## 可移植性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 开发者 |
| stimulus | 将系统从windows平台移植到linux平台 |
| artifact | 整个系统 |
| environment | 部署时刻 |
| response | 移植到linux平台并成功运行 |
| response measure | 在一周之内完成  修改代码量不超过10%  移植后系统所有功能都可以正确运行 |

## 安全性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 非授权用户 |
| stimulus | 试图修改数据，访问系统资源 |
| artifact | 系统中的资源 |
| environment | 在线 |
| response | 对用户进行验证或者直接阻止访问 |
| response measure | 恢复数据  一分钟内将信息发送给管理员 |

## 可用性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 系统内部 |
| stimulus | 系统崩溃 |
| artifact | 系统的通信通道 |
| environment | 正常模式 |
| response | 系统检测到事件，记录故障，通知用户或者系统 |
| response measure | 系统在一小时内自动修复  系统在十分钟内检测到故障源 |

## 可修改性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 开发者 |
| stimulus | 修改系统功能 |
| artifact | 系统用户界面 |
| environment | 设计时 |
| response | 查找架构中的需要修改的位置，进行修改，且不影响其他功能，对所做的更改进行测试，部署所做的修改 |
| response measure | 在一周内完成修改  预算不超过整体的10%  不影响其他系统功能 |

## 互操作性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 卫星 |
| stimulus | 卫星发送数据到地面 |
| artifact | 通信服务 |
| environment | 运行时刻 |
| response | 地面可以完整的解析数据 |
| response measure | 解析数据在一秒内完成  遇到解析错误时候可以在一秒钟发送信息给管理员 |