

Quiz2

繳交期限: 10/12(四) 23:59前



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業說明

- 讓Tank (Cube) ，發射一個子彈
 - 放一個plane，cube進入場景
 - 加入一個球並改變其顏色(材質)
 - 將剛加入的球建成prefab
 - 產生4個GUI Buttons(right, left, front, back)
 - 新建一個script在Tank上並實現以下功能：
 - 控制物體的移動（左右移動）
 - 發射一個子彈，可以自我銷毀



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業配分

項目	分數
有一個Scene，包含坦克(cube)、地面(plane)，有正確的物理性質	30%
產生4個GUI Buttons(right, left, front, back)	20%
控制物體的移動（左右移動）	20%
發射一個子彈(prefab)	10%
子彈碰到地面或是飛行時間到會自我銷毀	20%



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業繳交

- 一個.zip檔
 - 包含unity專案資料夾
 - 「Assets/ProjectSettings/Plugin產生的資料夾」這三種資料夾
 - 其他如「Library/Temp/*.csproj/*.sln」等資料夾和檔案請全數刪除
 - 包含執行檔(exe檔，平台:PC Windows x86_64)
 - 包含說明文件(txt檔，列出有做的項目，有其他說明也請列在此處)



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心