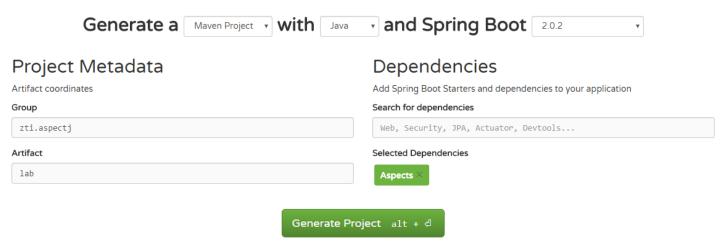
1. Przygotowanie bootstrapowego projektu za pomocą Spring Initializr

http://start.spring.io

Group: zti.aspectj Artifact: lab

Dependencies: Aspects

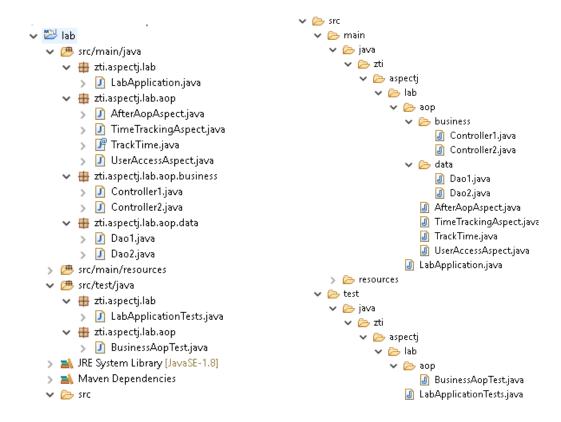
SPRING INITIALIZR bootstrap your application now



Don't know what to look for? Want more options? Switch to the full version.

2. Import projektu Maven do środowiska Eclipse

Rozpakowanie pobranego katalogu
File -> Import -> Existing Maven project
Wskazać rozpakowany katalog i zaznaczyć plik pom.xml



- 3. Utworzenie struktury folderów zgodnie z powyższym obrazkiem (prawidłowe pakiety zostaną wygenerowane podczas tworzenia folderów)
- 4. Utworzenie klas "udających" kontrolery oraz dostęp do bazy danych
 - a. Src/main/java:
 - b. Pakiet zti.aspectj.lab.aop.business:

https://github.com/cymonello/ZTI_lab/tree/master/zti/aspectj/lab/aop/business

- i. Controller1.java
- ii. Controller2.java
- c. Pakiet zti.apsectj.lab.aop.data:

https://github.com/cymonello/ZTI lab/tree/master/zti/aspectj/lab/aop/data

- i. Data1.java
- ii. Data2.java

Wykorzystywane są adnotacje – "wskazówki" dla springa, dzięki którym wstrzykiwane są odpowiednie zależności

- @Service wskazuje na klasę w warstwie logiki biznesowej
- @Repository wskazuje na warstwę dostępu do danych
- @Autowired służy do wstrzykiwania obiektów

Obie klasy kontrolerów posiadają metodę CalculateSomething() -> imitacja logiki biznesowej kontrolera

- 5. Stworzenie Unit Testu do sprawdzania działania aplikacji
 - a. Src/test/java:
 - b. Pakiet zti.aspectj.lab.aop

 i. BusinessAopTest.java https://github.com/cymonello/ZTI_lab/blob/master/test/java/zti/aspectj/lab/aop/BusinessAopTest.java

Test realizowany za pomocą narzędzia JUnit

@RunWith(SpringRunner.class) @SpringBootTest – do celów testowych uruchamiana jest aplikacja Spring Boot

@Autowire – wstrzykiwanie klas logiki biznesowej

@Test public void invokeAOPStuff() - wywołanie metod kontrolerów

Uruchomienie testu poprzez kliknięcie na klasę prawym przyciskiem myszy i wybór Run As -> JUnitTest.

Jako że nie zostały jeszcze zaimplementowane funkcjonalności AOP, wynikiem działania aplikacji będą jedynie logi pochodzące z metod kontrolera i DAO.

6. Implementacja AOP

a. Pakiet zti.aspectj.lab.aop https://github.com/cymonello/ZTI_lab/tree/master/zti/aspectj/lab/aop

i. UserAccessAspect

Aspekt wykorzystujący radę typu BEFORE – wykonanie aspektu przed metodą z punktu przecięcia
Punkt przecięcia – wszystkie metody z pakietu lab.aop.data
Sprawdzenie poprawności w logach

ii. AfterAopAspect

Rada AFTER – punkt przecięcia gdy metoda wykona się pomyślnie lub wyrzuci wyjątek Rada AFTERRETURNING – tylko gdy wykona się pomyślnie Sprawdzenie poprawności w logach

iii. TimeTrackingAspect

Rada @Around – przechwytuje wykonanie metody
Utworzenie interfejsu TrackTime
Retention policy: Runtime – adnotacja będzie dostępna podczas całego
czasu działania aplikacji
Adnotacja @Target: method – może być używana tylko do metod
Odkomentowanie kodu w klasie Controller1
Sprawdzenie poprawności w logach