diagramas de Gantt . . . . .	3
3.	Ejemplo de recursión: sucesión de Fibonacci . . . . .	3
4.	Función de ejemplo $f(n)$ acotada superiormente por $O(n)$ y inferiormente por $\Omega(n)$ . . . .	4
5.	Complejidades temporales comunes . . . . .	4
6.	Función de ejemplo $f(n)$ acotada por <i>Big-O</i> $O(n)$ para $c = 5$ y $n_0 = 7$ . . . . .	5
7.	Función <code>sort()</code> del Merge Sort Recursivo Serial . . . . .	6
8.	Función <code>merge()</code> del Merge Sort Recursivo Serial . . . . .	6
9.	Árbol binario para $n = 8$ . . . . .	7
10.	Tamaño de la entrada a lo largo de las llamadas a <code>sort()</code> . . . . .	8
11.	Árbol balanceado versus árbol desbalanceado del MSRS . . . . .	8
12.	Función <code>sort()</code> del Merge Sort Iterativo Serial . . . . .	9
13.	Ejecución del Merge Sort Iterativo Serial . . . . .	9
14.	Árbol binario del Merge Sort Iterativo Serial . . . . .	9
15.	Funcionamiento del <code>ForkJoinPool</code> . . . . .	10
16.	Inicialización de la <code>ForkJoinPool</code> . . . . .	11
17.	Esquema de la clase <code>MergeSortRecursivoParalelo</code> . . . . .	11
18.	Método <code>compute()</code> del MSRP . . . . .	12
19.	MSRP modificado con umbral . . . . .	12
20.	Datos de prueba para MSRS y MSRP sin umbral . . . . .	13
21.	Método <code>sort()</code> del MSIP . . . . .	14
22.	Inicialización del <code>ExecutorService</code> . . . . .	14
23.	Datos de prueba para MSIS y MSIP sin umbral . . . . .	15
24.	Tiempos medios de ejecución en ms para el MSRS, MSIS, MSRP y MSIP . . . . .	19
25.	Porcentaje de diferencia entre los tiempos del MSIS respecto el MSRS . . . . .	19
26.	Tiempos medios de ejecución en ms para tamaños pequeños . . . . .	20
27.	Tiempos medios de ejecución en ms para tamaños medianos . . . . .	20
28.	Comportamiento asintótico de los cuatro algoritmos . . . . .	22

## Índice de tablas

1.	Datos de prueba para MSRS y MSRP sin umbral . . . . .	13
2.	Datos de prueba para MSIS y MSIP sin umbral . . . . .	16
3.	Media de los tiempos de ejecución en ms . . . . .	18

**(Todas las figuras han sido creadas por el candidato.)**

## Anexos

Alternativamente, puede encontrar todo el código en el siguiente repositorio: <https://github.com/cygabtz/monografiav2>

### Anexo A. Código de las implementaciones

#### A.1 MSRS (*Merge Sort* Recursivo Serial)

```
1 package Implementaciones;
2
3 public class MSrecursivoSerial {
4     public static void sort(int[] arr, int[] aux, int left, int right) {
5         //Caso base
6         if (left >= right) return;
7
8         //Calcular la mitad
9         int mid = left + (right - left) / 2; //Evitar desbordamiento de Integer.MAX_VALUE
10
11        //Llamada recursiva
12        sort(arr, aux, left, mid);
13        sort(arr, aux, mid+1, right);
14
15        //Unir las dos partes
16        merge(arr, aux, left, mid, right);
17    }
18
19    private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
20        for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];
21
22        int i = left;
23        int j = mid + 1;
24        int k = left;
25
26        while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
27
28        while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];
29    }
30
31 }
```

## A.2 MSIS (*Merge Sort Iterativo Serial*)

```
1 package Implementaciones;
2
3 public class MSIterativoSerial {
4     public static void sort(int[] arr, int[] aux) {
5         int length = arr.length;
6
7         // Subarreglos de tamaño 1, 2, 4, 8, ... hasta n/2
8         for (int size = 1; size < length; size *= 2) {
9             for (int left = 0; left < length - size; left += 2 * size) {
10                 int mid = left + size - 1;
11                 int right = Math.min(left + 2 * size - 1, length - 1);
12                 merge(arr, aux, left, mid, right);
13             }
14         }
15     }
16
17     private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
18         for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];
19
20         int i = left;
21         int j = mid + 1;
22         int k = left;
23
24         while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
25
26         while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];
27     }
28
29 }
```

### A.3 MSRP (Merge Sort Recursivo Paralelo)

```
1 package Implementaciones;
2
3 import java.util.concurrent.RecursiveAction;
4
5 public class MSrecursivoParalelo extends RecursiveAction {
6     //Atributos constantes
7     private final int[] arr, aux;
8     public static int THRESHOLD = 32768;
9     //Atributos dinamicos
10    private final int right, left;
11
12    public MSrecursivoParalelo(int[] arr, int[] aux, int left, int right){
13        ///Paso por referencia: constantes
14        this.arr = arr;
15        this.aux = aux;
16
17        //Dinamicos
18        this.left = left;
19        this.right = right;
20    }
21    @Override
22    protected void compute() {
23        int length = (right + 1 - left);
24        if (length <= THRESHOLD) {
25            MSrecursivoSerial.sort(arr, aux, left, right);
26        } else {
27            int mid = left + (right - left) / 2;
28
29            final MSrecursivoParalelo Left = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, left, mid);
30            final MSrecursivoParalelo Right = new MSrecursivoParalelo(arr, aux, mid+1, right);
31
32            invokeAll(Left, Right);
33
34            merge(arr, aux, left, mid, right);
35        }
36    }
37
38    private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
39        for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];
40
41        int i = left;
42        int j = mid + 1;
43        int k = left;
44
45        while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
46
47        while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];
48    }
49
50 }
```

#### A.4 MSIP (*Merge Sort Iterativo Paralelo*)

```
1 package Implementaciones;
2
3 import java.util.ArrayList;
4 import java.util.List;
5 import java.util.concurrent.ExecutorService;
6 import java.util.concurrent.Future;
7
8 public class MSiterativoParalelo {
9     private static final int THRESHOLD = 8192;
10
11     public static void sort(int[] arr, int[] aux, ExecutorService executor) {
12         int length = arr.length;
13         List<Future<?>> futures = new ArrayList<>();
14
15         for (int size = 1; size < length; size *= 2) {
16
17             for (int left = 0; left < length - size; left += 2 * size) {
18                 int mid = left + size - 1;
19                 int right = Math.min(left + 2 * size - 1, length - 1);
20                 int finalLeft = left; //El resto son efectivamente finales
21                 futures.add(executor.submit(() -> merge(arr, aux, finalLeft, mid, right)));
22             }
23             for (Future<?> future : futures) {
24                 try {
25                     future.get();
26                 } catch (Exception e) {
27                     e.printStackTrace();
28                 }
29             }
30             futures.clear();
31
32         }
33         executor.shutdown();
34     }
35
36     private static void merge(int[] arr, int[] aux, int left, int mid, int right) {
37         for (int i = left; i <= right; i++) aux[i] = arr[i];
38
39         int i = left;
40         int j = mid + 1;
41         int k = left;
42
43         while (i <= mid && j <= right) arr[k++] = (aux[i] <= aux[j])? aux[i++] : aux[j++];
44
45         while (i <= mid) arr[k++] = aux[i++];
46     }
47
48 }
```

## Anexo B. Código del *benchmark*

```
1 package Implementaciones;
2
3 import java.io.FileWriter;
4 import java.io.IOException;
5 import java.util.SplittableRandom;
6 import java.util.concurrent.ExecutorService;
7 import java.util.concurrent.Executors;
8 import java.util.concurrent.ForkJoinPool;
9
10 public class BenchmarkTiempo {
11
12     private static final int[] arraySizes = generateSizes();
13     private static final int numTrials = 50;
14     private static long[] averages, minValues, maxValues;
15     private static long[][] rawTrials;
16     private static final String csvName = "nombre_del_benchmark_de_tiempo.csv";
17     private static final int parallelismLevel = 10;
18
19     public static void main(String[] args) throws IOException {
20         averages = new long[arraySizes.length];
21         rawTrials = new long[arraySizes.length][numTrials];
22         minValues = new long[arraySizes.length];
23         maxValues = new long[arraySizes.length];
24
25         for (int i = 0; i < arraySizes.length; i++) {
26             int size = arraySizes[i];
27             int[] originalArray = generateArray(size);
28
29             long[] times = new long[numTrials];
30             long totalTime = 0;
31
32             for (int trial = 0; trial < numTrials; trial++) {
33                 //Copia del array ya que es paso por referencia
34                 int[] arrayCopy = originalArray.clone();
35
36                 //Array auxiliar
37                 int[] aux = new int[size];
38
39                 //En el caso de las implementaciones paralelas:
40                 //MSRP
41                 //ForkJoinPool forkJoinPool = new ForkJoinPool(parallelismLevel);
42                 //MSrecursivoParalelo task = new MSrecursivoParaleloCustomThresh(arrayCopy,
43                     aux, 0, size-1);
44                 //MSIP
45                 //ExecutorService executorService =
46                     Executors.newFixedThreadPool(parallelismLevel);
47
48                 System.gc(); //Llamada al Garbage Collector
49                 ...
50             }
51         }
52     }
53 }
```

(Continúa en la siguiente página)



```

1      //Benchmark
2      long startTime = System.nanoTime();
3      /*Algoritmo a testear
4       * MSrecursivoSerial.sort(arrayCopy, aux, 0, size-1);
5       * MSiterativoSerial.sort(arrayCopy, aux);
6       * forkJoinPool.invoke(task);
7       * MSiterativoParalelo.sort(arrayCopy, aux, executorService);
8       */
9      long endTime = System.nanoTime();
10
11     long time = endTime - startTime;
12     times[trial] = time;
13     totalTime += time;
14     rawTrials[i][trial] = time;
15 }
16
17 //Encontrar maximo y minimo
18 long max = Long.MIN_VALUE, min = Long.MAX_VALUE;
19 for (long l : times) if (l > max) max = l;
20 for (long p : times) if (p < min) min = p;
21
22 //Calcular el promedio
23 long average = (totalTime - min - max) / (numTrials - 2);
24 averages[i] = average;
25 minValues[i] = min;
26 maxValues[i] = max;
27
28 System.out.println("Size: "+size+" \t\t Time: "+average);
29 }
30 writeResults();
31 }
32
33 public static void writeResults() throws IOException {
34     try (FileWriter writer = new FileWriter(csvName)) {
35         for (int i = 0; i<arraySizes.length; i++) {
36             //Escribir etiquetas
37             writer.append(";").append(String.valueOf(arraySizes[i]));
38             //Escribir datos
39             writer.append(";").append(String.valueOf(averages[i]));
40             writer.append(";").append(String.valueOf(minValues[i]));
41             writer.append(";").append(String.valueOf(maxValues[i]));
42
43             for (int j = 0; j<numTrials; j++){
44                 writer.append(";").append(String.valueOf(rawTrials[i][j]));
45             }
46             writer.append("\n");
47         }
48     }
49 }
50
51 public static int[] generateArray(int size) {
52     int[] array = new int[size];
53     long seed = 6180339887L;
54     SplittableRandom random = new SplittableRandom(seed);
55     //Todos los arrays constan de una misma secuencia
56     for (int i = 0; i < array.length; i++) {
57         array[i] = random.nextInt(1000); //De 0 a 999
58     }
59     return array;
60 }
61
62 private static int[] generateSizes() {
63     return new int[]
64         {10, 45, 100, 450, 1_000, 4_500, 10_000, 45_000, 100_000, 450_000, 1_000_000,
65          4_500_000, 10_000_000, 45_000_000, 100_000_000};
66 }

```

## **Anexo C. Datos en bruto de los *benchmarks***

(A partir de la siguiente página)

C. 1 Datos en bruto del benchmark del MSRS

Tamaño	10	45	100	450	1000	4500	10000	45000	100000	450000	1000000	4500000	10000000
Promedio	5077	8083	6083	24033	53639	275110	635981	3067068	6855085	32441360	74761050	354405025	804113210
Mínimo	1700	3900	3100	17000	42700	257900	606600	2970700	6770200	32155300	74080400	350929700	797990500
Máximo	443300	60300	18600	33700	70900	301900	663300	3163800	7099700	33496700	77710000	369280200	827321500
#1	443300	5800	9500	22900	59700	279400	639400	3081500	75060900	352737800	805194900	3805206300	8557647900
#2	5600	5500	7400	26500	51900	274900	627800	3066300	74298400	352290400	816335600	3843511100	8566734500
#3	3800	5500	6200	22200	53300	274800	619300	3070100	6891700	32554100	75791800	353698100	827321500
#4	5100	8200	7400	24600	52800	272200	631900	3108400	6865600	32756300	74851300	352254700	805785600
#5	3800	5100	6500	24700	70900	284500	618600	3063200	6839300	32756300	74729800	352076600	806090000
#6	5100	4600	9400	26200	50400	277300	606600	3035600	6826100	32454800	75002900	354581300	827248700
#7	5800	4600	6600	25300	69300	276900	607600	3132800	6859700	32445800	75121800	353137100	802628000
#8	4500	4900	7700	23300	56800	278400	607800	3038900	6859800	32465300	75233500	351453600	799862500
#9	2500	6000	6200	24100	58600	271900	639500	3052000	6836900	32219200	74810300	352198100	805646800
#10	5400	5200	7800	23400	53400	285300	635800	3048200	6809300	32606700	75448600	351393400	805988600
#11	3900	4900	7800	23700	51300	280000	625700	3056700	6778900	32376500	76280500	350929700	799550700
#12	2900	6500	7900	24500	50200	268400	623700	30831300	6852200	32431500	75077800	352075700	803930700
#13	3700	6800	18600	24400	49800	284400	637600	3047700	6775700	32321300	74814200	351767300	806271800
#14	12100	4300	3700	22700	51800	279700	639100	3000800	6778300	32364000	74554600	354044800	807186000
#15	7900	5300	6700	24500	50100	278700	637400	2970700	6790600	32241100	74675400	354484700	798335000
#16	6200	6200	5200	25200	54600	270100	644900	3064200	6770200	32449500	75203000	353078200	799689200
#17	20800	6600	6900	30500	54300	267500	640300	3019100	6459200	32420700	74592200	353357300	801496200
#18	5400	5200	6400	21200	46500	285400	635200	3064500	6875300	32155300	74546600	353246400	802800500
#19	3000	5900	6600	20900	42700	277000	643300	3110500	6911100	32367600	74423400	354160000	803468100
#20	6100	6000	6200	23700	52200	271900	646600	3067200	6957600	33002000	74958600	354466800	799302400
#21	5200	6900	5600	25000	50600	275100	661200	3032800	7023100	32368700	77032000	351208100	797990500
#22	5400	7100	4100	30300	53200	274500	643300	3018300	6851600	32271300	75084500	353463800	804895000
#23	5100	6600	3100	24200	52900	271700	641800	3056600	6868600	32705200	74586700	354750900	802706600
#24	4400	6300	3500	22300	52500	278800	638100	3050700	6933000	32319800	74603300	352324600	802687900
#25	7100	6300	7000	23700	52500	274300	642700	3044400	6932000	32841200	74593700	353917600	806137800
#26	3200	6200	6300	22100	56700	277400	641800	3078100	6850300	32261300	74673600	359032600	799498300
#27	2100	7500	5100	33700	53900	277600	643700	3089900	6876600	32449600	74608500	354115900	805717200
#28	4900	5500	4800	24400	51200	278700	613700	3069700	6924600	32447500	74856600	351856400	806376300
#29	4300	8600	6200	22900	53600	280500	630100	3051500	6904400	32550200	74932200	353633900	803920000
#30	10500	23500	6800	25100	58600	275600	642900	3059700	6864700	32353200	74430400	353575600	803091900
#31	4900	6400	5900	23900	68000	277000	633500	3031300	6890400	32236900	74415000	354232200	799707100
#32	6900	8100	6500	25300	54100	284800	636200	3064700	6843300	32434500	74211500	356489200	801934900
#33	6000	9800	7700	24100	54100	294800	640100	3010600	6846500	32224300	74504200	354761800	802513000
#34	6100	8800	5300	22400	54300	287600	663300	3003000	6840100	32310400	74363200	353981200	804586400
#35	6300	6000	5600	20900	53200	288100	637500	3012100	6825100	32428600	74359700	352675900	799809800
#36	3600	4800	4300	17000	50700	279800	638000	3017600	6781300	32290500	74822000	353577100	804135900
#37	3900	6900	5900	24300	50200	272500	650600	2978400	6783300	32479300	74343200	354838900	799876100
#38	2900	6300	6200	23800	55800	266400	648000	3016100	6813000	32439100	77710000	353731100	801073200
#39	2600	60300	4600	24400	50700	267500	624300	3120400	6935000	32475000	74389500	355292500	803223700
#40	3100	14900	6100	23600	56200	269600	633600	3101800	6896000	32424700	74461300	360230600	805265400
#41	4000	16600	4800	21400	50600	301900	637500	3061900	6812700	32421700	74715600	369280200	806044900
#42	2800	13400	4600	21900	48500	277200	638400	3100300	6820300	32377800	74762200	353738000	806563900
#43	3300	21800	5600	25700	53400	264600	647400	3126100	6810900	32354900	74336800	364598700	803890900
#44	3900	14300	5500	23200	50600	267300	636700	3126200	6911900	32390900	74257800	359922300	807226500
#45	3400	15000	6200	24100	52800	260300	644400	3148100	6775200	32270500	74125900	356522300	807543400
#46	3400	10900	6400	25700	53300	258500	638800	3150900	6955000	32431300	74341300	354299100	804823500
#47	1700	5100	6100	21800	55100	257900	637900	3102400	6789700	32409500	74080400	354402200	801105200
#48	2400	3900	3800	24600	53300	261900	634800	3163800	6825000	33496700	74894300	354258700	800400200
#49	3400	4900	3000	22300	55300	261000	634000	3113000	6794000	32367400	74426900	353965200	805871700
#50	5000	16400	4400	25700	51800	263500	634600	3156500	6876600	32392300	74426900	365542500	804996100
#50													

## C.2 Datos en bruto del *benchmark* del MSIS

Tamaño	10	45	100	450	1000	4500	10000	45000	100000	450000	1000000	4500000	10000000	45000000
Promedio	5206	10087	6852	22329	49668	249454	575008	2753716	6278958	29789262	68359720	326648389	739327791	3496779897
Mínimo	2300	4900	3600	17000	44700	239200	560000	2676100	6167100	29258900	67455300	325084100	734089600	3458274400
Máximo	427800	45100	18100	30600	93900	266300	594600	2987100	6772000	32527600	70645100	336544600	754369200	3537365700
#1	427800	8600	11600	21400	50600	266300	577300	2810900	6415800	29647700	67850900	325706100	736218700	3464630300
#2	5900	8300	11200	22300	51000	254900	576200	2772400	6459500	29947600	69281800	336544600	753285300	3470597600
#3	5800	9100	10300	18800	51900	254700	566500	2754600	6712400	29473900	67875700	326226100	739541200	3470776700
#4	5900	7700	10000	21600	49900	247100	565400	2758500	6600900	29555300	68600400	326325400	739044200	3522939500
#5	3600	8500	10400	20800	49700	249600	561700	2782600	6270000	29731000	68608000	327207100	735926100	3458274400
#6	5200	7000	9700	21700	52300	252100	574800	2716700	6204800	29996100	68237900	326153600	737779900	3527326400
#7	4900	8700	9300	20200	51400	255600	582700	2737400	6277000	29784400	69675300	325626600	738702800	3462894200
#8	4900	11100	11000	22400	50400	256500	571000	2748100	6242900	29850300	68525600	329782500	736477600	3517833300
#9	3000	8200	18100	23400	49100	251400	583600	2773700	6191200	29540200	67570800	326853900	736953300	3481316600
#10	3300	6700	12400	22100	48700	257900	570100	2789300	6219200	29563000	69172000	325891500	736330100	3516129100
#11	8500	8200	10800	28700	50200	251000	564300	2760400	6259600	29418700	67716200	326576500	736756200	3473060600
#12	4800	8300	11600	22200	49800	248000	572900	2805800	6208700	29741000	68656100	325390800	737665900	3516471700
#13	4100	5800	10500	22000	51200	246200	573900	2710200	6205200	29388300	67755700	325971700	746318400	3469346400
#14	6300	4900	12500	21500	59100	248200	568500	2773100	6174700	29638900	68541500	326101800	738530400	3524262300
#15	8200	9600	6200	20000	50600	253800	568300	2721600	6184300	29763400	67656600	325344700	746905600	3461740600
#16	8600	6400	5300	22500	51000	254000	568000	2743000	6209100	29637100	70016600	326453600	736250100	3529380800
#17	6200	7200	6700	18800	50000	252200	565400	2745500	6206300	30168000	67788000	326813800	752986700	3504250600
#18	5200	8200	6200	19700	51000	249800	568500	2755900	6212600	29615800	68558600	333358700	739975000	3514884500
#19	3800	8900	6000	21200	49500	245000	576400	2734700	6209000	30072900	68910600	325440600	748231700	3488038500
#20	5300	10800	5100	19500	52600	251100	566200	2764600	6200800	30352100	68132200	326137600	738745300	3521846700
#21	4700	9100	4800	21600	46500	251400	566800	2764100	6285200	29646400	70645100	327858000	736824100	3461331700
#22	3800	10400	4300	19100	93900	250100	571300	2790900	6322400	30312600	68543000	325139700	734962800	3515488400
#23	3200	9100	3600	28600	51000	247200	594600	2754700	6258200	29437200	67573000	326245400	736578400	3460898600
#24	6000	6500	5100	22200	50700	248200	568800	2716200	6233800	29697800	67814200	325404100	736276100	3521701600
#25	3900	8200	4800	21200	50800	247100	568700	2697800	6221900	29809500	67849800	325239400	741548200	3484174300
#26	3100	9100	4400	22300	49600	247700	582500	2702600	6247600	29628600	67774600	331093400	742386500	3526818800
#27	4900	8700	7500	22200	50900	252600	573500	2707200	6255900	29640800	67453000	325257900	754369200	3478794800
#28	6800	9900	4800	22900	53500	246000	581500	2715500	6232600	30452900	67964400	325330200	738651300	3526545600
#29	13600	8800	4900	22300	47500	254100	581000	2676100	6247600	29669600	68664000	334691100	737546400	3479191300
#30	5100	8600	4600	30600	60900	253900	567700	2686700	6167100	29753800	69990800	326131700	737620500	3535994400
#31	2600	9600	5700	29300	47600	246100	568100	2702000	6290900	29258900	69298000	325387300	741887900	3467471800
#32	4900	24500	5300	22400	46500	245300	585400	2694400	6239300	29982600	68234500	326167100	735940900	3519807800
#33	6800	10500	4200	21900	46700	249700	582600	2792700	6231700	29300700	67581000	325980600	734089600	3458608100
#34	7600	9600	4900	25500	48100	247600	577800	2715200	6247800	29933000	68015100	326045600	738459600	3517847400
#35	4300	9500	5500	30100	48000	242600	577400	2741200	6183500	30233400	67643400	326145300	739266700	3481359100
#36	4100	10300	5400	30300	47800	253300	576400	2757200	6207100	30565100	69121500	325626800	738535600	3520413900
#37	6900	10200	6200	21700	47600	252400	581500	2738200	6252000	30323300	67640100	326176900	738427500	3461208600
#38	6200	8800	5500	24200	44700	252500	560000	2775600	6182000	30630600	68190600	326828900	739139800	3519630700
#39	5000	6400	5600	22600	45800	252200	575300	2738800	6256600	29477000	67539700	325206600	737957400	3462861800
#40	4900	45100	5200	21600	45800	256700	581100	2758200	6238000	30375400	67761300	325234800	738977800	3519965000
#41	4900	13900	4300	21100	49600	241600	575600	2981400	6290200	30028300	68747400	325945200	738126200	3468187400
#42	4600	16900	5300	17800	47900	241900	574100	2755200	6223700	32527600	68255900	325649000	744179100	3532874200
#43	2900	29000	5300	17000	46400	251100	591600	2751300	6215300	29415400	68115200	325084100	738304900	3460528500
#44	4500	22100	4900	22800	47200	242300	576800	2745800	6394200	29590200	67924700	325778700	738476100	3515204900
#45	5100	9900	5800	23300	46800	239200	583200	2774200	6446300	29566200	67654800	326932000	736308800	3490107100
#46	4200	8800	5400	21500	49100	244200	578900	2869200	6409400	29632200	69810900	325137000	739395300	3537565700
#47	2700	8400	5700	22500	51000	243000	591600	2711000	6772000	29345400	68220700	329106900	736027800	3509468400
#48	4000	13400	5600	21900	46500	239800	584800	2801700	6356900	29607700	68278200	326133900	739050500	3511208200
#49	2300	9300	5600	18200	46900	241200	582100	2740400	6308500	29352600	67877800	325456500	736576800	3467189500
#50	5100	7400	5500	19900	47400	250900	572400	2987100	6287200	29672400	69999600	330230100	737676500	3532826800

### C.3 Datos en bruto del *benchmark* del MSRP

Tamaño	10	45	100	450	1000	4500	10000	450000	1000000	4500000	10000000	45000000	100000000
Promedio	216885	227145	230470	264775	329512	529787	935739	2136791	2764591	7527241	14576175	62902795	142320466
Mínimo	160700	159300	159600	220500	224200	415000	811500	1977000	2395400	6783200	13250500	61173800	137149600
Máximo	937200	317500	366600	379300	424000	623500	1093700	3072500	3157200	7974800	16391100	75492300	153903300
#1	937200	215000	253700	240700	350600	459400	947700	3072500	2928800	7269500	13368000	64035400	144478600
#2	466200	170100	229900	245400	339200	599500	945600	2305600	2794500	7794800	14762700	75492300	140685600
#3	292400	164500	240500	297200	294000	563100	830500	2316300	3157200	7674000	15075400	64450100	140693700
#4	185600	159300	250100	278300	354600	530800	880800	2171200	2661000	7434100	14749300	63036000	140786000
#5	199200	169400	366600	244500	411000	447800	879000	2061800	2654500	7754300	14633100	62101600	153903300
#6	235400	277400	286300	241000	416200	484800	919100	2157300	2557300	7605300	13985200	63000400	141569000
#7	283500	232900	212100	339300	304100	512900	945400	2197800	2717000	7655100	14034800	61787000	140065500
#8	210500	317500	210700	255300	274300	528500	1031600	2225100	2780300	7259500	14672900	63088500	143376200
#9	182100	238700	197400	230900	276900	518600	922900	2093500	2754800	7962900	14187000	61518000	152207500
#10	191500	221600	192000	244300	282700	511100	991000	2195800	2634600	7760700	14614900	61566800	140318600
#11	291400	203100	170600	262500	259000	426700	951400	2188400	2602100	7751100	14484700	63788500	138992200
#12	250900	222200	173400	245000	238300	430300	892900	2151200	2642000	7215300	14722300	64337400	140268300
#13	213800	273800	159600	295200	362000	561400	919700	2157600	2725900	7680600	13969000	62080200	145133900
#14	283500	253700	220200	328200	311400	604300	928200	2015200	2818200	7029800	14142400	61322100	141866900
#15	229900	249800	242200	328000	351200	565000	811500	2172800	2814600	7840800	14479500	63786300	138769700
#16	184900	256100	226700	320400	378600	511900	851700	2032400	2753400	7725600	14283300	62013500	150852800
#17	179400	222000	232300	319400	399800	419900	935900	2144200	2568600	7814300	14630900	62056000	137149600
#18	190600	222500	205900	328400	338500	415000	989300	2135300	2668700	7800400	14432700	64179900	139442100
#19	218200	310200	219500	272200	344500	416800	937700	2165800	2822000	7843800	14386700	138591700	1376384700
#20	181000	309000	228500	265600	278900	521600	903800	2147600	2851000	7413800	14711800	62057200	139982700
#21	333100	221700	210600	252100	358500	499300	989900	2100200	2847500	7932200	14525600	61816100	138742000
#22	181000	201200	277600	246600	306800	503900	918900	2174800	2777000	74473500	14413500	64315800	137149600
#23	169300	267200	242600	273600	368000	497000	947500	2100100	3085000	7506800	15441900	61765800	137684400
#24	269600	195700	232300	245200	379600	556100	924700	2152100	2767000	7974800	14464600	62461000	142039100
#25	184300	308100	263600	240700	312100	525500	885400	2155900	2764100	7318900	14476500	62007200	145910700
#26	220900	214000	251000	258200	292600	515700	950000	2132200	2742900	7516900	15090800	68371000	138237200
#27	201000	220700	237200	255500	307900	537600	880500	2090500	2812300	7795200	14410200	63685600	146506400
#28	259200	230400	271200	220500	367000	582200	911900	2139000	2865300	7455800	15077200	62843800	145318400
#29	214500	228300	251800	237300	325300	445900	901800	2133300	2793500	7484600	14965500	62091700	141795300
#30	185900	250800	248000	276100	361800	502100	938500	2203700	2830800	6887400	14252100	62728300	144108100
#31	205800	236500	238200	232600	252800	617000	876200	2130000	2947500	7833200	14735600	63976100	142572000
#32	201900	225200	221300	258500	321600	623500	856900	2120000	2738300	7826600	15313100	65551000	144591300
#33	182900	273700	199000	247700	282900	581900	952700	2172400	2811300	7634000	13250500	67446700	140171500
#34	215100	218300	293600	233300	347200	575300	962400	1977000	2759000	7381300	14681200	63508700	140073500
#35	167100	213300	219200	238100	381800	523700	888900	2147400	2730900	7841700	14864500	61797500	139521500
#36	246500	227000	193000	255700	340000	486400	927200	1994600	2842900	6915000	14671600	64002600	144565200
#37	174500	229600	205600	237300	303400	553800	997900	2049900	2895300	7675500	14932900	62264100	139397000
#38	163600	210600	224300	240900	294500	594400	1085200	2092900	2814400	7555200	14788400	61655600	153744700
#39	325400	184400	251800	241400	292800	603500	951500	2086700	2852200	7025300	14102000	61301000	1414949200
#40	178100	181200	251000	235900	271200	597500	985700	2080600	2886800	7710300	14345700	62977100	138226500
#41	170900	182800	235600	232100	391000	508000	1093700	2155700	2405000	7081800	14362000	62959300	138751200
#42	181000	199300	227700	304100	423400	502900	959900	2052000	2451700	7191400	14393600	63201200	144545200
#43	160700	190700	272900	350900	316400	616900	948600	2166500	2395400	7207700	14752200	61937100	140487500
#44	180500	217300	231000	268300	371600	597100	884000	2090400	2855200	7033100	15650700	63112800	138338000
#45	176200	241200	240300	262900	424000	570500	869500	2087800	2776800	7151100	13871700	61876000	140931100
#46	172400	228900	226700	379300	360800	591100	918000	2173300	2830100	7723900	14329000	61173800	141465500
#47	214300	194300	273100	273100	377100	529700	994200	2135700	2876600	7714500	13819500	61674800	145220800
#48	210000	209900	221000	228300	307600	508700	1009700	2063400	2703200	7591100	14466900	61388400	150526300
#49	185700	195000	207100	277400	235100	537600	1005500	2170800	2761100	7617100	16391100	61568600	145449400
#50	169800	293700	213500	223600	224200	554100	984600	2179200	2672400	7468500	15871300	62015800	140525500
													666233200
													1831753100

## C.4 Datos en bruto del *benchmark* del MSIP

Tamaño	10	45	100	450	1000	4500	100000	450000	1000000	4500000	10000000	45000000
Promedio	841835	653604	629164	704370	892856	1762039	3203743	13042847	33803718	134608281	322416377	1498327204
Mínimo	686200	516200	524700	531200	599900	1550700	3007300	12094200	27073200	121696600	289440400	1288377800
Máximo	3923600	1110800	739700	1145200	1338400	2366600	3617400	21722000	35128200	143516200	336158400	1645246700
#1	3923600	670000	531000	1020700	754800	1755100	3305500	21722000	27073200	126212700	289440400	1288377800
#2	1083900	1110800	660600	968100	916900	1551200	3353100	13152000	29809400	121696600	327500000	1469904400
#3	1196300	732000	583700	901000	856200	1663700	3127800	14192600	29928600	140552600	297063500	1472873900
#4	1316100	866000	608800	824700	934600	1602300	3240400	12094200	30176100	143049900	327576700	1497676200
#5	1237900	761300	632500	983700	964100	1633800	3345500	12131200	30179500	142066900	322124300	1604196400
#6	904200	791900	634200	804800	991900	1650700	3014700	12420500	33372200	141100100	294920000	1456323000
#7	818800	786600	639700	808700	819300	1683500	3007300	13254100	33334800	127840800	330453000	1501458900
#8	1045200	784800	632700	854700	862100	1617800	3377600	13503300	30013000	127275000	328526000	1593554000
#9	836000	645100	625300	886600	968200	1724600	3080500	12188700	31001400	141657700	325805100	1484349200
#10	804500	624700	700600	843400	1091300	1700700	3176800	13651500	34131300	140987000	329075100	1499014200
#11	831800	696700	651000	809500	726600	1731900	3110900	13686000	34420100	140632400	326884500	1603230400
#12	763000	580200	626800	899800	796600	1596700	3057400	13584700	35128200	143516200	328681900	1479578700
#13	918000	649600	578000	817300	1032700	1564900	3050000	13647300	34009600	142303400	329562100	1479992600
#14	857600	717600	586200	766400	896900	1697700	3032500	13667800	34570900	128485100	329211000	1500877800
#15	889300	679800	657100	674500	860600	1737900	3332100	13732500	34173900	128281000	330232000	1398408000
#16	761000	663900	593600	726600	790100	1677200	3261300	12354300	34529600	128491000	329536700	1598137200
#17	829600	634100	587800	664900	843600	1696400	3015800	13602700	34660100	127457200	294604500	1368991800
#18	847800	671900	524700	699100	813600	1731000	3347200	13409600	34604000	142004500	324159600	1645246700
#19	762000	694800	635500	720900	855400	1556800	3024200	13782700	34521900	142200800	336158400	1562084500
#20	696000	654800	677200	1145200	840700	1568500	3329300	12227000	34835400	128225700	327069200	1437875300
#21	799900	792900	660100	605500	854900	1569900	3138100	12131000	34330600	128493800	330072100	1434647000
#22	820900	681100	638600	628700	928500	1725500	3419300	12141100	34575100	128133100	328325300	1430796700
#23	698300	590000	638800	706800	832700	1595100	3133100	12255500	34928400	127403700	327314000	1614797800
#24	743300	675700	612300	747500	930000	1656900	3100000	12144800	34266400	141692200	330779400	1552573000
#25	823000	608800	618800	693500	818200	1650100	3617400	12241600	34421500	127327000	293339500	1495339300
#26	771400	611600	610600	627200	747500	1550700	3274400	12242300	34315700	140498200	325787900	1483316900
#27	834900	676500	525900	576100	694900	1594700	3041900	13599400	34205600	140965200	325851900	1481228100
#28	731900	630800	541500	644800	791500	1605700	3118200	12281800	34462700	143444700	330528300	1594458800
#29	886000	585500	688900	647600	750600	1707900	3300800	12283200	34484500	127472200	324918200	1302739500
#30	806800	544300	615200	594900	1082000	1589700	3287300	12261000	34156500	128546200	327633600	1494255600
#31	815500	551600	592200	583500	954600	1679700	3127000	12390400	34189600	127695800	330260900	1432156400
#32	708200	559000	645400	567700	997200	1627800	3123200	13610600	34915300	126773700	328971500	1478852300
#33	737100	574700	650500	666600	937100	1659200	3368500	13594000	34056100	128770300	328490200	1575167400
#34	718600	637200	618900	574100	960400	1618200	3330100	13600300	33966000	128931400	328894400	1473288700
#35	689200	602300	567400	603700	1199500	1704500	3350000	13665800	34551200	127689700	328857400	1478708900
#36	866000	639800	577600	577600	917600	1708300	3013500	13670100	34188100	141042800	329290700	1571618900
#37	827100	560100	665100	636300	963600	1660200	3032300	12535300	33832300	141316700	324660700	1444909700
#38	896700	628400	729300	652200	964700	1692900	3374600	12620800	34676000	141144400	330604500	1359255700
#39	741200	641600	624700	648600	1023900	2094900	3085700	13626800	34152900	143250500	328886000	1603482000
#40	756500	641500	618900	589200	1338400	2157700	3293100	12299100	34326900	141635000	329144800	1472621200
#41	899000	583500	626500	557300	979900	2133000	3146700	13597200	34637900	125992100	327086000	1389648100
#42	844200	589600	739700	638200	787500	2337100	3060000	13679200	34276000	1297299500	329799500	1607275700
#43	873000	610800	731800	657500	1074300	2196300	3331600	13479200	34020700	142383500	328457900	1485002500
#44	778700	597700	604200	565200	763300	2301100	3355800	12430600	34235900	128538200	296230100	1635090700
#45	866900	678500	692700	648400	960300	2215500	3190100	12538700	33969500	125193200	295897300	1551930800
#46	757600	516200	640200	531200	779900	2366600	3240500	12323200	34268700	125710400	335583700	1448338000
#47	721800	632900	638100	696400	844300	2172100	3259200	13385500	34186300	124377100	295510800	1640676200
#48	686200	621800	597300	621800	1015700	2060800	3089900	13704400	34415400	141355400	333942000	1441207700
#49	810300	721900	675700	583200	599900	1698700	3515600	13691200	34411700	143224800	296046600	1482773400
#50	785100	577200	701200	594300	687200	2025700	3087600	13873400	34883200	142279400	334244500	1455032000
												16128558200

## Anexo D. Código del test preliminar

### D.1 Merge Sort Iterativo Serial y Paralelo

```
1 package TestPreliminarUmbral;
2
3 import java.io.PrintWriter;
4 import java.io.IOException;
5 import java.util.SplittableRandom;
6
7 public class TestPilotoMSIterativo {
8     private static long[] results;
9     private static final int maxSize = (int) Math.pow(2, 20);
10    private static final int factor = 2;
11    private static final int numTrials = 50;
12    private static final String csvName = "testPilotoMSIterativo.csv";
13    private static final int parallismLevel = 10;
14
15    public static void main(String[] args) throws IOException {
16        results = new long[40];
17        for (int size = factor, i = 0; size <= maxSize; size *= factor, i++) {
18            int[] array = generateArray(size);
19
20            long[] times = new long[numTrials];
21            long totalTime = 0;
22
23            for (int trial = 0; trial < numTrials; trial++) {
24                int[] aux = new int[size];
25                int[] arrayCopy = array.clone();
26
27                //En el caso del paralelo
28                //ExecutorService executorService = Executors.newFixedThreadPool(parallismLevel);
29
30                //Llamada al Garbage Collector
31                System.gc();
32
33                //Benchmark
34                long start = System.nanoTime();
35
36                //En el caso del serial
37                //MSIterativoSerial.sort(arrayCopy, aux);
38                //En el caso del paralelo
39                //MSIterativoParaleloSinUmbral.sort(arrayCopy, aux, executorService);
40
41                long end = System.nanoTime();
42
43                long time = end - start;
44                times[trial] = time;
45                totalTime += time;
46            }
47            //Encontrar maximo y minimo
48            long max = Long.MIN_VALUE, min = Long.MAX_VALUE;
49            for (long l : times) if (l > max) max = l;
50            for (long p : times) if (p < min) min = p;
```

(Continúa en la siguiente página)

```

1      //Calcular el promedio
2      long average = (totalTime - min - max) / (numTrials-2);
3      results[i] = average;
4
5      System.out.println("Size: "+size+" \t\t Time: "+average);
6      }
7      writeResults();
8  }
9
10     public static void writeResults() throws IOException {
11         try (FileWriter writer = new FileWriter(csvName)) {
12             for (int size = factor, i=0; size <= maxSize; size *= factor, i++) {
13                 //Escribir etiqueta
14                 writer.append(",").append(String.valueOf(size));
15                 //Escribir dato
16                 writer.append(",").append(String.valueOf(results[i]));
17                 writer.append("\n");
18             }
19         }
20     }
21
22     public static int[] generateArray(int size) {
23         int[] array = new int[size];
24         long seed = 6180339887L;
25         SplittableRandom random = new SplittableRandom(seed);
26
27         //Todos los arrays constan de una misma secuencia
28         for (int i = 0; i < array.length; i++) {
29             array[i] = random.nextInt(1000); //De 0 a 999
30         }
31         return array;
32     }
33 }

```

## D.2 Merge Sort Iterativo Serial y Paralelo

```

1 package TestPreliminarUmbral;
2
3 import java.io.FileWriter;
4 import java.io.IOException;
5 import java.util.SplittableRandom;
6
7 public class TestPilotoMSrecursivo {
8     private static long[] results;
9     private static final int maxSize = 10_000_000;
10    private static final int numTrials = 50;
11    private static final String csvName = "testPilotoMSrecursivo.csv";
12
13    private static final int parallelismLevel = 10;
14
15    public static void main(String[] args) throws IOException {
16        results = new long[40];
17        for (int size = 10, i = 0; size <= maxSize; size *= 10, i++) {
18            int[] array = generateArray(size);
19
20            long[] times = new long[numTrials];
21            long totalTime = 0;

```

(Continúa en la siguiente página)



```

1      for (int trial = 0; trial < numTrials; trial++) {
2
3          //Arreglo auxiliar
4          int[] aux = new int[size];
5          int[] arrayCopy = array.clone();
6
7          //Llamada al Garbage Collector
8          System.gc();
9
10         //Para el paralelo
11         //final ForkJoinPool forkJoinPool = new ForkJoinPool(parallelismLevel);
12         //final MSrecursivoParaleloSinUmbral task = new MSrecursivoParaleloSinUmbral(arrayCopy,
13             aux, 0, size-1);
14
15         //Benchmark
16         long start = System.nanoTime();
17
18         //En el caso del serial
19         //MSrecursivoSerial.sort(array, aux, 0, size-1);
20         //En el caso del paralelo
21         //forkJoinPool.invoke(task);
22
23         long end = System.nanoTime();
24
25         long time = end - start;
26         times[trial] = time;
27
28         totalTime += time;
29     }
30
31     //Encontrar maximo y minimo
32     long max = Long.MIN_VALUE, min = Long.MAX_VALUE;
33     for (long l : times) if (l > max) max = l;
34     for (long p : times) if (p < min) min = p;
35
36     //Calcular el promedio
37     long average = (totalTime - min - max) / (numTrials - 2);
38     results[i] = average;
39
40     System.out.println("Size: "+size+" \t\t Time: "+average);
41 }
42 writeResults();
43 }
44
45 public static void writeResults() throws IOException {
46     try (FileWriter writer = new FileWriter(csvName)) {
47         for (int size = 10, i=0; size <= maxSize; size *= 10, i++) {
48             //Escribir etiqueta
49             writer.append(",").append(String.valueOf(size));
50             //Escribir dato
51             writer.append(",").append(String.valueOf(results[i]));
52             writer.append("\n");
53         }
54     }
55 }
56
57 public static int[] generateArray(int size) {
58     int[] array = new int[size];
59     long seed = 6180339887L;
60     SplittableRandom random = new SplittableRandom(seed);
61
62     for (int i = 0; i < array.length; i++) {
63         array[i] = random.nextInt(1000); //De 0 a 999
64     }
65     return array;
66 }

```