Image Processing

Corbyn Yhap | December 1, 2019

ImageProcessing

- rgbImg : cv::Mat - rectDepthImg :cv::Mat

+ process() : vector< shared_ptr<Object> > + setRgbImg(const cv::Mat&) : bool + setDptImg(const cv::Mat&) : bool - processMask(const cv::Mat&) : vector<Pose>