## 可移植性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 开发者 |
| stimulus | 将系统从当前平台移植到另一平台 |
| artifact | 整个系统，地面部分或探测器部分 |
| environment | 开发时刻、部署时刻 |
| response | 系统或部分系统可以移植到新平台中并正确运行 |
| response measure | 移植工作可以在一周之内完成  修改代码量不超过10%  移植后系统所有功能都可以正确运行 |

## 安全性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 来自内部/外部的经过了授权/未经过授权的个人或系统 |
| stimulus | 试图修改/删除数据，访问系统服务，降低系统服务的可用性 |
| artifact | 系统服务、系统中的数据 |
| environment | 在线/离线，联网/断网，连接有防火墙或直接连接到了网络上 |
| response | 对用户进行验证；加密用户的账户信息；阻止未授权用户访问；自动侦测攻击，受到攻击后通知管理员并锁死数据访问 |
| response measure | 90%以上的攻击行为能够被正确处理，不至于引起系统崩溃  受到攻击后1min内将信息发送给管理员并锁死数据访问  数据被恶意修改/删除后可以在10min内进行恢复 |

## 可用性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 系统内部、系统外部 |
| stimulus | 系统组件出现故障，出现行为异常或停止响应 |
| Artifact | 系统的处理器，通信通道，持久化存储器，进程 |
| environment | 运行时 |
| response | 系统检测到故障并记录，通知用户，修复故障 |
| response measure | 出现故障后，系统可在1h内修复  系统在5min内检测到故障源  系统应保证每周崩溃不超过1次 |

## 可修改性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 开发者 |
| stimulus | 开发者修改系统用户界面、数据标准、控制逻辑等 |
| artifact | 代码 |
| environment | 设计时 |
| response | 需要修改的部分能被正确的修改，且不影响其他功能 |
| response measure | 每个模块的修改可以在2人月内完成  修改预算不超过总预算的10%  不影响无关的系统功能 |

## 互操作性

|  |  |
| --- | --- |
| Portion of scenario | possible values |
| source | 系统内部/系统外部 |
| stimulus | 探测器与地面进行通信，地面上工作站之间进行通信 |
| artifact | 通信服务 |
| environment | 运行时刻 |
| response | 进行互操作的系统/组件进行可以正确进行通信 |
| response measure | 编码、加密、发送、解密、解码过程可以在1min内完成  通信失败时可以在5秒钟发送信息给管理员 |