

# Redes de computadoras

## Práctica 02

### Actividad 1

Utilizando sockets en Java (o Python) crea un programa que imprima en la pantalla del cliente:

Selecciona una opción

1. Jugar a adivinar el número
2. Jugar ahorcado
3. Salir

La opción 1 generará un valor aleatorio entre 1 a 100 del lado del servidor y el cliente tendrá 7 intentos para adivinarlo. En la pantalla aparecerán mensajes del tipo 'El número que pensé es más grande', 'El número que pensé es menor', o bien, '¡Has adivinado!'

La opción 2 generará un país aleatorio contenido en la lista de cadenas de tamaño 15

String[] paises = {'Brasil', 'Guatemala', 'Italia', ...}

Del lado del cliente se mostrará la palabra oculta con guiones

\_ \_ \_ \_ \_

El cliente dará alguna letra dentro del alfabeto...

A

EL servidor revisará si esa letra está contenida en la palabra aleatoria y en caso de estarlo, sustituirá los guiones por la letra:

\_ \_ A \_ \_ A

En caso de no estarlo, mostrará al muñeco 'ahorcado' que se irá generando por cada letra que no esté.

Cliente:

E

Esa letra no está!

\_ \_ A \_ \_ A

0

La forma final del muñeco será

O  
/|\

La opción 3 finaliza la conexión del lado del cliente

### Actividad 2

Investiga 3 comandos de telehack y describe qué hacen





### Actividad 3

Se adjunta a esta práctica el archivo *DownloadFile.java*, el cual permite descargar en el lugar donde se encuentra este archivo un archivo en formato PDF, *archivo.pdf*

En un servidor con la url

<https://orienta.mx/redes/>

se encuentran los archivos:

Nombre	Tamaño
 fabula.pdf	208.75 KiB
 flores_para_algernon.pdf	72.99 KiB
 index.php	40 B
 recetas.pdf	4.59 MiB

Por defecto, al compilar y ejecutar *DownloadFile.java*, se descarga el archivo *fabula.pdf* con el nombre *archivo.pdf*

Crea un programa que basado en *DownloadFile.java*, realice las siguientes acciones:

Menú del programa:

1. Establecer conexión
2. Cerrar conexión
3. Descargar un archivo del servidor
4. Salir

La opción 1 actualizará una variable booleana, la cual servirá para indicarnos si podemos descargar archivos. Cuando se selecciona esta opción el programa debe mostrar en pantalla el siguiente mensaje:

Conexión establecida ... [POST 201]

La opción 2, mostrará:

Conexión cerrada...[POST 202]

La opción 3, mostrará:

Elige archivo a descargar:

1. fabula
2. recetario
3. historia

La opción 1 descargará el archivo fabula.pdf con nombre archivo1.pdf

La opción 2 descargará el archivo recetas.pdf con nombre archivo2.pdf

La opción 3 descargará el archivo flores\_para\_algernon.pdf con nombre archivo3.pdf

Al descargar mostrará en pantalla

Archivo descargado... [POST 200]

Cualquier otro número mostrará:

Solicitud errónea [POST 400, POST 404]

Si se usa la opción 3 sin haber hecho la 1 antes, se mostrará:

No autorizado ... [POST 401]

Para cualquier otro número del menú principal que no sea (1,2,3,4), mostrar:

Solicitud errónea [POST 400]

Fecha de entrega 18 de marzo de 2024 antes de medianoche