

HÁZI DOLGOZAT

Készítsen algoritmustervet (struktogram) és írjon ANSI C programot az alábbi feladatokra! A program indulásakor **jelezzze ki**, hogy mit csinál! Az input adatok bekérését és az eredmények közlését **lássa el** tájékoztató szövegekkel! Az adatok értelmezési tartományát jelezzze ki az adatbekérések során! A program készítésekor tételezze fel, hogy a felhasználó megfelelő adatokat adott meg.

Feladat

Egy távolugrási verseny eredményeit kell kezelnünk. A versenyző ugrási eredménye a 0.0-10.0 méter tartományba eső lebegőpontos szám (például 6.28 m). A program olvassa be, hány versenyző vett részt a versenyen (1-20)! Elsőnek kérje be a versenyző rajtszámát (1-20), majd az ugrás eredményét. Állapítsa meg és jelenítse meg a képernyőn a legjobb eredményt elérő versenyző rajtszámát és eredményét! (A legjobb eredményt a legtávolabbra ugró versenyző éri el.)

A forrásprogram neve **tavolugras.c** legyen.

Értékelés

Az alapfeladat megoldása **2 pont**.

Plusz illetve mínusz pont adandó a következőkért:

- 1 pont: Ha az üzenetek nem teljes körűek.
- 1 pont: Ha a program fordítása során hiba/figyelmeztető üzenet van.
- 1 pont: Ha az alapprogram működése bármiben is eltér a feladatban megfogalmazottól.
- +1 pont: A program írja ki a legrosszabbul teljesítő versenyző adatait is.
- +1 pont: A program írja ki az ugrók átlagos ugrástávolságát is.
- +1 pont: A program újabb változata addig ismételve a versenyzők eredményeinek beolvasását, amíg a versenyző sorszáma nem 0. Az újabb forrásprogram neve **tavolugras2.c** legyen.

Futassa és tesztelje a programokat az alábbi adatokkal:

5	
1	8.5
2	7.9
3	6.5
4	9.8
5	9.6

Az elért pontok száma egyben a feladatra kapott érdemjegy is!