

## 제56회 전국기능경기대회 과제

직 종 명	웹디자인 및 개발	과제명	부산 테마파크	과제번호	
경기시간	10시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

### 1. 요구사항

#### 가. 개요

부산시는 최근 테마파크를 개장하였다. 이에 부산시는 전국민적으로 홍보하기 위해 테마파크의 특성과 놀이시설을 효과적으로 소개하고 사람들로부터 관심을 끌만한 웹사이트 구축을 의뢰하였다.

#### 나. 과제 구성 및 경기 시간

- 선수는 제공된 도면과 파일을 이용하여, 과제에서 요구하는 사항을 모두 구현 하여야 한다.
- 과제는 총 3개의 모듈과 Team Challenge로 구성되어 있으며, 정해진 시간 내에 각 모듈을 완성하여 제출하여야 한다.
- 해당 모듈을 완성한 후에 다음 모듈을 작업해도 된다.
- 모듈의 제출 시간이 지난 뒤에는 제출된 파일은 변경할 수 없다.

모듈명	시간	배점
	10	100
모듈 A	4시간	40
모듈 B	3시간	28
모듈 C	3시간	30
Team Challenge	4시간	2

## 다. 과제 도면

주 메뉴(Main menu)
부산 테마파크 소개
놀이기구 소개
온라인 줄서기
오시는 길
로그인/로그아웃
회원가입

# 제56회 전국기능경기대회 과제

직 종 명	웹디자인및개발	과제명	부산 테마파크	과제번호	A 모듈
경기시간	4시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

## 가. 선수이행사항

### ○ 공통사항

- 메인페이지 반드시 메뉴 내비게이션이 포함되어야 한다.
  - 로고는 '부산 테마파크' 텍스트가 포함된 심벌로 선수가 직접 디자인한 파일을 [logo.ai, logo.png]로 저장하여 제출한다.
  - Font Awesome(5.13.1) 라이브러리 파일을 활용하여 제작한다.
  - 선수는 W3C표준을 준수하여 HTML5와 CSS3로 페이지를 제작하여야 하며, 자바스크립트를 사용하지 않는다.
  - 페이지 내에 header, footer 영역이 필수로 존재해야 하며, 문제에 이동기능을 제시하지 않으면 존재하는 모든 링크에는 임시링크(#)를 적용한다.
  - HTML과 CSS 코드에는 유지 및 보수가 용이하도록 반드시 주석을 활용하여야 하고, HTML 페이지에 존재하는 모든 이미지에는 alt와 title 속성을 사용해야 한다.
  - 선수는 과제에서 제시한 사항 외에도, 사용자의 흥미와 관심을 가질 수 있도록 적절한 효과 및 애니메이션, 영역을 추가할 수 있다.
- 메뉴 내비게이션 주메뉴 호버 시 하이라이트가 되어야 한다.
- 메인페이지의 코드는 HTML5와 CSS3 Validator 에서 오류 없이 검증되어야 한다.
  - 완성된 페이지는 Google Chrome에서 정상적으로 작동한다.

### ○ 메인페이지 - index.html

#### -비주얼 이미지 부분

- (1) 비주얼 이미지 부분의 이미지는 3개의 이미지로 구성되어야한다.
- (2) 이미지 슬라이드는 좌우로 부드럽게 슬라이드 되어야 한다.
- (3) 비주얼 이미지의 슬라이드의 작동을 중지하거나 시작할 수 있는 버튼이 존재하고 작동해야 한다.

#### -인기 놀이기구 영역

- (1) 부산 테마파크의 인기 놀이기구들을 사용자에게 홍보하기 위한 목적의 영역이다.
- (2) 'popular\_rides.txt'를 참고하여 제작하여야 한다.
- (3) 인기 놀이기구 4개 이상 사용하여 제작하여야 한다.
- (4) 모든 놀이기구를 볼 수 있는 'all\_rides.html'로 이동하는 버튼이 있어야 한다.

(5) 인기 놀이기구가 보여질 때 다음과 같은 사항들이 표시되어야 한다.

① 놀이기구 정보 : 놀이기구 이미지, 놀이기구 이름, 만족도, 키제한, 위치, 더보기

#### -부산 테마파크 리조트 소개 영역

(1) 부산 테마파크의 리조트를 홍보하고 이용하도록 하는 목적의 영역이다.

(2) 'resort\_introduce.txt'를 참고하여 제작한다.

(3) 리조트를 소개할 때 다음과 같은 사항을 포함해야 한다.

① 리조트 정보 : 리조트 이미지(3개의 이미지 중 선수가 하나만 선택한다.), 리조트 소개글, '방 구경하기'버튼

② '방 구경하기' 버튼 : 리조트 룸 소개 페이지로 이동하는 링크요소이다.(버튼,링크)

③ 버튼 클릭시 'room\_list.html'로 이동되어야한다.

#### - 후원사 영역

(1) 부산 테마파크의 후원사 및 협력사를 배너 형식으로 나타내는 기능이다.

인기있는 놀이기구

(2) 'banner.txt'를 참고하고 거기에 있는 모든 이미지를 사용해야한다.

(3) 필요시 슬라이드 형식으로 만들 수 있다. (필수 아님)

### ○ 테마파크 소개 페이지 – park\_introduce.html

- 테마파크 소개가 담긴 'park\_introduce.txt'를 참고하여 제작한다.

- 테마파크를 상징할 수 있는 이미지 1개를 선택하여 제작한다.

### ○ 리조트 예약 페이지 – room\_list.html

- 리조트 예약을 위한 페이지이다.

- 'room\_list.txt'를 참고하여 리조트 방 리스트를 제작한다.

- 방 리스트에는 다음과 같은 사항이 포함되야 한다.

① 방 사진, 방 이름, 만족도, 방 소개, 가격, '예약하기' 버튼

② '예약하기'버튼의 기능은 구현하지 않고 차후 C모듈에서 구현한다.

# 제56회 전국기능경기대회 과제

직 종 명	웹디자인및개발	과제명	부산 테마파크	과제번호	B모듈
경기시간	3시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

## 가. 선수이행사항

### ○ 공통사항

- 이 모듈에서는 PHP 및 Database는 사용할 수 없다.
- 자바스크립트 코드에는 유지 및 보수가 용이하도록 반드시 용도와 목적을 분명하게 표시 하여 주석을 작성하고, 코딩 스타일은 가독성이 좋아야 한다.
- 구현되는 모든 요소는 메인페이지 디자인의 특성과 일관성을 유지해야 한다.
- 완성된 페이지는 Google Chrome에서 정상적으로 작동하여야 한다.

### ○ 추억 사진 공모전 페이지 – drawing\_contest.html

- 부산 테마파크를 이용하고 난 후에 찍은 사진을 꾸며 추억이 잘 담긴 사진 직접 꾸며 공모하는 페이지이다.
- 이 페이지에는 이미지를 가져올 수 있는 영역과 그림을 그릴 수 있는 영역과 '제출하기'버튼이 존재한다.
- 이미지를 가져올 때 이미지 확장자가 jpg, jpeg, png가 아닐 경우 '알맞는 이미지가 아닙니다.'라는 알림창이 나오고 이미지가 업로드 되면 안된다.
- 이미지의 확장자가 위 조건을 만족할 경우 이미지 업로드 동시에 그림을 그릴 수 있는 영역에 해당 이미지가 띄워져야 하고 더 이상 이미지 업로드는 불가능하게 해당 영역을 안보이게 하고 해당 영역을 원본이미지를 볼 수 있게 하는 영역으로 대신한다..
- 그림을 그릴 수 있는 부분에는 사용자가 직접 마우스를 이용하여 사진에 그림을 그릴 수 있다.
- 그림 툴은 5가지의 다른 색과 다른 굵기의 펜 크기가 있어야 하고 사용자가 이용이 편리 하도록 제작되어야 한다.
- '전체 삭제' 버튼을 누를 경우 그림판에 있는 이미지, 그림 모두 삭제하고 이미지를 업로드 할 수 있는 영역이 다시 보인다.
- '제출하기'버튼을 누르면 '정말 이 작품을 제출하시겠습니까?'라는 알림창이 나오고 사용자가 수락하면 '정상적으로 제출되었습니다.'라는 알림창이 나오고 제출되었다고 가정하고 그렸던 그림은 삭제되어야 한다.

### ○ 온라인 줄서기 페이지 – online\_line\_up.html

- 온라인으로 놀이기구를 기다리는 시스템의 페이지이다.
- 이 페이지의 들어가면 몇 명의 고객의 놀이기구를 예약할 것인지 물어본다.

- 그 후 고객의 수의 맞게 예매 번호를 입력받는다.
- 예매 번호는 'reserve\_number.json'을 참고한다.
- 만약 3명의 고객이 예매한다고 했을 때 1명이라도 예매 번호가 틀리면 '예매 번호가 틀립니다.'라는 알림창이 뜨고, 3개 모두 다른 예매 번호여야 한다.
- 예매 번호가 다 맞다면 예매 가능한 놀이기구 리스트('rides.json')를 보여준다.
- 놀이기구 리스트에는 놀이기구 이름, 놀이기구 이미지, '기다리기'버튼이 필수로 존재하고 그 이외엔 선수가 추가 가능하다.
- 기다리기 버튼을 클릭시 탑승 시간을 알려주는 알림창이 뜨고 예약이 완료된다.
- 탑승시간은 현재 시간의 1시간 25분 후로 한다.
- 예매를 완료한 놀이기구 리스트의 기다리기 버튼은 '예매 취소' 버튼으로 바뀌고 예매취소가 가능하다.
- 예매를 취소하면 '정말 취소하시겠습니까?'라는 알림창이 뜨고 확인을 누르면 취소한다.
- 한 유저가 가능한 예매가능 횟수는 3번이며 그 이상으로 예매할 경우 '더 이상 예매 할 수 없습니다.'라는 문구 창이 뜬다.
- 예매를 취소하면 예매횟수에서도 차감되어야 한다.
- 놀이기구를 검색하는 기능이 있어야 한다.
- 검색조건은 '놀이기구'를 검색한다고 했을 때 '놀이기구', '놀이', '이기', '구' 와 같이 입력해도 검색이 되어야 한다.
- 검색한 놀이기구가 없을 경우 '검색하신 놀이기구가 없습니다.'라는 알림창이 나오고 전체 놀이기구 리스트가 보여져야 한다.

# 제56회 전국기능경기대회 과제

직 종 명	웹디자인및개발	과제명	부산 테마파크	과제번호	C모듈
경기시간	3시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

가. 선수이행사항

## ○ 공통사항

- 선수는 로그인(로그아웃), 회원가입, 메인페이지, 숙박업소 문의, 관리자페이지에 대한 문제에서 요구하는 기능을 구현한다.
- 'datas.json' 파일의 데이터들을 참고하여 DB에 추 가하고 초기 데이터로 사용하여 아래 나와 있는 모든 페이지를 퍼블리싱하고 기능을 제작해야 한다.
- 각 페이지의 링크가 정상적으로 동작해야 한다.
- 입력 내용은 HTML 코드를 Escape 처리해야 한다.
- 네비게이션에는 로그인, 회원가입, 로그아웃 메뉴는 알맞은 경우에만 나타나야 한다.
- 완성된 페이지는 Google Chrome에서 정상적으로 작동한다.

## ○ 로그인

- 로그인된 회원은 접근할 수 없으며 접근 시 경고 메시지를 보여주고 메인페이지로 이동한다.
- 아이디, 비밀번호를 입력할 수 있는 폼을 제공한다.
- 아이디, 비밀번호를 입력하고 로그인을 클릭하면 로그인이 완료된다. 이때 존재하지 않는 아이디 이거나, 비밀번호가 틀린 경우 해당하는 적절한 에러 메시지를 보여주고 로그인이 되지 않아야 한다.

## ○ 회원가입

- 로그인된 회원은 접근할 수 없으며 접근시 경고 메시지를 보여주고 메인페이지로 이동한다.
- 회원가입 아이디, 비밀번호, 이름을 입력할 수 있는 폼을 제공하고 빈칸이 있을 경우 적절한 알림창이 나온다.
- 회원가입이 완료되면 로그인 페이지로 이동한다.

## ○ 놀이기구 리스트 페이지 – all\_rides.html

- 테마파크의 모든 놀이기구를 소개하는 리스트이다.
- 리스트 정렬 옵션과 놀이기구 리스트가 포함되어야한다.
- 리스트 정렬 옵션에는 '만족도 순', '이용건수 순', '가나다 순'이 존재한다.
- 리스트 정렬 옵션의 기본값은 '만족도 순'으로 하고 놀이기구 리스트를 만족도가 높은 순

으로 나열된다.

- '이용건수 순'은 이용건수가 많은 순서대로 정렬한다.
- '가나다 순'은 놀이기구의 이름을 가나다 순으로 정렬한다.
- 놀이기구 리스트에는 놀이기구 이미지, 놀이기구 이름, 만족도, 이용건수, 키제한 이 포함된다.

## ○ 리조트 예약 페이지

- 리조트를 예약할 수 있는 페이지이다.
- 데이터 베이스에서 리조트 정보를 가져와 구성해야 한다.
- 로그인이 안되어 있으면 예약버튼을 숨긴다.
- 예약버튼을 클릭하면 예약을 위한 팝업창이 열린다.
- 팝업창에는 숙박인원, 전화번호, 체크인, 체크아웃, 예약자이름을 입력할 수 있는 입력창을 제공한다.
- 예약자 이름을 적지 않았을 경우 자동으로 현재 로그인 되어 있는 유저의 이름이 들어간다.
- 그 이외의 칸은 비어있을 경우 적절한 알림창이 뜨고 예약이 되면 안된다.
- 체크아웃 날짜가 체크인 날짜보다 빠르다면 적절한 알림창을 보여준다.
- 모두 이상이 없다면 '예약이 완료되었습니다'라는 알림창이 나오고 사용자 정보 페이지로 이동한다.

## ○ 사용자 정보 페이지

- 사용자에게 관한 정보를 표시하는 페이지이다.
- 이 페이지에는 유저 정보, 리조트 예약 정보가 존재해야 한다.
- 유저 정보 영역에는 유저 이름, 유저 아이디가 존재한다.
- 리조트 예약 정보는 '리조트 예약'페이지에서 예약한 리조트를 보여주는 영역이다.
- 리조트 예약 정보에는 방 사진, 방 이름, 체크인, 체크아웃 날짜, 총금액, '예약취소'버튼이 존재한다.
- 총금액은 숙박기간 \* 숙박금액으로 계산한다.
- '예약취소'버튼은 예약을 취소하면 '정말 예약을 취소하시겠습니까?'라는 알림창이 나오고 확인을 누르면 예약이 취소되고 예약정보에도 반영되어야한다.

## ○ 관리자 페이지 페이지

- 관리자가 놀이기구를 수정하고 삭제하기 위한 페이지이다.
- 관리자 페이지에는 놀이기구 이름 검색창과 검색결과를 보여주는 영역을 포함한다.
- 놀이기구에 정확한 이름을 쳐야만 검색되도록 한다.



- 검색결과가 있을 경우 검색결과에 놀이기구 리스트가 보여진다.
- 놀이기구 리스트에는 놀이기구 이름, 키 제한, 위치를 변경할 수 있도록 입력창 형태로 제공한다.
- 또한 '수정하기', '삭제하기' '공사중' 버튼이 존재한다.
- 해당 놀이기구가 이미 공사 중이라면 '공사중'버튼 대신 '공사완료' 버튼으로 대체된다.
- '수정하기' 버튼을 누르면 수정사항이 반영된다.
- '삭제하기' 버튼을 누르면 해당 놀이기구가 삭제된다.
- '공사중' 이나 '공사완료' 버튼을 누르면 수정사항을 반영하지 않고 놀이기구 상태를 '공사중' -> '공사완료', '공사완료' -> '공사중'으로 바꾼다.