## Quiz4

繳交期限: 11/2(四) 23:59前



## 作業說明

- 最糟糕音量控制設計大賽
- 使用mobile的input操控音量大小



## 作業配分

項目	分數
使用mobile的任何一種input方式正確的操控音量大小(0%~100%)	80%
音樂能反覆撥放	20%

- 請使用大多數手機有的感應器,否則需要親自找助教demo
- 助教所測試的手機理論上有的感應器:
  - 螢幕
  - 重力感測器
  - 電子羅盤
  - 距離感應器
  - 光源感應器
  - 霍爾效應感測器
- 請build成Android apk



## 作業繳交

- •一個.zip檔
  - 包含unity專案資料夾
    - 「Assets/ProjectSettings/Plugin產生的資料夾」這三種資料夾
    - 其他如「Library/Temp/\*.csproj/\*.sln」等資料夾和檔案**請全數刪除**
  - 包含安裝檔(apk檔,平台:Android 6.0.1)
  - 包含說明文件(txt檔,列出有做的項目及操作方式,有其他說明也請列 在此處)
  - 若需要親自Demo,請email向助教約時間,或是利用下課時間

