

第三题plus

7

float: 约6.0e-45到1.67e+38（正），-3.4e+38到-6.0e-45（负）

单精度浮点数:

4字节 32位

1.1100001 × 2⁶

指数(阶码)

尾数

符号位

阶码

尾数

0

1 0 0 0 0 0 1 0 1

1 1 0 0 0 0 0 1 0

(8位)

(23位)

浮点数在表示阶码时，需要在阶码的基础上加偏移量

单精度浮点数的偏移量为127 （1111111 (B)）

单精度浮点数 占四个字节 共32位
在32位中，一个符号位，8个阶码，23位尾数
阶码表示图中右上角二的多少次方，在计算阶码时要在阶码的基础上加上偏移量127，再转化为二进制
位数就是把小数点去掉，然后腾进来，最后补0

double: 约1.7e-308到1.7e+308（正），-1.7e+308到-1.7e-308（负）

双精度浮点数:

8字节 64位 偏移量: 1023

（111111111 (B)）

符号位

阶码

尾数

(11位)

(52位)

和float的计算过程是一样的，就是精度要高一些，具体如图

8

method: hello world main: hello String一旦被创建就是固定不变的了,对String对象的任何操作都不会改变原对象,当试图修改s变量时，实际上会创建一个新的String对象，原s并没有改变