

Quiz7

繳交期限: **To be announced**



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業說明

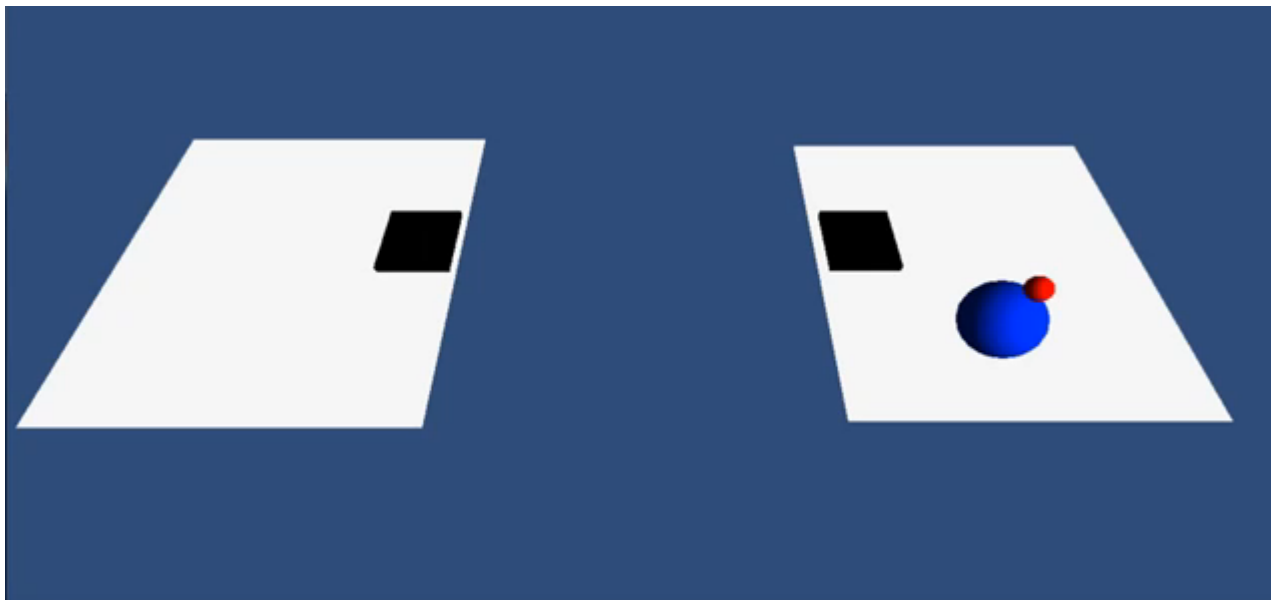
- 使用NavMesh
 - 利用課程網頁上提供的場景，包含分隔兩地的plane及藍球、紅球、傳送點
 - 滑鼠點擊地面，藍球會自行沿著地面移動到該點
 - 設定Off mesh link實作兩地的傳送
- 使用LightingMap bake
 - 利用課程網頁上提供的場景，包含地面及三個其他3D model
 - 其中一個3D model設定成自體發光(藍色)
 - 光源設定成bake mode
 - LightingMap bake



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

使用NavMesh

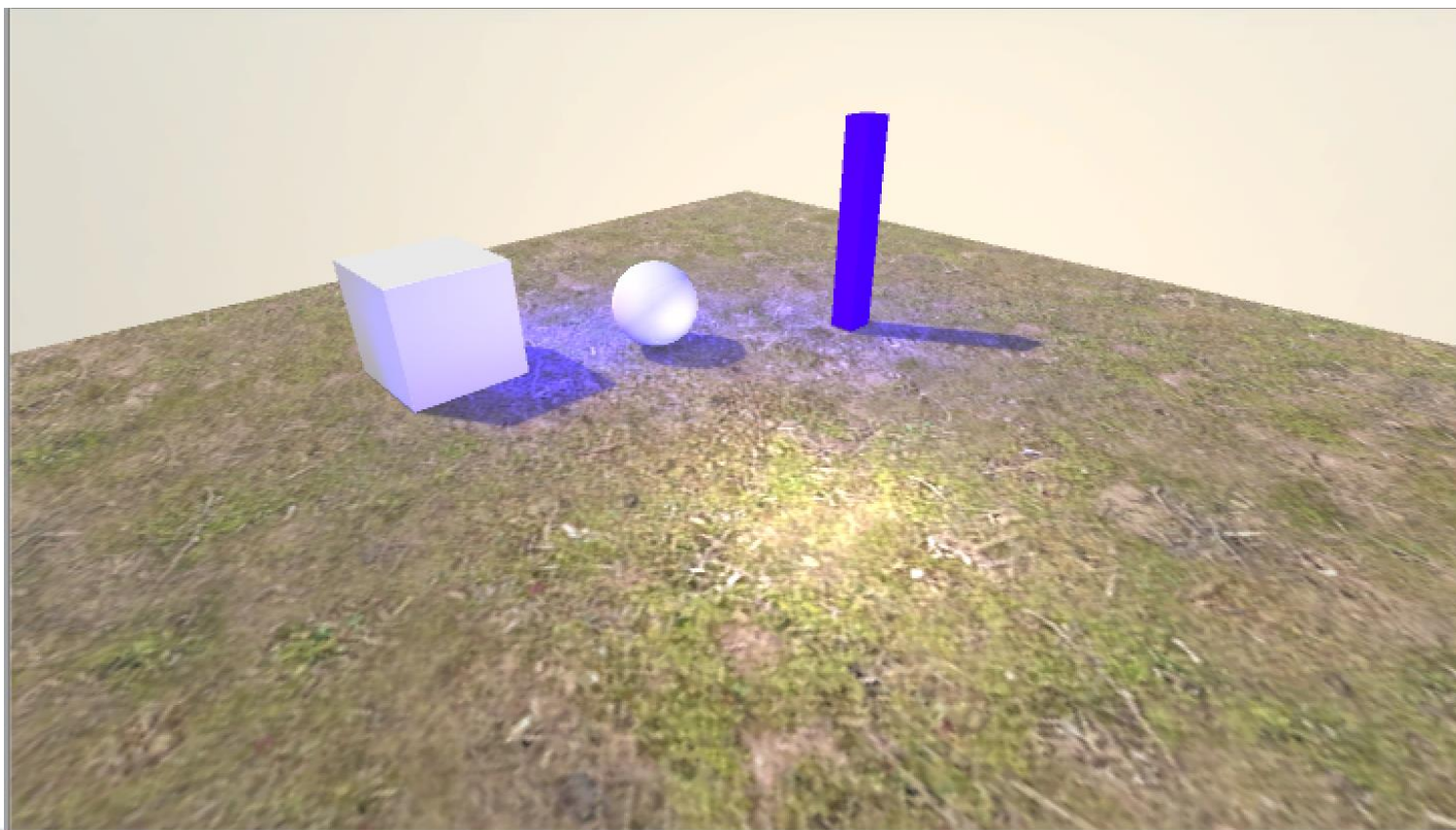
- 範例



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

使用LightingMap bake

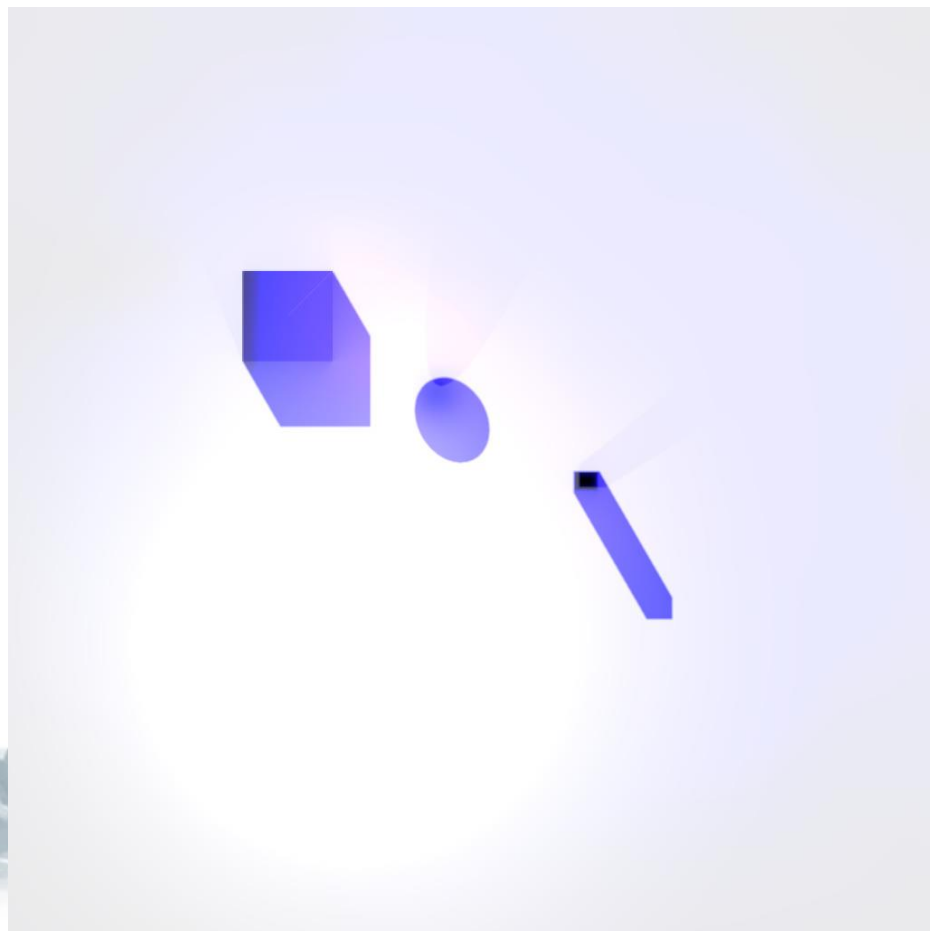
- 範例



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

使用LightingMap bake

- 範例，Bake 結果



A.E.
悠多

作業配分

項目	分數
滑鼠點擊地面，藍球會自行沿著地面移動到該點	25%
設定Off mesh link實作兩地的傳送	25%
其中一個3D model設定成自體發光(藍色)，要看得效果	10%
LightingMap bake，請交Bake完的貼圖，可能有數張(Lightmap-0_comp_light.exr)	40%

執行檔的部分只要有Navigation的結果即可，lightmap只要傳結果的exr檔即可(依照bake出的大小與解析度，可能會切割成數張)



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心

作業繳交

- 一個.zip檔
 - 包含unity專案資料夾
 - 「Assets/ProjectSettings/Plugin產生的資料夾」這三種資料夾
 - 其他如「Library/Temp/*.csproj/*.sln」等資料夾和檔案請全數刪除
 - 包含執行檔(exe檔，平台:PC Windows x86_64)
 - 包含lightmapping完的結果(exr檔，數張)
 - 包含說明文件(txt檔，列出有做的項目，有其他說明也請列在此處)



G.A.M.E. Research Center
娛樂多媒體研究中心