

Quiz3

繳交期限: 10/26(四) 23:59前



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業說明

- 進階場景
 - 利用上課所學的物件裝飾你的場景
 - Terrain
 - Skybox
 - Water
 - Wind
 - Particle System
- 必須在遊戲執行時可以看到效果，可透過放置指示或是有自動/手動移動的相機



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業配分

項目	分數
場景包含Terrain，要有貼圖及花草樹木	30%
場景使用Skybox	10%
場景使用Water	20%
場景使用Wind zone，並看得出吹拂效果	10%
場景放置particle system(篝火、傳送門之類的)	30%

- 遊戲執行時看得到才算分



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業繳交

- 一個.zip檔
 - 包含unity專案資料夾
 - 「Assets/ProjectSettings/Plugin產生的資料夾」這三種資料夾
 - 其他如「Library/Temp/*.csproj/*.sln」等資料夾和檔案請全數刪除
 - 包含執行檔(exe檔，平台:PC Windows x86_64)
 - 包含說明文件(txt檔，列出有做的項目，有其他說明也請列在此處)



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心