

Quiz1

繳交期限: 9/28(四)



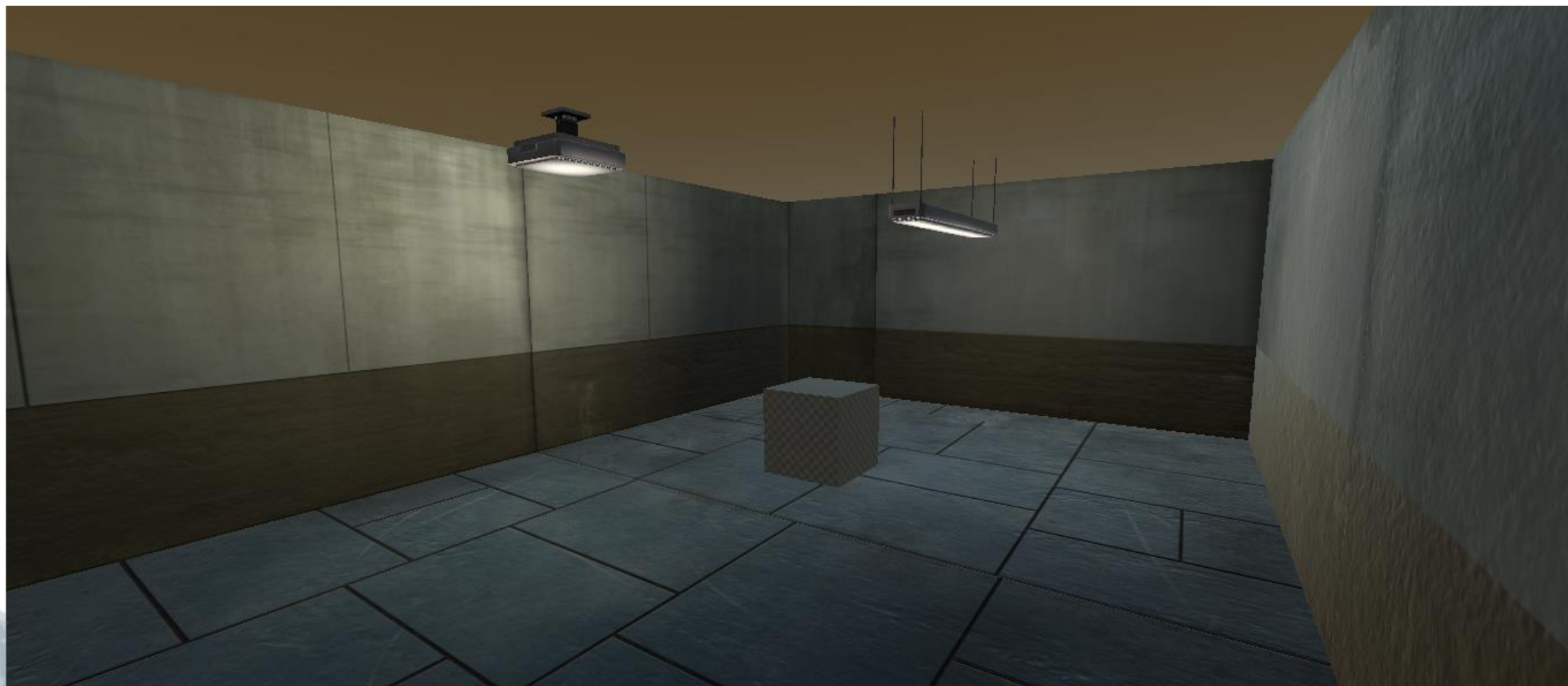
G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業說明

- 同學們請練習使用unity IDE 建立一個場景(scene)，其中包含至少5個物件，物件可從Assets store上下載
- 另外，請練習使用C#
 1. 建立一個function，在start()裡呼叫
 2. function功能為紀錄擲「十八啦」結果，input是擲幾次「十八啦」
 3. 使用公正骰子的機率擲出三個骰子並紀錄總和
 4. 再用array存起來
 5. 最後再利用print()輸出每次擲出結果



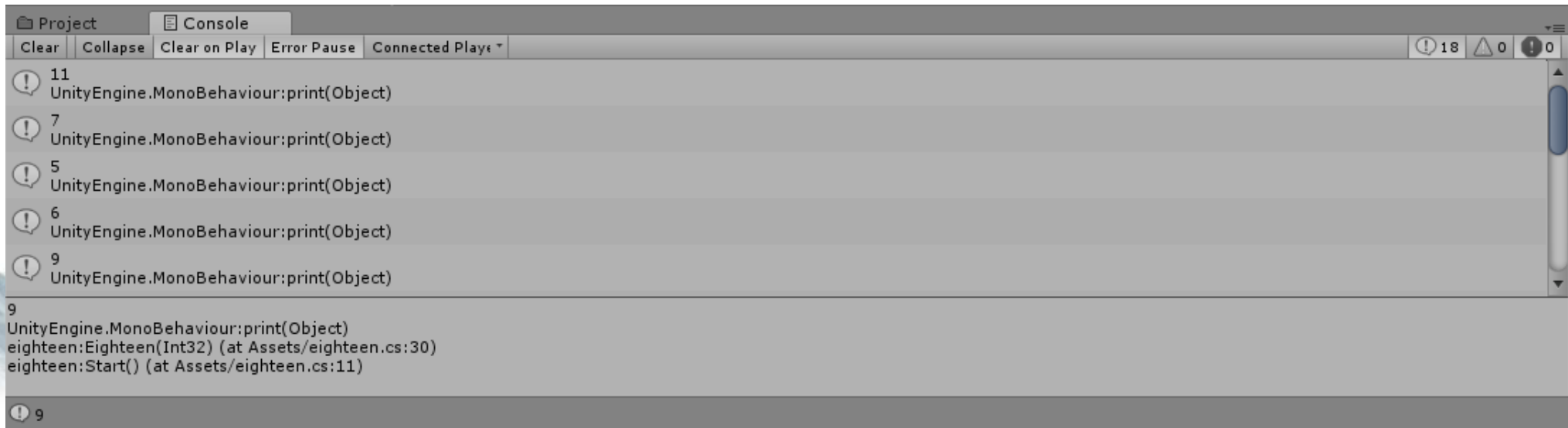
作業說明-範例



作業說明-範例

```
void Start () {  
    Eighteen(18);  
}
```

```
private void Eighteen(int count)  
{  
    //TODO  
}
```



作業配分

項目	分數
有一個Scene，至少包含5個物件(每個10%)，並且合理擺放	50%
建立一個C# Script，實作作業說明的function(每個要求10%)	50%
(Bonus)設計一個符合場景的故事背景，附在繳交文件中	10%



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業繳交

- 一個.zip檔
 - 包含unity專案資料夾
 - 「Assets/ProjectSettings/Plugin產生的資料夾」這三種資料夾
 - 其他如「Library/Temp/*.csproj/*.sln」等資料夾和檔案**請全數刪除**
 - 說明文件(Bonus)
 - 命名方式:Q1_學號
 - 如:Q1_r06922046.zip



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

- <ftp://140.118.175.86/unity106/NTU/Upload/Quiz1>
- 帳號:unity106
- 密碼:unity2017



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心