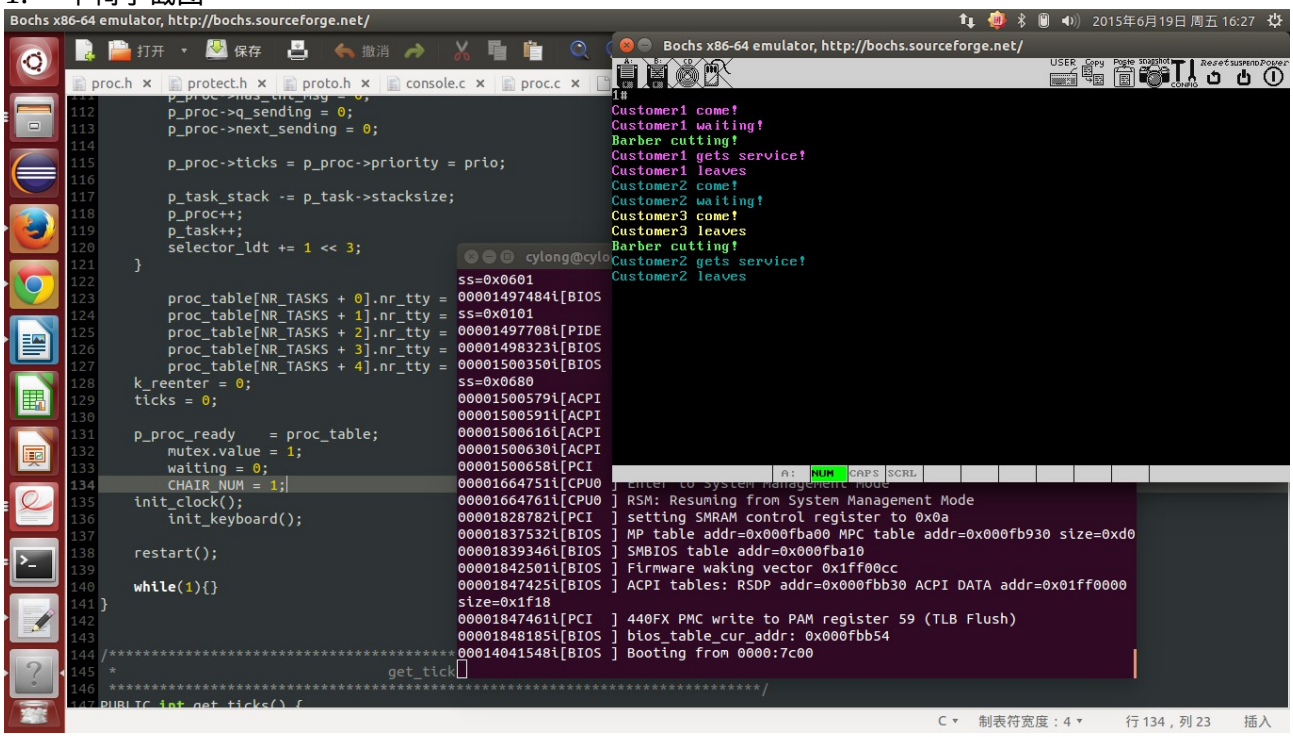
实验四报告

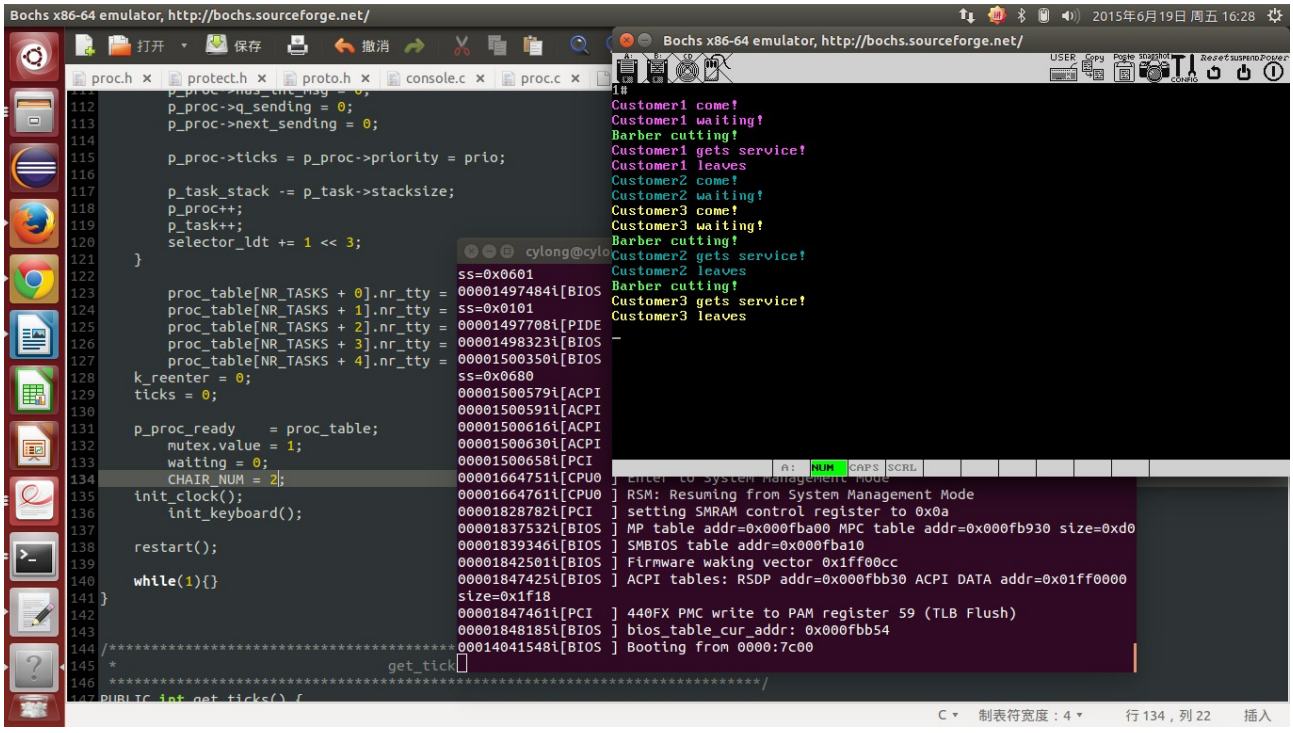
131250181-陈云龙

本代码在 orange’s 的第八章的代码基础上修改，添加了实验要求的 sys_process_sleep，sys_sem_p，sys_tem_v

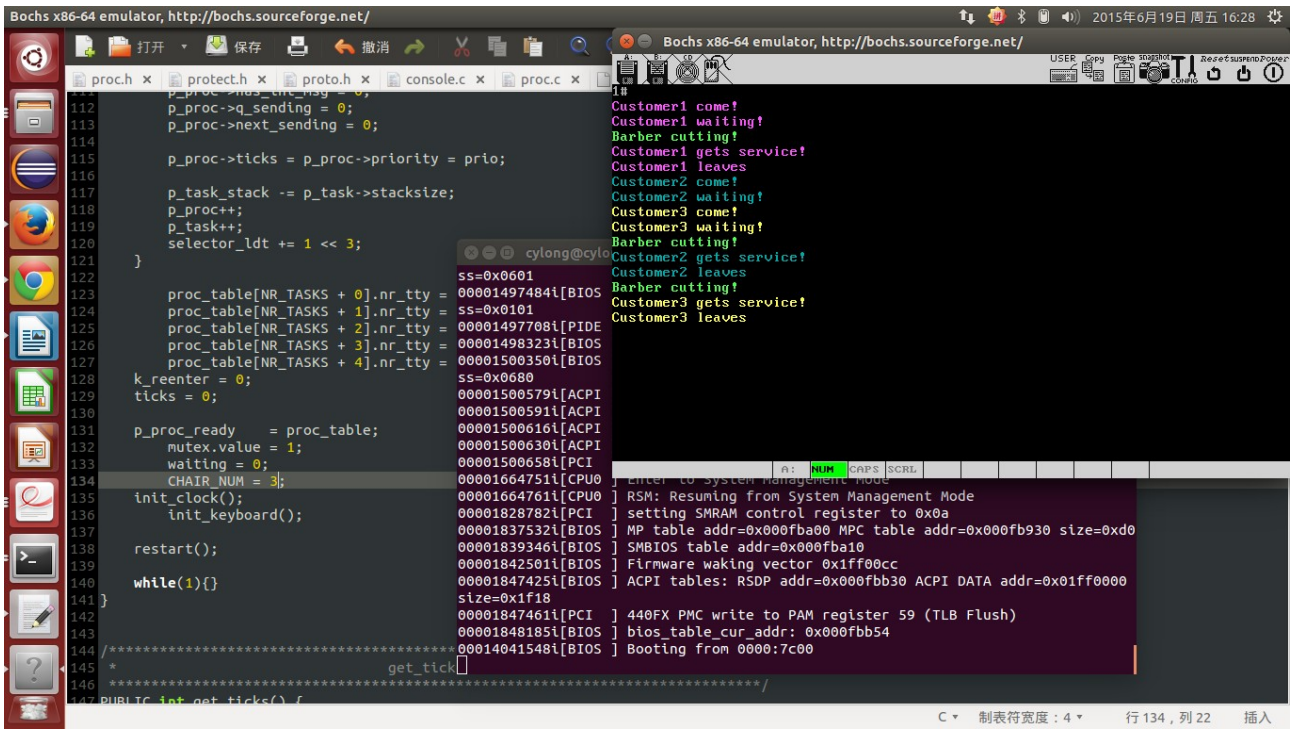
1. 一个椅子截图



2. 两个椅子的截图



3. 三个椅子的截图



4. 新增 sys_process_sleep 所在文件
1) kernel/proc.c:PUBLIC void sys_process_sleep(int unused1,int unused2,int milli_sec,struct proc * p)
2) kernel/global.c:PUBLIC system_call sys_call_table[NR_SYS_CALL] = {sys_printx, sys_sendrec,sys_process_sleep,sys_sem_p,sys_sem_v};
3) include/proto.h:PUBLIC void sys_process_sleep(int milli_sec,struct proc * p);

5. 新增 sys_sem_p;sys_sem_v 所在文件
1) kernel/main.c:PUBLIC void sys_sem_p(int unused1,int unused2,struct semaphore * s,struct proc * p)
2) PUBLIC system_call sys_call_table[NR_SYS_CALL] = {sys_printx, sys_sendrec,sys_process_sleep,sys_sem_p,sys_sem_v};
3) include/proto.h:PUBLIC void sys_sem_p(int unused1,int unused2,struct semaphore * s,struct proc * p)
sys_sem_p 与 sys_sem_v 主要算法和思想参照课本中 3.3 信号量和 PV 操作

6. 在 kernel/main.c 中 CHAIR_NUM 是椅子数量，在 kernel/global.c:PUBLIC int CHAIR_NUM = 3;中定义

7. 在 kernel/main.c 中 TestB 是理发师，TestC、TestD、TestE 是顾客
TestD、TestE 添加顺序：参考 ORANGE'S 第 6 章 6.4.6(207 页)
a.在 task_table 中增加一项(global.c).
b.让 NR_TASK 加 1(proc.h).
c.定义任务堆
栈(proc.h)
d.修改 STACK_SIZE_TOTAL(proc.h).
e.添加新任务执行体的函数声明(proc.h)

8. 不同进程变色: 在 kernel/console.c 中 out_char 函数
sys_printx 会调用 out_char 输出在 console.c 中添加

```
char ch_color = DEFAULT_CHAR_COLOR;
   switch(p_proc_ready->pid) {
        case 3:
              ch_color = 0x0A;
              break;
        case 4:
              ch_color = 0X0D;
              break;
        case 5:
              ch_color = 0X03;
              break;
        case 6:
              ch_color = 0X0E;
              break;
     }
```

不同的进程改变其输出颜色

9. 此为 TTY 代码基础上改的,理发师问题的输出在 2 号窗口上,在 kernel/tty.c 设置 select_console(1)默认显示第二个窗口