第六题

```
1
其实Task1的代码都不需要看,都体现在Task3中了,把Task2改成Task3的时候,忘记保存Task2的代码了,所以就没有附上

2
我在做题的时候其实感觉有一点困惑,因为按道理来说接口是要做某一些子类做不了的事情但是其他子类要做的事情,但题目没有体现出来,只是为了用接口而用接口,所以我刚开始写的时候就感觉很困惑(明明在继承里面就做完的事情,非要再建一个Order),然后就很烦(本来就半天写不对,还要加一些英名其妙的东西,还没啥用)(以上仅为我小菜鸡的一点个人想法)但是这个题还是出的很好,生动形象,符合生活实际,good

3
呱呱呱,终于写完了
```

Task1

Dish

```
package Javademo;
public abstract class Dish_0 {
private String name;
private double price;
private String introduction;
public Dish_0() {
}
public \ Dish\_0(String \ name, \ double \ price, \ String \ introduction) \ \{
    this.name = name:
    this.price = price;
    this.introduction = introduction;
public String getName() {
    return name;
public void setName(String name) {
public double getPrice() {
public void setPrice(double price) {
    this.price = price;
public String getIntroduction() {
    return introduction;
public void setIntroduction(String introduction) {
    this.introduction = introduction;
public void profile(){
    System.out.println(name+","+price+"元,"+introduction); }
```

Dish1

```
ackage Javademo;
public class Dish_1 extends Dish_0 {

public Dish_1() {
  }

public Dish_1(String name, double price, String introduction) {
    super(name, price, introduction);
  }
}
```

Dish2

```
package Javademo;

public class Dish_2 extends Dish_0 {
  public Dish_2() {
  }

public Dish_2(String name, double price, String introduction) {
    super(name, price, introduction);
}
```

```
}
}
```

Toyt

```
package Javademo;

public class Text {

public static void main (String[]args){

   Dish_1 dish1=new Dish_1("蛋块糕",5,"奶油肉松味最好吃");

   dish1.profile();

   Dish_2 dish2=new Dish_2("翘脚牛肉",35,"要翘着脚吃,才好吃");

   dish2.profile();

}

}
```

```
C:\Users\chengyuhan\.jdks\openjdk-23\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 20
近块糕,5.0元, 奶油肉松味最好吃
翘脚牛肉,35.0元, 要翘着脚吃,才好吃
进程已结束,退出代码为 0
```

Task2

```
这是是一道蛋烘糕,价格是5.0元,奶油肉松味最好吃
这是是一道翘脚牛肉,价格是35.0元,要翘着脚吃,才好吃
2号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
3号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
4号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
5号订单:取消订单,因为菜品翘脚牛肉的原料不足。
6号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
7号订单:取消订单,因为菜品翘脚牛肉的原料不足。
8号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
9号订单:取消订单,因为菜品翘脚牛肉的原料不足。
10号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
11号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
12号订单:取消订单,因为菜品翘脚牛肉的原料不足。
13号订单: 所有菜品都已准备完毕。
14号订单: 所有菜品都已准备完毕。
15号订单: 所有菜品都已准备完毕。
烹饪方法: 煎炸烹炒
16号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
17号订单: 所有菜品都已准备完毕。
烹饪方法: 煎炸烹炒
18号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
```

Task3

Dish_0

```
package zuoye;

public abstract class Dish_0 {
   private String name;
   private double price;
   private String introduction;

public Dish_0(String name, double price, String introduction) {
     this.name = name;
     this.price = price;
     this.introduction = introduction;
}

public String getName() {
     return name;
}

public void setName(String name) {
```

```
this.name = name;
}

public double getPrice() {
    return price;
}

public void setPrice(double price) {
    this.price = price;
}

public String getIntroduction() {
    return introduction;
}

public void setIntroduction(String introduction) {
    this.introduction = introduction;
}

public void profile(){
    System.out.println("这是是一道"+name+",价格是"+price+"元,"+introduction);
}
```

Dish_1

```
package zuoye;
public class Dish_1 extends Dish_0 {
  public Dish_1(String name, double price, String introduction) {
     super(name, price, introduction);
}
```

Dish_2

```
package zuoye;
public class Dish_2 extends Dish_0 {
  public Dish_2(String name, double price, String introduction) {
    super(name, price, introduction);
}
```

Order

```
package zuoye;
public interface Order {
public void cook();
public boolean check();
}
```

System1

```
package zuoye;
 import java.util.List;
 import java.util.Random;
public class System1 implements Order{
 @Override
 public void cook() {
 public boolean check() {
    Random random = new Random();
     return random.nextBoolean(); // 模拟食材充足情况,实际场景可根据需求判断
public void manageOrder(List<String> dish) {
     for (int i = 0; i < dish.size(); i++) {
        if (check()) {
             System.out.println("取消订单,因为菜品" + dish.get(i) + "的原料不足。");
             System.out.println();
             break;
        }
       else if(i+1== dish.size()) {
            System.out.println('所有菜品都已准备完毕。");
System.out.println("蛋烘糕烹饪方法: 将面粉、鸡蛋、酵母、糖和水混合成面糊,静置后倒入热锅中小火煎至两面金黄,根据个人口味选择馅料,如红豆沙、奶
"翘脚牛肉烹饪方法: 牛骨头炖汤,用汤烫牛肉牛杂吃,烫莲花白也挺好吃的,在蘸点沾料");
             System.out.println();
    }
4
```

Table

Wechat

```
package zuoye;
public class Wechat {
private String addressId;
private int tableId;
public Wechat(int tableId) {
this.tableId=tableId;
public \ We chat (String \ address Id) \ \{
this.addressId=addressId:
public String getAddress() {
   return addressId;
public void setAddress(String address) {
   this.addressId = address;
public int getTableId() {
   return tableId;
public void setTableId() {
    this.tableId = tableId;
public void Tangshi() {
   System.out.println("WechatCustomer\n " + "tableId=" + tableId);
public void Waidai() {
    System.out.println("WechatCustomer\n " + "address=" + addressId);
```

Text package zuoye;

```
import java.io.Console;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
public class Text {
public static void main(String[] args) {
    for(int cont=1,total=100;cont<=total;cont++){</pre>
   Dish_1 dish1 = new Dish_1("蛋烘糕", 5, "奶油肉松味最好吃");
   dish1.profile();
   Dish_2 dish2 = new Dish_2("翘脚牛肉", 35, "要翘着脚吃, 才好吃");
   dish2.profile();
   System.out.println("订单来源(Table/Wechat): ");
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   String input = scanner.nextLine();
    if (input.equals("Table")) {
        Random random = new Random();
       int tableId = random.nextInt(100) + 1;
Table table = new Table(tableId);
        table.shuchu();
```

```
} else if (input.equals("Wechat")) {
        System.out.println("请问您是否堂食(请输入'是'或'否')");
        String DiningLocation = scanner.nextLine();
        if (DiningLocation.equals("是")) {
           Random random = new Random();
           int tableId = random.nextInt(100) + 1:
           Wechat table = new Wechat(tableId);
           table.Tangshi();
        } else if (DiningLocation.equals("否")) {
           System.out.println("请输入您的送餐地址");
           String addressId = scanner.nextLine();
           Wechat address = new Wechat(addressId);
            address.Waidai();
    List<String> dish = new ArrayList<>();
    dish.add("蛋烘糕");
    dish.add("翘脚牛肉");
    System.out.print(cont + "号订单: ");
    System1 s = new System1();
    s.manageOrder(dish);
}}
```

```
这是是一道蛋烘糕,价格是5.0元,奶油肉松味最好吃这是是一道翘脚牛肉,价格是35.0元,要翘着脚吃,才好吃订单来源(Table/Wechat):

Wechat
请问您是否堂食(请输入'是'或'否')

否
请输入您的送餐地址

电子科大

WechatCustomer
address=电子科大

2号订单:取消订单,因为菜品翘脚牛肉的原料不足。
```

```
这是是一道纸烘糕,价格是5.0元,奶油肉松味最好吃
这是是一道翘脚牛肉,价格是35.0元,要翘着脚吃,才好吃
订单来源(Table/Wechat):
TableCustomer
tableId=51
8号订单:所有菜品都已准备完毕。
纸烘糕烹饪方法:将面粉、鸡蛋、酵母、糖和水混合成面糊,静置后倒入热锅中小火煎至两面金黄,根据个人口味选择馅料,如红豆沙、奶油等,享受美味蛋烘糕。
翘脚牛肉烹饪方法:牛骨头炖汤,用汤烫牛肉牛杂吃。烫莲花白也挺好吃的,在蘸点沾料
```

```
这是是一道蛋烘糕,价格是5.0元,奶油肉松味最好吃这是是一道翘脚牛肉,价格是35.0元,要翘着脚吃,才好吃订单来源(Table/Wechat):

Wechat
请问您是否堂食(请输入'是'或'否')

是

WechatCustomer
tableId=46
4号订单:取消订单,因为菜品蛋烘糕的原料不足。
```