## **TUGAS RIP DYNAMIC ROUTING**

Nama : Cisa Livia Virnandyka

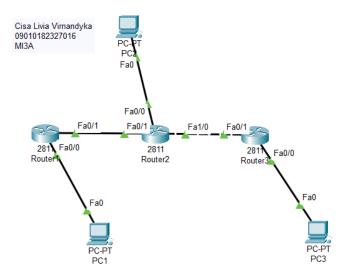
NIM : 09010182327016

Kelas : MI3A

MK : Praktikum Jaringan Komputer

## **ASSIGNMENT:**

SS Topologi Routing RIP, sekaligus berikan Nama, NIM, dan Kelas pada pojok kiri Topologi Kalian (Place Note).



# Dengan IP Address di tiap PC

No	Nama Device	Alamat	Netmask	Gateway
1	PC1	192.168.1.10	255.255.255.0	192.168.1.1
2	PC2	192.168.2.10	255.255.255.0	192.168.2.1
3	PC3	192.168.3.10	255.255.255.0	192.168.3.1

SS hasil konfigurasi dan perintah #show ip route eigrp dari setiap router.

### 1. Router1



### 2. Router2

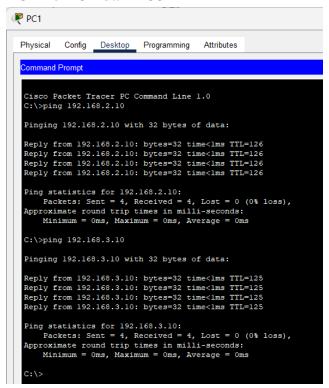


### 3. Router3



Tes PING dan Traceroute dari PC1 ke PC2 dan PC3, PC2 ke PC1 dan PC3, serta PC3 ke PC1 dan PC2

- PC1 ke PC2 dan PC3



- PC2 ke PC1 dan PC3

```
Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.1.10

Pinging 192.168.1.10 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time<lms TTL=126
Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time<lms TTL=126
Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time<lms TTL=126
Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time=lms TTL=126
Ping statistics for 192.168.1.10:

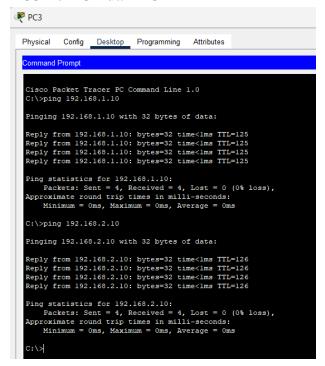
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>ping 192.168.3.10

Pinging 192.168.3.10: bytes=32 time<lms TTL=126
Reply from 192.168.3.10: bytes=32 time<lm
```

## - PC3 ke PC1 dan PC2



### Tabel hasil PING.

No	Sumber	Tujuan	Hasil					
INO			Ya	Tidak				
1	PCA	PCB	Ya	-				
1		PCC	Ya	=				
2	PCB	PCA	Ya	-				
2		PCC	Ya	-				
3	PCC	PCA	Ya	-				
3		PCB	Ya	-				

Tambahkan satu Router (R4) dan PC (PC4), dimana R4 terhubung ke R3 dan PC4 terhubung ke R4. Konfigurasi Router dengan protokol RIP pada R4, dan konfigurasi IP pada PC4. Lakukanlah konfigurasi seperti tahap 3, buktikan jika PC4 dapat melakukan PING dan traceroute ke PC lainnya



(Lupa buat hostname dan udah dibuat diakhir yang nyatu sama ss konfigurasi)

## Tes Ping PC4 ke seluruh PC

```
№ PC4
                                                                                                                                     X
  Physical Config Desktop Programming Attributes
                                                                                                                                             Χ
   Command Prompt
   Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
   C:\>ping 192.1.10
Ping request could not find host 192.1.10. Please check the name and try again.
C:\>ping 192.168.1.10
   Pinging 192.168.1.10 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time<1ms TTL=124 Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time<1ms TTL=124
   Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time<1ms TTL=124
Reply from 192.168.1.10: bytes=32 time<1ms TTL=124
   Ping statistics for 192.168.1.10:
   Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
   C:\>ping 192.168.2.10
   Pinging 192.168.2.10 with 32 bytes of data:
  Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125 Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125 Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125 Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125
   Ping statistics for 192.168.2.10:
        Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
   Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
   C:\>ping 192.168 3.10 Invalid Command.
   C:\>ping 192.168.3.10
   Pinging 192.168.3.10 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.3.10: bytes=32 time<1ms TTL=126
   Reply from 192.168.3.10: bytes=32 time=7ms TTL=126
Reply from 192.168.3.10: bytes=32 time<1ms TTL=126
   Reply from 192.168.3.10: bytes=32 time=1ms TTL=126
   Ping statistics for 192.168.3.10:
         Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
   Approximate round trip times in milli-seconds:
         Minimum = 0ms, Maximum = 7ms, Average = 2ms
□ Тор
```

### Hasil Praktikum

Pada Praktikum ini, konfigurasi protokol RIP berhasil menghubungkan beberapa router sehingga setiap PC dapat saling berkomunikasi. Setelah konfigurasi RIP pada router (R1, R2, R3, dan R4), seluruh perangkat dalam jaringan dapat terhubung, terbukti dari hasil tes **PING** dan **Traceroute** yang menunjukkan koneksi berhasil antara semua PC. Protokol RIP mengiklankan jalur ke subnet lain, memungkinkan tiap router mengetahui dan mengarahkan paket ke tujuan yang benar.

### **Analisis**

Penggunaan RIP dalam jaringan ini menunjukkan keefektifan protokol ini untuk jaringan sederhana. RIP, yang bekerja dengan menghitung jumlah "hop" atau lompatan antar router, berhasil melakukan routing untuk jaringan kecil tanpa konfigurasi rumit. Namun, karena RIP terbatas pada maksimal 15 hop, protokol ini kurang efisien untuk jaringan yang lebih besar atau kompleks. Protokol RIP juga melakukan update secara periodik, yang dapat menambah sedikit beban jaringan, meskipun dalam skala kecil hal ini tidak terasa signifikan.

## Kesimpulan

Praktikum ini berhasil menunjukkan bahwa RIP mampu menyediakan konektivitas dinamis antar perangkat dalam jaringan sederhana. Protokol ini mudah dikonfigurasi dan cukup efektif untuk jaringan kecil, namun memiliki keterbatasan untuk jaringan yang lebih besar. RIP adalah pilihan yang baik untuk jaringan dengan kebutuhan routing dasar dan topologi sederhana.