

# Tugas Besar 1

## IF3260 Grafika Komputer



Anggota Kelompok :

13518059 - Cynthia Athena

13518074 - Iqbal Naufal

13518077 - Filbert Wijaya

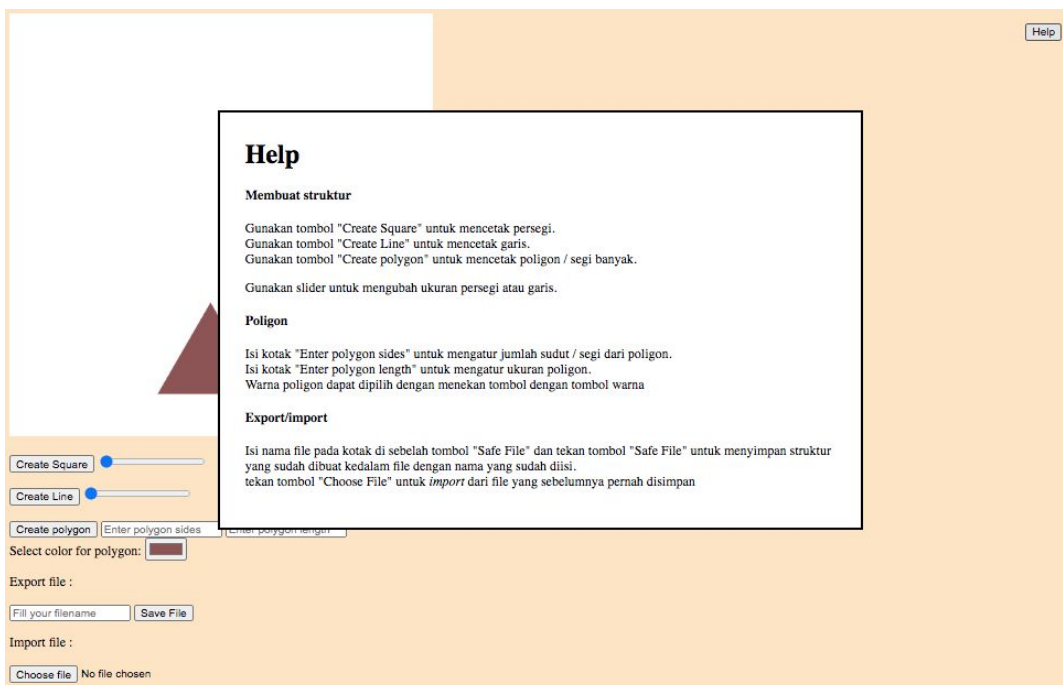
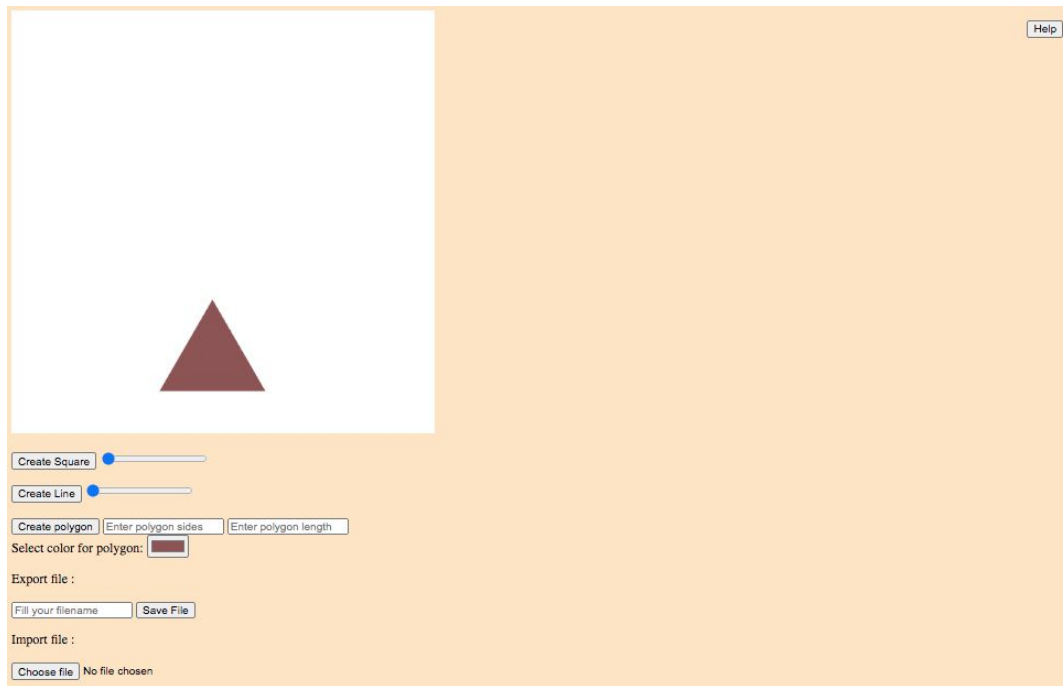
# Bab 1

## Deskripsi Program

Program yang dibuat pada tugas kali ini berbentuk sebuah website yang dibuat dengan menggunakan WebGL. Program ini disusun menggunakan HTML dan javascript. Program ini berfungsi untuk menggambar berbagai macam jenis bentuk yang dapat dikustomisasi berbagai aspek yang ada pada bentuk tersebut seperti warna, panjang, dan titik-titik koordinat pembentuk bentuk tersebut. Bentuk-bentuk yang dapat dibuat pada program tersebut adalah garis, persegi, dan poligon.

# Bab 2

## Hasil



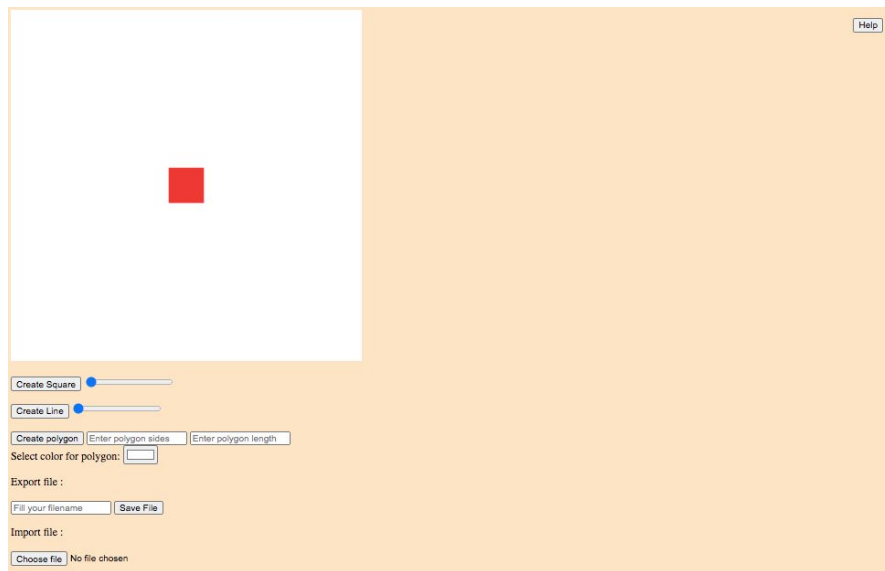
## Bab 3

### Manual / Fungsionalitas Program

#### 1. Membuat struktur

##### - Persegi :

- Gunakan tombol "Create Square" untuk mencetak persegi.



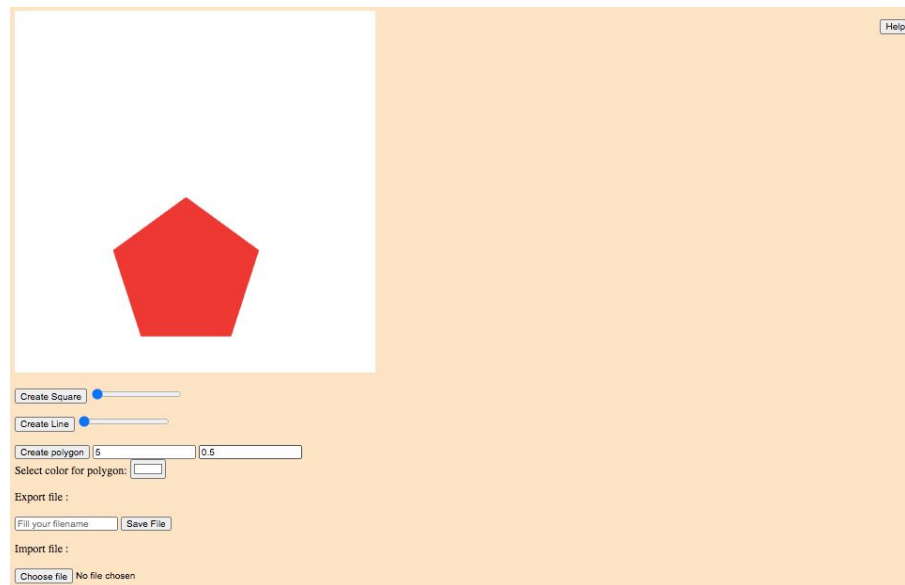
##### - Garis :

- Gunakan tombol "Create Line" untuk mencetak garis.



- **Polygon :**

- Isi "Enter polygon sides" untuk mengatur jumlah sudut / segi dari poligon.
- Isi kotak "Enter polygon length" untuk mengatur ukuran poligon.
- Gunakan tombol "Create Polygon" untuk mencetak polygon.

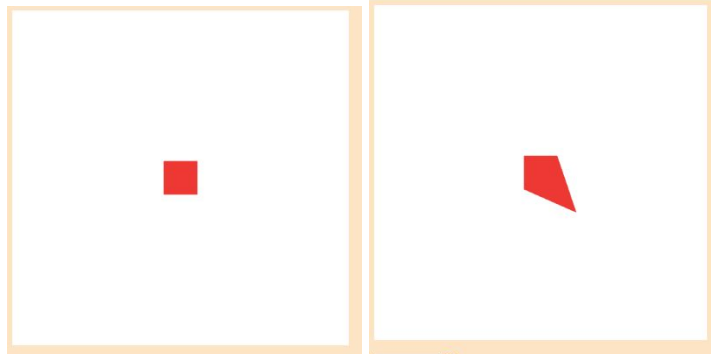


Note : (Jika sides dan length tidak diisi, maka polygon yang tercetak adalah segitiga)

## 2. Mengubah warna atau bentuk

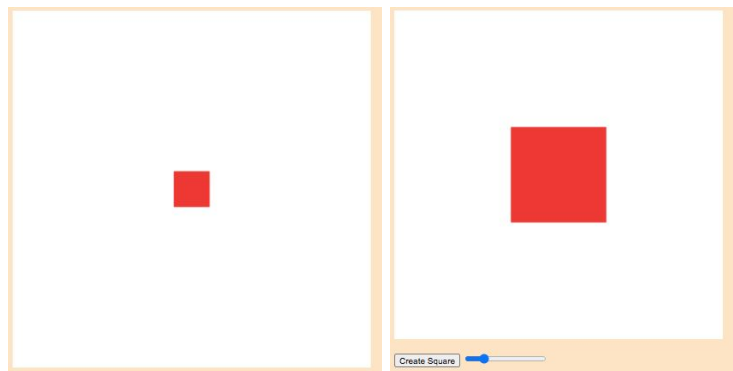
- **Menggeser titik kontrol/simpul dengan mouse :**

- a. Klik salah satu titik dari model
- b. Pindahkan mouse
- c. Klik tempat tujuan



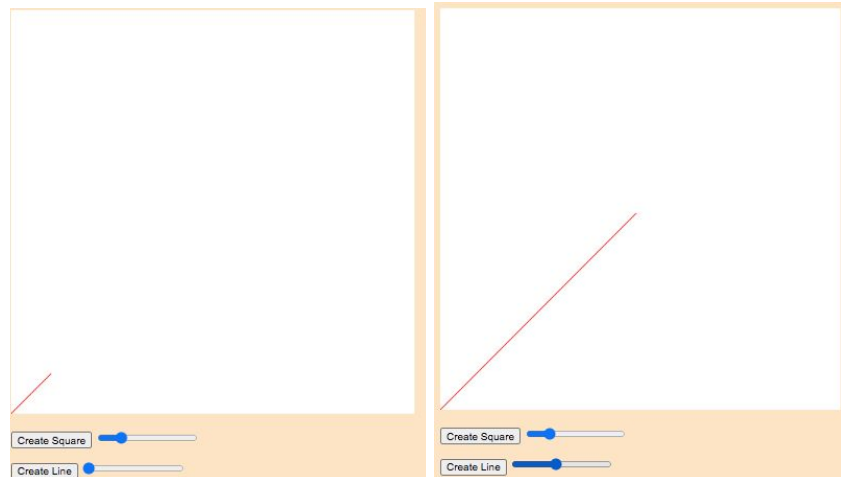
- **Mengubah ukuran sisi persegi :**

- a. Gunakan slider yang berada di sebelah tombol “Create square” untuk mengubah ukuran garis.



- **Mengubah panjang garis :**

- a. Gunakan slider yang berada di sebelah tombol “Create Line” untuk mengubah ukuran garis.



- **Mengubah warna poligon :**

- a. Warna poligon dapat dipilih dengan menekan tombol dengan tombol warna

### 3. Export/import

- **Export file**

- a. Isi nama file pada kotak di sebelah tombol "Save File"
  - b. tekan tombol "Save File" untuk menyimpan struktur yang sudah dibuat kedalam file dengan nama yang sudah diisi.

- **Import File**

- a. tekan tombol "Choose File" untuk *import* dari file yang sebelumnya pernah disimpan