

Utilmate Tic Tac Toe

-David Puga Mendivil A01332391

-Dennis Omar Lugo A01214271

-Cynthia García Velasco A01332329

Tabla Comparativa Frameworks

| JPA   | myBatis  | Hibernate   | JDBC  |
|---|--|---|---|
| Este framework trata de conservar las ventajas de la orientación a objetos interactuando con la base de datos a través de objetos, permitiendo usar los “ <i>Plain Old Java Object</i> ” (POJOs). | Herramienta que permite mapear sentencias de SQL y procedimientos almacenados con objetos a partir de ficheros XML. De igual forma permite que el modelo de datos y el modelo de objetos se encuentren independientes. | Busca principalmente evitar problemas entre los modelos de datos que coexisten en la aplicación: el usado en la memoria de la computadora y el usado en las bases de datos. | Permite la ejecución de operaciones sobre bases de datos desde Java, independientemente del sistema operativo donde sea ejecutado o de la base de datos a la cual se accede.                                      |
| Utiliza archivos XML para configurar el mapeo entre los objetos de Java y las tablas en la base de datos. Utiliza un language similar a SQL, Java Persistence Query Language (JPQL).              | Permite utilizar todas las funcionalidades de la base de datos (procedimientos almacenados, vistas). Es una herramienta indicada para bases de datos legadas o desnormalizadas.  | Ofrece también el lenguaje HQL (Hibernate Query Language) que soporta características avanzadas como paginación y perfiles dinámicos, así como queries polimorficos.        | Únicamente soporta SQL y se debe especificar en el código el mapeo para asignar la representación de datos de un modelo de objetos a un modelo de datos relacional y su esquema de base de datos correspondiente. |

Para un mejor entendimiento de cada uno de los frameworks previamente mencionados se realizaron pruebas de concepto de cada uno de ellos para una mejor comprensión.

Las pruebas de concepto se encuentran dentro de repositorio GitHub donde se encuentra este archivo.