# 尚德机构

# 数据库系统原理

孙小涵老师





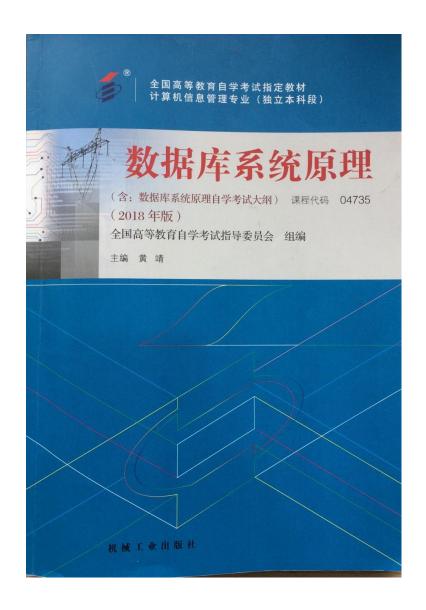
# 《数据库系统原理》

课程代码: 04735

版本: 2018年版

主编: 黄靖

出版社: 机械工业出版社





#### 《数据库系统原理》

课程代码: 04735

版本: 2018年版

主编: 黄靖

出版社: 机械工业出版社



知识点3:逻辑结构设计方法(综合应用)

将E-R图转换为关系 模型 对关系数据模型进 行优化 设计面向用户的外模式



知识点3:逻辑结构设计方法(综合应用)

#### E-R图向关系模型的转换

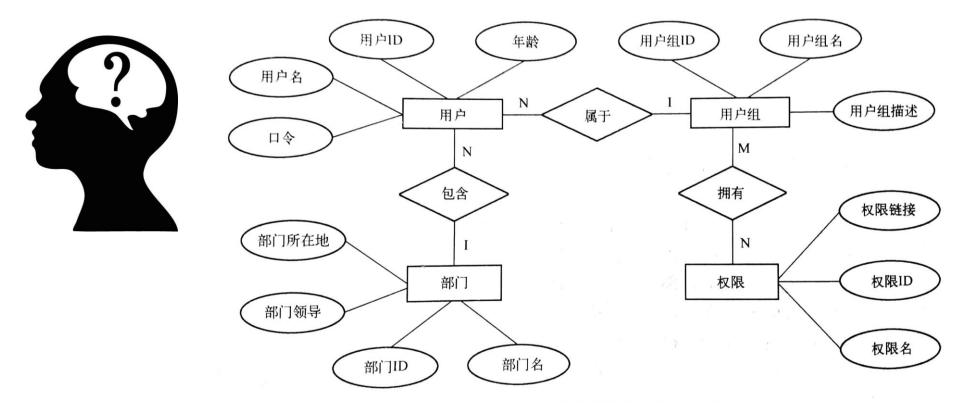
- 一个实体型转换为一个关系模式,实体的属性作为关系的属性,实体的码作为关系的码
- 一个一对一联系可以转换为一个独立的关系模式,也可以与任意一端对应的关系模式合并
- 一个一对多联系可以转换为一个独立的关系模式,也可以与N端对应的关系模式合并
- 一个多对多联系转换为一个关系模式
- 三个或以上实体间的一个多元联系可以转换为一个关系模式

具有相同码的关系模式可合并



知识点3:逻辑结构设计方法(综合应用)

如何将用户管理系统的全局E-R图转换为关系模型?



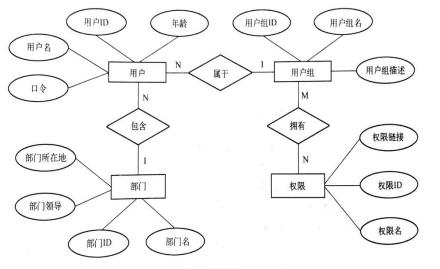
用户管理系统的全局 E-R 图

# 写灵学院 TURING AGADEMY

#### 3.3 关系数据库设计方法

#### 知识点3:逻辑结构设计方法(综合应用)

#### E-R图向关系模型的转换



用户管理系统的全局 E-R 图

- 1)用户(用户ID,用户名,口令,年龄,所属用户组,所在部门)
- 2) 用户组(用户组ID,用户组名,用户组描述)
- 3) 部门(部门ID, 部门名, 部门所在地, 部门领导)
- 4) 权限(权限ID, 权限名称, 权限链接)
- 5)拥有(ID号,用户组ID,权限ID)



# 写灵学院 TURING AGADEMY

#### 3.3 关系数据库设计方法

知识点3:逻辑结构设计方法(综合应用)

数据模型的优化

数据库逻辑设计的结果,不是唯一的。 进一步提高数据库应用系统的性能 根据需要适当地修改、调整数据模型的结构



知识点3:逻辑结构设计方法(综合应用)

#### 数据模型的优化

- 1) 确定各属性间的函数依赖关系
- 2)对于各个关系模式之间的数据依赖进行极小化处理,消除冗余的联系。
- 3) 判断每个关系模式的范式,根据实际需要确定最合适的范式。
- 4)按照需求分析阶段得到的处理要求,分析这些模式对于这样的应用环境是否合适,确定是否要对某些模式进行合并或分解。
- 5) 对关系模式进行必要的分解,提高数据操作的效率和存储空间的利用率



知识点3:逻辑结构设计方法(综合应用)

设计用户子模式

- 1)可以通过视图机制在设计用户视图时,重新定义某些属性的别名,使其更符合用户的习惯,以方便使用。
- 2) 可以对不同级别的用户定义不同的视图,以保证系统的安全性。
- 3) 简化用户对系统的使用。

# **宣灵学院** TURING A CADEMY

# 3.3 关系数据库设计方法

知识点4: 物理设计方法(识记)

物理设计方法



逻辑连接



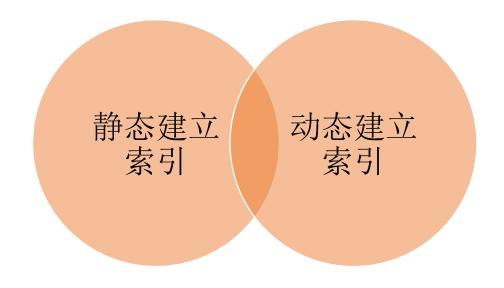
物理聚集

## 写灵学院 TURING ACADEMY

# 3.3 关系数据库设计方法

知识点4: 物理设计方法(识记)

建立索引





知识点4: 物理设计方法(识记)

#### 建立聚集

聚集是将相关数据集中存放的物理存储技术。数据聚集结构的一种有效方式是块结构方式。数据聚集可在一个或多个关系上建立。

姓名	出生时间	性别	
张三	1978	男	→ 分区1
李四	1978	女	
王五	1977	男	\ \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
赵六	1977	男	→ 分区2



- 4、为体育部门建立数据库,其中包含如下信息:
- (1)运动队:队名、主教练,其中队名惟一标识运动队。
- (2)运动员:运动员编号、姓名、性别、年龄。
- (3)运动项目:项目编号、项目名、所属类别。

其中:每个运动队有多名运动员,每名运动员只属于一个运动队;每名运动员可以参加 多个项目,每个项目可以有多个运动员参加。系统记录每名运动员参加每个项目所得名次和成绩以及 比赛日期。

(2)根据转换规则,将ER模型转换成关系模型,要求标明每个关系模式的主键和外键(如果存在)。 综合题

运动队(队名,主教练)

运动员(运动员编号,姓名,性别,年龄,队名)

运动项目(项目编号,项目名,所属类别)

参加(*运动员编号,项目编号*,名次,成绩,比赛日期)

标下划线为主键,加粗斜体为外键



5、简述基本E-R图向关系模型转换的原则。 单选题



- 5、简述基本E-R图向关系模型转换的原则。 单选题
- 一个实体型转换为一个关系模式;
- 一个一对一联系可以转换为一个独立的关系模式,也可以与任意一端对应的 关系模式合并;
- 一个一对多联系可以转换为一个独立的关系模式,也可以与N端对应的关系模式合并;
- 一个多对多联系转换为一个关系模式;
- 三个或以上实体间的一个多元联系可以转换为一个关系模式;
- 具有相同码的关系模式可合并。



6、将E-R图转换到关系模式时,实体与联系都可以表示成(

)。单

## 选题

A: 属性

B:关系

C:键

D:码



6、将E-R图转换到关系模式时,实体与联系都可以表示成( B

#### 单选题

A: 属性

B:关系

C:键

D:码



7、从E-R模型向关系模型转换,一个M:N的联系转换成一个关系模式时,该关

系模式的键是()。 单选题

A:M端实体的键

B:N端实体的键

C:M端实体键与N端实体键组合

D: 重新选取其他属性



7、从E-R模型向关系模型转换,一个M:N的联系转换成一个关系模式时,该关

系模式的键是( C )。 单选题

A:M端实体的键

B:N端实体的键

C:M端实体键与N端实体键组合

D: 重新选取其他属性



- 4、为体育部门建立数据库,其中包含如下信息:
- (1)运动队:队名、主教练,其中队名惟一标识运动队。
- (2)运动员:运动员编号、姓名、性别、年龄。
- (3)运动项目:项目编号、项目名、所属类别。

其中:每个运动队有多名运动员,每名运动员只属于一个运动队;每名运动员可以参加 多个项目,每个项目可以有多个运动员参加。系统记录每名运动员参加每个项目所得名次和成绩以及 比赛日期。

- (1) 根据以上叙述,建立ER模型,要求标注联系类型。(实体的属性可以省略)
- (2)根据转换规则,将ER模型转换成关系模型,要求标明每个关系模式的主键和外键(如果存在)。

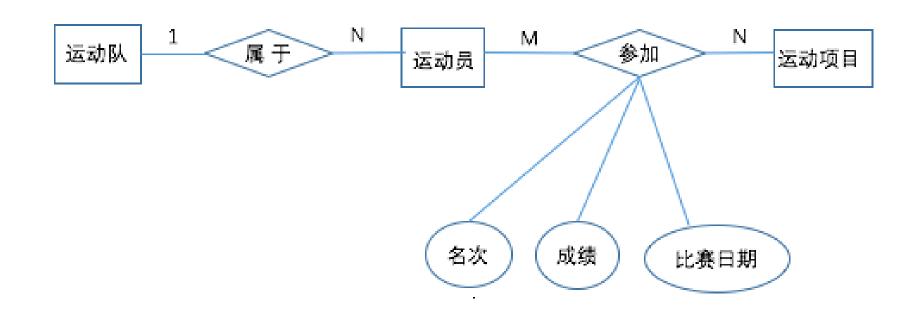
#### 综合题



- 4、为体育部门建立数据库,其中包含如下信息:
- (1)运动队:队名、主教练,其中队名惟一标识运动队。
- (2)运动员:运动员编号、姓名、性别、年龄。
- (3)运动项目:项目编号、项目名、所属类别。

其中:每个运动队有多名运动员,每名运动员只属于一个运动队;每名运动员可以参加 多个项目,每个项目可以有多个运动员参加。系统记录每名运动员参加每个项目所得名次和成绩以及 比赛日期。

(1)根据以上叙述,建立ER模型,要求标注联系类型。(实体的属性可以省略) 综合题





- 4、为体育部门建立数据库,其中包含如下信息:
- (1)运动队:队名、主教练,其中队名惟一标识运动队。
- (2)运动员:运动员编号、姓名、性别、年龄。
- (3)运动项目:项目编号、项目名、所属类别。

其中:每个运动队有多名运动员,每名运动员只属于一个运动队;每名运动员可以参加 多个项目,每个项目可以有多个运动员参加。系统记录每名运动员参加每个项目所得名次和成绩以及 比赛日期。

(2)根据转换规则,将ER模型转换成关系模型,要求标明每个关系模式的主键和外键(如果存在)。 综合题

运动队(队名,主教练)

运动员(运动员编号,姓名,性别,年龄,队名)

运动项目(项目编号,项目名,所属类别)

参加(*运动员编号,项目编号*,名次,成绩,比赛日期)

标下划线为主键,加粗斜体为外键



第4章: SQL与关系数据库基本操作

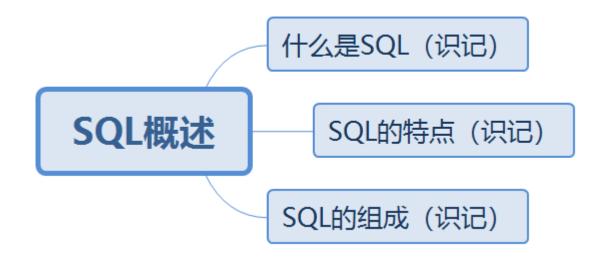


# 第4章 SQL与关系数据库基本操作



# 4.1 SQL概述

#### 本节知识点:



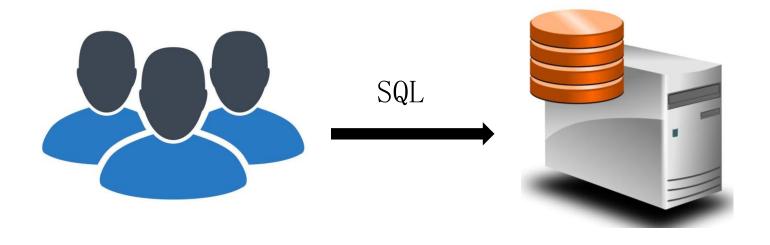


# 写灵学院 TURING A CADEMY

#### 4.1 SQL概述

知识点1: 什么是SQL (识记)

结构化查询语言(Structured Query Language, SQL)是专门用来与数据库通信的语言,它可以帮助用户操作关系数据库。



# TURING A CADEMY

#### 4.1 SQL概述

知识点2: SQL的特点(识记)

SQL不是某个特定数据库供应商专有的语言

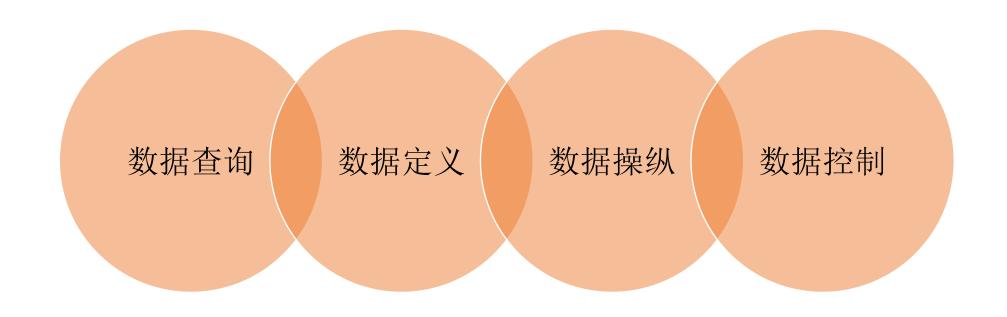
SQL简单易学

SQL强大、灵活,可以进行非常复杂和高级的数据库操作

# 写灵学院 TURING A CADEMY

# 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)



# 写灵学院 TURING ACADEMY

## 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据定义语言(Data Definition Language, DDL)

CREATE

创建数据库或数据库对象

# 写灵学院 TURING ACADEMY

#### 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据定义语言(Data Definition Language, DDL)

CREATE 创建数据库或数据库对象

ALTER 对数据库或数据库对象进行修改



#### 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据定义语言(Data Definition Language, DDL)

CREATE 创建数据库或数据库对象

ALTER 对数据库或数据库对象进行修改

BROP 删除数据库或数据库对象

# B 灵学院 TURING A CADEMY

# 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据操纵语言(Data Manipulation Language, DML)

SELECT

从表或视图中检索数据

# 写灵学院 TURING ACADEMY

#### 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据操纵语言(Data Manipulation Language, DML)

SELECT 从表或视图中检索数据

INSERT 将数据插入到表或视图中

# 写灵学院 TURING A CADEMY

#### 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据操纵语言(Data Manipulation Language, DML)

SELECT 从表或视图中检索数据
INSERT 将数据插入到表或视图中
UPDATE 修改表或视图中的数据

# 写灵学院 TURING A CADEMY

#### 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据操纵语言(Data Manipulation Language, DML)

从表或视图中检索数据 SELECT 将数据插入到表或视图中 INSERT 修改表或视图中的数据 UPDATE 从表或视图中删除数据 DELETE



# 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据控制语言(Data Control Language, DCL)

GRANT

用于授予权限

REVOKE

用于收回权限

# 4.1 SQL概述

知识点3: SQL的组成(识记)

数据定义语言	数据操纵语言	数据控制语言
CREATE 创建 ALTER 修改 DROP 删除	SELECT 检索 INSERT 插入 UPDATE 修改 DELETE 删除	GRANT 授予权限 REVOKE 收回权限

#### 4.1 SQL概述

#### 知识点3: SQL的组成(识记)

修改表或视图中的数据 **CREATE** 

从表或视图中删除数据 **ALTER** 

用于授予权限 DROP

用于收回权限 **SELECT** 

创建数据库或数据库对象 **INSERT** 

对数据库或数据库对象进行修改 **UPDATE** 

删除数据库或数据库对象 DELETE

从表或视图中检索数据 **GRANT** 

将数据插入到表或视图中 **REVOKE** 





#### 4.1 SQL概述

#### 知识点3: SQL的组成(识记)





1、SQL又称为( )。 单选题

A:结构化定义语言

B:结构化控制语言

C: 结构化查询语言

D:结构化操纵语言





1、SQL又称为(C)。 单选题

A: 结构化定义语言

B: 结构化控制语言

C:结构化查询语言

D: 结构化操纵语言





2、数据定义语言包括的主要SQL语句有CREATE、ALTER和( )。 填

空题



2、数据定义语言包括的主要SQL语句有CREATE、ALTER和( DROP )。

填空题



3、用于从表或视图中检索数据的语句是( )。 单选题

A: SELECT语句

B: INSERT语句

C:UPDATE语句

D:DELETE语句



3、用于从表或视图中检索数据的语句是( A )。 单选题

A: SELECT语句

B: INSERT语句

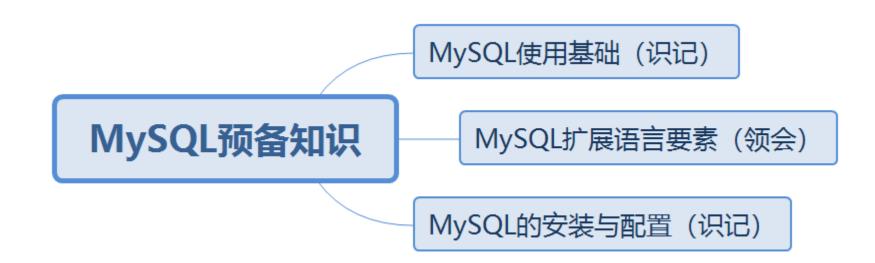
C:UPDATE语句

D:DELETE语句



# 4.2 MySQL预备知识

本节知识点:



# TURING A CADEMY

# 4.2 MySQL预备知识

知识点1: MySQL使用基础(识记)

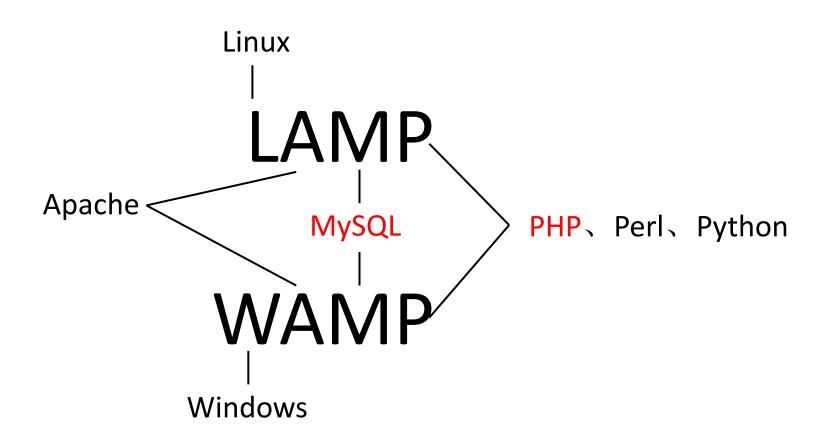


关系数据库管理系统 (RDBMS)

# TURING A CADEMY

#### 4.2 MySQL预备知识

知识点1: MySQL使用基础(识记)



# **B**灵学院 TURING AGADEMY

#### 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

常量

字符串常量

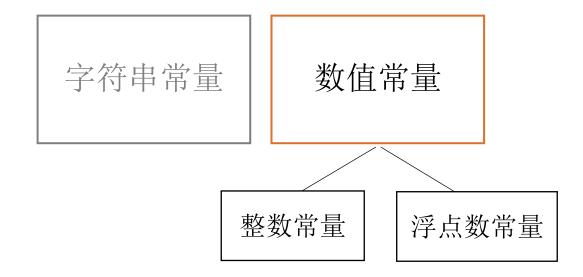
也称字面值或标量值

用单引号或双引号括起来的字符序列,分为ASCII字符串常量和Unicode字符串常量

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

常量





#### 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

常量

字符串常量

数值常量

十六进制常量

每对十六进制数字被转换为一个字符,其最前面有一个字母"X"(或"x")

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

常量

字符串常量

数值常量

十六进制常量

时间日期常量

用单引号讲表示日期时间的字符串括起来而构成的例如: '2018-06-05'

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

常量

字符串常量

数值常量

十六进制常量

时间日期常量

位字段值

格式: b'value' →二进制值

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

常量

字符串常量

数值常量

十六进制常量

时间日期常量

位字段值

布尔值

TURE  $\rightarrow$  1 FALSE  $\rightarrow$  0

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

常量

字符串常量

数值常量

十六进制常量

时间日期常量

位字段值

布尔值

NULL值

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

变量

用户变量

用户变量前常添加一个符号@,用于将 其与列名区分开

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

变量

用户变量

系统变量

大多数系统变量应用于其他SQL语句中时,必须在系统变量前添加两个@

# TURING A CADEMY

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

#### 运算符

整除求余

算术运算符	+(加)、-(减)、*(乘)、/(除)、%(求模)
位运算符	&(位与)、 (位或)、^(位异或)、~(位取反)、>> (位右移)、<<(位左移)
比较运算符	=(等于)、>(大于)、<(小于)、>=(大于等于)、<= (小于等于)、<>(不等于)、!=(不等于)、<=>(相等 或都等于空)
逻辑运算符	NOT或! (逻辑非)、AND或&& (逻辑与)、OR或  (逻辑 或)、XOR (逻辑异或)

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

#### 表达式

表达式是常量、变量、列名、复杂计算、运算符和函数的组合。

举例:

"2018-06-05"

A

SNO

s. b=r. b

A+b

字符型表达式

数值型表达式

日期型表达式

# 4.2 MySQL预备知识

知识点2: MySQL扩展语言要素(领会)

#### 内置函数

数学函数	ABS()、SORT()
聚合函数	COUNT ()
字符串函数	ASC II () 、 CHAR ()
日期和时间函数	NOW(), YEAR()
加密函数	ENCODE(), ENCRYPT()
控制流程函数	IF(), IFNULL()
格式化函数	FORMAT()
类型转换函数	CAST()
系统信息函数	USER(), VERSION()



1、布尔值只包含两个可能的值,分别是TRUE和( )。 填空题



1、布尔值只包含两个可能的值,分别是TRUE和( FALSE )。 填空题



2、算术运算符有:加、减、乘、除、( )。填空题



2、算术运算符有:加、减、乘、除、( 求模 )。填空题





3、逻辑运算符&&表示()。 单选题

A:逻辑非

B:逻辑与

C:逻辑或

D:逻辑异或





3、逻辑运算符&&表示(B)。 单选题

A:逻辑非

B:逻辑与

C:逻辑或

D:逻辑异或



4、根据表达式的值的数据类型,表达式可分为字符型表达式、数值型表达式

和()表达式。 填空题



4、根据表达式的值的数据类型,表达式可分为字符型表达式、数值型表达式

和(日期)表达式。 填空题

5、COUNT()函数是( )。 单选题

A:数学函数

B:聚合函数

C: 字符串函数

D:加密函数



国灵学院 TURING A CADEMY

5、COUNT()函数是(B)。单选题

A:数学函数

B:聚合函数

C: 字符串函数

D:加密函数

# 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

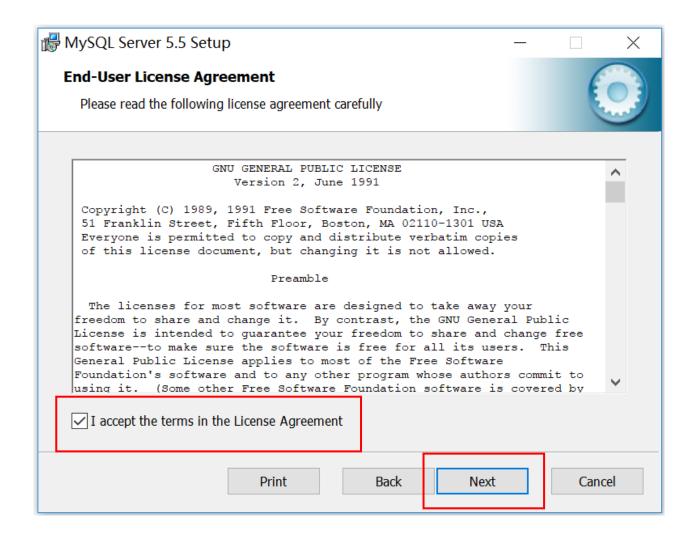
1、下载MySQL 5.5版本 在本机后,双击安装文 件。单击"Next"按钮



#### 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

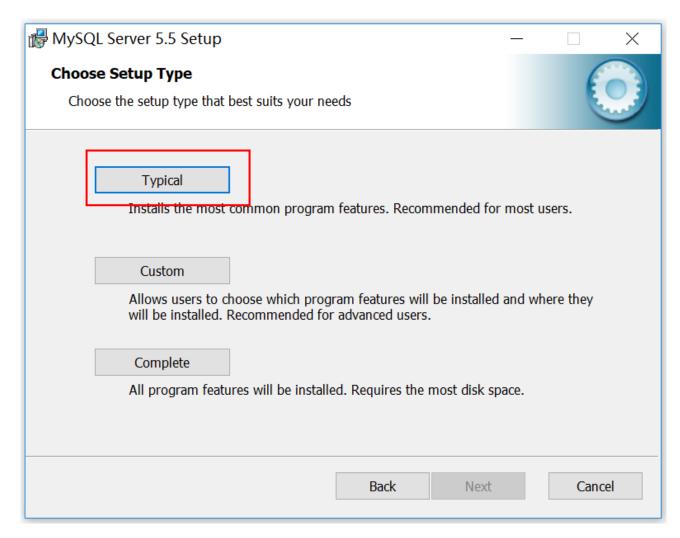
2、勾选"I accept the terms in the License Agreement"选项。单击"Next"按钮。



#### 4.2 MySQL预备知识

## 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

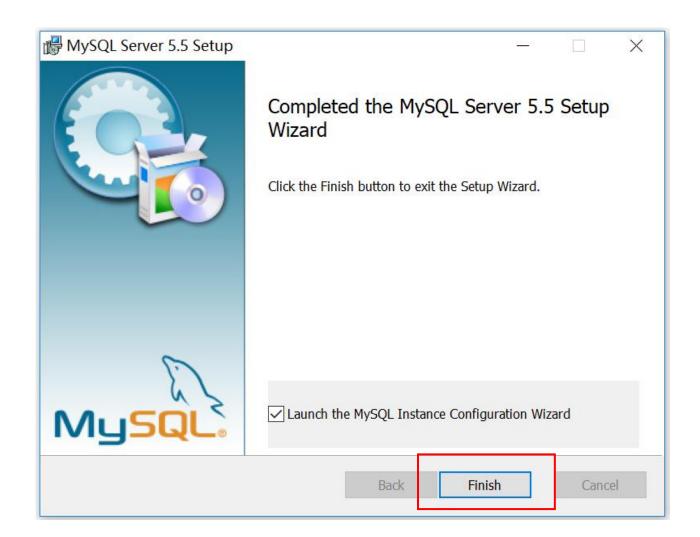
3、选择Typical选项, 进入安装。



## 4.2 MySQL预备知识

## 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

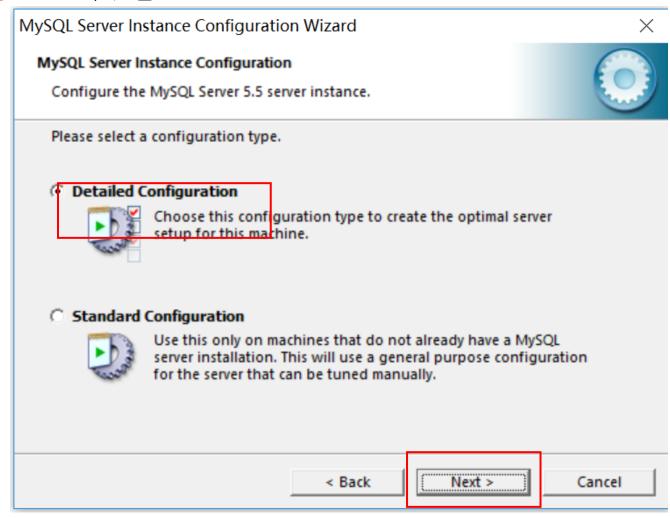
4、安装完成后,单击 "Finish"按钮。



#### 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

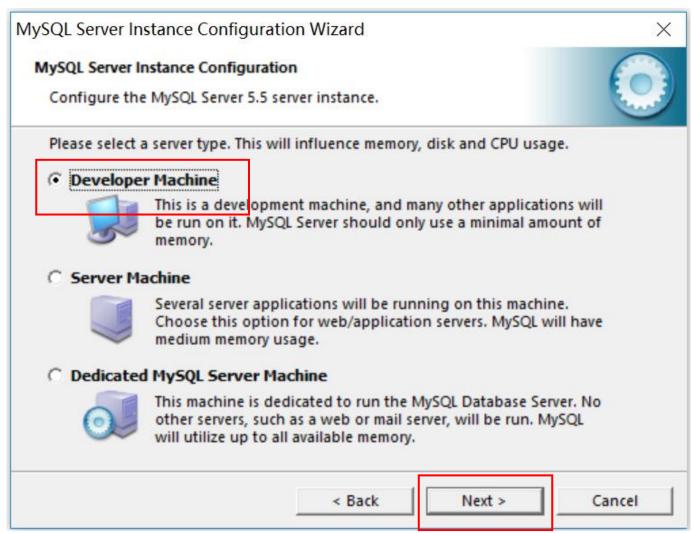
5、进行MySQL配置,选择"Detailed Configuration"(详细配置)。单击Next按钮



## 4.2 MySQL预备知识

## 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

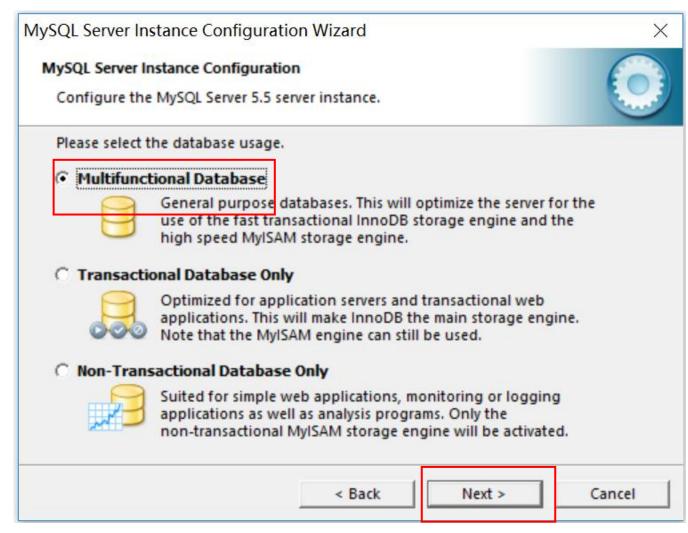
6、选择"Developer Machine" (开发者机器 )。单击Next按钮



## 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

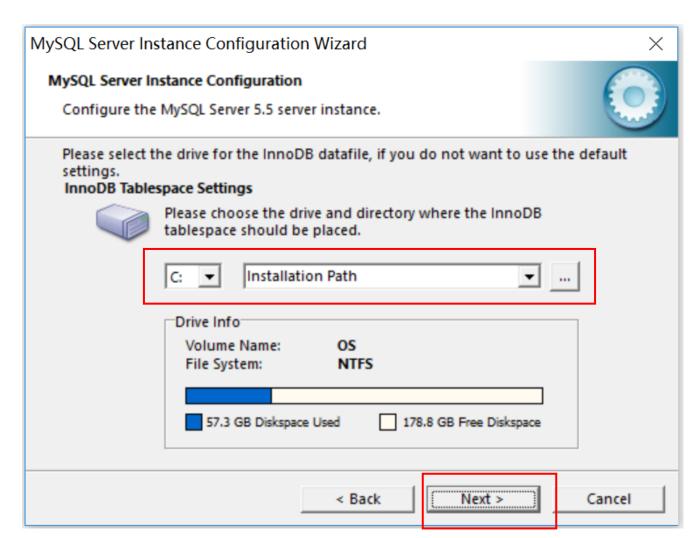
7、选择
"Multifunctional
Database"(多功能数
据库)。单击Next按钮



#### 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

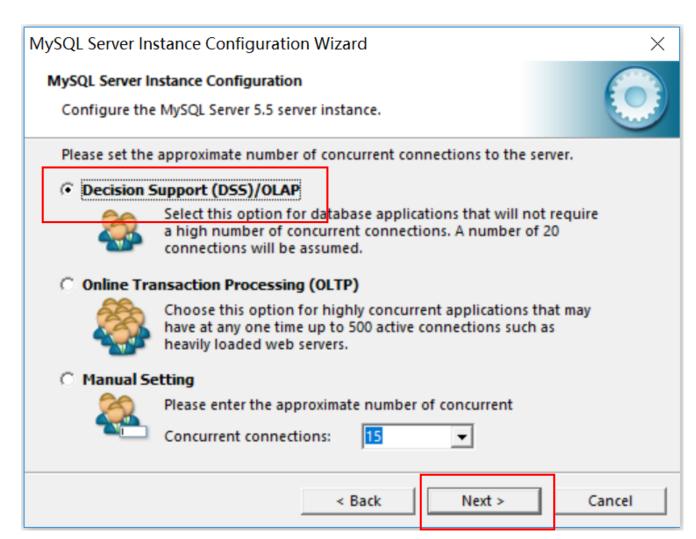
8、选择InnoDB表空间文件位置,保持默认即可。单击Next按钮



## 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

9、选择"Decision Support (DSS)/OLAP" 。单击Next按钮

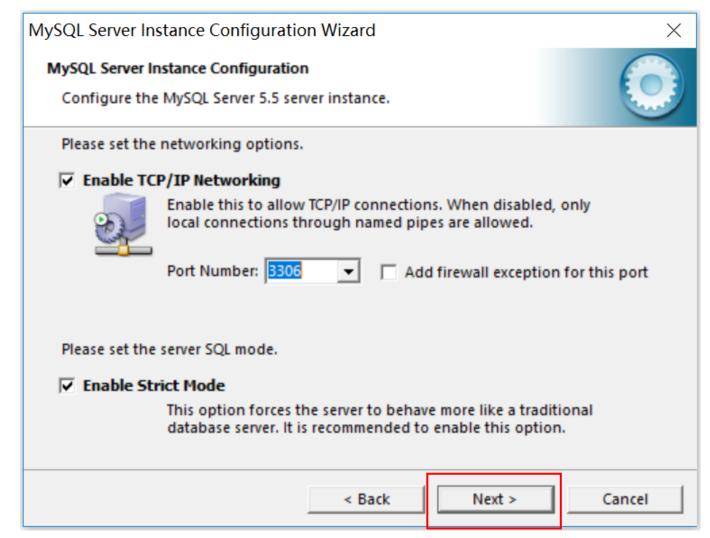


## 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

10、联网选项,保持默

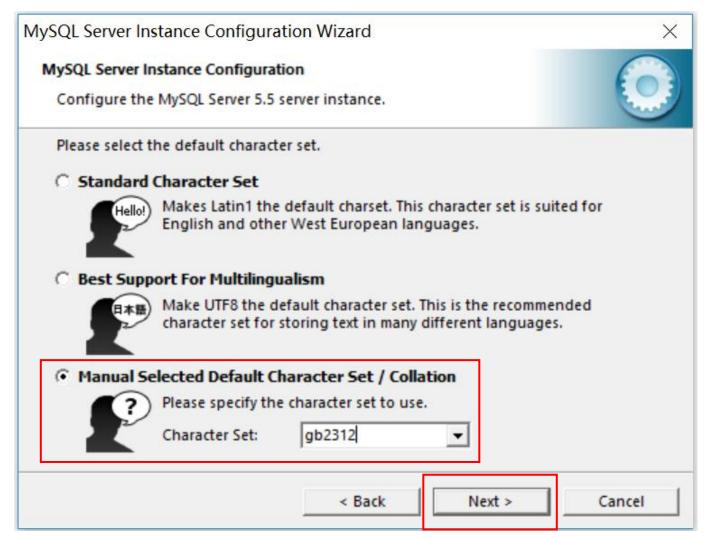
认。单击Next按钮



## 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

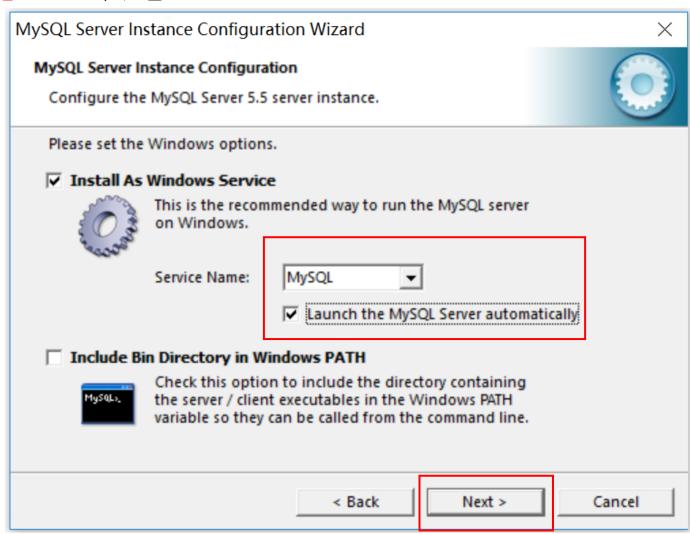
11、字符集选择。选择
"Manual Selected
Default Character
Set/Collation",并在
"Character Set"框中
选择gb2312。单击Next
按钮



#### 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

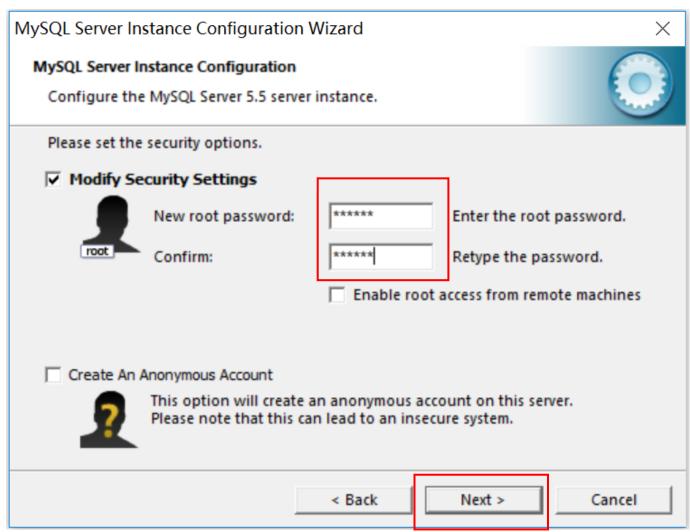
- 12、选择默认选项MySQL
- 。单击Next按钮



## 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

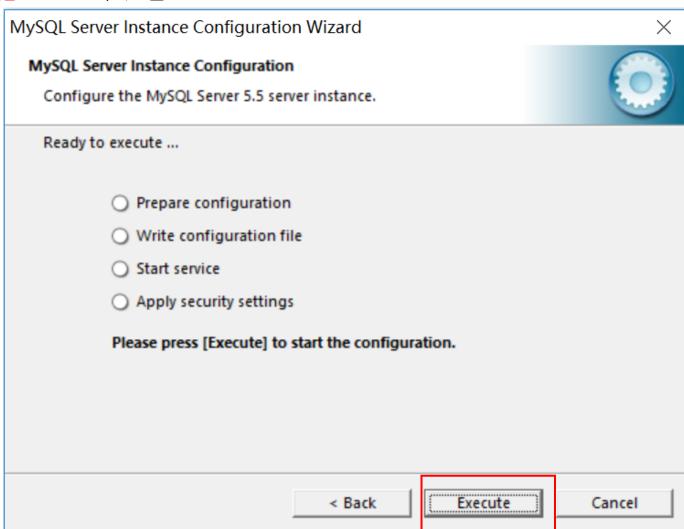
- 13、设置root用户密码
- 。单击Next按钮



## 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

14、单击"Execute"按 钮。安装与配置完成。

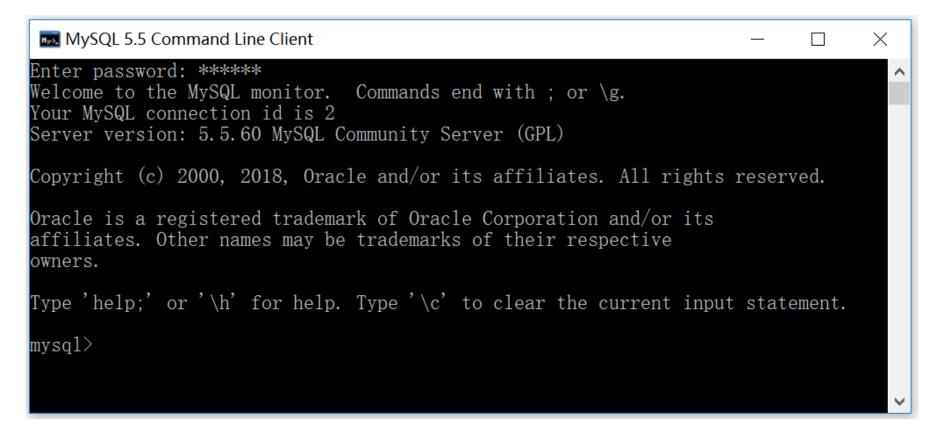




#### 4.2 MySQL预备知识

#### 知识点3: MySQL的安装与配置(识记)

15、通过Windows开始菜单→所有程序→MySQL→MySQL 5.5→MySQL 5.5 Command Line Client, 进入MySQL命令行客户端。输入密码,即可进行数据库操作。



#### 如何找到作业







在"首页"找课程 我的课程 点击作业

录播视频

配套题库

资料下载

常见问题

上次复习到:【马克思主义基本原理概论】计算... » 【马克思主义基本原理概论】计算机信息管理... ◆

▶ 查看日历

课程搜索:

搜索

排序方式: 开课时间正序 ① 开课时间倒序

第1部分

【信息资源管理】计算机信息管理本科<题海...

时间: 2018.01.16-2018.01.18

【信息资源管理】计算机信息管理本科<题海1>

【信息资源管理】计算机信息管理本科<题海1>

时间: 2018.01.16 19:00-21:30

看重擂 做作业 下载课件 下载录音

【信息资源管理】计算机信息管理本科<题海2>

【信息资源管理】计算机信息管理本科<题海2>

时间: 2018.01.18 19:00-21:30

看重播 做作业 下载课件 下载录音



#### 尚德机构

# ► THANK YOU <</p>

周二、周四、周六、周天晚相约小涵老师带你学数据库!

