**塔防游戏第一版功能简介**

1. **敌人**
2. 敌人可按照既定航线移动；
3. 敌人可在路线转弯处自动旋转；
4. 敌人具有血条，可显示当前HP；
5. 敌人HP将为0后将被清除，不再显示；
6. **塔**
7. 塔通过鼠标点击地标进行安放；
8. 塔可通过发射子弹攻击敌人；
9. 塔可随着敌人的移动而进行旋转；
10. **子弹**
11. 子弹会在既定时间内从塔的位置移动到敌人的位置；
12. 子弹在打中敌人后会被清除；
13. **窗口**
14. 会显示当前的波数；
15. 会显示玩家的金币数；

注：为保证程序完整运行，请将”image”文件夹移动至.exe的同级存储目录中