

长期记忆  $\leftrightarrow$  短期记忆

$S_1$  &  $S_2$

新闻:  $S_1$ ?

灾难:  $S_1$ ,

计算机可以用系统的方式完成系统一的任务 (如人脸识别)

人脸识别是高级的信息, 但对人来说, 识别人脸如作复杂运算要快

系统负担: 系统二更大

情感感知是轻松的  $\leftarrow$  社交媒体上内容

并非是非理性/感性之分

其功能与大脑的结构基础都更复杂

系统一: 固有模式

直觉为实

爱利 (印象深刻)

不一样吧, 感觉不只感觉, 还有其感知和系统二参与

$S_2$ :

相对顺序, 假如

解释

—— 生理基础  
“历史”: 进化心理学

以表示  $\rightarrow$  时间

$S_1$  和  $S_2$  更像是感知/记忆系统的不同模式, 神经生物学会提供更多的生理基础?

$S_1$  的优越性

大脑的优先权  $S_1 > S_2$

环境对人的影响 —— 对  $S_1$  的影响

打断的影响 ——  $S_2$  受影响大

类似肌肉: 条件反射和习惯训练, 前者无需刻意练习

通常用的是  $S_1$ , 之后要用  $S_2$  修正 The medium is the message

TV 是通用  $S_1$  的

看与听书: 主动与被动,  $S_2$  可以创造工作, 但  $S_2$  往往在速度和精度

系统与搜索的差别

系统二可以由搜索的人控制, 或系统二控制

记忆力与感知: 多几秒有感知行为的作用