Project Ujian Tengah Semester

Mata Kuliah : Pemrograman Web  
Sifat : Mandiri

Buatlah aplikasi mathematics game penjumlahan sederhana dengan fitur sebagai berikut:

* Sebelum mulai game, player diminta memasukkan nama dan email terlebih dahulu. Apabila sebelumnya sudah pernah mengisi, maka tidak perlu memasukkan lagi
* Dalam setiap permainan, player diberikan modal lives sebanyak 5, dan skor awal 0.
* Setiap kali jawaban yang diberikan salah, maka lives berkurang satu dan skor berkurang 2
* Setiap kali jawaban yang diberikan benar, maka skor bertambah 10
* Permainan berakhir (game over) jika livesnya habis
* Setelah permainan berakhir, maka akan muncul hall of fame yang memunculkan 10 players yang menghasilkan skor tertinggi. Data permainan disimpan ke dalam database MySQL/MariaDB.

Berikut ini adalah desain interfacenya:

# Tampilan Awal

**(jika belum pernah entri nama dan email)**

Masukkan Nama : …  
Masukkan Email : …

[Submit]

**(Jika sudah pernah entri nama dan email)**

Hallo <nama> , selamat datang kembali di permainan ini!!!

[Start Game]

Bukan Anda? (klik di sini)

Keterangan:

* <nama> akan diisi dengan nama yang pernah dientrikan sebelumnya
* Start Game nantinya berupa tombol atau link yang akan diklik akan memulai game nya
* ‘Klik di sini’ berupa link yang jika diklik maka akan muncul form entri nama dan email

# Tampilan Permainan

Hello <nama>, tetap semangat ya… you can do the best!!  
Lives: <lives> | Score: <score>

Berapakah 5 + 7 = … [Submit]

Keterangan:

* Bilangan yang dimunculkan di soal penjumlahannya adalah random antara 0 s/d 20.
* <nama> akan memunculkan nama si player
* <lives> akan memunculkan jumlah lives yang tersisa
* <score> akan memunculkan score player

(Tampilan jika jawabannya benar setelah disubmit)

Hello <nama>, Selamat jawaban Anda benar…  
Lives: <lives> | Score: <score>

[Soal selanjutnya]

(Tampilan jika jawabannya salah setelah disubmit)

Hello <nama>, sayang jawaban Anda salah… tetap semangat ya !!!  
Lives: <lives> | Score: <score>

[Soal selanjutnya]

Keterangan:

* ‘Soal selanjutnya’ adalah berupa tombol atau link yang jika diklik akan kembali memunculkan soal pertanyaan seperti sebelumnya

# Tampilan Game Over

Hello, <nama>… Sayang permainan sudah selesai. Semoga kali lain bisa lebih baik.  
Score Anda : <score>

[Main Lagi]

Keterangan:

* ‘Main Lagi’ adalah tombol atau link yang jika diklik akan kembali memunculkan Tampilan Awal.

# Tampilan Hall of Fame

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama | Score |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| . |  |  |
| . |  |  |
| 10 |  |  |

Keterangan:

* Tampilan hall of fame diurutkan berdasarkan score secara descending