|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2021.10.23 | **장 소** | 온라인(디스코드) |
| **작 성 자** | 최영진 | **작 성 일** | 2021.10.27 |
| **참 석 자** | 최영진, 정예린, 윤이나 | | |
| **안 건** | 역할분배 및 팀장 결정 | | |
| **회의내용** | 역할분배를 하지 않으면 혼란이 생길 것 같아 역할을 정하기로 했다.  크게 게임적 요소, 게임 외적 요소, 디자인으로 나누어 역할을 분배하기로 했다.  각자의 실력을 고려하여 결정했다.  모두가 모든 요소에 참여를 하지만 가장 크게 차지하는 비율은 게임적 요소는 최영진이 대부분 맞고, 게임 외적요소는 정예린이 대부분 맞고, 디자인은 윤이나가 대부분 맞는걸로 결정했다.  그리고 팀장을 결정했다. | | |
| **결정사항** | 팀장-최영진  각자 역할 결정 | | |
| **특이사항** | 특이사항 없음 | | |