

# Quiz5

繳交期限: 11/9(四) 23:59前



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

# 作業說明

- 完成2D射擊小遊戲



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

# 作業配分

項目	分數
場景(前景、後景)	20%
人物移動(左右、跳躍)	30%
自動生成敵人、並會移動	10%
物理碰撞正確(人物站立平台、敵人從空中垂降之類的)	20%
可以發射子彈攻擊敵人	20%



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心

# 作業繳交

- 一個.zip檔
  - 包含unity專案資料夾
    - 「Assets/ProjectSettings/Plugin產生的資料夾」這三種資料夾
    - 其他如「Library/Temp/\*.csproj/\*.sln」等資料夾和檔案請全數刪除
  - 包含執行檔(exe檔，平台:PC Windows x86\_64)
  - 包含說明文件(txt檔，列出有做的項目，有其他說明也請列在此處)



G.A.M.E. Research Center  
娛樂多媒體研究中心