

# MDA Analyse - Dungeon Keeper vs. Theme Hospital

Cynecophali Analysatoren

08.03.2020

## **Teil I : Die gemeinsame Mechanik**

Für Teil 1 der Analyse muss eine Mechanik identifiziert werden, die zwar in beiden Spielen auftritt aber in unterschiedlicher Ausprägung, so dass sich das Spielerlebnis jeweils unterscheidet. Diese Mechanik muss dann beschrieben werden, ebenso wie die darauf resultierende Dynamik bzw. Ästhetik; jeweils mit einem Fokus auf die Unterschiede.

## **Teil II : Die gemeinsame Ästhetik**

Teil 2 der Analyse beginnt bei einer Ästhetik, die in beiden Spielen vorhanden ist, aber ebenfalls unterschiedlich ausgeprägt. Hier müssen nun die Dynamiken identifiziert werden, die diese Ästhetik hervorrufen und die zugrundeliegenden Mechaniken (erneut jeweils mit Betonung der Unterschiede zwischen den beiden Spielen).