

JFGSDK 部分API文档

一.SDK基础功能（JFGSDK.h）

此类回调接口:JFGSDKCallbackDelegate.h

1.初始化

接口定义

```
+(void)connect;
```

说明

此函数只需要在程序启动后调用一次。

2.注册

接口定义

```
+(void)userRegister:(NSString *)account
               keyword:(NSString *)keyword
      registerType:(NSInteger)type
               code:(NSString *)code
               oem:(NSString *)oem;
```

- account：注册账户信息，一般为手机号
- keyword：密码
- type：注册类型，0：手机注册 1：email注册
- code：验证码，通过#getRegisterCode:type获取
- oem：厂商名称

注册回调

```
-(void)jfgRegisterResult:(JFGErrorType)errorType;
```

- errorType: 若此参数为0，则注册登录成功。

注意

注册成功后，会自动登录，无需用户再次进行登录操作。

3.登录

接口定义

```
//使用账号密码登录
+ (JFGErrortype)userLogin:(NSString *)account
    keyword:(NSString *)keyword
    vid:(NSString *)vid
    vkey:(NSString *)vkey
    oem:(NSString *)oem;
```

- vid :厂家标识。
- vkey :应用接入key
- oem :oem标示

```
//使用第三方平台登录
+ (void)openLoginWithOpenId:(NSString *)openId
    oem:(NSString *)oem
    accessToken:(NSString *)accToken;
```

- openId :使用第三方平台登录后返回的唯一用户标示
- oem :第三方厂家标示
- accToken :访问凭证,可能会短期失效

回调

```
-(void)jfgLoginResult:(JFGErrortype)errorType;
```

- errorType: 若此参数为0, 则登录成功。

二.绑定设备(JFGSDKBindingDevice.h)

1.绑定设备

接口定义

```
//绑定设备
-(void)bindDevWithSn:(NSString *)sn ssid:(NSString *)ssid key:(NSString *)key;
```

- sn 新设备填写设备sn, 旧设备无需填写
- ssid wifi ssid (可通过#scanWifi获取ssid)
- key wifi 密码

注意：此函数为异步操作，执行此函数前，iPhone端需要先连接上需绑定设备的WiFi才能执行绑定操作。(连

接设备WiFi操作请参考Demo)

```
//扫描wifi (执行此函数前, iphone设备wifi需要连接上目标设备wifi热点)
-(void)scanWifi;
```

回调 (JFGSDKBindDeviceDelegate.h)

```
//绑定过程, 结果回调
-(void)jfgBindDeviceProgressStatus:(JFGSDKBindindProgressStatus)status;

//绑定失败
-(void)jfgBindDeviceFailed:(int)errorCode;

//扫描wifi回调 (会回调很多次, 每次回调一条wifi信息)
-(void)jfgScanWifiResponse:(JFGSDKUDPResponseScanWifi *)ask
```

2.解除绑定

```
//解除绑定
+(void)unBindDev:(NSString *)cid
```

- cid:目标设备标示
- 注意: 为方便调用, 此函数定义于JFGSDK类中

回调

```
//解除绑定结果
-(void)jfgDeviceUnBind:(JFGErrorType)errorType;
```

三.播放视频

1.直播

接口定义

```
//直播
-(void)startLiveVideo:(NSString *)cid isLoadLocalVideo:(BOOL)isLocal;
```

- cid : 连接播放视频的设备的设备标示
- isLocal : 是否渲染本地图像

2.历史视频

接口定义

```
//获取历史视频列表
-(void)startHistoryVideo:(NSString *)cid beginTime:(int64_t)time;
//播放历史视频
+(void)historyBeginTime:(int64_t)time
```

- cid : 设备标示
- time : 历史视频开始时间时间戳

3.停止播放

```
//停止播放
+(void)stopVideoPlay
```

回调 (JFGSDKPlayVideoDelegate.h)

```
//音视频连接断开
-(void)jfgTransportFail:(NSString *)remoteID
        errorCode:(int)errorCode

//摄像头录像分辨率通知
-(void)jfgResolutionNotifyWidth:(int)width
        height:(int)height;
```

- width : 摄像头录像宽度, 可以根据这个尺寸, 重新设置视频渲染视图的尺寸。

```
//视频RTCP通知
-(void)jfgRTCPNotifyBitRate:(int)bitRate
        videoRecved:(int)videoRecved
        frameRate:(int)frameRate
        timesTamp:(int)timesTamp;
```

- bitRate : 码率,单位为 KB/s
- videoRecved : 本次连接以来总共收到多少数据,单位为KB。若长时间此参数为0, 则可判断视频连接超时。
- frameRate : 帧率
- timesTamp : 设备发送的时间戳,用于在查看历史录像时同步本地进度,看实时画面时此参数为0。

```
//历史录像
-(void)jfgHistoryVideoList:(NSArray <JFGSDKHistoryVideoInfo *>*)list;
```

- list : 历史录像集合

四.dp消息

1.设置设备

接口定义

```
//设置设备
-(NSNumber *)robotSetDataWithPeer:(NSString *)peer
                        dps:(NSArray <DataPointSeg *>*)dps
                success:(RobotSetDataRspBlock)block
                failure:(RobotDataFailedBlock)failedBlock;</ul>
```

- peer:对端设备标示
- dps: 需要设置内容集合 (DataPointSeg中value属性值需要使用msgpack打包, 详见demo)
- success:设置成功回调
- failure: 设置失败回调

2.获取dp消息

```
//获取某些消息id的最新一条数据
-(NSNumber *)robotGetSingleDataWithPeer:(NSString *)peer
                        msgIds:(NSArray <NSNumber *>*)idList
                success:(RobotGetDataRspBlock)block
                failure:(RobotDataFailedBlock)failedBlock;
```

- idList: 需要获取消息id集合。(会自动从服务器获取最新消息)

```
//获取某些消息id的多条数据
-(NSNumber *)robotGetDataWithPeer:(NSString *)peer
                        msgIds:(NSArray <DataPointIDVerSeg *> *)idList
                        asc:(BOOL)asc
                        limit:(int)limit
                success:(RobotGetDataRspBlock)block
                failure:(RobotDataFailedBlock)failedBlock;
```

- idList:消息id集合, 其中包含某条消息获取数据的起始点 (首次获取数据填空)
- asc:是否按时间倒叙获取数据
- limit:获取数据条数

八.设置

接口定义

```
//设置摄像头, 门铃
+(void)setCamera:(JFGSDKCameraSettingsInfo *)info

//获取摄像头设置, 门铃
+(void)getCameraSettings:(NSString *)cid
```

回调

```
//摄像头, 门铃设置更新
-(void)jfgUpdateCameraSetting:(JFGSDKCameraSettingsInfo *)info;
```

九.透传消息

接口定义

```
//萝卜头透传消息
+(BOOL)robotTransmitMsg:(JFGSDKRobotMessage *)message;
```

回调

```
//收到萝卜头透传的消息
-(void)jfgOnRobotTransmitMsg:(JFGSDKRobotMessage *)message;

//萝卜头消息应答
-(void)jfgOnRobotMsgAck:(int)sn;
```