

MICHAEL SCHMIDT

Profil / Lebenslauf

Web: cv.michaelschmidt.berlin



Widersprüche machen das Leben lebendig. Zum Beispiel Zeit und Qualität, Ernst und Spaß, Abgabetermin und Liebe zum Detail. Meine liebste Polarität ist **Programmieren** und **offen, angstfrei Kommunizieren**. Beides mache ich für mein Leben gerne.

Mit 17 Jahren habe ich professionell Videospiele programmiert, mit 28 sichere Online-Banking-Anwendungen. Später ein Web-Archiv und einen Computerspielplatz. In meinem Portfolio finden Sie eine Auswahl meiner liebsten Projekte. Derzeit aktuell sind bei mir **HTML, CSS, JavaScript, jQuery, React/Redux, node.js, Express, Bootstrap, Hugo**.

Offen und angstfrei zu kommunizieren habe ich in meiner Ausbildung zum Klassenlehrer an Waldorfschulen gelernt. Zu dieser Ausbildung gekommen bin ich, nachdem ich über fünf Jahre als **Cofounder einen kleinen Verlag** aufgebaut und als etwa vierzigstes Buch eines über Waldorf-Pädagogik herausgegeben habe. Das gab den Impuls, meine bisherigen Erfahrungen an Schüler weiterzugeben (unsere Zukunft).

Was ich tun kann, dass auch andere in meiner Umgebung offen und angstfrei kommunizieren können, habe ich dann u.a. in einer dreijährigen Ausbildung in Schweden und Ägypten mit dem Namen "**Kommunikation als Kunst**" gelernt. Man kann sagen es ist eine Mischung aus Gewaltfreier Kommunikation, Gestalt-Therapie, Transaktionsanalyse und anderer Ansätze. Über die letzten Jahre hatte ich zusammen mit meiner Lebensgefährtin eine junge autistische Frau bei uns aufgenommen, die unbedingt auf eine geborgene angstfreie Umgebung angewiesen war.

Was ich suche, ist ein Team, in dem ich zugleich mein Programmiertalent entfalten und an der Kommunikations-Atmosphäre arbeiten kann. Idealerweise in einer **JavaScript / Bootstrap / React-Umgebung**. Ich bin aber auch bereit neues zu lernen (ich habe in meinem Leben auch schon C, C++, PHP, Java und Go programmiert).

SKILLSET

Verschiedene Techniken, Technologien und Erfahrungen, die ich gesammelt habe.



PROGRAMMIEREN

- HTML, CSS, Bootstrap
- JavaScript, ES2016
- React, Redux
- jQuery, Backbone
- node.js, Express, Go
- MySQL, MongoDB
- Processing, D3
- Cocos2d-X
- Casper.js / Phantom.js
- Hugo Static Website Engine
- Früher: Wordpress, Drupal, PHP, C++, C, Assembler



AUSBILDUNG

- Dipl. Inform. (FH) / European Business School
- FreeCodeCamp, Certificates 1+2 (3. auf dem Weg)
- Kommunikation als Kunst (u.a. Gewaltfreie Kommunikation, Human Dynamics, Transaktionsanalyse / Gefühlsspiele, Gestalt-Therapie)



PROJEKTE

- Coorganisator von ca. 250 CryptoParties in Berlin (2013-2017)
- Computer-Spielplatz (Einsatz im Schulunterricht, 2015-17)
- Roman: Die Geschichte der Cypherpunks (2016)
- Internet Archiv, ca. 10.000 historische Dokumente (2008-2017)
- Mitgründer eines Verlags-Startups, ca. 150 Veröffentlichungen, Gesamtauflage > 500.000 (2003-2008, Verlag ist noch aktiv)

PORTFOLIO

Hier finden Sie (m)eine Auswahl meiner Projekte und Initiativen.

(nach Technologien ordnen unter cv.michaelschmidt.berlin/de#portfolio)



FreeCodeCamp

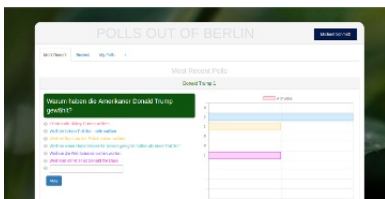
HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, jQuery, React Redux, D3, nodejs Express, MongoDB

2017

Profil bei FreeCodeCamp: <https://www.freecodecamp.com/lafisrap>

Fontend-Zertifikat: <https://www.freecodecamp.com/lafisrap/front-end-certification>

Data Viz-Zertifikat: <https://www.freecodecamp.com/lafisrap/data-visualization-certification>



Polls out of Berlin

HTML CSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Nodejs, Express, MongoDB

2017

Polls out of Berlin: <https://infinite-cliffs-16818.herokuapp.com>

GitHub: https://github.com/lafisrap/fcc_voting-app

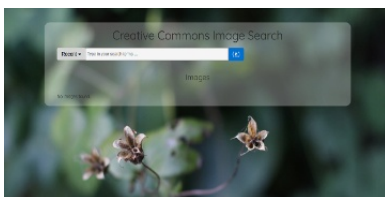


Rogue Reaction (Spiel)

HTML CSS, JavaScript, Bootstrap, React, Redux

2017

Rogue Reaction: <https://codepen.io/lafisrap/full/LyNvow>



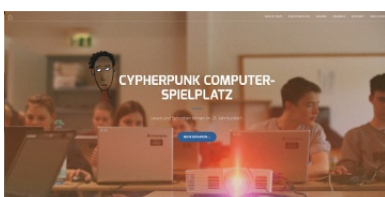
Creative Commons Image Search

HTML CSS, Bootstrap, JavaScript, React, Redux, Nodejs, Express

2017

Creative Commons Image Search: <https://codepen.io/lafisrap/full/pPYpOj>

GitHub: https://github.com/lafisrap/fcc_ImageSearch



Computer-Spielplatz

Go, Websockets, HTML CSS, Bootstrap, Backbone, JavaScript, jQuery, Paperjs, MySQL, Processing, Android, Apache Cordova, Casperjs

2015-2017

GitHub: <https://github.com/lafisrap/Computer-Spielplatz>

(derzeit nicht online)



The Simon Game

HTML CSS, JavaScript, Bootstrap, jQuery

2017

The Simon Game: <https://codepen.io/lafisrap/full/XpypRz>



21 Worte - Tetris and Scrabble vereint

Cocos2d-X, JavaScript, Apache Cordova, Android

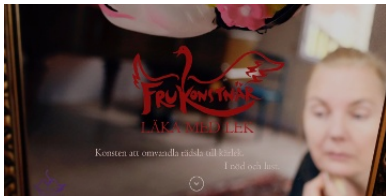
2015

Video: <http://c2064.in-berlin.de/c2064/21worte.mp4>

Android: <http://c2064.in-berlin.de/c2064/21worte.apk>

Web: <http://c2064.in-berlin.de/c2064/21worte>

Github: <https://github.com/lafisrap/21words>



Fru Konstnär (Schwedisches Lebens-Theater)

Bootstrap, JavaScript, jQuery, Hugo

2017

Fru Konstnär: <https://maarjaurb.github.io/frukonstnar> (Later: <http://www.frukonstnar.se>)

Github: <https://github.com/maarjaurb/frukonstnar>

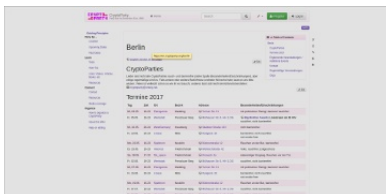


Rudolf Steiner Internet Archiv

HTML, JavaScript, PHP, MySQL

2008-2017

Steiner-Datenbank: <http://www.steinerdatenbank.de>



CryptoParty Berlin

Cryptography, PGP/GPG, TOR, OTR, OMEMO, Veracrypt, Tails, Conversations, Ricochet, Tor Browser, Tor Messenger

2013-2017

CryptoParty Berlin: <https://cryptoparty.in/berlin>

LEBENS LAUF



1967-1995

- Geb. am 28.5.1967 in Valdivia/Chile
- 1970 Umzug nach Deutschland
- 1984 Gewinn der Goldenen Diskette (BMBF, BILD, Chip)
- 1985-1987 Professionelle Videospielprogrammierung
- 1987 Abitur
- 1988 Bundeswehr
- 1989-1991 Arbeit als Entwicklungsingenieur (PCM, Kontron)
- 1991-1995 Studium an der European Business School, Abschluss:
Dipl.-Inform. (FH)



1996 - 2008

- 1996-1999 Projektleiter und Berater in Internet-Projekten (Allianz Leben, Raysono)
- 2000 Buch „Knowledge Communities“ (Addison Wessley)
- 2000-2002 Wissensmanagement-Beratung (LHI, 2002 gewann die LHI den Preis „Wissensmanager des Jahres, kleine Firmen“)
- 2003-2007 Aufbau eines Buch- und CD-Verlags „Archiati-Verlag“, heute „Rudolf Steiner Ausgaben“
- 2004 Buch „Der Abgrund der Freiheit und die erste Liebe“ (Goethes Faust)



2008 -

- 2008-2010 Ausbildung zum Klassenlehrer an Waldorfschulen
- 2009-2012 Nebenberufliche Ausbildung in „Intuitive Pädagogik“ (3 Jahre)
- 2011-today heute Computerunterricht an verschiedenen Waldorfschulen (eigener Computer-Spielplatz)
- 2012-2015 Nebenberufliche Ausbildung in „Kommunikation als Kunst“
- 2015 Smartphone-Spiel „21 Worte“
- 2016 Buch „2064 - Die Geschichte der Cypherpunks“ (Internet-Veröffentlichung)
- 2017- FreeCodeCamp, Online-Programmier-Uni (Teilnahme)