

Guide d'étapes clés – Améliorez l'interface d'un site mobile avec des animations CSS

Comment utiliser ce document ?

Sur cette page, vous trouverez un exemple de découpage en étapes pour réaliser votre projet. Vous y trouverez :

- des recommandations pour réussir chaque étape ;
- les problèmes récurrents et points de vigilance à garder en tête ;
- une estimation de votre avancement sur l'ensemble du projet.

Ce découpage est simplement une suggestion pour vous organiser. Vous n'êtes pas obligé de suivre les étapes dans l'ordre.

Gardez en tête que votre progression sur les étapes n'est qu'une estimation, et sera différente selon votre vitesse de progression.

Étape 1 : Mettez en place votre environnement de développement

5% progression

Afin de commencer le projet dans de bonnes conditions, prenez connaissance des différents documents, et notamment du brief créatif. Il a pour objectif de définir toutes les exigences et contraintes du projet de développement du site, et de faciliter la communication entre les équipes. Lisez-le attentivement pour comprendre les enjeux du site OhMyFood !

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Suivi les parties 1 et 2 du cours "[Gérez votre code avec Git et GitHub](#)".
- Suivi le cours "[Simplifiez-vous le CSS avec SASS](#)".

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Mon projet sur un repo GitHub.
- Une structure de projet contenant :
 - une page index.html ;
 - un dossier pour les assets (fichier CSS, images) ;
 - un dossier pour le SASS ;
 - un dossier 'restaurants' pour y mettre les pages de restaurants.

Recommandations :

- Après avoir créé le dossier du projet, créez le fichier "ReadMe.md" avec le nom du projet.
- Initialisez le projet avec Git, et publiez le repo sur GitHub.
- Créez les différents fichiers nécessaires pour le projet.
- Si vous le souhaitez, publiez le site sur GitHub Pages afin de le voir en live.
- Pensez à bien structurer votre code Sass, idéalement en plusieurs fichiers.

Points de vigilance :

- Assurez-vous que le repo GitHub soit public pour que votre mentor ait bien accès au projet.

Ressources :

- [Site de GitHub Pages](#)
- Pour aller plus loin sur l'utilisation de Git et GitHub, suivez le cours [Devenez un expert de Git et GitHub](#).

Étape 2 : Intégrez la version mobile de la page d'accueil

15% progression

Maintenant que le projet est prêt, vous allez commencer par intégrer la version mobile de la page d'accueil sans les animations.

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Analysé les maquettes afin d'en identifier :
 - les différentes couleurs utilisées sur le site ;
 - les différentes sections de la page ;
 - les différents composants (ce sont les éléments de l'interface qui se répètent).

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- La page d'accueil du site sans les animations.

Recommandations :

Pensez à analyser la maquette desktop de la page également, afin d'avoir une meilleure idée de la gestion des sections.

À chaque étape, pensez à vérifier votre code aux validateurs HTML et CSS. Vous pouvez le faire en passant votre lien GitHub Pages au validateur.

Points de vigilance :

Pensez bien que l'on souhaite ici faire une intégration Mobile First, c'est-à-dire que le CSS principal nous servira pour le mobile, et que les media queries nous permettront d'aller vers le format desktop.

Ressources :

- [Mobile First : la nouvelle approche du Web design – Blog Ionos](#)

Étape 3 : Ajoutez les animations à la page d'accueil

30% progression

Désormais, vous avez la structure de la page. Il est temps d'ajouter les premières animations au projet.

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Suivi le cours "[Créez des animations CSS modernes](#)".

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- La page d'accueil avec les animations fonctionnelles pour la version mobile.
- Les animations qui doivent s'intégrer de manière naturelle : si j'ai une animation au survol d'un élément, alors j'ai l'animation dans le sens contraire lorsque je quitte l'élément.

Recommandations :

Pour chaque création d'animation, vérifiez si un exemple précis à suivre est donné. Si ce n'est pas le cas, demandez-vous : "Est-ce que mon animation s'intègre bien avec le reste des animations du site ?".

Points de vigilance :

Pour une meilleure expérience utilisateur, il est important de prendre en compte l'animation dans tous les états de ses composants. Par exemple : si on a une animation au survol d'un élément, on doit avoir l'animation inverse lorsque le curseur quitte l'élément.

Ressources :

- [Mozilla.org : Utiliser les transitions CSS](#)
- [MDN : Utiliser les animations CSS](#)

Étape 4 : Réalisez le responsive de la page d'accueil

40% progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Analysé la version desktop de la page d'accueil.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- La page d'accueil finalisée et publiée sur GitHub Pages.

Recommandations :

- Identifiez des breakpoints* standard dans votre application afin d'éviter de multiplier les media queries.

Points de vigilance :

- Gardez en tête que pour la réalisation du responsive d'un site, il ne faut ajouter que les règles que nous souhaitons modifier dans les media queries.

Ressources :

- [*C'est quoi un breakpoint ? Définition, utilisation, intérêt.](#)

Étape 5 : Intégrez le code d'une page de restaurant

75% progression

Après avoir finalisé la page d'accueil, vous allez répéter le même processus sur la page du premier restaurant.

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Analysé la maquette des restaurants sur mobile et sur desktop.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Une page de restaurant intégrée.
- La page validée au W3C pour le HTML et le CSS.

Recommandations :

- Ici, vous devez suivre le même processus développé des étapes 2 à 4, mais cette fois-ci sur la page du premier restaurant.

Points de vigilance :

- N'oubliez pas l'ellipse sur le nom et la description de plats qui sont trop longs en version mobile.
- Faites attention aux rendus des animations. Assurez-vous qu'elles sont conformes aux attentes du cahier des charges.

Étape 6 : Copiez la page de restaurant et adaptez le contenu aux restaurants restants

95% progression

Une fois la page du premier restaurant développée, vous allez pouvoir l'utiliser pour développer celles des autres restaurants.

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Terminé d'intégrer la page du premier restaurant.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Toutes les pages du site intégrées dans tous les formats.

Recommandations :

- D'un restaurant à un autre, la structure reste la même, seul le contenu change. Vous ne devriez donc pas avoir besoin de toucher au code CSS ni à la structure du HTML, mais simplement de remplacer le contenu (image + textes).

Points de vigilance :

- Après avoir intégré le contenu d'un nouveau restaurant, si vous avez changé du CSS, assurez-vous que le restaurant original ne soit pas impacté.
- Par ailleurs, ne dupliquez pas de code CSS inutilement. Les différentes pages "restaurant" ont exactement la même forme et partagent donc le même code CSS à l'exception de la bannière.

Étape 7 : Faites une revue complète du projet

100% progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Terminé l'intégration des maquettes.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Le projet finalisé et les livrables vérifiés.

Recommandations :

- Prenez le temps de passer chaque page au validateur afin de vérifier que le code est conforme aux attentes.
- Vérifiez le rendu sur mobile, tablette et desktop afin de vous assurer du rendu. Celui-ci doit respecter le visuel des maquettes.

Étape optionnelle : Réalisez une veille

Pour ce projet, on vous a demandé de réaliser des animations exclusivement avec du code CSS. Si OhMyFood souhaite plus tard intégrer du JavaScript au projet, que conseillerez-vous ?

Pour aller plus loin, nous vous invitons ici à **chercher des informations sur la réalisation d'animations dans l'interface du site avec JavaScript**.

Cette veille permettra d'alimenter votre réflexion et sur le long terme, de vous rendre plus agile au changement. Une qualité incontournable chez un développeur !

Projet terminé !