





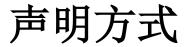
ECMAScript VS JavaScript ECMAScript 6 VS ECMAScript 2015

浏览器的支持: http://kangax.github.io/compattable/es6/





http://es6.ruanyifeng.com/





let:

- ①不存在变量提升
- ②不允许重复声明
- ③暂时性死区
- ④块级作用域

const:声明一个只读的常量。一旦声明,常量的值就不能改变。

const实际上保证的,并不是变量的值不得改动,而是变量指向的那个内存地址不得改动。



变量的解构赋值

从数组和对象中提取值,对变量进行赋值,这被称 为解构

- ①数组解构
- ②对象解构
- ③字符串解构
- ④应用:函数参数的解构赋值\函数返回值\变量互换\Json应用



扩展运算符和rest运算符

• • •

- ①不确定参数
- ②作为数组一部分
- ③数组复制
- ④合并数组
- ⑤合并对象
- ⑥解构

剩余的



字符串扩展

- ①模板字符串(反引号): \${} 支持标签、换行 数学 运算
- ②includes() VS indexOf()
- ③startsWith() endsWith()
- 4padStart(5, 'abc') padEnd()
- ⑤repeat(5)



数值扩展

- ①二进制0B 八进制00
- ②是否为数字: Number.isFinite(5);
- ③Number.isNaN(NaN)
- **4**Number.isInteger(5)
- **©Number.**parseFloat(5)
- **©Number.**parseInt(5.5)
- ONumber.MAX_SAFE_INTEGER
 MIN_SAFE_INTEGER
- 一些方法移植到Number对象上面,行为完全保持不变。这样做的目的,是逐步减少全局性方法,使得语言逐步模块化。



数组扩展1

- ①Array.from() json数组格式、类数组
- ②Array.of() 将一组值,转换为数组。
- ③arr.copyWithin(target, start = 0, end = this.length)

target(必需):从该位置开始替换数据。

start (可选):从该位置开始读取数据,默认为0。如果为负值,表示倒数。

- end (可选):到该位置前停止读取数据,默认等于数组长度。如果为负值,表示倒数。
- ④arr.find(function(val, key, arr){});用于找出第一个符合条件的数组成员 arr.findIndex()



数组扩展2

- ①arr.fill(); new Array(3).fill(7)
- ②arr.includes()数组是否包含给定的值,与字符串的includes方法类似
- ③entries(),keys()和values()——用于遍历数组
- ④for ...of循环
- ⑤数组遍历:

forEach():没有返回值,只是针对每个元素调用func map():返回一个新的Array,每个元素为调用func的结果 filter():返回一个符合func条件的元素数组 some():返回一个boolean,判断是否有元素是否符合func条件 every():返回一个boolean,判断每个元素是否符合func条件



函数扩展

- ①参数默认值 与解构赋值结合
- ②方法名.length 返回没有指定默认值的参数个数
- ③方法名.name
- ④rest参数
- ⑤'use strict'
- ⑥箭头函数 =>
 - (1)函数体内的this对象,就是定义时所在的对象,而不是使用时所在的对象。
 - (2)不可以当作构造函数,也就是说,不可以使用new命令,否则会抛出一个错误。
- (3)不可以使用arguments对象,该对象在函数体内不存在。如果要用,可以用 rest 参数代替。



严格模式 'use strict'

- ①全局变量必须显式声明
- ②禁止this关键字指向全局对象 构造函数必须new
- ③对象不能有重名的属性
- ④函数不能有重名的参数
- ⑤禁止使用with语句
- @arguments.callee()
- 7...



严格模式 'use strict'

①ES6:规定只要函数参数使用了默认值、解构赋值、或者 扩展运算符,那么函数内部就不能显式设定为严格模式, 否则会报错。

严格模式好处:

- 消除Javascript语法的一些不合理、不严谨之处,减少一些怪异行为;
 - 消除代码运行的一些不安全之处,保证代码运行的安全;
 - 提高编译器效率,增加运行速度;
 - 为未来新版本的Javascript做好铺垫。

