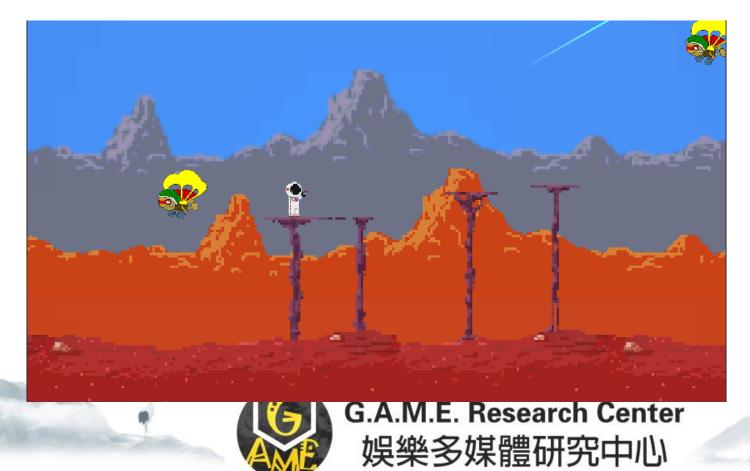
## Quiz5

繳交期限: 11/9(四) 23:59前



## 作業說明

• 完成2D射擊小遊戲



## 作業配分

| 項目                        | 分數  |
|---------------------------|-----|
| 場景(前景、後景)                 | 20% |
| 人物移動(左右、跳躍)               | 30% |
| 自動生成敵人、並會移動               | 10% |
| 物理碰撞正確(人物站立平台、敵人從空中垂降之類的) | 20% |
| 可以發射子彈攻擊敵人                | 20% |



## 作業繳交

- •一個.zip檔
  - · 包含unity專案資料夾
    - 「Assets/ProjectSettings/Plugin產生的資料夾」這三種資料夾
    - 其他如「Library/Temp/\*.csproj/\*.sln」等資料夾和檔案**請全數刪除**
  - 包含執行檔(exe檔,平台:PC Windows x86\_64)
  - · 包含說明文件(txt檔,列出有做的項目,有其他說明也請列在此處)

