

# Lebenslauf

## Nicholas Schweitzer

### Persönliche Daten

Geburt	27.09.2003
Email	nicholas_schweitzer@mis-munich.de
Handy / Festnetz	0176 8053 1248 / 08171 238 1130
Adresse	Am Haken 2, 82538 Geretsried

### Profil

**Schüler der 10. Klasse an der Munich International School; angestrebter abschluss: Internation Baccalaureate im Juni 2022**

- Schulischer Schwerpunkt in Mathematik und Physik mit Kursen in „*Advanced Mathematics*“ und „*Extended Science*“
- Programmieren seit 7 Jahren als Hobby mit fortgeschrittenen Kenntnissen in Python und Rust
- Musik und Sport: Gitarre seit 10 Jahren als intensives Hobby, Tischtennis Vereinsspieler
- Sonstige Interessen: Freiwillige Feuerwehr und Sportklettern

### Schullaufbahn

**Seit August 2014:**

**Middle und Senior School der Munich International School**

- Fachliche Schwerpunkte und zusätzliche Kurse: „Advanced Math“: Fortgeschrittene Mathematik und „Science Extension“: erweiterte Physik, Chemie und Biologie, 3 Stunden pro Woche, Musik, 3 Stunden pro Woche
- „Head of School’s List“ in die 5., 6., 7., 8. und 9. Klasse (Auszeichnung für die Jahrgangsbesten mit einer Durchschnittsnote von mindestens 6,5 auf einer Skala von 0 bis 7)
- Schuljahrbegleitendes „*Personal project*“: Programmieren einen 3D-Renderer in Rust. **More description meaning more about the PP itself or my renderer? give it some flavor**
- Programmierung einer Live-Demonstration für eine Veranstaltung mit Eltern und Sponsoren der Schule: virtuelles bewegungsbesteuertes Instrument (Teilnehmer können durch Bewegung vor einem Green-Screen Ton und Lautstärke steuern)

**2011 - 2014:**

- Homeschooling für die 2., 3. und 4. Klasse wegen einen dreijährigen Segelurlaub mit Eltern

# Kenntnisse

## Sprachen

Deutsch  
Englisch, fließend  
Spanisch, 4 Jahren (Phase 3/4)

---

## Programmiersprachen

*Sehr gut* Python, Rust  
*Gut* C/C++, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Shell (bash/zsh), Lua  
*Grundkenntnisse* Lisp, HTML, Perl, Intel-Assembly (NASM)

---

## Github-Repos

3D-Renderer in Rust ([github.com/cynic64/render-engine](https://github.com/cynic64/render-engine))  
Bewegungsbesteuerter Theremin ([github.com/cynic64/theremin](https://github.com/cynic64/theremin))  
Window-Manager Konfiguration ([github.com/cynic64/awesome-configs](https://github.com/cynic64/awesome-configs))

---

## Software / Plattformen

*Sehr gut* Emacs, Blender, Word  
*Gut* Github, Linux-Administration, Word, Excel, PowerPoint

---

# Mitgliedschaften

**2018 -** Freiwillige Feuerwehr Gelting  
**2017 -** Tischtennis BCF Wolfratshausen  
**2017 -** Tischtennis SV Gelting