## **Project Proposal**

## **Project Title**

南京大学讲座管理系统

#### **Team Information**

丁霄汉 131250207 团队负责,架构设计 倪小凡 131250185 开发、测试人员 陈云龙 131250181 开发、文档编写 罗瑶 131250177 开发、文档编写

吴超月131250168开发人员曾婧131250159开发人员邹卓晋131250158需求分析人员梁思宇131250129需求分析人员

## **Project Overview:**

#### 主要功能:

- 1. 用户管理(注册,登录,用户权限管理,个人信息修改)
- 2. 学生功能(讲座推荐、查看讲座信息,报名,退选,评价,讨论讲座,为收费 讲座支付入场费,收看允许录像的讲座的直播和回放)
- 3. 管理员功能(导入、修改讲座信息,强制报名退选,讲座反馈,讨论区管理)

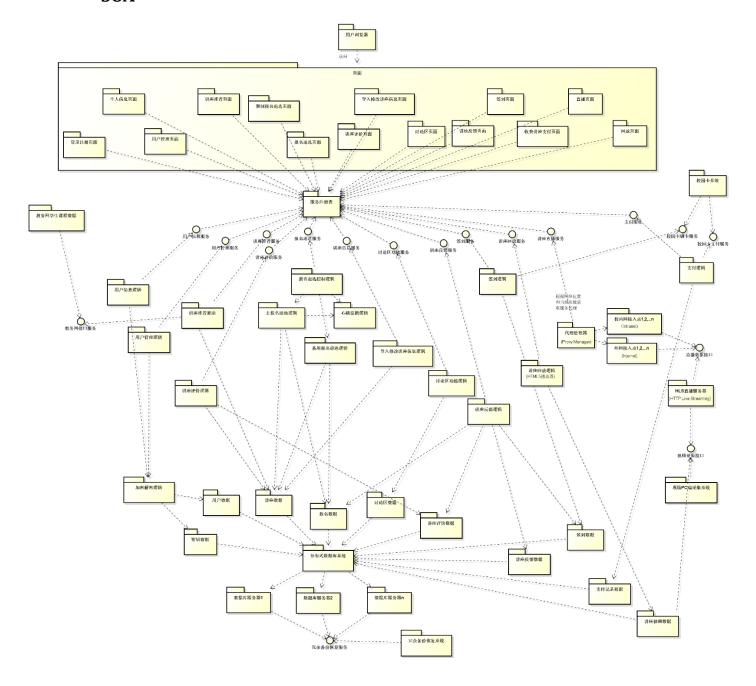
#### 预期输出:

	系统名称	子系统	预期输出	备注
1	用户管理	注册	该账户已被注册	用户注册登记
			账户注册成功	
2	用户管理	登录	登录成功/失败	
3	用户管理	用户权限管理	权限修改成功/失败	管理员可查看并修改用户权限
4	用户管理	个人信息修改	信息修改成功/失败	用户可修改其个人信息
5	学生系统	讲座推荐	学生登录后在首页上显	学生的院系、课程等信息从教务网导入,
			示针对他的推荐讲座	系统根据这些信息得出推荐讲座
5	学生系统	查看讲座信息	当前/个人的讲座信息	
6	学生系统	报名参加讲座	报名成功/失败	若名额已满,则学生报名失败
7	学生系统	刷校园卡签到	签到成功	只有在限定的时间内才能成功签到
8	学生系统	退选讲座	退选成功	
9	学生系统	评价讲座	给讲座的打分和评价	讲座结束后学生可评价讲座
10	学生系统	讨论讲座	发帖/回帖	学生在讲座的讨论区讨论讲座
11	学生系统	讲座支付	支付成功	对于收取入场费的讲座,通过校园卡系
			校园卡余额不足	统支付入场费
12	学生系统	讲座直播	讲座直播视频	仅限允许摄像的公开讲座
13	学生系统	讲座回放	讲座回放视频	仅限允许摄像的公开讲座
14	管理员系统	导入讲座信息	讲座导入成功/失败	若讲座信息不合法,则讲座导入失败
15	管理员系统	修改讲座信息	讲座信息修改成功/失败	若修改后信息不合法,则修改失败
16	管理员系统	强制报名	报名成功	强制某些用户报名某个讲座
17	管理员系统	强制退选	退选成功	强制某个用户退选某个讲座

18	管理员系统	讲座反馈	显示讲座反馈信息	讲座结束后根据签到名单和学生评价形
			显示学生参与情况	成讲座反馈。
19	管理员系统	讨论区管理	删除/置顶讨论内容,禁	
			言用户	

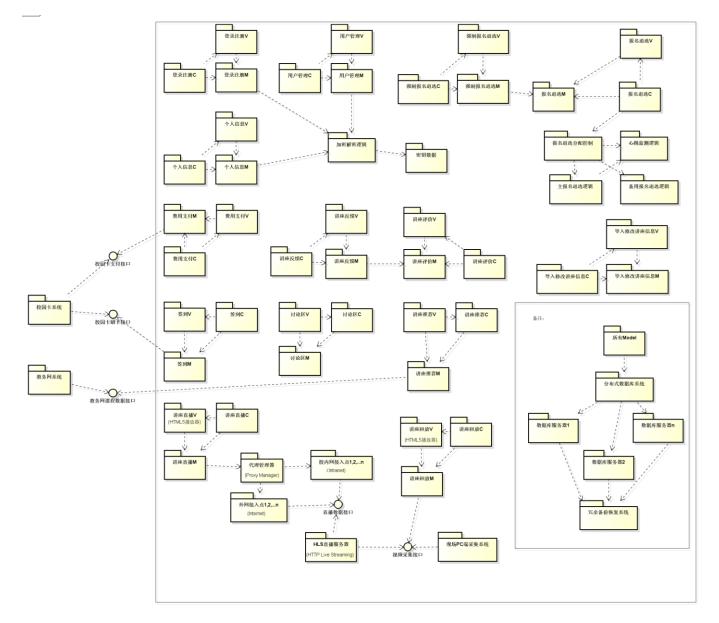
# **Project Design**

## **SOA**



## MVC

注:连接件为 HTTP 请求响应等,图上不再标注。



## **Project Implementation Plan**

作为一个规模中等的 B/S 项目,本项目采用 PHP 实现。实现过程中重点注意以下几点:需要使用的外部接口、服务和现成系统有:通过校园卡接口签到和支付入场费、通过教务网接口获得学生的课程数据供讲座推荐算法使用、使用 HLS 直播服务器实现直播功能。HLS 技术成熟,容易使用,开源,适合本项目需要。

本系统签到和支付需要关联校园卡,所以出于安全性考虑,用户密码等用户信息加密存储,需经过加密解密模块读写。另一方面,为了提高可维护性,将存储密钥数据的模块独立。 实现过程中对于可用性和性能要注意:

- 1.当有热门讲座开始报名时出现较多同学"抢"讲座的情况,对系统的可靠性有较高要求。因此,对于报名退选功能设置备份,设置心跳机制监测主模块,心跳中断则切换至备用模块。另一方面,所有数据有冗余备份,以防意外,也便于崩溃发生后的恢复。
- 2.热门讲座直播时请求量大,流量大,参考 YY™直播间的区分电信网络和双线网络接入的架构设计,本系统根据网络类型由 ProxyManager 分派接入点,充分利用校内外网络资源。
  - 3.讲座视频存储需要大量空间,出于性价比考虑,需要实现分布式数据库服务器。