

遊戲設計

Homework1 - 迷宮

作業說明

- 建立屬於自己的3D迷宮，並且有簡易的玩家操作

評分項目

基本項目	分數比例(60%)
搭建出完整的迷宮，並且使用正確的物理性質(ex: 不會穿牆)	20%
基本的人物操作	10%
使用光源	10%
使用材質與貼圖	10%
使用prefab動態生成物件	10%

評分項目

進階 + Bonus	分數比例(50%)
使用多個攝影機並且可以互相切換	10%
小地圖功能	10%
迷宮內擺設有功能的機關	10%
使用terrain與skybox	10%
使用particle system	10%
加入遊戲的要素	10%

註:進階分數最多只能 50 分， 滿分最高 110 分， 超過以 110 計

繳交作業注意事項

1. 編好的程式執行檔(不能執行一律0分)
2. Unity Project的zip檔案
3. 將操作方法以及你有做到的項目拍成2分鐘內的小短片(mp4格式或其他常見的影片格式)，附在Unity Project的zip檔案中
4. 說明文件，說明操作方式以及你上面有做到的項目
5. 繳交期限10/12(四) 23:59前