

(1)

四部分

第一部分：包 (package)

告诉编译器这个文件属于 com.example.myproject 包下

可以用来组织分类相关的程序, 便于管理代码库 (使代码结构更清晰) 和避免命名冲突。

如果在一个特定的 package 下编写代码, 确保在编译时也指定了相同的 package

第二部分：导入语句

由于引入包 (com.ISEKAI.tool) 中的类 (Print), 找到 类在哪里。

这样, 在当前文件中, 我就可以直接使用类而无需写全路径

第三部分：HelloWorld 类

这是程序执行的起点。

public class HelloWorld 定义了一个公共类, 名字叫 HelloWorld。

main(String[] args) 是 Java 应用程序的入口点, 程序从这里开始执行。

接着调用了 Test.test()方法。

第四部分：Test 类

test()是一个静态方法 (打这行字的时候还没有理解什么是静态方法, 官方定义不咋看得懂), 可以直接被类名调用。

test()方法内部调用了另一个静态方法 Print.print("Hello World");,

程序结果就是输出字符串"Hello World"。

什么是 main 函数

是程序执行的起点, 目的就是执行代码

Java 程序的基本结构 (共五个部分)

导入语句 (上面的第二部分)

定义一个公共类

main 的方法 (程序执行的起点)

主干

结束标记

(2)

```
package FirstDemo;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class HelloWorld {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner sc=new Scanner(System.in);
```

```
        int number1=sc.nextInt();
```

```

        int number2=sc.nextInt();
        int number3=sc.nextInt();
        System.out.println(number1+" "+number2+" "+number3);

    }
}

```



