

## 机器人任务挑战赛(智慧药房)线下规则

## 一、项目设置背景

该比赛主要围绕机器人工程、人工智能以及智能控制领域,开展自主导航、图像处理、自然语言处理以及人机协作等技术的研究,进行该比赛,可以锻炼学生利用专业知识解决复杂工程问题的能力,同时提高学生的执行力和团队协作精神。

该比赛要求参赛学生根据工业生产和生活中最为普遍的"生产-配送"问题,设计一种智慧药房配送机器人。鼓励大学生组成团队,综合运用多学科知识,提出、分析、设计、开发并研究配送机器人的机械结构、硬件电路、运动控制、复杂信息处理以及人机交互等问题,激发大学生从事工程技术开发和科学研究探索的兴趣和潜能。

该比赛主要考查参赛学生对于机器人控制、人工智能、协同控制以及人机融合等领域的专业技能。

## 二、项目进行方式:

采用线下方式。参赛队伍需按照大赛时间安排,在大赛承办校室 内场地中完成本比赛的内容。

## 三、项目规则

参加本比赛的队伍需遵循大赛总规则。本赛项规则如下:

## 1.参赛(机器人)道具要求

- (1) 尺寸要求: 长 \* 宽 \* 高 ≥ 270mm \* 210mm \* 140mm
- (2) 软硬件配置:

CPU: 运算能力不高于 4 核 1.5GHz



GPU/BPU: 算力不高于 5T (INT8) 或 0.5T (FP16)

内存:不高于 4GB

操作系统: 不低于 Ubuntu18.04

控制框架: ROS1/ROS2

#### 2.比赛场景综述

#### 疯狂的药房

以当前线上买药的商业模式为例,设计药品配送小车,在智慧药房中完成药品分拣系统和快递小哥之间的药品配送。图 1 为智慧药房的布局图,药房为 1 个 4.9m\*3.8m 的长方形空间,配药区有 A、B、C 三个窗口,分别配送三种不同的药品,药品按照一定的周期配送至窗口等待机器人取药。取药区有四个窗口,以供快递小哥取药,在窗口等待的快递小哥按照一定的时间增加。

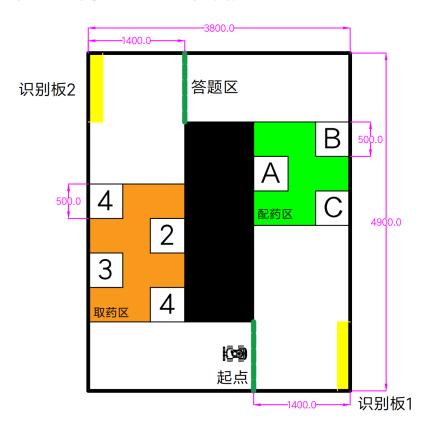




图 1-"疯狂的药房"比赛场地布局图

配送小车根据取药小哥的所需药品的类别(A/B/C),到相应的配药窗口取药,并送至对应的取药窗口。成功配送一单便可获得相应的分数,配送超时或碰撞周围障碍物则进行一定的罚分。比赛时间为15分钟,各参赛队根据场地得分与技术报告的综合分排序进行评奖。

参赛队可采用机器人完全自主或人机协作完成任务,最终的得分会根据方案难度给予不同的分数加成。鼓励参赛队使用**多机协同**完成任务。

#### 3.任务规则与得分标准

#### (1) 任务规则

- 1) A、B、C为配药窗口,分别对应三种药品,小车第一轮出发前各窗口已准备好对应药品 1 盒, A 窗口每 2min 新增 1 盒药,B 窗口每 1min 新增 1 盒药,C 窗口每 40s 新增 1 盒药;
- 2) 1、2、3、4 对应 4 个取药窗口,每个窗口每轮最多新增 1 个 快递小哥排队取药,每次仅取一种药品的 1 盒:
- 3) 送药小车从起点出发,经过取药区,在对应位置停留取药后, 送至相应的窗口。比赛开始后,每3min新增3个快递小哥排队取药。 快递小哥每一轮出现的位置和所取药品种类,均通过赛前抽签决定;
  - 4) 送药小车获取当前小哥所需药品的方式有以下两种:
    - 1.自主获取识别板1的信息;
    - 2.通过操作员使用上位机或者语音指令告知。

识别板 1 的内容为有字母标识的 4 个方框, 分别代表了 4 个取药



窗口这一轮所需的药品种类,没有取药小哥的窗口为空,如图2所示:

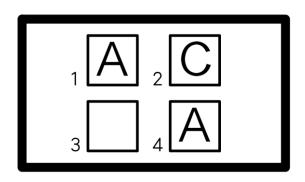


图 2-识别板 1 的内容示意

5)送药小车可以在答题区通过摄像头正确获取识别板 2 的信息,获得一次修改药品配送时间(在当前的基础上以 50%的比率提高或降低三个配药窗口的配送周期)的权力。识别板 2 的内容为 3 个任意字体的阿拉伯数字,其在识别板的中心位置,如图 3 所示:



图 3-识别板 2 的内容示意

- 6)取药送药时均需小车全部车身进入方框内,并有明显的停留, 建议停留 1~2s。最多可使用 3 个小车协同工作。
  - 7)各参赛队伍必须在规定时间内提交技术报告,报告要求如下:
  - 1. 药品配送小车的技术方案设计,对作品进行技术梳理,详细阐述如何实现小车的自主导航、人机交互以及任务调度等功能。 技术方案的内容可包含方案总体控制思路、所需的技术及多种实



现方法的对比、技术的可行性等。

- 2. 详细的专业关键技术的实现思路。选手根据提供的相关技术资料,完成关键技术点的学习及代码编写测试。
  - 3. 清晰描述单片机驱动方法、底盘控制模型和控制算法等。
  - 4. 详细分析计算机视觉的识别原理、具体方案以及代码实现。
  - 5. 详细论述小车的路径规划算法的方案和技术实现。

#### (2) 得分标准

- 1) 成功送达 1 个 A 药品+20 分, B 药品+15 分, C 药品+10 分;
- 2) 小车碰到障碍物或其他小车,每次-3分;
- 3) 小车**取药时**所有轮子未全部停入方框, 此轮不计分。小车送 药时所有轮子未全部停入方框, 此轮-3分;
  - 4) 取药窗口当前快递小哥最长等待时间为 2 分钟, 超时-5 分;
  - 5) 各取药窗口药品堆积超过3盒后,每过3分钟-3分;
- 6) 送药小车全程无操作员协助的,总成绩=实际得分 x2。操作员仅通过语音或手势协助送药的,总成绩=实际得分 x1.5。操作员通过上位机(手机、平板或 PC)发送指令的,总成绩没有加成:
  - 7) 送药小车在取药和送药成功时有语音播报的,每次+2分;
  - 8) 场地得分和技术报告分别占总成绩的 70%和 30%;
- 9)禁止通过 PC、手机或遥控器等设备代替程序算法完全控制小车运动,若发现,成绩无效。

#### 4.比赛流程

## (1) 赛前准备



参赛队伍派出 1 名代表进行抽签,确定取药区的快递小哥出现的顺序和药品的需求。在抽签后将带有抽签编号的技术报告发送到指定邮箱(21630715@qq.com)参加评审,比赛正式结束后提交报告视为无效作品。

比赛需要3个裁判员。一位裁判员在药品配送区,确认小车是否停入指定位置,是否拿到有效药品。一位裁判员在取药区,确认小车是否停入指定位置,是否成功配送药品。一位裁判员随车移动,观察碰撞情况。

参赛队需要至少2个队员进入赛场,1人在药品配送区,在小车停入指定位置时放入药品。1人在取药区,在小车停入指定位置时取出药品。若参赛队采用人机协作方式完成任务,还需要1个人实时观察比赛现场屏幕的信息,并通过语音或者上位机给小车下发指令完成各轮任务。

#### (2) 比赛过程

裁判员宣布比赛开始后开始计时,比赛过程中,裁判员只需要记录配送成功的得分数和碰撞的扣分数。配药区各窗口的药品数量和等待时间、取药区各窗口的快递小哥数量和等待时间以及相应的罚分,均由赛项官方提供的软件自动计算和显示,并通过现场大屏展示。

## (3) 比赛结束

比赛时间结束后,裁判员示意停止比赛,及时计算总分并与参赛 队员确认。

## 四、备注说明



在有争议的情况发生时,可以申请大赛裁判长介入,也可以申请大赛仲裁委员会介入调查。

规则的最终解释权归大赛组委会所有。

## 五、联系方式

联系邮箱:本规则负责人邮箱 21630715@qq.com

裁判长邮箱: info@caairobot.com

联系人手机: 本规则负责人手机 13811678503



# 附件: 机器人任务挑战赛(智慧药房)打分表:

学校名称		队伍名称		
序号	类别	项目	次数	得分
1	加分项	送达 A 药品(+20)		
		送达 B 药品(+15)		
		送达 C 药品 (+10)		
		取药或送药语音播报(+2)		
		识别受困者并语音播报(+3)		
2	扣分项	碰撞障碍物或小车(-3)		
		取药时未完全停入(-5)		
		送药时未完全停入(-3)		
		快递小哥等待超时(-5)		
		药品堆积超时(-3)		
3	机器人全程自主完成(x2)			
4	操作员语音协助(x1.5)			
队长签字				